





محاضرة جامعية

الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية

- » طريقة التدريس: أونلاين
- » مدة الدراسة: 6 أسابيع
- » المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- » عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا
 - » مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصّة
 - » الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitute.com/ae/design/postgraduate-certificate/visual-identity-ux-branding

الفهرس

		02		01
			الأهداف	المقدمة
			صفحة 8	مفحة 4
05		04		03
	المنهجية		الهيكل والمحتوى	هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية
	صفحة 20		صفحة 16	صفحة 12

06

المؤهل العلمي

صفحة 28





06 tech المقدمة

تهدف المحاضرة الجامعية في الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية من TECH الجامعة التكنولوجية إلى تقديم معرفة متخصصة لمصممي الأزياء حول هذا المجال من المعرفة، وهو أمر ضروري لتحقيق التمايز في قطاع تنافسي مثل الموضة.

إن تطوير التكنولوجيا المطبقة على الموضة هو حقيقة موجودة لتبقى. وبفضل ذلك، يمكن ملاحظة العلاقة المتزايدة بين الإبداع وتحليل البيانات، سواء من أجل تطوير العلامة التجارية أو بناء هويتها، وكذلك لإنشاء منتجات ومجموعات تحافظ على التوازن بين الابتكار والطلب العام.

إن إتقان أدوات التسويق والاستهلاك المتزايد للوسائط الرقمية يعني الحاجة إلى معرفة النظام الإعلاني الجديد للإعلانات وإنشاء خرائط التردد التي تتيح تحديد التصميمات الأكثر نجاحًا وتحديد سعر اقتناء العميل الجديد بدقة فيما يتعلق بتكلفة الصيانة.

تعد معرفة كل هذه القضايا التقنية أمرًا ضروريًا لمصممي الأزياء الذين يرغبون في إنشاء علامات تجارية خاصة بهم للملابس أو الإكسسوارات، لأنه سيسمح لهم بتطوير المهارات الدقيقة لتطبيق استراتيجيات وأدوات التسويق التي يمكن من خلالها تحقيق وضع فعال لعلامتهم التجارية.

تحتوي هذه محاضرة جامعية في الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية على البرنامج الأكثر اكتمالا وحداثة في السوق. ومن أبرز

- ♦ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في الموضة
- تجمع المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية بشكل بارز التي يتم تصميمها بها معلومات عملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للممارسة
 - التدريبات العملية حيث يتم إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعليم
 - تركيزها بشكل خاص على المنهجيات المبتكرة لإنشاء صورة العلامة التجارية
 - الدروس النظرية، أسئلة للخبراء، منتديات مناقشة حول موضوعات مثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردي
 - توفر الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل إلى الإنترنت



إن جعل العلامة التجارية معيارًا للأزياء لا يعتمد فقط على تصميماتها، بل أيضًا على استراتيجياتها لخلق صورة تنافسية "



تنحك TECH الفرصة للدراسة بالسرعة التي تناسبك ومن أي مكان في العالم، وذلك بفضل التزامها بالتدريس الرقمي"

عندما يتعرف الجمهور على علامة تجارية ما، فإنهم يصبحون عملاء مخلصين. إن التخصص في هذا البرنامج سيوفر لك المفاتيح اللازمة لتحقيق ذلك.

سيكون تطبيق استراتيجيات العلامة التجارية الجيدة هو الحل الأمثل لتحسين القدرة التنافسية لعلامتك التجارية.

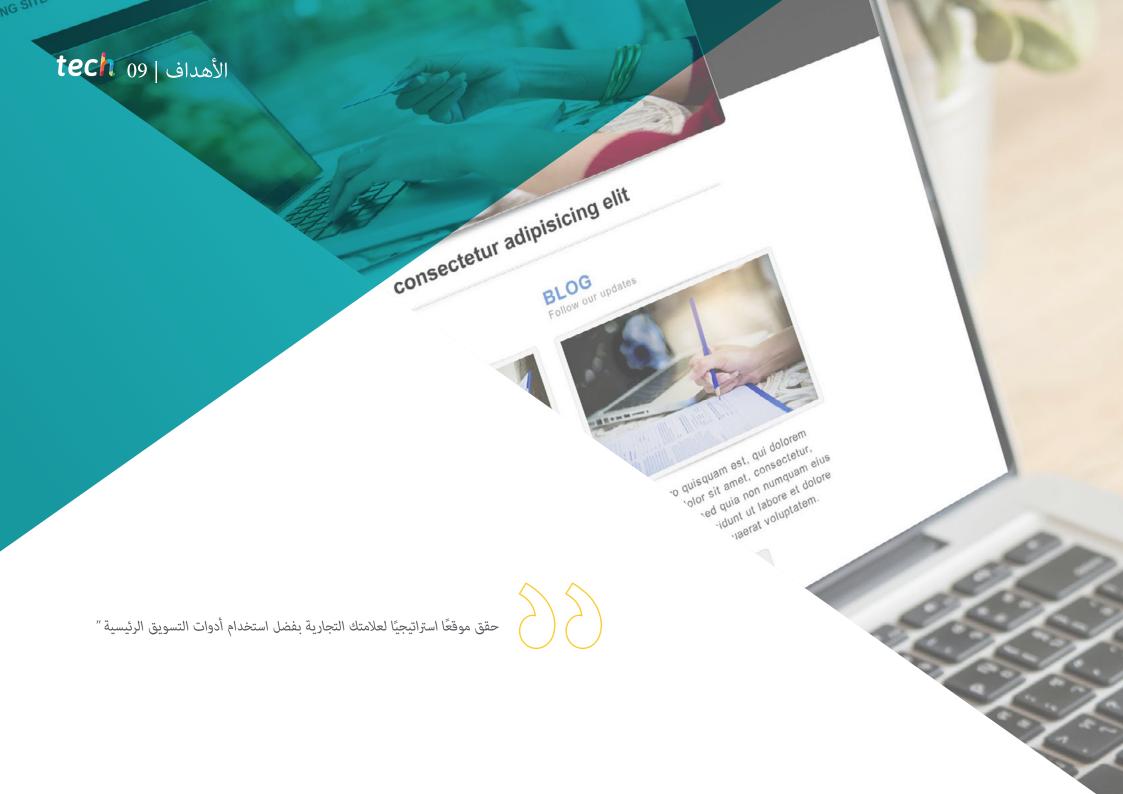
> تضم في هيئة التدريس متخصصين ينتمون إلى مجال الموضة، والذين يصبون خبراتهم العملية في هذا اليرنامج، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من مجتمعات رائدة وجامعات مرموقة.

محتوى الوسائط المتعددة، المُعد بأحدث التقنيات التعليمية، سيتيح الدراسة المهني والسياقي، بما معناه، بيئة محاكاة ستوفر التعلم الغامر والمبرمج للتدريب في مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات، والذي يجب على الطالب من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرَح على مدار هذه البرنامج الأكادهية. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام جديد من مقاطع الفيديو التفاعلية التي أعدها خبراء معترف بهم.









10 tech | الأهداف



- تطوير المهارات الافتراضية لبيئة الموضة الجديدة والتعامل مع الرموز الحالية وتعزيز الروح الإبداعية والفنية
 - تطوير مشروع تصميم احترافي مع القدرة على التأثير العالمي بناءً على الفرص الجديدة
 - التصمم الواعي في استخدام المواد، بفضل المعرفة العميقة في استخدام الأقمشة
 - التمتع بالرشاقة والمرونة لمواجهة التغييرات من منظور متعدد التخصصات
 - تجسيد العلاقة بين العالم الخيالي والعالم الحقيقي





- تعلم التفكير من طرح الأسئلة وتحليل المتغيرات المناسبة للموضة
- توقع اتجاهات الموضة من خلال تحديد أنماط السلوك وبناء تسلسل الأحداث وترجمتها إلى مخطط تمثيلي
- إتقان أدوات وبرامج Data Science, علوم البيانات الرئيسية، وفهم ما هو الذكاء الاصطناعي وما الغرض منه ومتى يتم تطبيقه
 - فهم العملية والتعرف على لغات البرمجة
- تطوير استخدام وممارسة الأدوات التكنولوجية الرئيسية للتسويق الرقمي للأزياء وتطبيق مقاييس أساسية ومحددة تسمح بتقييم اتخاذ القرار من قسم
 الانتكار
 - ♦ بناء هوية قابلة للتمثيل، من النمو المتسارع لعلامة تجارية للأزياء، وخلق قصة من الحياة
 - ♦ تكرار تشغيل الأدوات التكنولوجية في معظم القطاعات التي تصنع الموضة: مستحضرات التجميل والمجوهرات والملابس والأحذية







14 **tech** هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

هيكل الإدارة

García Barriga, María .أ

- أكثر من 15 عامًا من الخبرة في إنشاء محتوى من مختلف الأنواع: اللوجستيات والتوزيع والأزياء والأدب أو الحفاظ على التراث الفني
 - عملت في وسائل الإعلام الكبيرة مثل RTVE و Telemadrid
 - بكالوريوس في علوم المعلومات من جامعة كومبليتينسي في مدريد
 - دراسات عليا في التسويق والاتصال في شركات الأزياء والرفاهية من حامعة كوميليتينسي في مدريد
 - Navarra في إدارة الأعمال من ISEM Fashion Business School كلية إدارة الموضة بجامعة MBA
 - مرشحة لنيل درجة داه في إنشاء اتجاهات الموضة
 - مؤلفة كتاب El patrón de la eternidad: إنشاء هوية لولبية لأتمتة اتجاهات الموضة في الوقت الراهن











18 tech الهيكل والمحتوى

الوحدة 1. الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية

- 1.1. الاستخدام التكنولوجي للموضة
 - 1.1.1. الذكاء الاصطناعي
- 2.1.1. تحقيق الميزة التنافسية
- Chatbot .3.1.1 وطاقم العمل shopper الافتراضي
 - 2.1. إدارة الهوية والتغيير
 - 1.2.1. تصميم هوية العلامة التجارية
 - 2.2.1. بناء هوية العلامة التجارية
 - 3.2.1. التأثيرات الاقتصادية
 - Google Ads و Google Analytics .3.1
- 1.3.1. تحديد المواقع الاستراتيجية لعلامة تجارية للأزياء
 - 2.3.1. إعلانات غوغل
 - Google Analytics .3.3.1
 - Data Driven Marketing .4.1
 - 1.4.1. عملية توجيه البيانات
 - 2.4.1. جمع البيانات واختيارها
 - 3.4.1. الجدولة: إحصائيات البيانات
 - 5.1. إنشاء تسلسلات الأنماط
 - 1.5.1. إدارة المقاييس الرئيسية
 - 2.5.1. مقاييس خاصة بالموضة
 - .3.5.1 تسلسل النمط
 - 6.1. محاكاة سيناريوهات الابتكار
 - 1.6.1. الابتكار والإبداع
 - 2.6.1. المحاكاة والتنبؤ
 - Microsoft Power Bi .3.6.1
 - 7.1. تجزئة وإدارة قواعد البيانات
 - 1.7.1. تجزئة السوق
 - 2.7.1. تجزئة الجمهور
 - 3.7.1. لغة SQL للبيانات الضخمة

الهيكل والمحتوى | 19

8.1. الولاء & salesforce

1.8.1. الملف الشخصي العاطفي لمستهلك الموضة

2.8.1. اكتساب المستخدمين والاحتفاظ بالمستهلكين وعملاء السفراء

CRM: Salesforce .3.8.1

9.1. تسويق المحتويات

1.9.1. خلق تجربة مستخدم في البيئة الرقمية

Customer engagement behaviour 2.9.1

3.9.1. المحتويات داخل وخارج موقع الويب الخاص بي

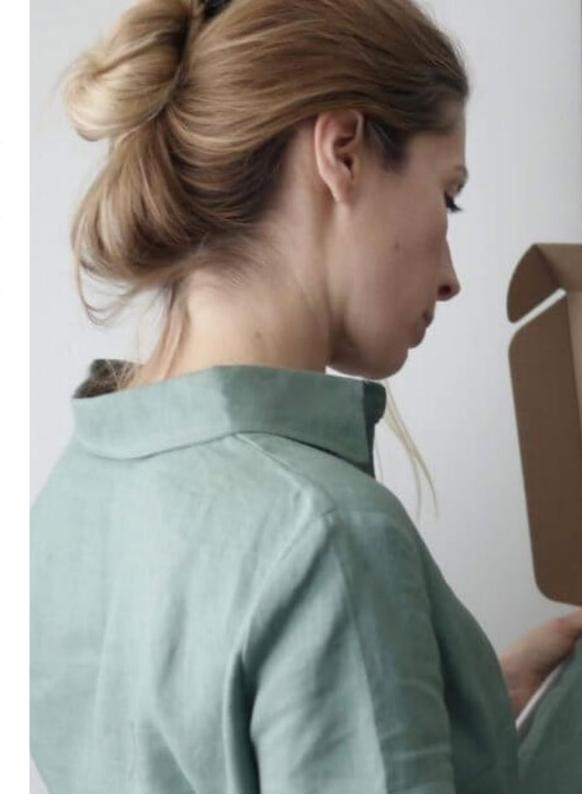
10.1. الإبداع مع Python

1.10.1. تركيب وعناصر اللغة

2.10.1. مهام Python

3.10.1. الإبداع انطلاقا من استخدام البيانات





تخصص في الهوية البصرية في عالم الموضة مع هذا البرنامج المتكامل للغاية "







منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.

مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.



يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية "

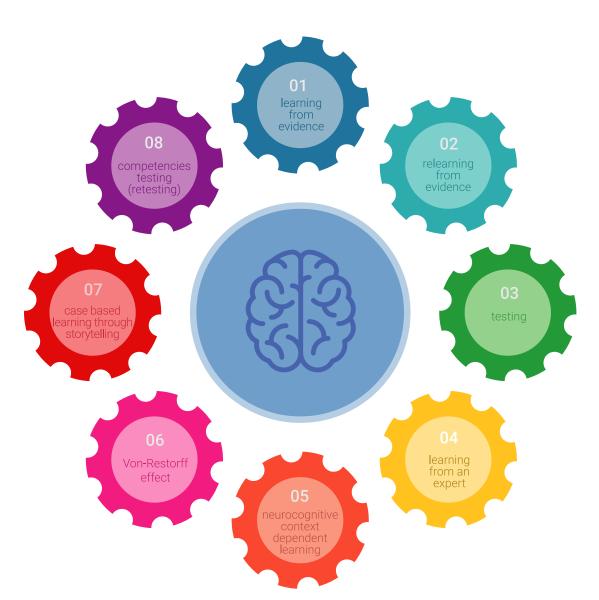
كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل الكليات في العالم. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي نواجهه في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال البرنامج، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة في بيئات العمل الحقيقية.

24 tech المنهجية



منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100٪ عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس ٪100 عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طليعة التعليم العالمي، يسمى Relearning أو إعادة التعلم.

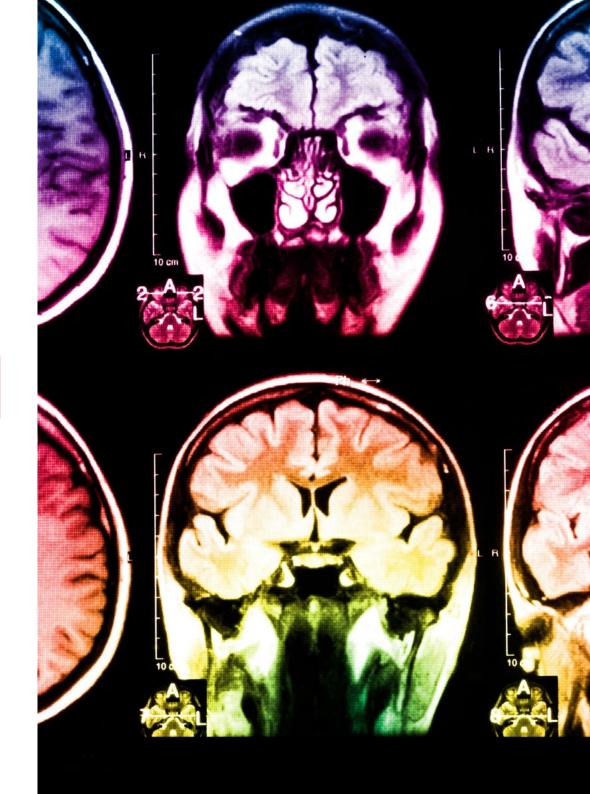
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق چؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

المنهجية | 25 tech

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلّم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 3.54 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى. بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



26 tech المنهجية





المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموسًا حقًا.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.



المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.



التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.



قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



30%

10%

المنهجية | 27 tech



(Case studies) دراسات الحالة

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.





ملخصات تفاعلىة

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوف بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".





الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.





الجامعة التكنولوجية

^{قنح هذا} الدبلوم

المواطن/المواطنة مع وثيقة تحقيق شخصية رقم لاجتيازه/لاجتيازها بنجاح والحصول على برنامج

> محاضرة جامعية ف

الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية

وهي شهادة خاصة من هذه الجامعة موافقة لـ 150 ساعة، مع تاريخ بدء يوم/شهر/ سنة وتاريخ انتهاء يوم/شهر/سنة

تيك مؤسسة خاصة للتعليم العالي معتمدة من وزارة التعليم العام منذ 28 يونيو 2018

في تاريخ 17 يونيو 2020

Tere Guevara Navarro /.s .أ رئيس الجامعة

TECH: AFWOR23S techtitute.com الكود القريد الخاص بجامعة

30 tech المؤهل العلمي

تحتوى هذه محاضرة جامعية في الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية على البرنامج الأكثر اكتمالا وحداثة في السوق.

بعد اجتياز الطالب للتقييمات، سوف يتلقى عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل محاضرة جامعية ذا الصلة الصادر ع TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمى: محاضرة جامعية في الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية

عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 150 ساعة

^{*}تصديق لاهاي أبوستيل. في حالة قيام الطالب بالتقدم للحصول على درجته العلمية الورقية وبتصديق لاهاي أبوستيل، ستتخذ مؤسسة TECH EDUCATION الإجراءات المناسبة لكي يحصل عليها وذلك بتكلفة إضافية.

المستقبل الأشخاص الثقة الصحة الأوصياء الأكادييون المعلومات التعليم التدريس الاعتماد الاكاديي الضمان لتعلم الالتزام التقنية المجتمع

الجامعة التيكنولوجية

محاضرة جامعية

الهوية البصرية= تجربة المستخدم (UX) + العلامة التجارية

- طريقة التدريس: أونلاين
- › مدة الدراسة: **6 أسابيع**
- » المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- » عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا
 - » مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة
 - ﴾ الامتحانات: أونلاين

