

Corso Universitario

Modellazione 3D con 3DS Max





Corso Universitario Modellazione 3D con 3DS Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitude.com/it/design/corso-universitario/modellazione-3d-3ds-max

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Uno degli aspetti fondamentali nel campo della progettazione 3D è il processo di texturing, che si basa, attraverso la creazione di strati, sulla generazione di un risultato il più possibile realistico del modello che si sta sviluppando. Normalmente in questo campo, che richiede competenze e abilità da parte dei professionisti della progettazione e una conoscenza consolidata da zero è la chiave del successo. Pertanto, questo programma, progettato per introdurre l'utente alla modellazione 3D con 3DS Max, fornisce le nozioni necessarie per entrare nell'entusiasmante mondo delle texture nella modellazione tridimensionale.



“

Non esitare più ed entra nell'appassionante mondo delle texture con questo programma specializzato in Modellazione 3D con 3DS Max"

Questo Corso Universitario in Modellazione 3D con 3DS Max, sviluppato da TECH Global University, è assolutamente progettato in modo che lo studio possa essere combinato con la vita quotidiana, in quanto il suo formato online permette agli utenti di avanzare, durante le 6 settimane che dura, alla propria velocità e ritmo, oltre al fatto che è possibile accedere da qualsiasi luogo e in qualsiasi momento ai suoi contenuti.

In questo modo, la funzionalità del programma 3DS Max sarà ampiamente conosciuta, il che implica un approfondimento dell'interfaccia del programma e dei suoi controlli. Inoltre, si studia come trasformare la geometria per ottenere il modo desiderato dal progettista nel modo più rapido ed efficiente.

Durante il percorso di questo programma si imparano tutti gli effetti dei modificatori, così come a combinarli, per ottenere un maggiore effetto. Esiste anche una sezione specifica per comprendere le operazioni booleane e saperle utilizzare a beneficio della modellazione.

Infine, un'abilità che sarà di particolare utilità e interesse, è quella di utilizzare elementi 2D per combinarli con altri in 3D e creare forme in modo più efficace. Un Corso Universitario completo e programmato per gli studenti per comprendere questo programma di punta nel design tridimensionale.

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D con 3DS Max** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nella modellazione 3D con 3D Max
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

“*Dai una svolta alla tua carriera professionale di designer e accedi alla modellazione 3D in texture grazie a questo Corso Universitario*”

“*Aggiornati sulle ultime novità della Modellazione 3D con 3DS Max in modo pratico e semplice con il nostro Corso Universitario progettato per combinare l'apprendimento con la tua routine*”

Il programma include nel suo personale docente professionisti del settore che condividono la loro esperienza di lavoro in questa formazione, oltre a rinomati specialisti di società di riferimento e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Un Corso Universitario completo e programmato per aggiornarsi sulla Modellazione 3D con 3DS Max.

Se vuoi conoscere a fondo le funzionalità del programma 3DS Max, questo è il Corso Universitario che fa per te.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario in Modellazione 3D con 3DS Max ha il chiaro obiettivo di introdurre l'utente alla modellazione tridimensionale con questo programma leader nella progettazione 3D. Grazie a elementi ben definiti, si acquisiscono le competenze e le conoscenze necessarie per poter gestire con facilità le sue funzionalità, l'interfaccia del programma e i suoi comandi. La direzione e il personale docente di questo programma hanno progettato i contenuti in modo che i professionisti del settore acquisiscano tutte le competenze richieste.





“

Aggiorna il tuo CV con questo Corso Universitario e diventa un esperto in Modellazione 3D con 3DS Max"



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellizzazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere a fondo le funzionalità del programma 3DS Max
- ◆ Conoscere a fondo l'interfaccia del programma e i suoi comandi
- ◆ Trasformare la geometria per ottenere la forma desiderata nel modo più rapido ed efficiente
- ◆ Conoscere tutti gli effetti dei modificatori e imparare a combinarli per ottenere un effetto migliore
- ◆ Comprendere le operazioni booleane e saperle usare a proprio vantaggio
- ◆ Utilizzare elementi 2D per combinarli con il 3D e creare forme in modo più efficiente

“

Grazie ai nostri piani di studio organizzati, supererete questo Corso Universitario in 6 settimane senza problemi”

03

Direzione del corso

Questo programma è stato creato seguendo le linee guida di un gruppo di esperti di altissimo prestigio. Professionisti che hanno dedicato gran parte della loro carriera allo sviluppo della tecnica di texturing, continuando ad essere all'avanguardia nel settore e sviluppando la loro pratica professionale nei migliori studi di animazione e in progetti di caratura internazionale. Pertanto, attraverso i contenuti che presenteranno e i vari materiali didattici che hanno sviluppato, gli studenti riceveranno le conoscenze più attuali e ricercate in questo settore.



“

La direzione e i docenti del Corso Universitario, esperti del settore, ti accompagneranno per tutto il programma e imparerai dai migliori"

Direzione



Dott.ssa Vidal Peig, Teresa

- Specialista in Arti e Tecnologie (arte digitale, 2D, 3D, VR e AR)
- Disegnatrice e creatrice di bozzetti di personaggi 2D per giochi per cellulari
- Designer presso Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo e Full Gass
- Docente e direttrice di Master in Programmazione di Videogiochi
- Docente presso l'Università di Girona
- Dottorato in Architettura presso l'Università Politecnica di Catalogna
- Laurea in Belle Arti presso l'Università di Barcellona



04

Struttura e contenuti

Gli esperti che compongono il team di gestione e il personale docente di questo Corso Universitario hanno progettato la struttura e i contenuti del corso in modo che in 6 settimane l'utente diventi un vero professionista. Il Corso Universitario in Modellazione 3D con 3DS Max è pensato per portare le nozioni del progettista su questo programma su un terreno sicuro e consolidato, per poterlo approfondire e poter affrontare la modellazione tridimensionale con questo strumento all'avanguardia. Acquisire le conoscenze necessarie per diventare un modellatore 3D con 3DS Max non è mai stato così facile come con questo corso universitario completamente online, che getterà le basi per poter gestire questo programma alla perfezione.



“

Questo programma, come tutti quelli offerti da TECH, è approvato dai migliori professionisti del settore”

Modulo 1. Modellazione 3D con 3DS Max

- 1.1. Modellazione 3D con 3DS Max
 - 1.1.1. Orbita, visore e viste
 - 1.1.2. Modalità di visualizzazione della geometria
 - 1.1.3. *Steering Wheels*
- 1.2. Trasformazioni e geometria
 - 1.2.1. Trasformazioni interattive e parametriche
 - 1.2.2. Primitive standard ed estese
 - 1.2.3. Trasformazione scalare
 - 1.2.4. *Select and Place / Select and Rotate*
 - 1.2.5. Allineamento e simmetria
- 1.3. Operazioni principali
 - 1.3.1. Duplicazione, selezione interattiva e gruppi di selezione ed elementi
 - 1.3.2. Livelli, *Grid*, *Snap* e punto di Rotazione
 - 1.3.3. Collegamenti, sistemi di coordinate, azioni, viste e geometria isolata
- 1.4. Modificatori parametrici
 - 1.4.1. *Bend*, *Taper*, *Skew* e *Twist*
 - 1.4.2. *Stretch* e *Squeeze*
 - 1.4.3. *Ripple*, *Wave* e *Noise*
 - 1.4.4. *Spherify*, *Lattice* e *Mirror*
 - 1.4.5. *Push* e *Relax*
 - 1.4.6. *Slice*, *Shell* e *CapHoles*
- 1.5. Modificatori di deformazione liberi
 - 1.5.1. Modificatori FFD
 - 1.5.2. FFD Cyl
 - 1.5.3. FFD Box
- 1.6. Oggetti di composizione
 - 1.6.1. Operazioni booleane. *Boolean* e *ProBoolean*
 - 1.6.2. Dispersione di Oggetti. *Scatter*
 - 1.6.3. Morfismo. *Morph*





- 1.7. Forme 2D. *Spline*
 - 1.7.1. *Spline* e loro opzioni
 - 1.7.2. La linea e i tipi di vertice
 - 1.7.3. Sotto-oggetto vertice, segmento e *Spline*
- 1.8. Forme 2D. *Spline* avanzate
 - 1.8.1. *Spline* editabile e uso di *Grid* e *Snap* per creare forme 2D
 - 1.8.2. Modificatori parametrici, FFD e *Boolean* con le *Spline*
 - 1.8.3. *Spline* estese e sezione
- 1.9. Modificatori *Spline*
 - 1.9.1. *Extrude*
 - 1.9.2. *Bevel*
 - 1.9.3. *Sweep*
 - 1.9.4. *Lathe*
- 1.10. Oggetti di composizione *Spline*
 - 1.10.1. *Loft*
 - 1.10.2. *Terrain*
 - 1.10.3. *Shape Merge*

“

Studiare e imparare non è la stessa cosa quando dietro ai contenuti si nasconde una strategia progettata da veri professionisti del settore"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto
i migliori risultati di
apprendimento di tutte le
università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



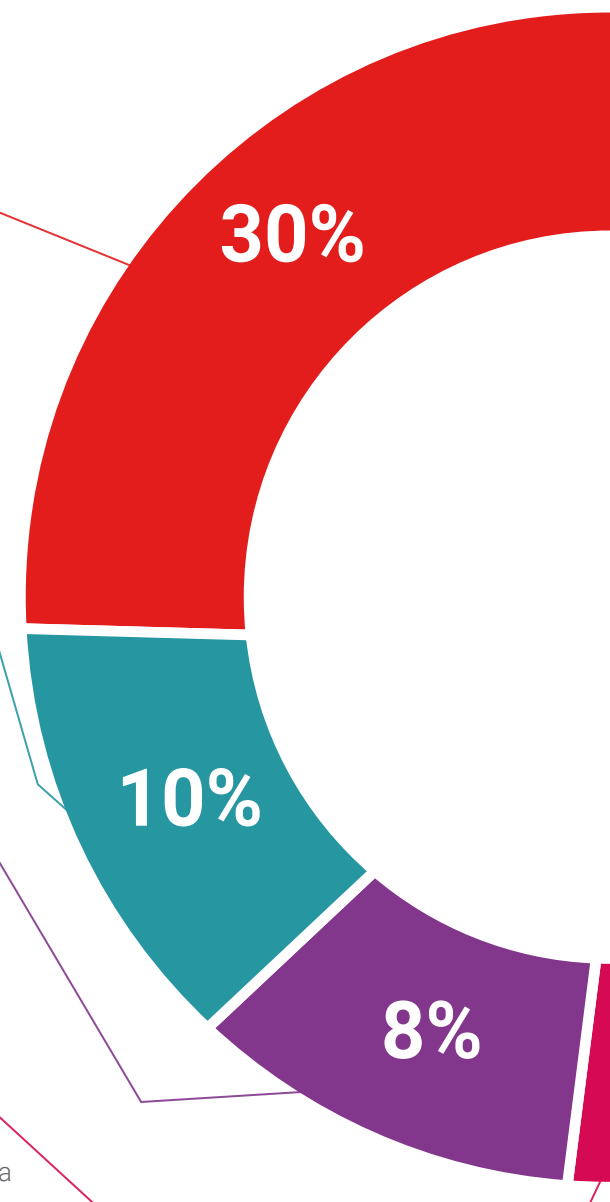
Pratiche di competenze e competenze

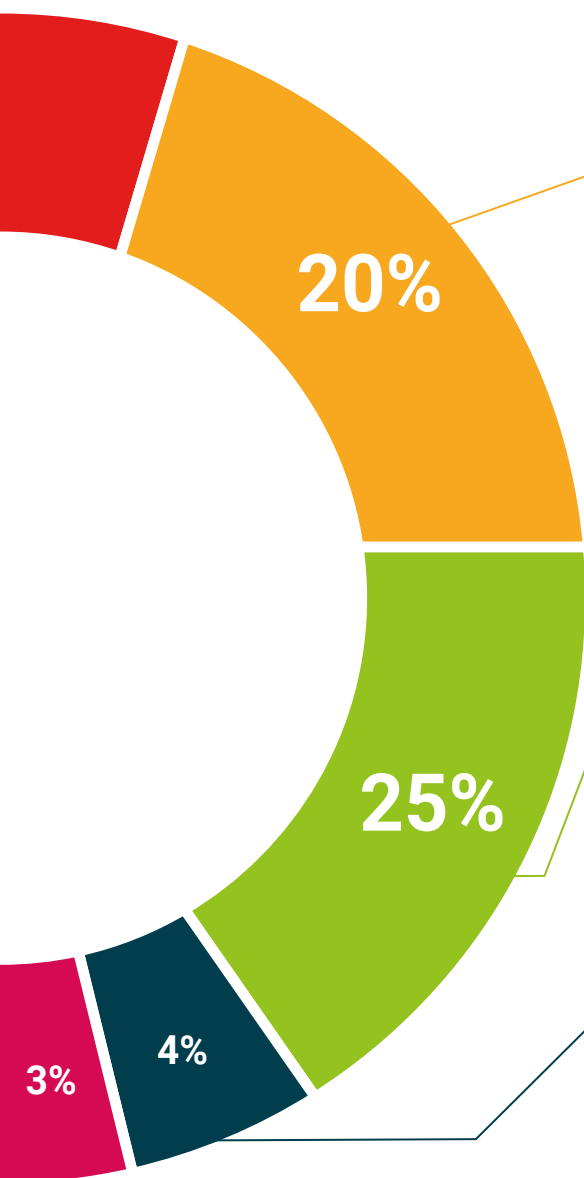
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Modellazione 3D con 3DS Max rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

Porta a termine questo programma e ricevi il tuo titolo universitario senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Modellazione 3D con 3DS Max** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione 3D con 3DS Max**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario
Modellazione 3D
con 3DS Max

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Global University**
- » Accreditamento: **6 ECTS**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Modellazione 3D con 3DS Max

