

Corso Universitario

3DS MAX per l'Arte nella Realtà Virtuale





Corso Universitario 3DS MAX per l'Arte nella Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/design/corso-universitario/3ds-max-arte-realta-virtuale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Un *gamer* cerca nella Realtà Virtuale un videogioco che lo immerga in un nuovo mondo con grande realismo. Ogni designer artistico vuole che le sue creazioni facciano parte dello spazio che ogni giocatore desidera. Questo insegnamento incentrato su 3DS Max permette di unire entrambi i sogni. Padroneggiando questo software, l'artista digitale perfezionerà la sua modellazione 3D e migliorerà il suo flusso di lavoro. Il personale docente specializzato e con esperienza nell'area grafica e nella creazione di titoli VR aiuterà il designer a far progredire la sua carriera. Il tutto grazie a un programma offerto in modalità 100% online e flessibile, in cui i progettisti potranno decidere come distribuire l'intero carico di studio a loro piacimento.





“

*Questo Corso Universitario è la
specializzazione in modellazione 3D
necessaria per realizzare progetti PRO”*

Il Corso Universitario in 3DS Max per l'Arte nella Realtà Virtuale consente ai designer artistici di migliorare la loro modellazione per i giochi VR utilizzando tecniche di flusso di lavoro reali, che li consentiranno di soddisfare gli elevati standard richiesti dall'industria del *gaming*.

Durante le sei settimane di questo corso, il personale docente fornirà gli strumenti software essenziali per offrire un disegno artistico di qualità. Verranno pertanto trattati gli aspetti chiave per progettare una corretta illuminazione, per il texturing e per la compatibilità con altri programmi creativi.

Una specializzazione che permetterà al designer di simulare situazioni e progetti reali in cui dovrà dimostrare tutte le sue capacità artistiche in un settore altamente competitivo come quello del graphic design. L'ampia gamma di risorse multimediali, il sistema *Relearning* basato sulla reiterazione dei concetti, e una modalità online permettono agli studenti di assimilare gli insegnamenti di questo corso in modo semplice e pratico.

Questo **Corso Universitario in 3DS MAX per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte nella Realtà Virtuale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Gli studi creativi richiedono artisti digitali come te per i loro team di designer. Iscriviti a questo Corso Universitario e perfeziona i tuoi Modelli 3D”

“

Gli artisti digitali sono molto richiesti nel settore dei giochi VR. Specializzati nell'animazione 3D con questo Corso Universitario”

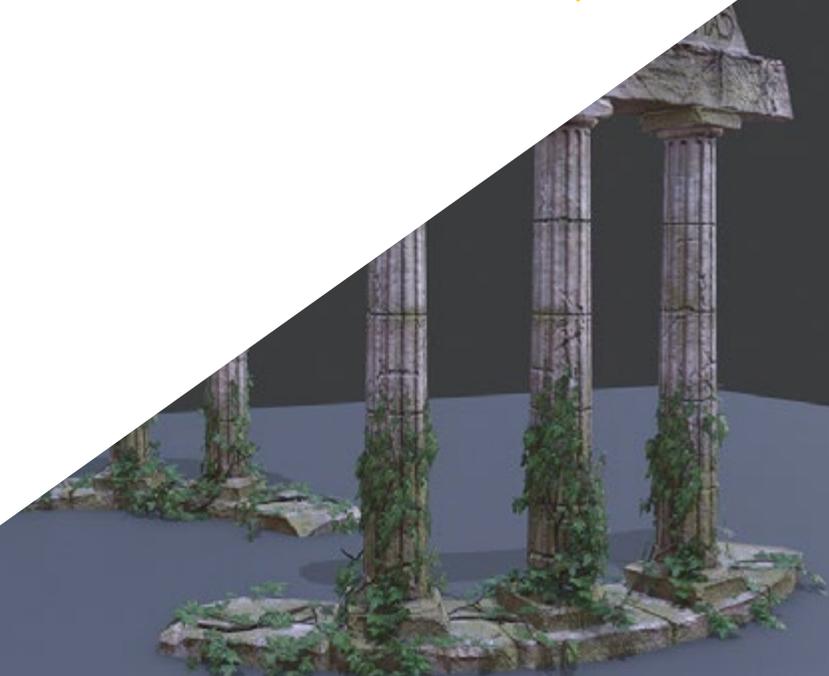
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Grazie a questo Corso Universitario potrai ottenere una modellazione semplice ma potente.

Metti in evidenza il potenziale dei tuoi progetti 3D. Crea personaggi fantasiosi e realistici con un software che consente un rendering di qualità superiore. Iscriviti!



02

Obiettivi

Il Corso Universitario in 3DS Max per l'Arte nella Realtà Virtuale fornirà ai creativi gli strumenti indispensabili per realizzare un progetto di modellazione tridimensionale con successo garantito. Al termine di questo corso, gli studenti sapranno come gestire perfettamente i diversi strumenti di questo potente software, in modo che le loro creazioni artistiche incentrate sui videogiochi VR non perdano per nulla la loro qualità. I casi reali proposti durante questo insegnamento dal personale docente esperto faciliteranno l'apprendimento e la correzione dei frequenti errori nell'esecuzione dei progetti.





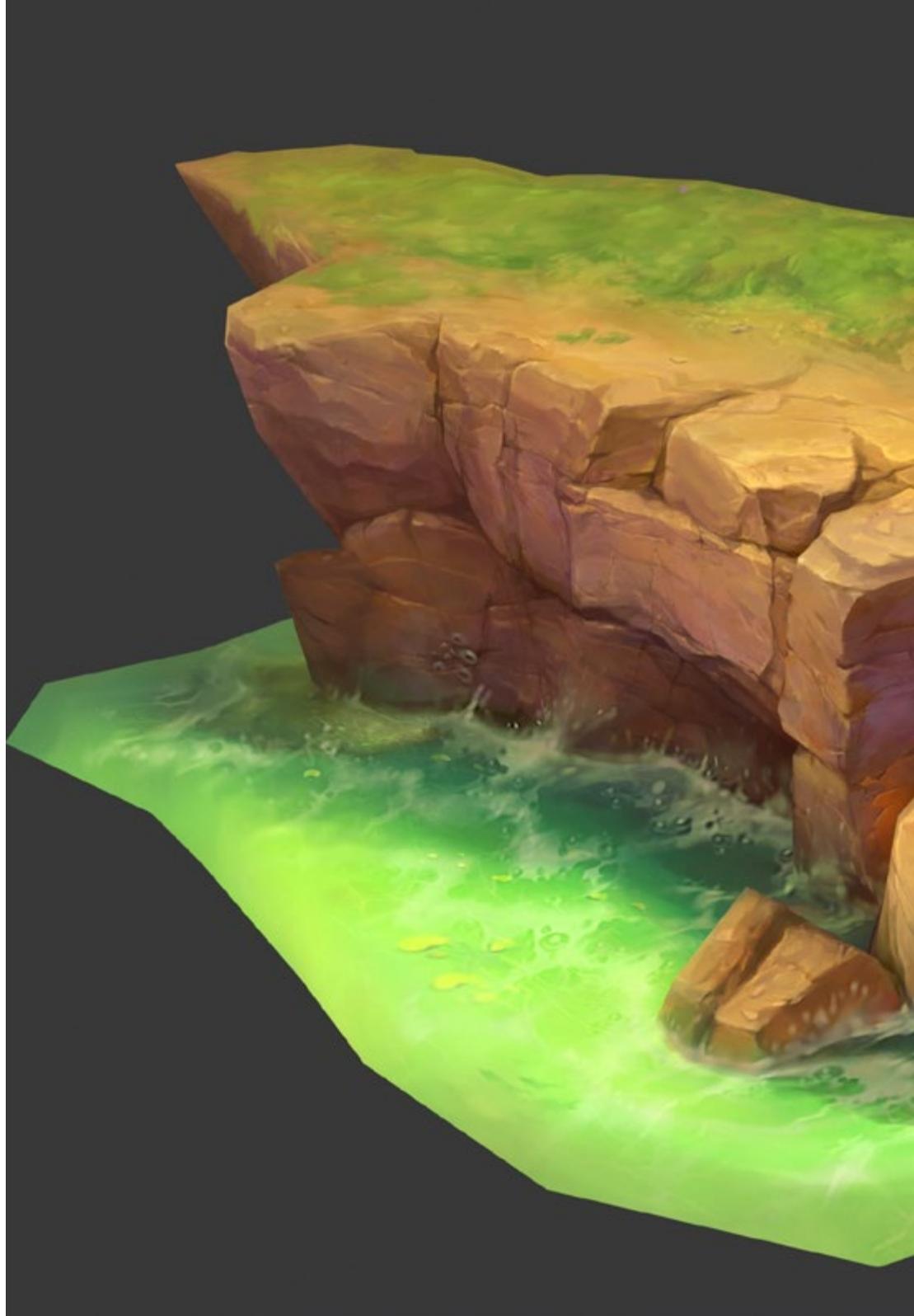
“

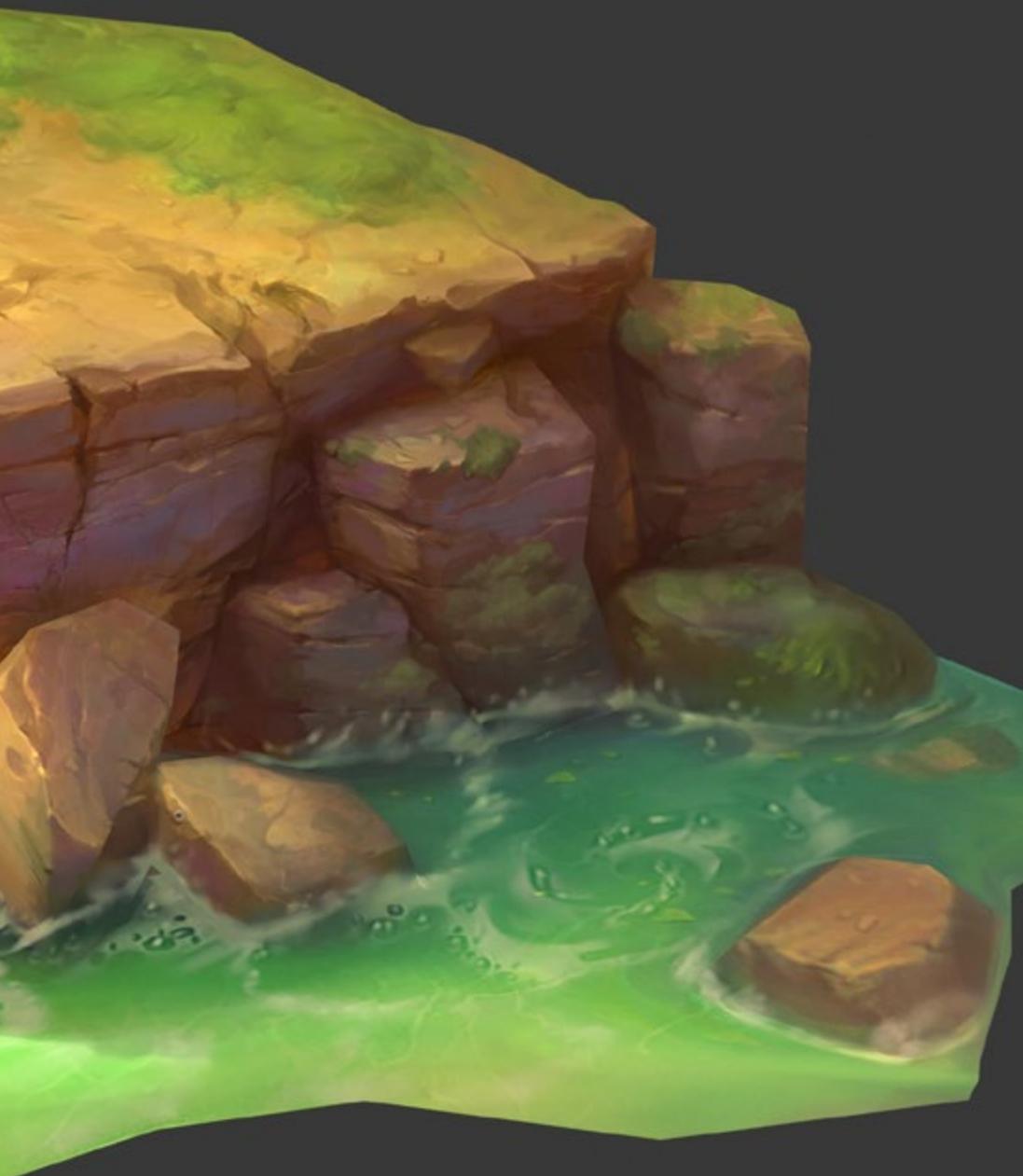
Crea un affascinante mondo di Realtà Virtuale grazie a questo Corso Universitario”



Obiettivi generali

- ◆ Comprendere i vantaggi e le limitazioni offerti dalla Realtà Virtuale
- ◆ Sviluppare una modellazione *hard surface* di qualità
- ◆ Creare una modellazione organica di qualità
- ◆ Comprendere le basi della retopologt
- ◆ Comprendere le basi UV
- ◆ Padroneggiare il baking in *Substance Painter*
- ◆ Gestire con competenza gli strati
- ◆ Essere in grado di creare un dossier e presentare un lavoro a livello professionale, con la massima qualità
- ◆ Decidere consapevolmente quali sono i programmi più adatti alle tue *Pipeline*





Obiettivi specifici

- ◆ Padroneggiare la modellazione in 3ds Max
- ◆ Conoscere la compatibilità di 3ds Max con Unity per VR
- ◆ Conoscere i modificatori più comuni e saperli usare con facilità
- ◆ Utilizzare tecniche di flusso di lavoro reali

“

Aumenta l'efficienza dei tuoi flussi di lavoro e gli studi creativi si accorgeranno della tua capacità di intraprendere grandi progetti”

03

Direzione del corso

Il team di docenti di questo Corso Universitario è stato accuratamente selezionato da TECH per garantire agli studenti una preparazione di qualità in linea con i requisiti dell'industria dei videogiochi VR. Per questo motivo, il personale docente di questo programma ha un curriculum accademico specializzato in graphic design e creazione di videogiochi, oltre ad avere esperienza in un settore che richiede professionisti altamente qualificati.

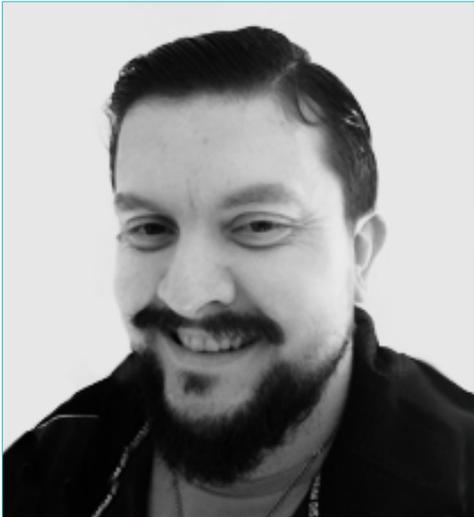




“

Avere a disposizione un personale docente specializzato in design 3D nel campo dei videogiochi VR ti aiuterà a prosperare in un settore in piena espansione”

Direzione



Dott. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- Artista senior di ambienti ed elementi e consulente 3D presso The Glimpse Group VR
- Designer di modelli 3D e artista di texture per INMO-REALITY
- Artista di prop e ambienti per giochi PS4 presso Rascal Revolt
- Laurea in Belle Arti presso l'UPV
- Specialista in Tecniche Grafiche presso l'Università dei Paesi Baschi
- Master in Scultura e modellazione digitale presso la Voxel School di Madrid
- Master in Arte e Design per Videogiochi presso l'U-tad Università di Madrid



04

Struttura e contenuti

Il programma di questo Corso Universitario copre gli aspetti principali che ogni artista digitale dovrebbe conoscere su uno dei programmi più utilizzati dagli studi di videogiochi VR. Il piano di studio è stato progettato per trattare ogni aspetto del programma 3DS Max, le sue possibilità per la creazione di personaggi e oggetti basati sulla Realtà Virtuale e la sua compatibilità con Unity. L'ampia biblioteca di contenuti multimediali supporterà l'apprendimento online che i progettisti riceveranno nella loro ricerca di specializzazione in un campo molto richiesto.



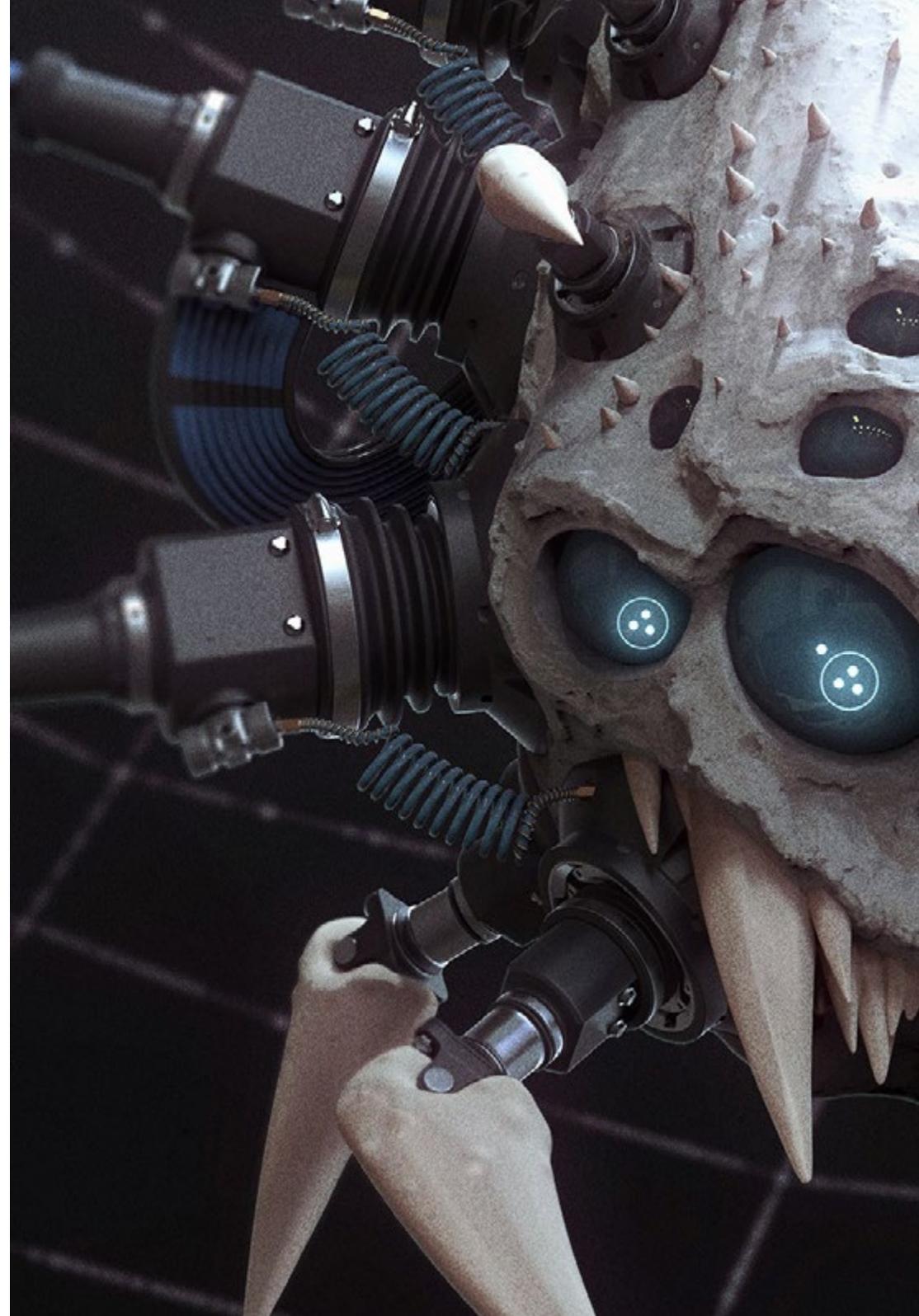


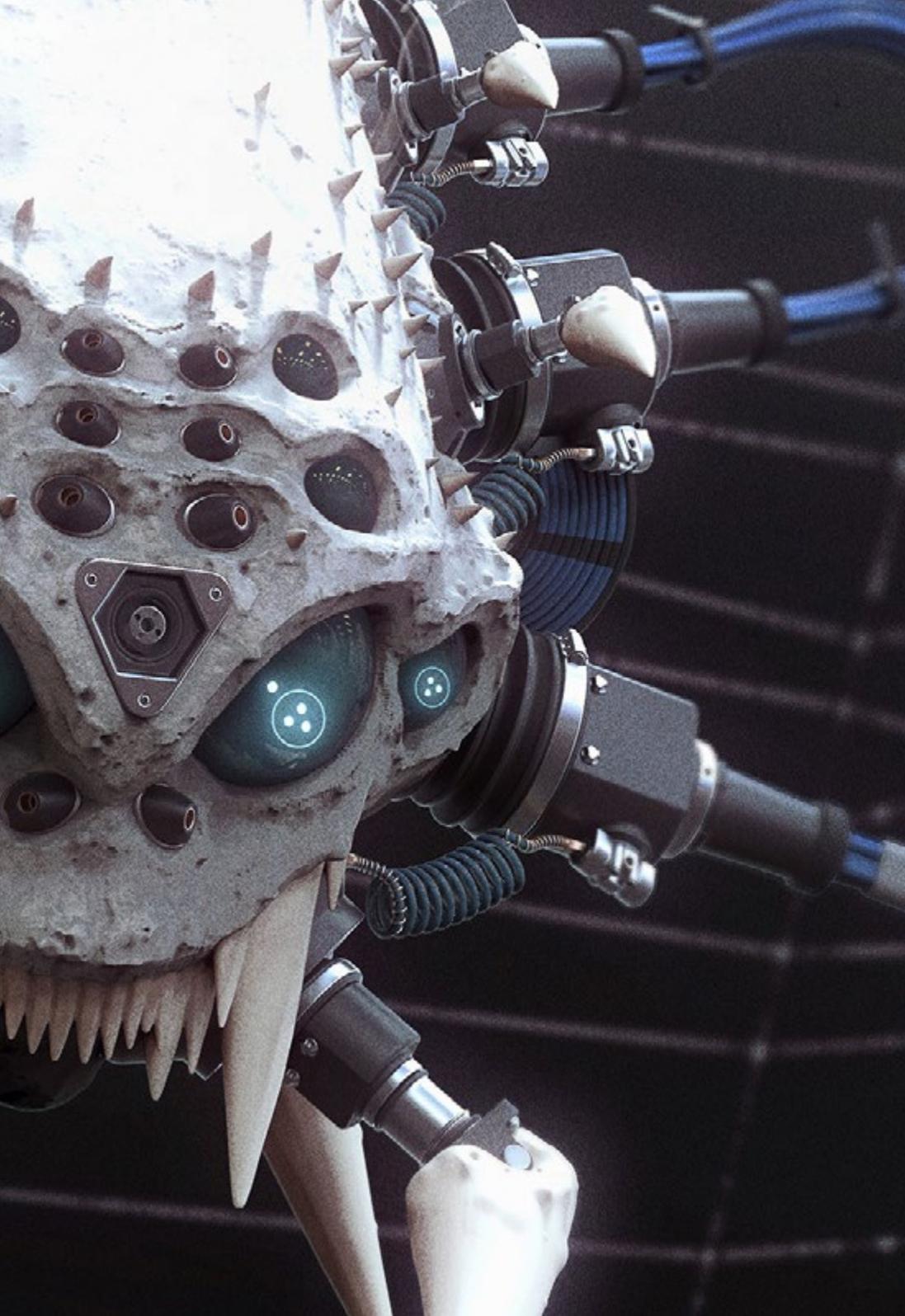
“

Senza padroneggiare uno dei più completi software di modellazione 3D per giochi VR attualmente disponibili, non riuscirai a raggiungere i tuoi obiettivi. Iscriviti subito”

Modulo 1. 3DS Max

- 1.1. Configurazione dell'interfaccia
 - 1.1.1. Avvio del progetto
 - 1.1.2. Salvataggio automatico e incrementale
 - 1.1.3. Unità di misurazione
- 1.2. Menù *Create*
 - 1.2.1. Oggetti
 - 1.2.2. Luci
 - 1.2.3. Oggetti cilindrici e sferici
- 1.3. Menù *Modify*
 - 1.3.1. Menù
 - 1.3.2. Configurazione dei pulsanti
 - 1.3.3. Usi
- 1.4. *Edit Poly: polygons*
 - 1.4.1. *Edit poly Mode*
 - 1.4.2. *Edit Poligons*
 - 1.4.3. *Edit Geometry*
- 1.5. Edit poly: selezione
 - 1.5.1. *Selection*
 - 1.5.2. *Soft Selection*
 - 1.5.3. *IDs e Smoothing Groups*
- 1.6. Menù *Hierarchy*
 - 1.6.1. Situazione dei pivot
 - 1.6.2. *Reset XFom e Freeze Transform*
 - 1.6.3. *Adjust pivot menù*





- 1.7. *Material Editor*
 - 1.7.1. *Compact Material Editor*
 - 1.7.2. *Slate Material Editor*
 - 1.7.3. *Multi/Sub-Object*
- 1.8. *Modifier List*
 - 1.8.1. *Modificatori di modellazione*
 - 1.8.2. *Modificatori di modellazione evoluzione*
 - 1.8.3. *Modificatori di modellazione finale*
- 1.9. *XView e Non-Quads*
 - 1.9.1. *XView*
 - 1.9.2. *Controllo degli errori nella geometria*
 - 1.9.3. *Non-Quads*
- 1.10. *Esportando per Unity*
 - 1.10.1. *Triangolare l'asset*
 - 1.10.2. *X o Open GI per le normali*
 - 1.10.3. *Conclusioni*

“

Potrai rifinire e dettagliare con professionalità i modelli 3D contenuti nel videogioco, grazie a questo Corso Universitario”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in 3DS MAX per l'Arte nella Realtà Virtuale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in 3DS MAX per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in 3DS MAX per l'Arte nella Realtà Virtuale**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
3DS MAX per l'Arte
nella Realtà Virtuale

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

3DS MAX per l'Arte nella Realtà Virtuale

