

Corso Universitario

Costruzione di Personaggi 2D





tech università
tecnologica

Corso Universitario Costruzione di Personaggi 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/costruzione-personaggi-2d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La Costruzione di Personaggi 2D non è un compito da poco, in quanto deve tenere conto di parametri di anatomia, forme complesse, pose, linee d'azione e dettagli di ogni tipo che il designer deve padroneggiare per distinguersi nel settore. Le basi e i metodi migliori per perfezionare la creazione dei personaggi sono spesso frammentari o inaccessibili al designer, per cui questo programma si propone di riunire la materia più completa ed esaustiva sull'argomento. Un personale docente composto da designer professionisti ha redatto materiale teorico e pratico di alta qualità, approfondendo lo stile *cartoon* o il design di capelli, viso e arti. Grazie al formato 100% online, è inoltre possibile conciliare il percorso di studi con qualsiasi tipo di attività professionale o personale.





“

*Perfeziona il tuo metodo di Costruzione
di Personaggi con il più completo
programma didattico”*

Affinché un disegnatore possa migliorare la qualità dei suoi personaggi, deve conoscere i principali metodi di costruzione e articolazione di tutti gli arti del corpo, nonché le forme geometriche semplici e complesse che generalmente compongono i disegni in 2D.

Questo Corso Universitario affronta, in modo approfondito e dettagliato, tutte le conoscenze avanzate di cui il disegnatore ha bisogno per perfezionare le proprie capacità nella Costruzione di Personaggi 2D. Una moltitudine di materiali audiovisivi, riassunti interattivi e letture complementari rendono l'apprendimento un compito piacevole, stimolante e prezioso nella carriera professionale di qualsiasi disegnatore.

La mancanza di lezioni frontali e di orari fissi rendono questo Corso Universitario un'opzione privilegiata per la maggior parte dei disegnatori che hanno impegni di lavoro o personali. Il programma consente una flessibilità totale, in quanto i contenuti sono scaricabili da qualsiasi dispositivo dotato di connessione Internet e possono essere studiati a proprio piacimento.

Questo **Corso Universitario in Costruzione di Personaggi 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nella creazione di personaggi animati 2D di ogni tipo
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e così migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet

“

Inserisci nel tuo lavoro i metodi più efficaci per disegnare teste, capelli e arti per tutti i tipi di personaggi, sia realistici che dei cartoni animati”

“

Potrai concentrare il tuo percorso professionale sui migliori studi di progettazione, con reparti specializzati nella costruzione di Personaggi in 2D"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Potrai avere pieno accesso a un'aula virtuale disponibile 24 ore su 24, con una moltitudine di risorse multimediali di alta qualità.

Scegli tu come distribuire l'intero carico didattico, adeguandolo alle tue esigenze e non al contrario.



02

Obiettivi

La Costruzione di Personaggi 2D è un processo ampio e articolato che, in progetti di medie e grandi dimensioni, può comportare il coordinamento di più disegnatori. Questo programma offre un utile approfondimento per qualsiasi disegnatore professionista, fornendo una panoramica su come affrontare il compito di costruire personaggi 2D, ripercorrendo parte per parte le pose e le articolazioni anche nel caratteristico stile *cartoon*.



“

Sarai in grado di integrare i metodi acquisiti in questo Corso Universitario nel tuo lavoro giornaliero ancor prima di averlo portato a termine”



Obiettivi generali

- ◆ Incoraggiare la documentazione e la referenziazione necessarie per svolgere un lavoro corretto
- ◆ Saper strutturare, creare e costruire i personaggi

“

*Grazie a questo Corso
Universitario avrai un chiaro
vantaggio nel condurre progetti per
la Costruzione di Personaggi in 2D"*





Obiettivi specifici

- ◆ Creare personaggi dal primo tratto alla composizione finale
- ◆ Applicare tutte le forme anatomiche esistenti con diverse forme geometriche e combinazioni
- ◆ Lavorare sulla direttrice d'azione e sugli assi con le relative posizioni
- ◆ Imparare a creare tutte le parti di un personaggio

03

Direzione del corso

Il personale docente selezionato per questo Corso Universitario vanta una grande esperienza in tutti i tipi di progetti in 2D. Ciò significa che il materiale didattico, tutto frutto del loro stesso lavoro, comprende sia la teoria più avanzata che la pratica metodologica più diffusa e consolidata nell'industria audiovisiva. Viene quindi presentato un programma completo incentrato sul miglioramento professionale dello studente.





“

Avrai il pieno supporto di un personale docente impegnato al 100% nel tuo miglioramento professionale per ottenere il miglior character design 2D"

Direzione



Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Scenografo e assistente nel cortometraggio "Pollo", vincitore del premio Goya
- ♦ Scenografo, disegnatore di storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "El espíritu del bosque - Lo spirito della foresta", "Arrugas - Rughe" e "Phineas e Ferb"
- ♦ Collaboratore e disegnatore presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

Personale docente

Dott. Rodríguez Tendero, Rodrigo

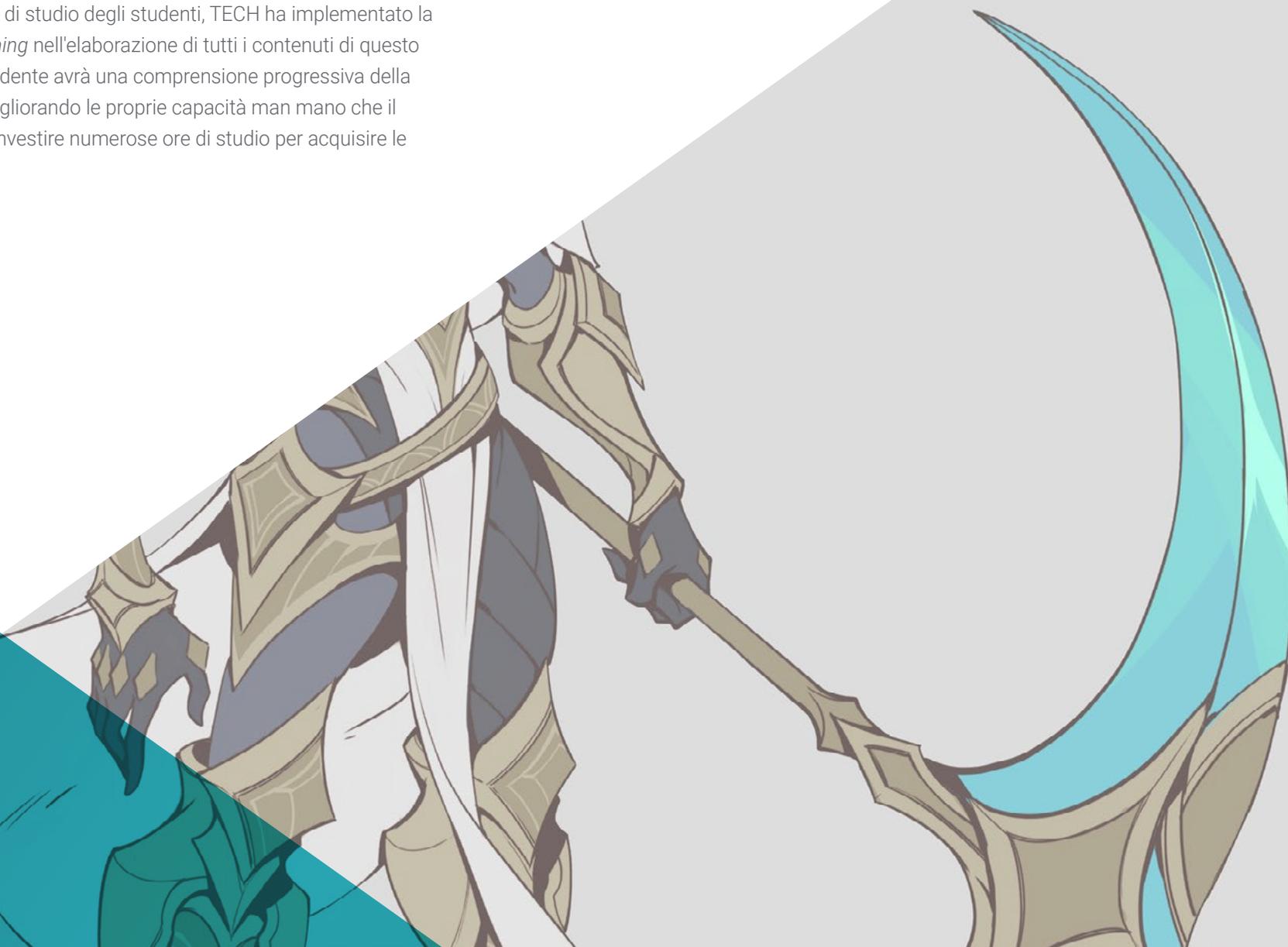
- ♦ Collaborazioni con i cartoni animati dello studio 12 Pingüinos: Tirma, Chupachups, Warner Bros Park, Kalise-Minorchina, Tre gemelle e una strega, Pollo (cortometraggio vincitore del Goya per il miglior cortometraggio d'animazione)
- ♦ Progetti di illustrazione e disegno per Merlin Games, McAfee Antivirus, Club Megatrix Magazine, Amstel e Ikea



04

Struttura e contenuti

Per facilitare il più possibile il lavoro di studio degli studenti, TECH ha implementato la metodologia pedagogica del *relearning* nell'elaborazione di tutti i contenuti di questo programma. Ciò significa che lo studente avrà una comprensione progressiva della Costruzione di Personaggi in 2D, migliorando le proprie capacità man mano che il programma avanza e senza dover investire numerose ore di studio per acquisire le competenze più specifiche.





“

Numerosi video di approfondimento, riassunti, ulteriori letture ed esercizi di riflessione ti daranno una visione a 360° della Costruzione di Personaggi 2D"

Modulo 1. Costruzione del personaggio

- 1.1. Forme geometriche
 - 1.1.1. Basiche
 - 1.1.2. Combinazione di forme
 - 1.1.3. Assi
- 1.2. Linee d'Azione
 - 1.2.1. Curve, orizzontali e diagonali
 - 1.2.2. Forme semplici nella linea d'azione
 - 1.2.3. Struttura ed estremità
- 1.3. Forme complesse
 - 1.3.1. Geometrie combinate
 - 1.3.2. La posa
 - 1.3.3. Divisione in teste
- 1.4. Anatomia
 - 1.4.1. Canone umano classico
 - 1.4.2. Proporzioni
 - 1.4.3. Pose d'azione
- 1.5. La testa
 - 1.5.1. Costruzione
 - 1.5.2. Assi
 - 1.5.3. Occhi e parti del volto
- 1.6. Capelli
 - 1.6.1. Femminili
 - 1.6.2. Maschili
 - 1.6.3. Pettinature





- 1.7. Creazione di personaggi *cartoon*
 - 1.7.1. Esagerare le proporzioni
 - 1.7.2. Teste ed espressioni
 - 1.7.3. Profilo e pose
- 1.8. Animali *cartoon*
 - 1.8.1. Animali da compagnia
 - 1.8.2. Quadrupedi e volatili
 - 1.8.3. Altri tipi
- 1.9. Arti
 - 1.9.1. La costruzione
 - 1.9.2. Articolazioni
 - 1.9.3. Pose
- 1.10. Mani
 - 1.10.1. La costruzione generale
 - 1.10.2. Umani
 - 1.10.3. *Cartoon*

“ *L'intero programma sarà di grande aiuto per la tua carriera anche dopo il conseguimento della qualifica, in quanto servirà come materiale di riferimento di elevata qualità*”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Costruzione di Personaggi 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Costruzione di Personaggi 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Costruzione di Personaggi 2D**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale ling

tech università
tecnologica

Corso Universitario

Costruzione di Personaggi 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Costruzione di Personaggi 2D

