

Certificat

Exportations à Unreal



Certificat Exportations à Unreal

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaine
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/exportations-unreal

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

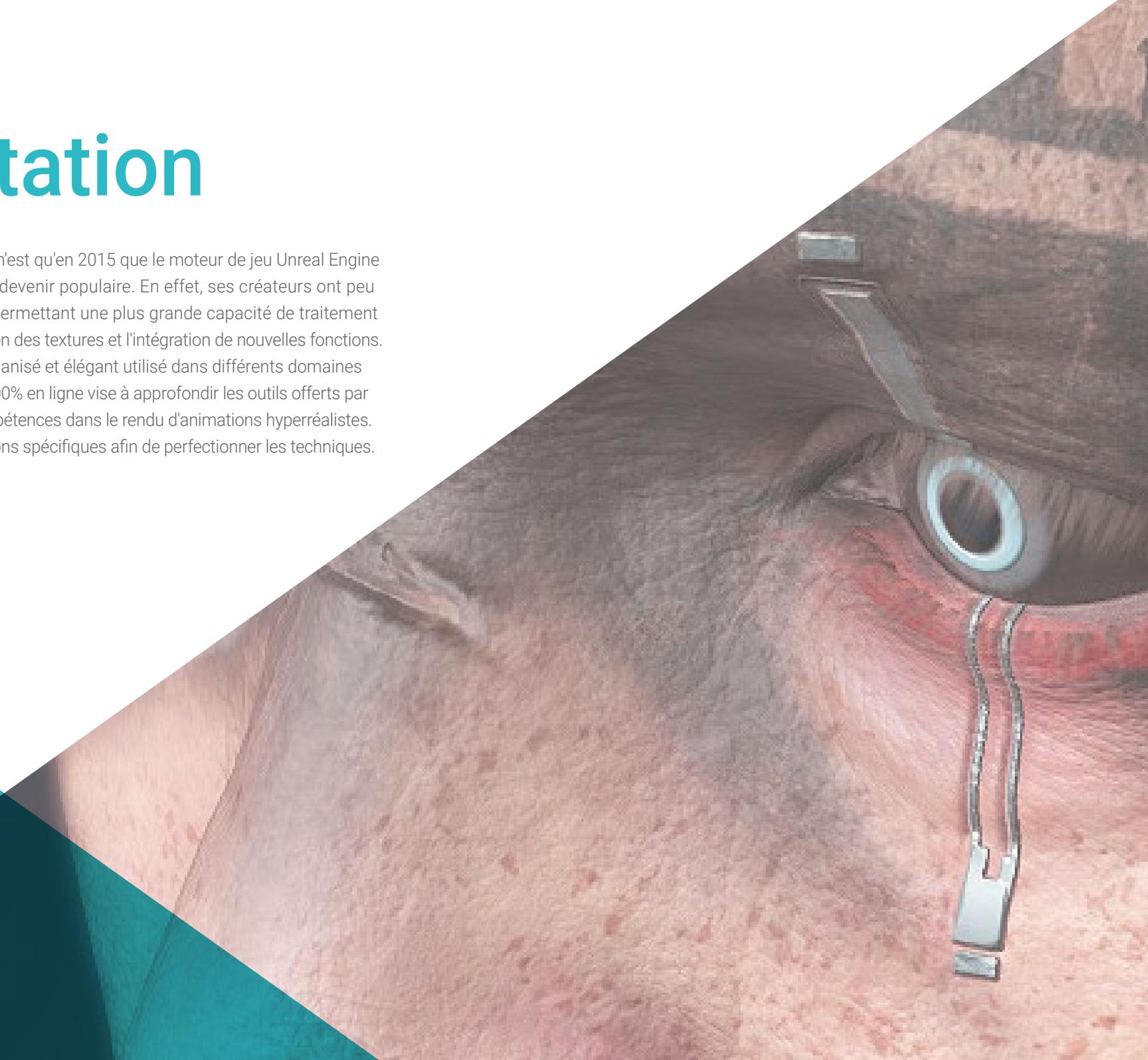
Diplôme

page 28

01

Présentation

Malgré son lancement en 1998, ce n'est qu'en 2015 que le moteur de jeu Unreal Engine a commencé à se développer et à devenir populaire. En effet, ses créateurs ont peu à peu étendu ses fonctionnalités, permettant une plus grande capacité de traitement des données, de rendu, d'amélioration des textures et l'intégration de nouvelles fonctions. Aujourd'hui, c'est un éditeur très organisé et élégant utilisé dans différents domaines de la conception. Cette formation 100% en ligne vise à approfondir les outils offerts par le moteur pour développer des compétences dans le rendu d'animations hyperréalistes. Ceci en se concentrant sur des notions spécifiques afin de perfectionner les techniques.



“

*Augmentez les niveaux de profondeur
et d'immersion de vos projets grâce à la
réalité virtuelle offerte par Unreal Engine"*

TECH Universidad Tecnológica travaille avec une méthodologie d'enseignement basée sur l'éducation en ligne et le *Relearning*. En d'autres termes, fournir à ses étudiants un contenu de qualité et durable. C'est pourquoi, avec ce diplôme en exportations Unreal, elle cherche à renforcer et à enrichir les connaissances des professionnels du design sur des plateformes telles qu'Unreal Engine.

Même si la création du programme était initialement axée sur le monde des jeux vidéo, il est actuellement utilisé par de nombreux secteurs comme outil de travail en raison de ses résultats puissants en matière de rendu et de création d'animations.

Grâce à son niveau avancé dans les systèmes d'éclairage dynamique ou par particules, les artistes numériques peuvent devenir des développeurs de haut niveau très demandés, même sur un marché international. Avec cette qualification, les étudiants apprendront, pendant 6 semaines, chacun des aspects qui entrent dans la création d'un rendu de qualité.

De plus, ils disposeront d'un personnel enseignant de haut niveau pour obtenir des résultats optimaux auprès d'un véritable expert. C'est pourquoi ils ont conçu un plan d'étude et de contenu qui mêle la théorie à la pratique, puisque ses objectifs se fondent sur les éléments suivants "*Learning by Doing*".

Ce **Certificat en Exportations à Unreal** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Modélisation 3D Unreal Engine
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il se concentre sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La disponibilité d'accès aux contenus à partir de tout dispositif fixe ou portable doté d'une connexion internet

“ Unreal Engine permet un rendu en temps réel. Ce Certificat vous formera pour devenir un véritable expert dans ce domaine ”

“ *Améliorez vos connaissances en matière de rendu grâce à des moteurs tels qu'Unreal. N'attendez plus et inscrivez-vous à ce diplôme qui vous donnera les clés pour devenir un expert*”

Le corps enseignant comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de sociétés de référence et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia qui est développé avec les dernières technologies éducatives, permettra aux professionnels d'apprendre de manière située et contextuelle, c'est-à-dire dans un environnement simulé qui offrira une formation en immersion programmée pour s'entraîner aux situations de la vie réelle.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

Ce Certificat est 100% en ligne et s'adapte à votre rythme. Combinez vos responsabilités avec cette formation et révolutionnez votre univers professionnel.

Les professionnels de l'ingénierie, du Design, de l'architecture et de l'animation ont besoin de compétences en matière de rendu. Apprenez à utiliser Unreal et à dynamiser vos projets.



02 Objectifs

Ce Certificat en Exportation à Unreal est un diplôme complet conçu pour les professionnels de la conception qui souhaitent approfondir l'un des outils de modélisation 3D, comme Unreal Engine. L'idée principale est que l'utilisateur apprenne toutes les étapes pour exporter ses rendus sur la plateforme et aussi pour les améliorer en ajoutant des textures, des éclairages et des techniques spécifiques au logiciel.





“

Les Renders avec de bons effets visuels: ajout de textures, de couleurs, d'éclairage. Inscrivez dans ce Certificat"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création Exportations Vers Unreal une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel utilisés dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Utiliser de manière experte les connaissances que vous avez acquises pour créer vos propres projets et enrichir intelligemment votre portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Manipuler le moteur temps réel Unreal Engine de manière à ce qu'il soit parfaitement adapté pour travailler avec un modèle 3D et ses textures
- ◆ Comprendre les propriétés des matériaux Unreal
- ◆ Savoir comment travailler avec et comprendre les nœuds de matériaux Unreal, en donnant des effets aux textures pour obtenir des matériaux uniques
- ◆ Éclairer correctement une scène Unreal de manière réaliste en fonction de l'ambiance que vous souhaitez obtenir
- ◆ Configurer les *Lightmaps*, obtenir une meilleure résolution et optimiser les performances du moteur
- ◆ Effectuer un post-traitement de base pour réaliser les *Renderers* avec de bons effets visuels

“*Devenez un expert en Rendering avec l'aide des enseignants de haut niveau que vous offre cette qualification*”

03

Direction de la formation

Les professionnels du secteur ont créé cette qualification afin de positionner les designers sur un marché international en tant qu'experts dans le domaine. Les enseignants de ce diplôme jouissent du plus grand prestige dans leur domaine et ont consacré une grande partie de leur carrière à développer leurs compétences en matière de texturation et de rendu. Ainsi, ils sont à l'avant-garde et, au quotidien, ils travaillent dans les meilleurs studios ou participent à de grands projets. Ainsi, ses étudiants pourront acquérir toutes les compétences et connaissances pertinentes pour devenir les profils les plus recherchés dans ce secteur.



“

Adoptez de nouveaux flux de travail et de nouvelles idées. Innovez dans vos projets. Formez-vous avec des experts du secteur et devenez un spécialiste”

Direction



Mme Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artiste 3D pour jeux vidéo
- ♦ Généraliste 3D chez *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Concepteur 3D à *Lalaguna Studio*
- ♦ Modéliste de figurines de jeux vidéo *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* à *InBreak Studios*
- ♦ Master en Art et Conception de Jeux Vidéo par U-tad
- ♦ Diplôme en Films d'Animation 2D et 3D à ESDIP

Professeurs

Dr Llorens Aguilar, Víctor

- ♦ Enseignant dans les programmes de Modélisation Tridimensionnelle
- ♦ Enseignant de cours liés à la Modélisation 3D
- ♦ Enseignant de Scratch dans une école publique
- ♦ Diplôme d'Études Supérieures en Animation 3D, Jeux et Environnements Interactifs



04

Structure et contenu

Le Certificat en Exportations à Unreal offre une structure et un contenu qui permettent d'acquérir une connaissance approfondie des techniques du programme phare dans le monde du graphisme et de l'édition tridimensionnelle. Les enseignants de ce diplôme s'assurent qu'à l'issue de cette formation, les professionnels du design sont capables de maîtriser cet outil à la perfection. C'est pourquoi son contenu se penche sur les techniques de texturation, d'éclairage, de rendu et de nœuds, qui, une à une, constituent l'ensemble des performances d'une bonne compétence.

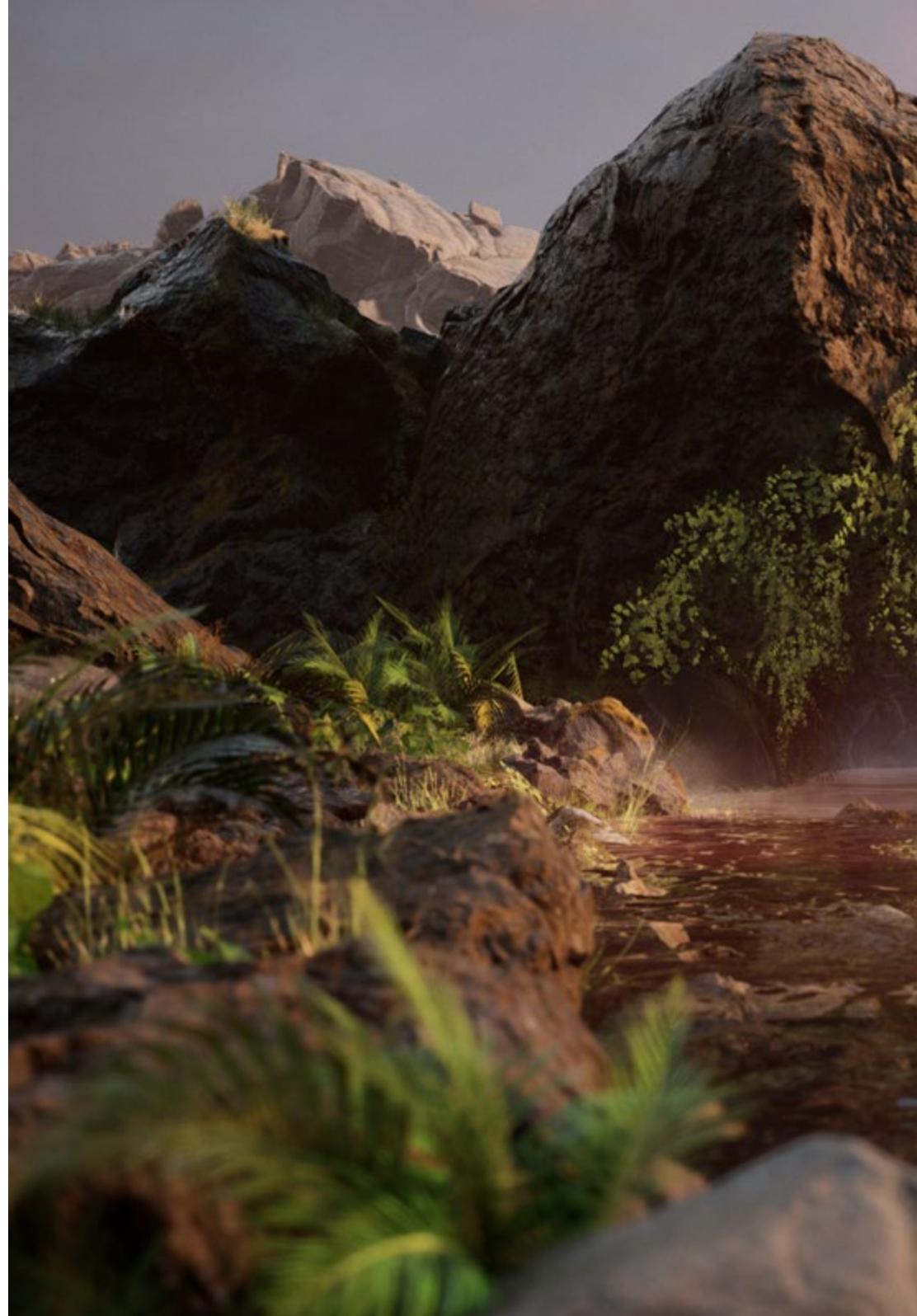




“ Assumez vos responsabilités
tout en devenant un véritable
expert dans votre domaine”

Module 1. Exportation à Unreal

- 1.1. Unreal Engine
 - 1.1.1. Game Exporter
 - 1.1.2. Créer un nouveau projet et des contrôles
 - 1.1.3. Importation de modèles à Unreal
- 1.2. Propriétés de base des matériaux
 - 1.2.1. Création de matériaux et de nodale
 - 1.2.2. Constant et ses valeurs
 - 1.2.3. Texture Sample
- 1.3. Nodal commun des matériaux
 - 1.3.1. Multiply
 - 1.3.2. Texture Coordinate
 - 1.3.3. Add
 - 1.3.4. Fresnel
 - 1.3.5. Panner
- 1.4. Matériaux et bloom
 - 1.4.1. Linear Interpolate
 - 1.4.2. Power
 - 1.4.3. Clamp
- 1.5. Textures pour modifier le matériau
 - 1.5.1. Masques
 - 1.5.2. Textures transparentes
 - 1.5.3. Match Color
- 1.6. Éclairage de base
 - 1.6.1. *Light Source*
 - 1.6.2. *Skylight*
 - 1.6.3. Brouillard
- 1.7. Remplissage et éclairage créatif
 - 1.7.1. *Point Light*
 - 1.7.2. *Spotlight et Rectlight*
 - 1.7.3. Les objets comme sources de lumière



- 1.8. Éclairage de nuit
 - 1.8.1. Propriétés de *Light Source*
 - 1.8.2. Propriétés du *brouillard*
 - 1.8.3. Propriétés de *Skylight*
- 1.9. *Lightmaps*
 - 1.9.1. Modes du viseur *Lightmap Density*
 - 1.9.2. Amélioration de la résolution des *Lightmaps*
 - 1.9.3. *Volume d'importance de la masse légère*
- 1.10. Rendering 3 D
 - 1.10.1. Caméras et leurs paramètres
 - 1.10.2. Post-traitement de base
 - 1.10.3. *High Resolution Screenshot*

“

Le facteur déterminant de la compétitivité et de la satisfaction est la qualité. TECH vous garantit le succès professionnel"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



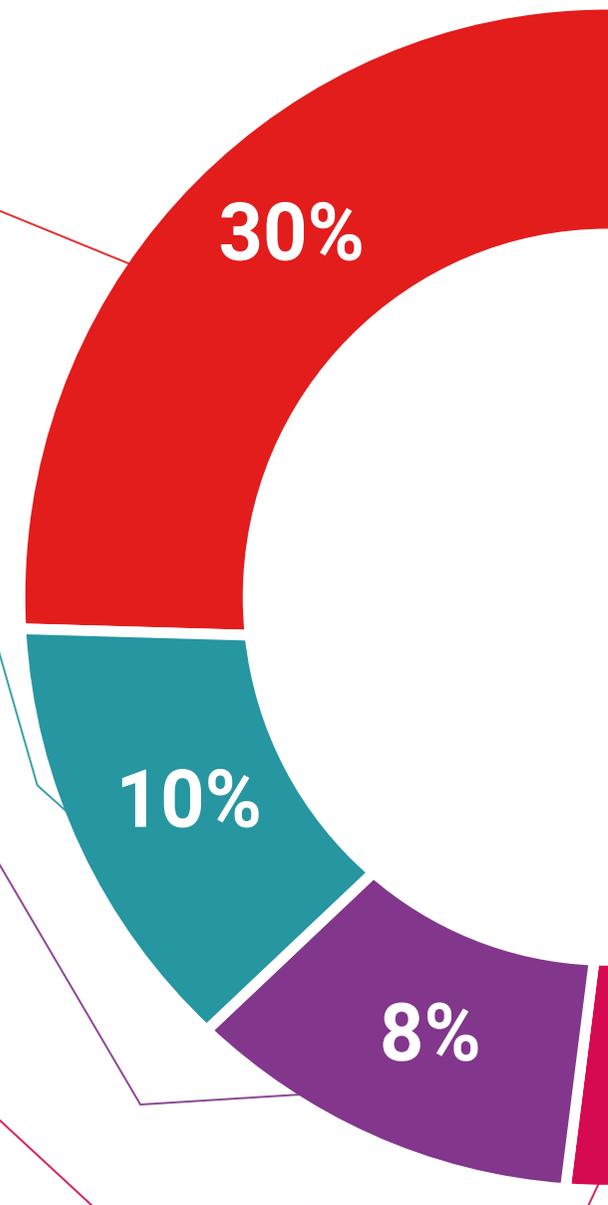
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Exportations à Unreal vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Complétez ce programme et recevez
votre diplôme sans avoir à vous
soucier des déplacements ou des
démarches administratives inutiles”*

Ce **Certificat en Exportations à Unreal** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Exportations à Unreal**

N° d'heures officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Exportations à Unreal

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaine
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Exportations à Unreal