

# Curso

## Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso

### Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtitute.com/br/design/curso/disenho-creacion-criaturas-fantasticas-2d](http://www.techtitute.com/br/design/curso/disenho-creacion-criaturas-fantasticas-2d)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

Desde o início das artes gráficas, as criaturas fantásticas têm sido especialmente atraentes para todos os tipos de designers. Seres mitológicos, dragões, fadas ou deuses foram ilustrados em inúmeras iterações ao longo da história. Atualmente, histórias como as do Studio Ghibli ou videogames icônicos como Undertale estão repletas de seres fantásticos de todos os tipos. O designer que dominar esta área terá uma clara vantagem para realizar projetos mais importantes, multiplicando também suas oportunidades de aperfeiçoamento profissional. Foi com esta premissa que nasceu este programa de estudos, no qual uma equipe de professores especialistas na criação de criaturas fantásticas em 2D tem investido todos os seus conhecimentos teóricos e práticos. Por ser totalmente online, o curso é acessível, mesmo para designers com as responsabilidades mais exigentes.





“

*Domine perfeitamente as características marcantes de seres fantasiosos de todos os tipos, de deuses poderosos a demônios aterrorizantes”*

Boa parte das histórias que são narradas por meio de videogames, filmes de animação ou produtos audiovisuais de diversos tipos envolvem algum tipo de criatura fantástica. Seu design, principalmente no campo do 2D, deve ser cuidado em detalhes para impressionar um público que já viu uma infinidade de seres desse tipo.

Portanto, os designers devem realizar essa tarefa com pleno conhecimento das poses, expressões e anatomia específica de criaturas aquáticas, voadoras, subterrâneas ou gigantes. Este Curso amplia o conhecimento em todas essas áreas, agregando também temas específicos para dragões, demônios, deuses e seres híbridos.

O corpo docente compilou a teoria atual mais recente e combinou-a com a sua vasta experiência prática, criando um programa de estudos que serve mesmo como material de referência muito útil uma vez terminado o Curso. Isto servirá para dar um impulso diferenciador à carreira profissional do aluno, permitindo-lhe destacar-se com uma capacitação útil e focada nos mais ambiciosos projetos de design.

Um programa de estudos 100% online, que entende as dificuldades que pode ter o profissional de design em fazê-lo, dando-lhe liberdade para distribuir a carga de estudos no seu próprio ritmo, sem aulas presenciais ou horários fixo. Você poderá acessar todo o conteúdo desde o primeiro dia a partir de qualquer dispositivo com conexão à Internet.

Este **Curso de Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em criação de todo tipo de personagens 2D
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado.
- ◆ Ênfase particular em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo desde qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



*Crie seres feéricos como fadas, elfos, sátiros ou gnomos, podendo aplicar seu próprio estilo característico com confiança e eficácia”*

“

*Descubra as técnicas mais inovadoras no design de criaturas fantásticas em 2D, economizando um tempo considerável de estudo na elucidação da anatomia de hidras ou grifos”*

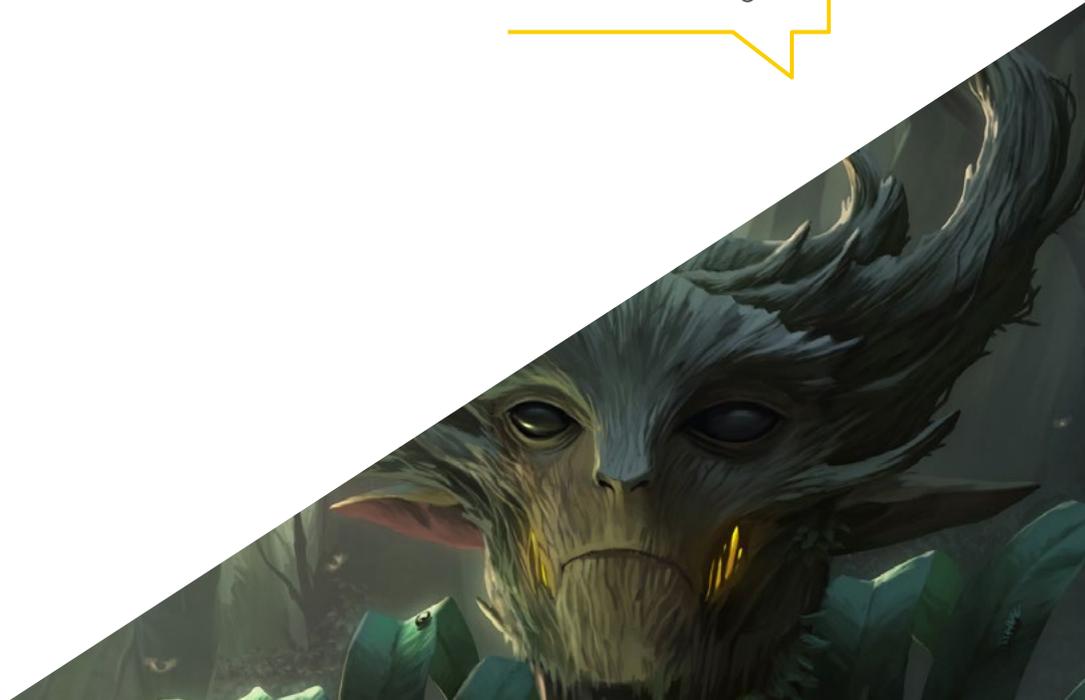
O corpo docente do programa de estudos inclui profissionais do setor que trazem a experiência de seu trabalho para esse curso, assim como especialistas reconhecidos de empresas líderes e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

O desenho deste programa de estudos se fundamenta na Aprendizagem Baseado em Problemas, pelo qual o profissional deverá resolver as diferentes situações da prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

*Conte com um conteúdo extremamente preciso e conciso, cuidadosamente planejado para que seja muito mais fácil de estudar e usar como material de referência.*

*Junte-se à maior instituição acadêmica online do mundo, com uma equipe de professores que alcançou inúmeros sucessos na área de design.*



# 02

## Objetivos

O objetivo primordial deste Curso é dotar o profissional de design das ferramentas e metodologia de trabalho mais úteis para abordar com sucesso a criação e desenho de fantásticas criaturas 2D. Graças à técnica instruída, lapidada pelos próprios professores ao longo de anos de experiência, o profissional terá competências superiores neste domínio artístico, destacando-se por assumir projetos como o *Lead Character Design* em produtos com uma abordagem claramente fantástica.





“

*Dê um salto de qualidade na sua carreira profissional, incluindo este Curso no seu curriculum e demonstrando a sua capacidade e competência na criação de criaturas fantásticas”*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Incentivar a documentação e a obtenção de referências necessárias para desenvolver um trabalho correto
- ◆ Saber estruturar, criar e construir personagens
- ◆ Adquirir as habilidades necessárias para criar personagens fantásticos

“

*Antes mesmo de terminar o curso, você poderá ver como suas técnicas estão mais bem consolidadas em torno do desenho de gigantes, anões ou dragões”*





### Objetivos específicos

---

- ◆ Aprofundar conhecimentos nos diferentes tipos de criaturas fantásticas
- ◆ Diferenciar corretamente criaturas voadoras, aquáticas e/ou subterrâneas
- ◆ Conhecer os tipos de seres demoníacos, gigantes, feéricos e híbridos que existem
- ◆ Representar deuses e semideuses com firmeza

# 03

## Direção do curso

A TECH selecionou esta equipe de professores por seu portfólio de sucessos no mundo do design, especialmente quando se trata de recriar todos os tipos de criaturas fantásticas em vários tipos de produtos. Seu amplo conhecimento permitiu a criação de um conteúdo amplo e detalhado, com conteúdo de alta qualidade que afeta as poses, expressões e anatomia de todos os tipos de seres extraordinários.

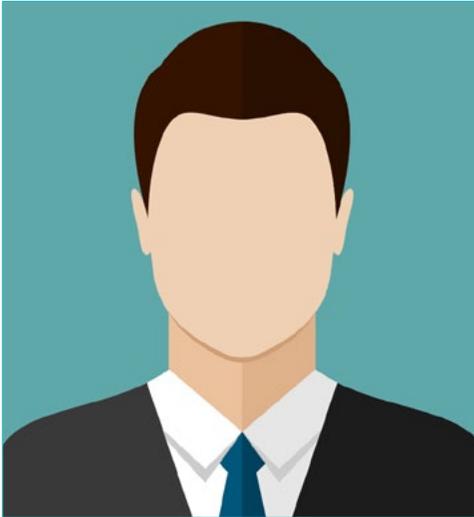




“

*Aprenda os segredos mais intrínsecos que fazem criaturas 2D fantásticas parecerem mais ferozes, charmosas ou cativantes”*

## Direção



### Sr. Francisco Manuel Quilez Jordán

- ♦ Designer de fundos e assistente no curta-metragem vencedor de Goya "Pollo"
- ♦ Designer de fundos, *storyboard*, animador e assistente em projetos como "A San Juan Night's Dream", "The Spirit of the Forest", "Wrinkles" e "Phineas and Ferb"
- ♦ Insersor e designer na 12 Pinguinos com projetos como "Las Tres Mellizas" ou "Juanito Jones"

## Professores

### Sr. Manuel Sirgo González

- ♦ Gerente e diretor da produtora 12 Pinguinos S.L
- ♦ Gerente e diretor da produtora Cazatalentos S.L
- ♦ Membro Acadêmico da Academia Espanhola de Artes e Ciências Cinematográficas
- ♦ Professor da Universidade Complutense de Madrid na Faculdade de Belas Artes do curso de Desenho Experimental e Animação 2D



# 04

## Estrutura e conteúdo

A metodologia pedagógica *Relearning*, aplicada neste Curso, permite ao designer melhorar as suas competências e habilidades ao longo da duração do programa de estudos. No programa de estudos, os princípios e técnicas fundamentais para a criação e design de criaturas fantásticas são reiterados de forma natural, poupando o aluno de um investimento de horas de estudo consideráveis e ao mesmo tempo aliviando a carga de estudo.



“

*Você terá acesso a vídeos detalhados, resumos, leituras complementares e estudos de caso simulados para melhor contextualizar cada tema”*

## Módulo 1. Criaturas fantásticas

- 1.1. Dragões e hidras
  - 1.1.1. Exemplos
  - 1.1.2. Construção
  - 1.1.3. Poses e expressões
- 1.2. Gigantes
  - 1.2.1. Exemplos
  - 1.2.2. Construção
  - 1.2.3. Poses e expressões
- 1.3. Voadoras
  - 1.3.1. Anatomia comparativa
  - 1.3.2. Construção
  - 1.3.3. Poses e expressões
- 1.4. Aquáticas
  - 1.4.1. Modificações de tipos reais
  - 1.4.2. Construção
  - 1.4.3. Poses e expressões
- 1.5. Subterrâneas
  - 1.5.1. Formas geométricas
  - 1.5.2. Desenvolvimento
  - 1.5.3. Poses e expressões
- 1.6. Seres feéricos
  - 1.6.1. Anatomia humana
  - 1.6.2. Construção
  - 1.6.3. Poses e expressões





- 1.7. Híbridos
  - 1.7.1. Bases
  - 1.7.2. Desenho
  - 1.7.3. Poses e expressões
- 1.8. Seres demoníacos
  - 1.8.1. Anatomia
  - 1.8.2. Desenho
  - 1.8.3. Poses e expressões
- 1.9. Deuses e semideuses
  - 1.9.1. Anatomia humana
  - 1.9.2. Construção
  - 1.9.3. Poses e expressões
- 1.10. Outras criaturas fantásticas
  - 1.10.1. Exemplos
  - 1.10.2. Construção
  - 1.10.3. Poses e expressões



*Aprofunde conhecimentos com os extensos exemplos e didática de todo o programa de estudos, no seu próprio ritmo e sem horários fixos”*

# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira*”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os alunos de Direito pudessem aprender a lei não apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar situações reais e complexas para que os alunos tomassem decisões e justificassem como resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.*

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil graduados universitários com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, habilidades gerenciais, ciências do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história ou mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



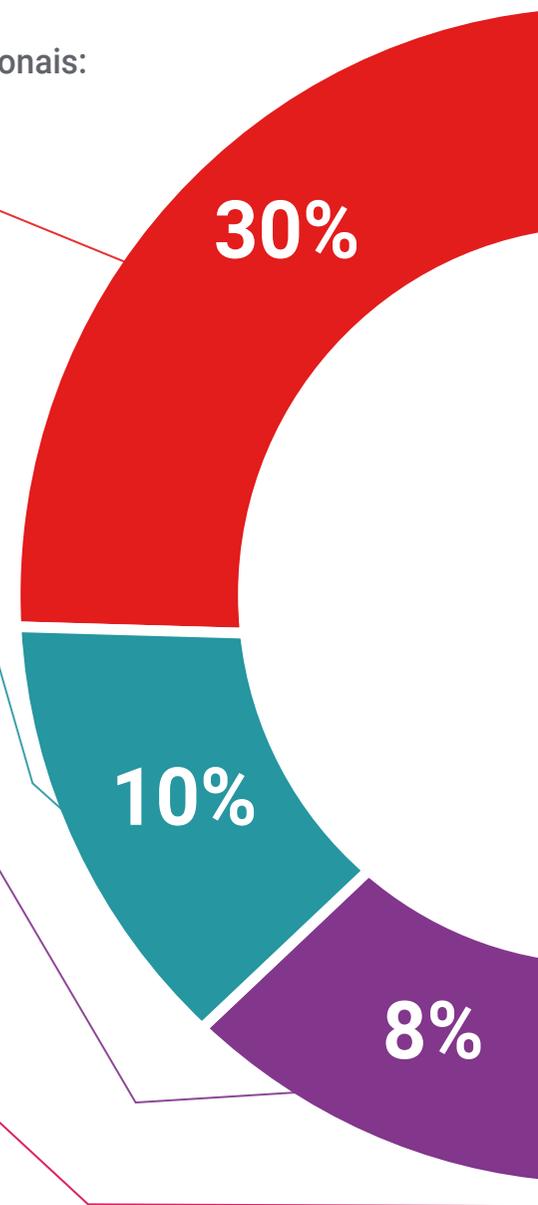
#### Práticas de habilidades e competências

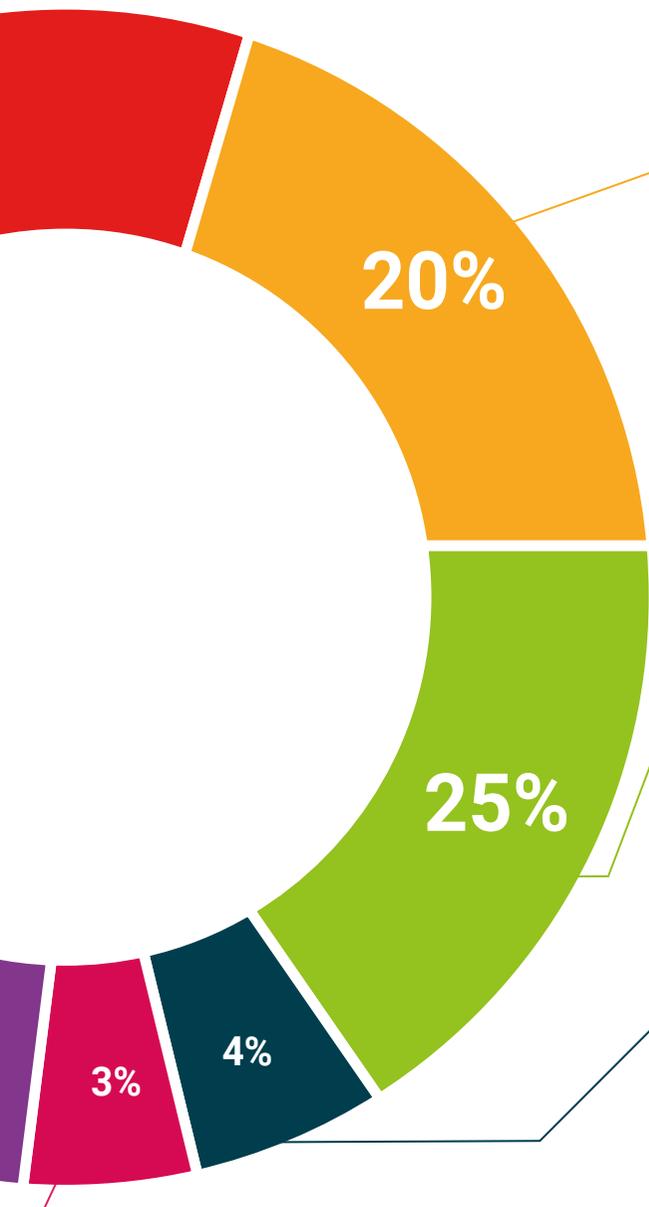
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso de Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado correspondente ao **Curso**, emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D**

N.º de Horas Oficiais: **150 h.**





## Curso

Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

# Curso

## Design e Criação de Criaturas Fantásticas em 2D

