

Corso Universitario

Texturing con Substance Painter





tech università
tecnologica

Corso Universitario Texturing con Substance Painter

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/design/corso-universitario/texturing-substance-painter

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Nel mondo del design molti sono i *software* che permettono all'artista digitale di creare texture. Tuttavia, oggi, la piattaforma Substance Painter è diventata il punto di riferimento di questo mondo. Essendo uno strumento molto potente è fondamentale per approfondire la texturing PBR. Grazie a questa formazione, i professionisti acquisiranno tutte le competenze e le conoscenze per dare ai loro progetti un aspetto artistico e produttivo senza precedenti. Questa formazione in modalità online è fornita con la metodologia *Relearning*.



“

È la tua occasione per iniziare questo Corso Universitario. Impara a texturizzare con il software professionale più utilizzato nel design 3D"

Oggi saper applicare le texture alla modellazione 3D è una delle abilità più richieste. Settori come i videogiochi, l'animazione, l'architettura e l'interior design richiedono, come requisito indispensabile, una conoscenza approfondita dell'area.

Di conseguenza, con questo Corso Universitario in Texturing con Substance Painter gli studenti impareranno a ricreare tutti i tipi di materiali come metalli, legno, pietra o tessuti alle loro figure 3D. Inoltre, vedrai come implementare il processo di *Baking* di texture a partire da un modello ad alta risoluzione che gli insegnanti più qualificati del settore metteranno a tua disposizione.

Padroneggiare varie tecniche di modellazione e texturing professionale li aiuterà a dare un effetto più reale e stilizzato a ciascuno dei loro progetti. Lo sviluppo di casi di studio pratici, insieme alle tecnologie più innovative, li trasformerà in specialisti qualificati in un mercato internazionale.

TECH Global University si impegna per un processo di apprendimento basato sulla metodologia *Relearning*. Pertanto, il formato del titolo di studio è completamente online, poiché il suo obiettivo è la partecipazione attiva degli studenti e il loro ritmo di lavoro indipendentemente dalla loro posizione geografica.

Questo **Corso Universitario in Texturing con Substance Painter** possiede il programma didattico più completo e aggiornato del mercato. Le sue caratteristiche principali sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in texturing con il *software* Substance Painter
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile con una connessione internet



Il Texturing gioca un ruolo molto importante nel design grafico contemporaneo. Entra nel mondo del Substance Painter con questo Corso Universitario"

“

Gli insegnanti di TECH mettono a tua disposizione i migliori strumenti per creare progetti immersivi e sfondi strutturati che riflettono la realtà"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del mondo della moda, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Dai una svolta alla tua carriera di designer e immergiti in in piattaforme come Substance Painter.

Non esitare più, questo Corso Universitario soddisfa tutti i requisiti per diventare un esperto in texturing 3D



02

Obiettivi

Con questo Corso Universitario in Texturing con Substance Painter il professionista sarà in grado di capire il processo di *baking* di modelli ad alta e bassa risoluzione. Comprenderà anche i diversi strati di un materiale per ottenere una finitura perfetta. Pertanto, l'attenzione principale sarà rivolta alla creazione di materiali da zero, con texture di vari gradi di difficoltà, e alla modifica di quelli esistenti. L'intenzione è che lo studente sia in grado di migliorare i dettagli con tecniche meticolose e di consegnare pezzi impeccabili.





“

Conferisci un livello di qualità superiore ai nuovi progetti di texturing professionale con una conoscenza aggiornata di Substance Painter”

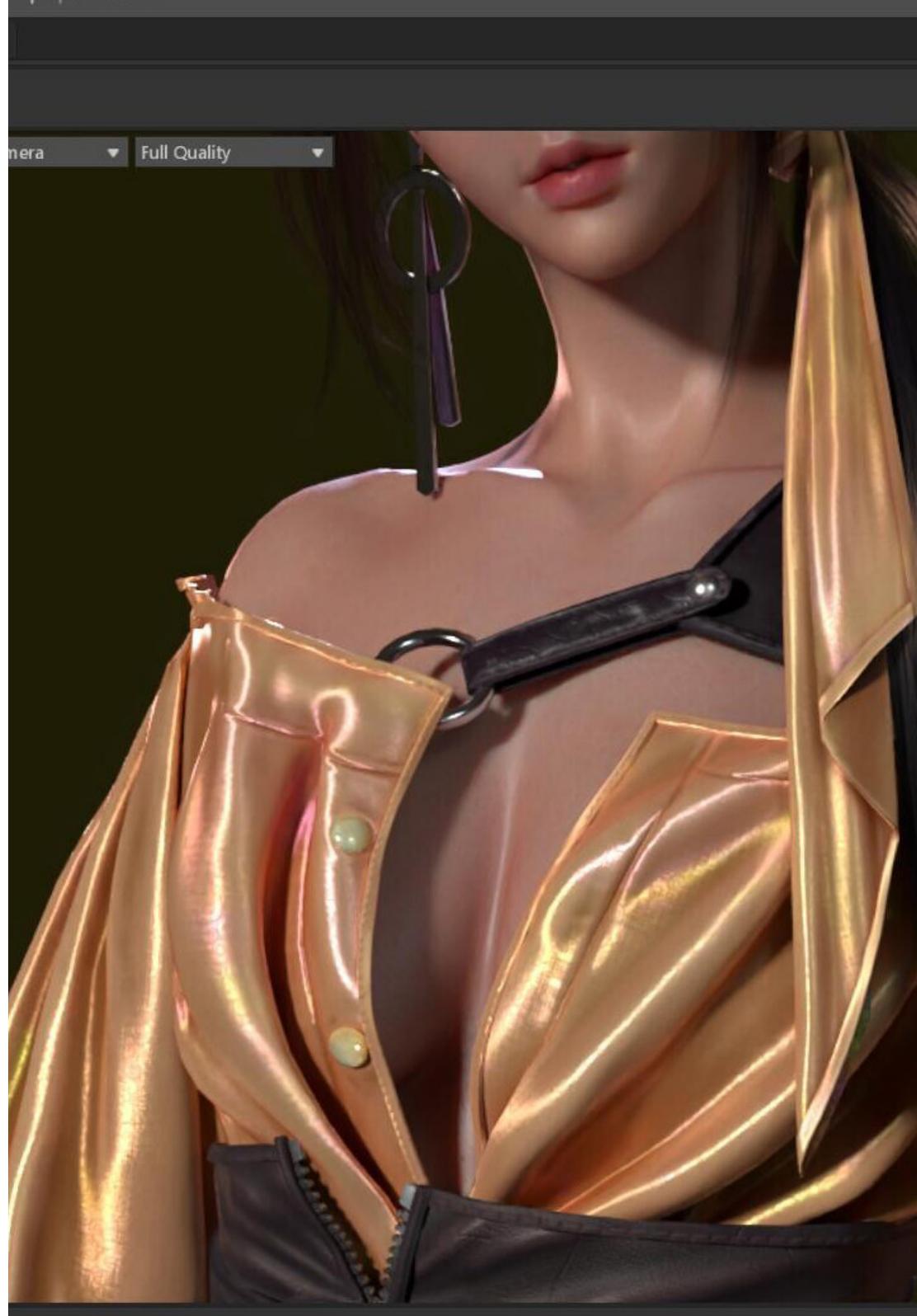


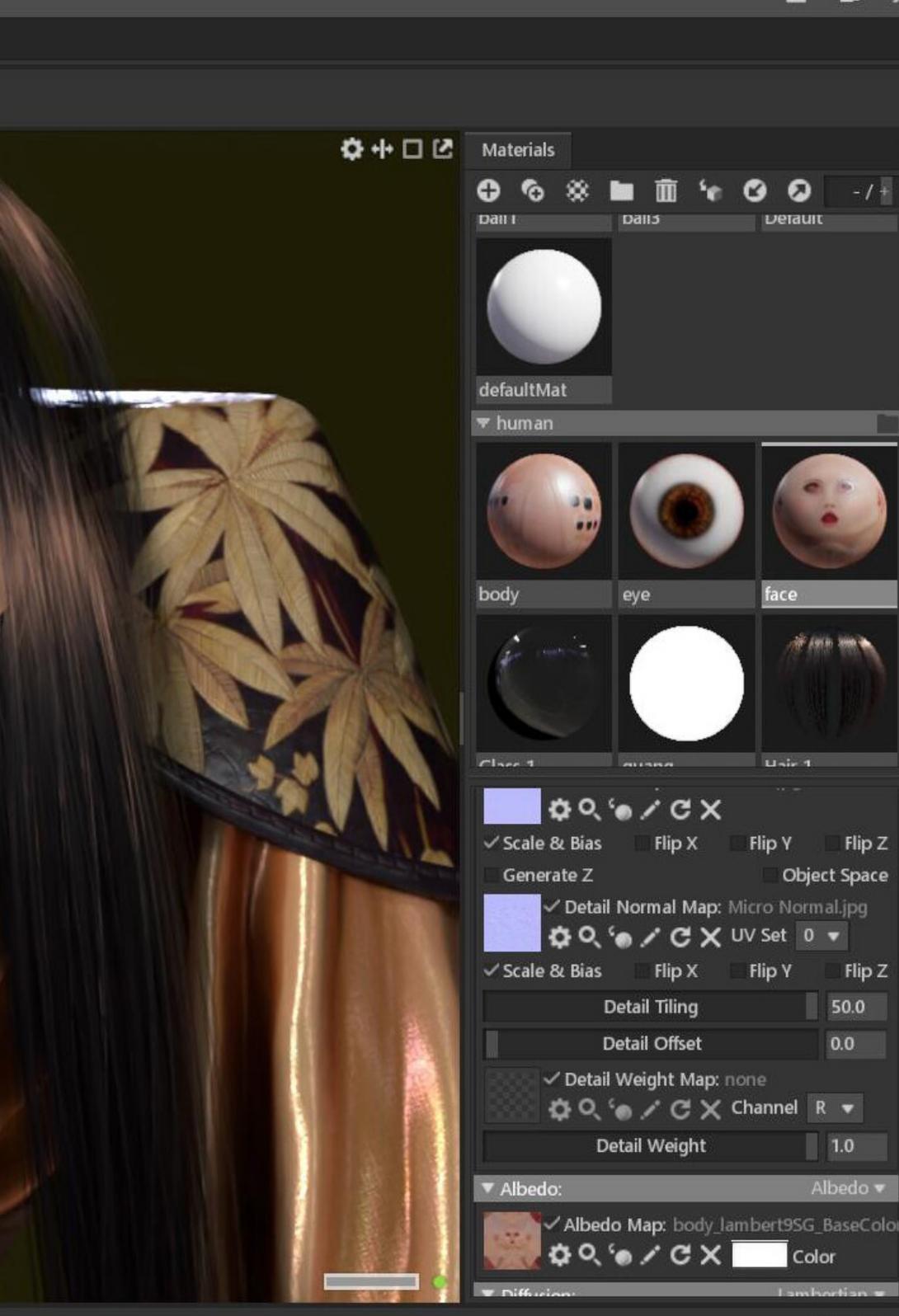
Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare varie tecniche di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellazione

“

*Crea pezzi con finiture
impeccabili con questo
Corso Universitario”*





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere a fondo il programma Substance Painter, il più utilizzato per il texturing nel mondo dei videogiochi
- ◆ Comprendere il processo di baking da un modello ad alta risoluzione a uno a bassa risoluzione
- ◆ Conoscere e comprendere i diversi strati di un materiale e il loro effetto
- ◆ Creare materiali da zero e modificare quelli esistenti per ottenere un materiale completamente personalizzato
- ◆ Saper lavorare con le coordinate di mappatura e le maschere per applicare correttamente le texture al modello
- ◆ Conoscere i pennelli, come utilizzarli e come creare pennelli personalizzati
- ◆ Imparare a utilizzare le risorse presenti nel programma o esterne per migliorare le texture
- ◆ Imparare diversi metodi per creare o modificare le textures

03

Direzione del corso

Questo programma è stato progettato da esperti rinomati in base alle richieste e ai requisiti del mercato odierno. Il personale docente all'avanguardia del corso post-laurea fornisce agli artisti digitali le competenze necessarie per diventare specialisti del texturing. Le linee guida per lo sviluppo del piano di studi preparano gli studenti ad affrontare un panorama progettuale in continua evoluzione. Lo studente riceverà le conoscenze più attuali e ricercate in questo settore.





“

Gli insegnanti qualificati hanno progettato questa qualifica pensando alla tua crescita ed espansione internazionale”

Direzione



Dott.ssa Vidal Peig, Teresa

- ◆ Specialista in Arti e Tecnologie (arte digitale, 2D, 3D, VR e AR)
- ◆ Disegnatrice e creatrice di bozzetti di personaggi 2D per giochi per cellulari
- ◆ Designer presso Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo e Full Gass
- ◆ Docente e direttrice di Master in Programmazione di Videogiochi
- ◆ Docente presso l'Università di Girona
- ◆ Dottorato in Architettura presso l'Università Politecnica di Catalogna
- ◆ Laurea in Belle Arti presso l'Università di Barcellona

Personale docente

Dott. Llorens Aguilar, Víctor

- ◆ Esperto in Modellazione 3D
- ◆ Insegnante in corsi relativi alla modellazione 3D
- ◆ Docente di Scratch in scuole private
- ◆ Laurea in Animazione 3D, Giochi e Ambienti Interattivi



04

Struttura e contenuti

Durante le 6 settimane del Corso Universitario, lo studente diventerà un vero professionista della finitura testurizzata con Substance Painter. In altre parole, la struttura e l'approccio dei contenuti di questo corso post-laurea sono progettati per dotare l'artista digitale di un'ampia gamma di conoscenze sul texturing. Grazie a questo programma, che combina le tecniche più aggiornate e i migliori software del settore, le competenze e le abilità dell'utente saranno affinate.



“

Questo Corso Universitario è approvato dai migliori professionisti del settore e ti garantisce una crescita professionale su larga scala”

Modulo 1. Texturing con Substance Painter

- 1.1. Substance Painter
 - 1.1.1. Creare un nuovo progetto e reimportare i modelli
 - 1.1.2. Comandi di base e Interfaccia. Visualizzazione 2D e 3D
 - 1.1.3. *Baking*
- 1.2. Livelli di Baking
 - 1.2.1. *World Space Normal*
 - 1.2.2. *Ambient Occlusion*
 - 1.2.3. *Curvature*
 - 1.2.4. *Position*
 - 1.2.5. *ID, Normal, Thickness*
- 1.3. Livelli
 - 1.3.1. *Base Color*
 - 1.3.2. *Roughness*
 - 1.3.3. *Metallic*
 - 1.3.4. Materiale
- 1.4. Maschere e generatori
 - 1.4.1. Layers e UVs
 - 1.4.2. Maschere
 - 1.4.3. Generatori procedurali
- 1.5. Materiale di base
 - 1.5.1. Tipologie di materiali
 - 1.5.2. Generatori personalizzati
 - 1.5.3. Creazione da zero di un materiale di base
- 1.6. Pennelli
 - 1.6.1. Parametri e pennelli predefiniti
 - 1.6.2. Alphas, lazy mouse e simmetria
 - 1.6.3. Creare pennelli personalizzati e salvarli
- 1.7. Particelle
 - 1.7.1. Pennelli per le particelle
 - 1.7.2. Proprietà delle particelle
 - 1.7.3. Particelle usando le maschere





- 1.8. Proiezioni
 - 1.8.1. Preparare le texture
 - 1.8.2. Stencil
 - 1.8.3. Clonazione
- 1.9. Substance Share/Source
 - 1.9.1. Substance Share
 - 1.9.2. Substance Source
 - 1.9.3. Textures.com
- 1.10. Terminologia
 - 1.10.1. *Normal Map*
 - 1.10.2. *Padding o Bleed*
 - 1.10.3. *Mipmapping*

“ Questa qualifica, oltre a essere in modalità 100% online, offre un ampio programma di studio in grado di trasformare i professionisti del design in specialisti”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

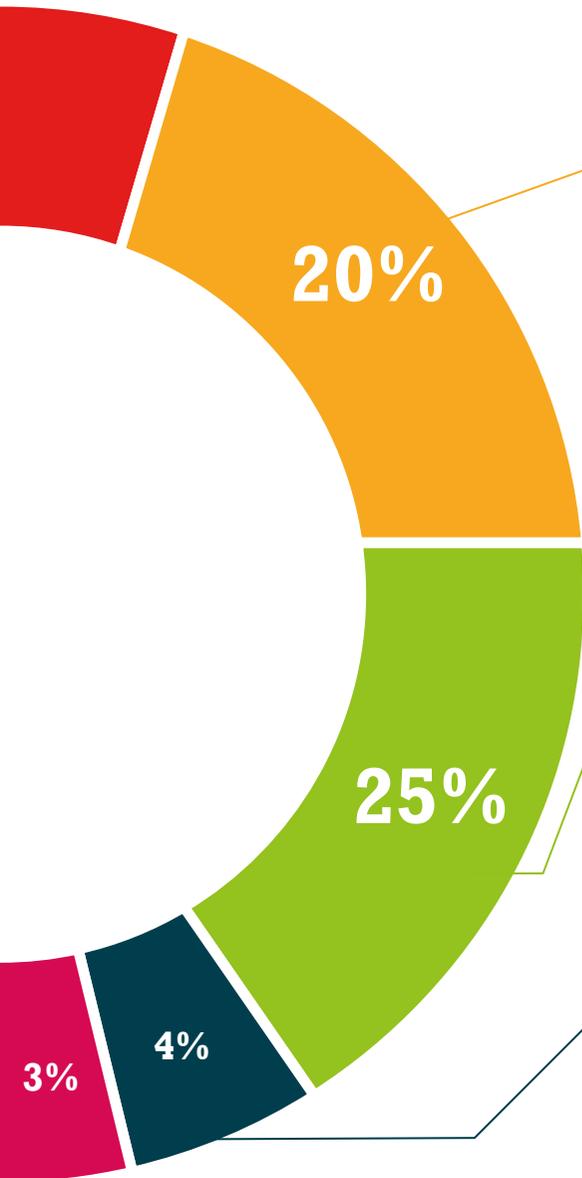
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Texturing con Substance Painter garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica



“

*Porta a termine questo programma e ricevi
il tuo titolo universitario senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo programma ti permetterà di ottenere il titolo di **Corso Universitario in Texturing con Substance Painter** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali..

Titolo: **Corso Universitario in Texturing con Substance Painter**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Texturing con Substance
Painter

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Texturing con Substance Painter

