Corso Universitario
Arte nei Videogiochi

tech università tecnologica

tech università tecnologica

Corso Universitario
Arte nei Videogiochi

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Dedizione: **16 ore/settimana**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/design/corso-universitario/arte-videogiochi

Indice

01
Presentazione
pag. 4

02
Obiettivi
pag. 8

03
Direzione del corso
pag. 12

04
Struttura e contenuti
pag. 16

05
Metodologia
pag. 20

06
Titolo
pag. 28

01

Presentazione

Progettare e creare un videogioco è un compito di proporzioni titaniche. Non sono solo le missioni e le modalità a dover essere pianificate. È necessario avere una componente visiva che faccia la differenza e richiami l'attenzione degli utenti. Ciò richiede una preparazione specifica, il software giusto e la creatività di immaginare nuovi mondi. Grazie a questo programma, gli studenti potranno acquisire le competenze richieste dal settore, il tutto con un percorso di studi online al 100% e con una qualifica diretta.

I Gamer hanno bisogno di immagini e paesaggi stimolanti, che li motivino a completare un videogioco"

I videogiochi vanno ben oltre un insieme di personaggi su uno schermo controllati da un soggetto esterno. Sono un'espressione artistica e unica, favorita dagli innumerevoli progressi tecnologici del settore. Non sorprende trovare quindi titoli così realistici da lasciare a bocca aperta anche i giocatori più esperti.

Allo stesso modo, molti videogiochi sono stati etichettati come "opere d'arte" per le loro immagini e la loro trama visiva, che creano un'esperienza emotiva per il giocatore e lasciano un segno nell'industria, come nel caso di *The Witcher 3: Wild Hunt* (2015), *The Legend of Zelda: Ocarina of Time* (1998) o *The Elder Scrolls V: Skyrim* (2011).

La figura del designer è quindi di vitale importanza in questo campo, in quanto si occuperà di elaborare la storia visiva di un videogioco e di garantire che la qualità sia la stessa dal primo minuto fino alla fine del gioco. Di conseguenza, è stato ideato questo Corso Universitario per aiutare gli studenti a specializzarsi in quest'area. Lo studente apprenderà e acquisirà la padronanza della teoria artistica e del colore utilizzando programmi come Photoshop e Studio Max.

Tutto questo è concentrato in un programma con modalità completamente online, in cui lo studente decide il momento e il luogo migliore per seguire ogni lezione. Sarà inoltre possibile accedere ai contenuti da qualsiasi parte del mondo, il che è essenziale per pianificare le sessioni di studio. Non dovrai poi presentare un elaborato finale, il che ti garantirà una qualifica diretta per poter lavorare immediatamente come art designer.

Questo **Corso Universitario in Arte nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- La particolare attenzione che riserva alle opportunità di lavoro, fa sì che i suoi contenuti si concentrino su questo settore
- I contenuti, presentati in diversi formati, sono stati pensati per offrire un percorso didattico specializzato nell'Arte dei Videogiochi, adattato alle esigenze degli studenti
- Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e migliorare il processo di apprendimento
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

Modella i personaggi di un videogioco utilizzando il miglior software sul mercato: Studio Max e Mudbox"

Hai il potenziale e la passione per diventare il miglior game art designer. Iscriviti ora e raggiungi il tuo obiettivo"

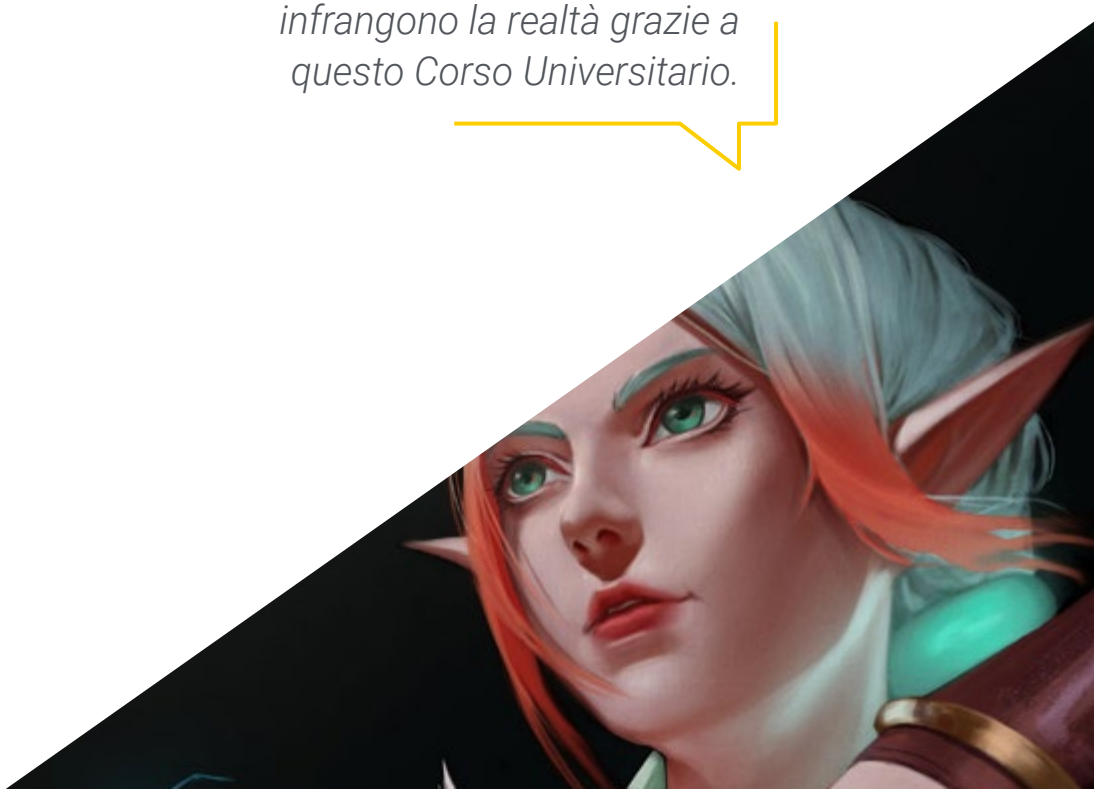
Il conseguimento di una qualifica diretta in questo programma ti aiuterà a lavorare fin da subito come art designer di videogiochi.

Crea nuovi scenari che infrangono la realtà grazie a questo Corso Universitario.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

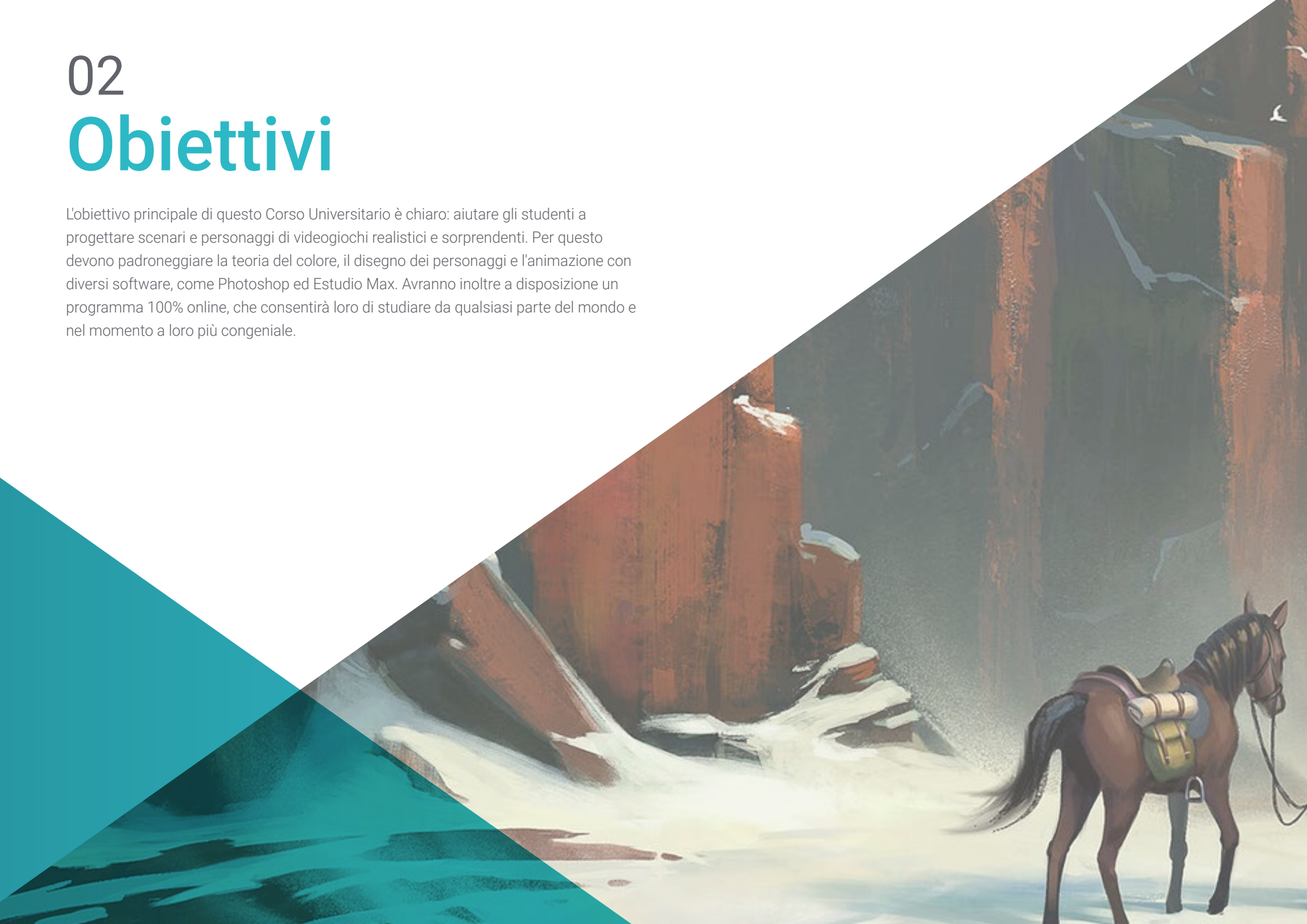
La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario è chiaro: aiutare gli studenti a progettare scenari e personaggi di videogiochi realistici e sorprendenti. Per questo devono padroneggiare la teoria del colore, il disegno dei personaggi e l'animazione con diversi software, come Photoshop ed Estudio Max. Avranno inoltre a disposizione un programma 100% online, che consentirà loro di studiare da qualsiasi parte del mondo e nel momento a loro più congeniale.



Al termine di questo programma potrai raggiungere tutti i tuoi obiettivi: diventare un prestigioso art designer"

Obiettivi generali

- Conoscere i diversi generi di videogiochi, il concetto di gameplay e le sue caratteristiche per poterle applicare all'analisi o alla progettazione degli stessi
- Approfondire il processo di produzione di un videogioco e la metodologia SCRUM per la realizzazione di progetti
- Imparare le basi della progettazione di videogiochi e le conoscenze teoriche che un progettista di videogiochi dovrebbe avere
- Generare idee e creare storie, trame e sceneggiature interessanti per i videogiochi
- Conoscere le basi teoriche e pratiche della progettazione artistica di un videogioco
- Essere in grado di creare una *Startup* indipendente di intrattenimento digitale

Obiettivi specifici

- Conoscere la teoria artistica, del colore, dei personaggi e dell'ambiente
- Creare bozzetti e *Concept Art* complessi e conoscere gli stili artistici di personaggi e ambientazioni, nonché le tipologie di ambientazione e la loro rappresentazione nei disegni
- Addentrarsi nell'arte 2D di personaggi, oggetti e ambienti con i programmi di Photoshop
- Creare oggetti, personaggi e ambienti 3D con 3D Studio Max e Mudbox

La qualifica diretta di questo Corso Universitario ti permetterà di lavorare fin da subito in ciò che più ti appassiona: la progettazione artistica di videogiochi"

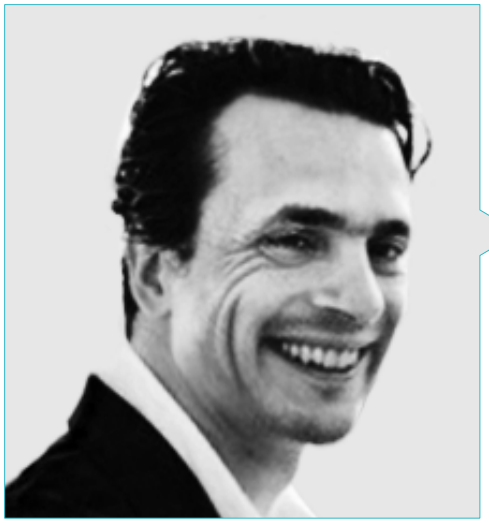
03

Direzione del corso

Il personale docente incaricato della supervisione e dell'insegnamento dei contenuti di questo programma ha un'impeccabile preparazione professionale nel mondo dei videogiochi. Sono stati responsabili di grandi progetti internazionali e sanno come funzionano gli strumenti utilizzati dai leader del settore. Sono quindi più che qualificati per aiutare, grazie a questo programma, gli studenti ad avanzare a livello professionale.

Un personale docente specializzato ti aiuterà a portare a termine questo Corso Universitario"

Direzione



Dott. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Narrative Designer presso i Saona Studios, in Spagna
- Narrative designer presso Stage Clear Studios per lo sviluppo di un prodotto riservato
- Narrative designer presso HeYou Games nel progetto "Youturbo"
- Progettista e sceneggiatore di prodotti di e-learning e serious games per Telefónica Learning Services, TAK e Bizpills
- Level designer in Indigo per il progetto "Meatball Marathon"
- Docente di sceneggiatura nel corso di Master in Creazione di Videogiochi dell'Università di Malaga
- Docente di Progettazione e Produzione Narrativa nell'ambito dei Videogiochi presso il Dipartimento di Cinema del TAI di Madrid
- Docente di Narrative Design e Script Workshops e del corso di Video Game Design presso l'ESCAV di Granada
- Laurea in Filologia Ispanica conseguita presso l'Università di Granada
- Master in Creatività e Sceneggiatura per la Televisione conseguito presso l'Università Rey Juan Carlos

Le Père
Foucho

04

Struttura e contenuti

La struttura dei contenuti di questo Corso Universitario agevolerà il lavoro degli studenti in qualità di art designer. Non impareranno solo a fare modellazione 2D e 3D, ma anche a utilizzare gli strumenti che i professionisti del settore usano per svolgere un lavoro impeccabile. Proprio per questo, saranno più che pronti a dare una svolta a livello professionale e a distinguersi dagli altri.

Questo programma è stato ideato specificamente per aiutarti a progredire nella tua carriera di designer"

Modulo 1. L'arte nei videogiochi

1.1. L'arte
- 1.1.1. Basi artistiche
- 1.1.2. Teoria del colore
- 1.1.3. Software

1.2. *Concept Art*
- 1.2.1. Schizzo
- 1.2.2. *Concept Art*
- 1.2.3. Dettagli

1.3. Scenari dei videogiochi
- 1.3.1. Scenari non modulari
- 1.3.2. Scenari modulari
- 1.3.3. Props e oggetti di scena

1.4. Ambientazione
- 1.4.1. Fantasia
- 1.4.2. Realista
- 1.4.3. Fantascienza

1.5. Props e oggetti
- 1.5.1. Organico
- 1.5.2. Inorganico
- 1.5.3. Dettagli

1.6. Personaggi ed elementi del videogioco
- 1.6.1. Creazione del personaggio
- 1.6.2. Creazione delle ambientazioni del videogioco
- 1.6.3. Creazione di oggetti e props

1.7. Stili Cartoon
- 1.7.1. Cartoon
- 1.7.2. Manga
- 1.7.3. Iperrealistico

1.8. Stile manga
- 1.8.1. Disegno di personaggi manga
- 1.8.2. Disegno di ambientazioni manga
- 1.8.3. Disegno di oggetti manga

1.9. Stile realista
- 1.9.1. Disegno di personaggi realistici
- 1.9.2. Ambientazione realistica
- 1.9.3. Oggetti realistici

1.10. Dettagli finali
- 1.10.1. Ritocchi finali
- 1.10.2. Evoluzione e stile
- 1.10.3. Dettagli e migliorie

I videogiochi sono arti e grazie a tutto ciò che imparerai in questo Corso Universitario, anche tu riuscirai a creare il prossimo capolavoro"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning.***

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"

Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.

Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

> *"Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

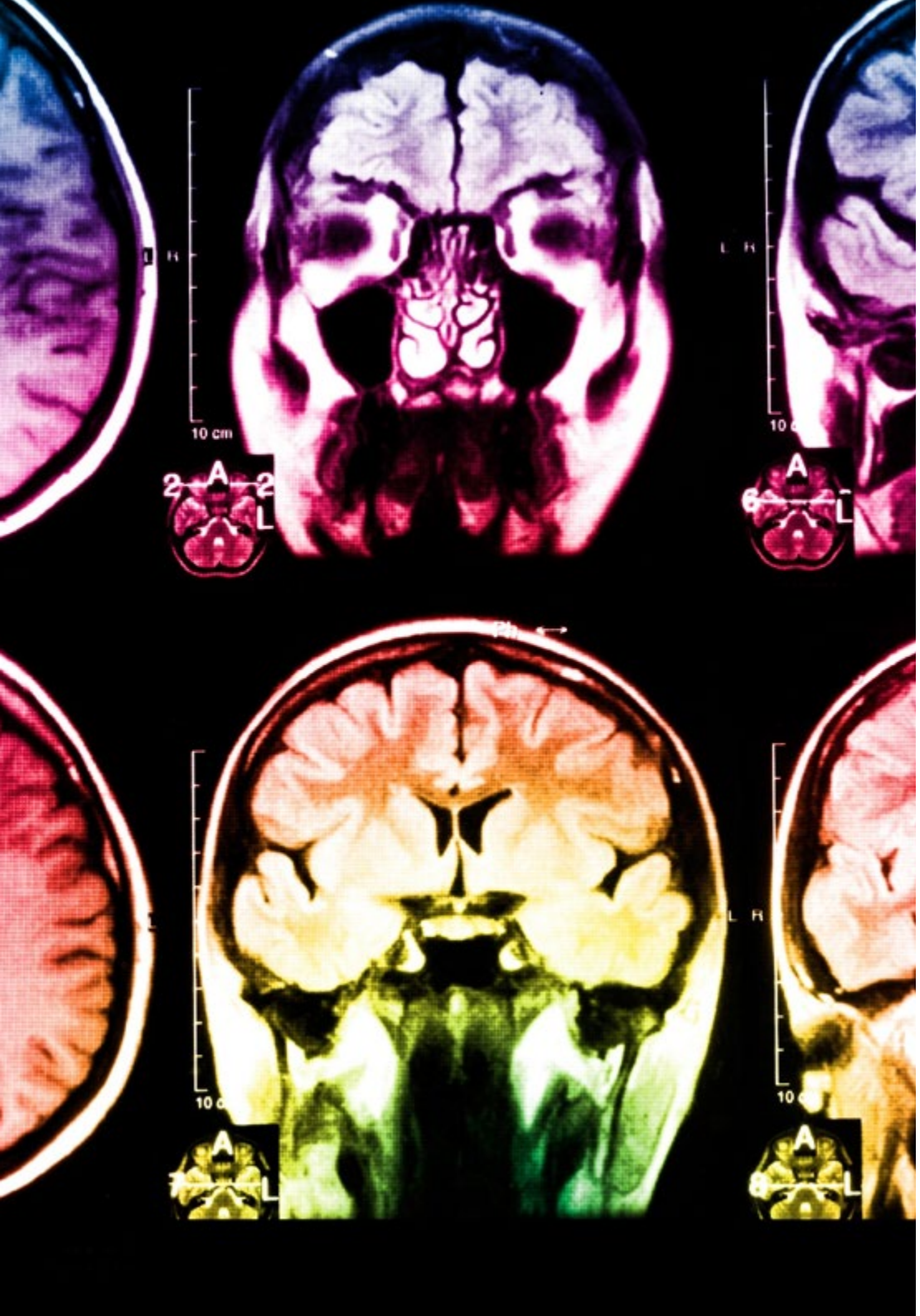
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:

Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.

Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

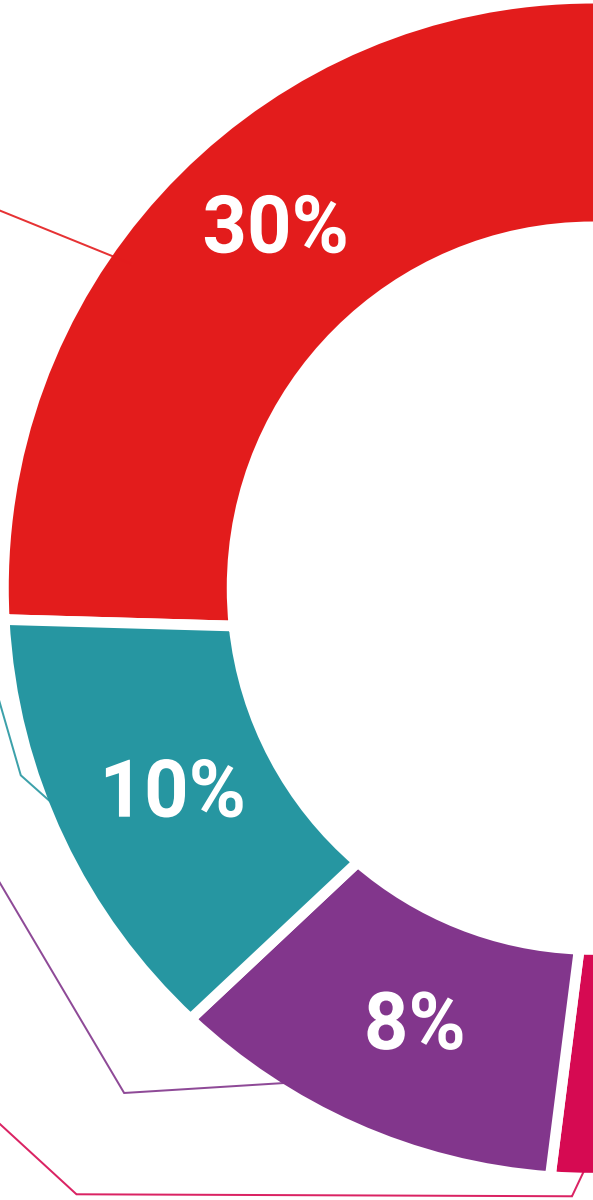
Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.

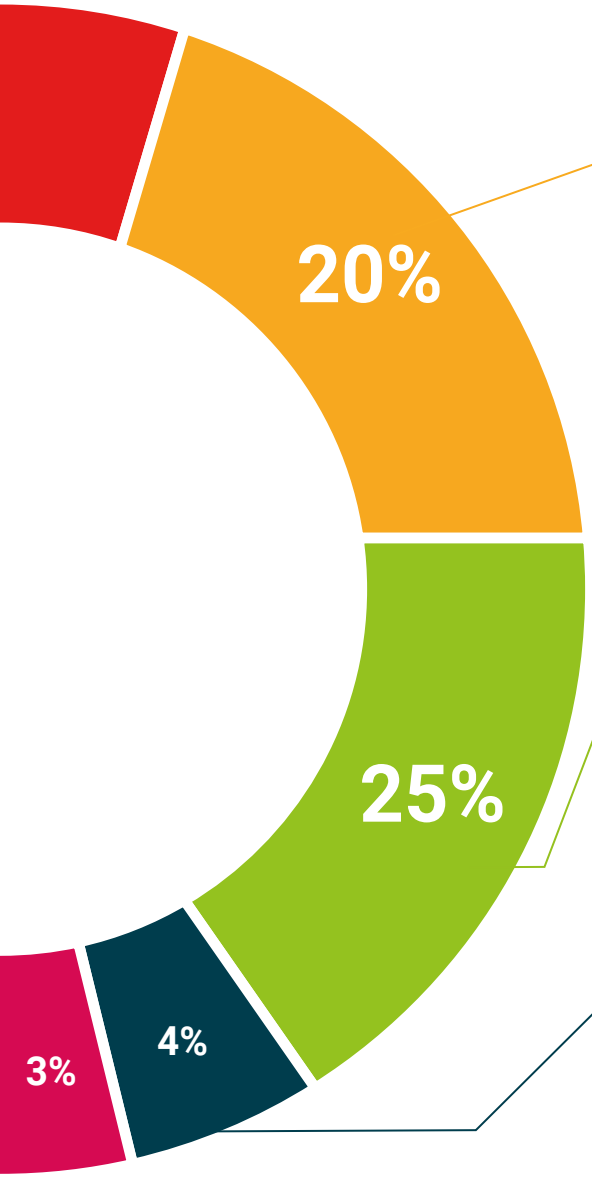
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.

06

Titolo

Il Corso Universitario in Arte nei Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Arte nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica.**

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Arte nei Videogiochi**
N. Ore Ufficiali: **150 o.**

tech università tecnologica

Conferisce il presente

DIPLOMA

a

Dott./Dott.ssa _____, con documento d'identità n°_____

Per aver completato con esito positivo e accreditato il programma di

CORSO UNIVERSITARIO

in

Arte nei Videogiochi

Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 150 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 17 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro
Rettrice

codice unico TECH: AFWORD23S techtitute.com/titulos

*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università tecnologica

Corso Universitario
Arte nei Videogiochi

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Dedizione: **16 ore/settimana**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Corso Universitario
Arte nei Videogiochi

tech università tecnologica