

Certificat Texturation



Certificat Texturation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/texturation

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Direction de la formation

Page 12

04

Structure et contenu

Page 16

05

Méthodologie

Page 20

06

Diplôme

Page 28

01 Présentation

Le processus de texturation dans le cadre de la modélisation tridimensionnelle dans la conception graphique est l'un des aspects qui donne l'effet le plus réaliste à une production. C'est pourquoi la maîtrise de cette technique est l'un des piliers fondamentaux de la modélisation 3D. Dans le panorama actuel, les productions dans les domaines de l'animation, de l'industrie et du design ont pris un tournant et s'appuient de plus en plus sur cette technique pour développer leur créativité. Par conséquent, la connaissance et la manipulation de cette technique par les professionnels du secteur est un besoin imminent de main-d'œuvre. Cette formation en ligne a été développée pour ceux qui souhaitent réorienter leur carrière professionnelle et se faire une place sur un marché très demandé.



“

Cette formation a été développée pour que vous puissiez réorienter votre carrière et devenir un expert en Texturation"

Ce Certificat vise à offrir aux utilisateurs une expérience d'introduction au monde de la modélisation tridimensionnelle et de la texturation sans avoir à modifier leur routine de travail personnelle. C'est pourquoi il s'agit d'un programme adapté à toute personne disposant d'une connexion internet et désireuse d'apprendre. Entièrement en ligne, ce programme offre tous ses contenus multimédias sur la plateforme virtuelle, accessible sans limites pendant les 6 semaines du Certificat.

Grâce à ce programme d'études, ils apprendront à connaître et à comprendre toutes les cartes de texture et leur application dans la modélisation, ainsi que les types de matériaux qui existent aujourd'hui et leur fonctionnement, en étant capables d'en créer un à partir de zéro ou de modifier un matériau existant.

En plus de cet aspect, un travail est effectué sur la génération et la compréhension des coordonnées de mappage d'un modèle 3D pour le travail ultérieur de texturage et sur l'attribution d'IDs d'Objets pour travailler plus efficacement sur les textures.

Les programmes et la formation proposés par TECH sont toujours axés sur le développement de compétences théoriques et pratiques. C'est pourquoi ce plan envisage également le travail de modèles à haute et basse résolution et vice versa, afin d'optimiser davantage le modèle, tout en conservant les mêmes niveaux de détail. Dans le même ordre d'idées, la création de textures pour le modèle 3D à l'aide de différents programmes est étudiée en profondeur.

Ce **Certificat en Texturation** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Texturation dans la Modélisation 3D
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Ce programme d'études vous permettra de connaître et de comprendre toutes les cartes de texture et leur application dans la modélisation"

“ *Ce Certificat vous permettra d'approfondir la création de textures pour la modélisation 3D avec différents programmes* ”

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le site professionnelles doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

Nos programmes et formations sont toujours axés sur le développement de compétences théoriques et pratiques.

Voulez-vous vous familiariser avec la Texturation dans la modélisation 3D?.



02

Objectifs

Les professionnels de la Texturation dans le domaine de la modélisation tridimensionnelle doivent savoir que la principale exigence est de connaître et de comprendre les cartes de texture, ainsi que les matériaux existants, afin de pouvoir les créer de toutes pièces et les appliquer à leurs créations. C'est pour cette raison que ce Certificat s'attache à répondre à cette exigence. Depuis la direction du programme, une série d'éléments de base ont été considérés afin d'obtenir les notions nécessaires à la maîtrise de ce sujet. En outre, l'accent est mis sur le fait que ce type de formation spécifique ouvre des possibilités d'emploi et permet de réorienter la carrière professionnelle grâce à l'acquisition de connaissances dans des domaines très spécifiques et nécessaires au sein du champ professionnel.





“

Ce Certificat en Texturation se concentre sur la connaissance, la compréhension et l'application des cartes de textures et des différents matériaux”



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, les texturations et le temps réel utilisés aujourd'hui dans le monde professionnel
- ◆ Appliquer les connaissances acquises dans la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utiliser de manière experte les connaissances acquises pour créer leurs propres projets et les ajouter intelligemment à leur portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître et comprendre toutes les cartes de texture et leur application à la modélisation
- ◆ Connaître les types de matériaux qui existent aujourd'hui et leur fonctionnement, en étant capable d'en créer un à partir de zéro ou de modifier un matériau existant
- ◆ Générer et comprendre les coordonnées de mappage d'un modèle 3D pour un travail ultérieur de texturation
- ◆ Assigner des ID d'objets pour travailler plus efficacement sur les textures
- ◆ Travailler avec des modèles de haute à basse résolution et vice versa pour optimiser davantage le modèle tout en conservant les mêmes niveaux de détail
- ◆ Créer des textures pour le modèle 3D avec différents programmes

“

Apprenez à créer des textures pour la modélisation 3D avec différents programmes grâce à ce Certificat”

03

Direction de la formation

Ce programme est conçu selon les directives d'un groupe d'experts du plus haut prestige, composé de professionnels actifs qui ont consacré une grande partie de leur carrière à développer leur technique de texturation, à rester à l'avant-garde du secteur et à développer leur pratique professionnelle dans les meilleurs studios d'animation et dans des projets d'envergure internationale. Ainsi, grâce au contenu présenté par le corps enseignant et aux différents supports pédagogiques qu'il a élaborés, l'étudiant recevra les connaissances les plus actuelles et les plus recherchées dans ce secteur.



“

L'étudiant recevra les connaissances les plus actuelles et les plus demandées de cette industrie grâce à la conception que l'équipe enseignante a élaborée"

Direction



Mme Vidal Peig, Teresa

- ◆ Spécialiste des Arts et des Technologies (art numérique, 2D, 3D, VR et AR)
- ◆ Conçeptrice et Créatrice d'Esquisses de Personnages en 2D pour les Jeux Mobiles
- ◆ Designer chez Sara Lee, Motos Bordy, Hebo et Full Gass
- ◆ Enseignante et Directrice du Master en Programmation de Jeux Vidéo
- ◆ Enseignante à l'Université de Gérone
- ◆ Doctorat en Architecture de l'Université Polytechnique de Catalogne
- ◆ Licence en Beaux-Arts de l'Université de Barcelone




04

Structure et contenu

La structure de ce Certificat est conçue pour permettre aux utilisateurs d'acquérir les notions nécessaires de texturation dans le domaine de la modélisation tridimensionnelle. Afin de rendre l'apprentissage plus accessible, le contenu est divisé en 10 sections qui couvrent les concepts et idées nécessaires au niveau théorique et pratique. Alors que l'accent initial est mis sur la conceptualisation, les sous-sections suivantes approfondissent la cartographie des coordonnées et des ID d'objets. Elles sont suivies d'une exploration de la Texturation et des matériaux dans 3DS Max, Photoshop et ZBrush. Le contenu est conçu de manière à pouvoir être abordé dans les 6 semaines du Certificat.





“ Profitez de ce Certificat et de son contenu structuré et organisé pour faciliter votre apprentissage”

Module 1. Texturation

- 1.1. Texturation
 - 1.1.1. Bakeo
 - 1.1.2. PBR. *Physically Based Rendering*
 - 1.1.3. Rendu basé sur la physique
 - 1.1.4. Textures tuilables
- 1.2. Coordonnées de mappage. UV
 - 1.2.1. *Unwrap* et coutures
 - 1.2.2. Éditeur UVW
 - 1.2.3. Options de l'éditeur
- 1.3. ID de l'objet
 - 1.3.1. Attribution et fonctionnalité de l'ID
 - 1.3.2. Matériel multi-objets
 - 1.3.3. Application des matériaux en tant qu'instances
- 1.4. HighPoly et baking des normales dans 3DS Max
 - 1.4.1. HighPoly et LowPoly
 - 1.4.2. Paramètres de projection pour baking de *Normal Map*
 - 1.4.3. Bakeado de Texturation Normal Map
 - 1.4.4. Paramètres Normal Map
- 1.5. Cuisson d'autres matériaux dans 3DS MaxAOAO
 - 1.5.1. Application et cuisson Fuzzy Map
 - 1.5.2. Matériaux composites
 - 1.5.3. Ajustement des masques
- 1.6. Rhéopologie dans 3DS Max
 - 1.6.1. Retopology Tools
 - 1.6.2. Retopologie avec l'outil Graphite
 - 1.6.3. Paramètres de rétopologie
- 1.7. Texturation avec 3DS Max
 - 1.7.1. Propriétés des matériaux
 - 1.7.2. Cuisson de la texture
 - 1.7.3. Cuisson des textures. Complete Map, Normal Map et AO Map





- 1.8. Texturation Photoshop
 - 1.8.1. Template de coordonnées
 - 1.8.2. Ajout de détails dans Photoshop et réimportation du modèle avec les textures
 - 1.8.3. Ombrage d'une texture
 - 1.8.4. Créer Normal Map
- 1.9. Mapper les coordonnées avec Zbrush
 - 1.9.1. UV Master
 - 1.9.2. Control Painting
 - 1.9.3. Unwrap y Flatten
- 1.10. Texturation avec Zbrush
 - 1.10.1. Mode peinture
 - 1.10.2. Noise Maker
 - 1.10.3. Projection d'image

“

Découvrez la Texturation et l'application de différents matériaux dans les principaux programmes du secteur: 3DS Max, Photoshop y ZBrush”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



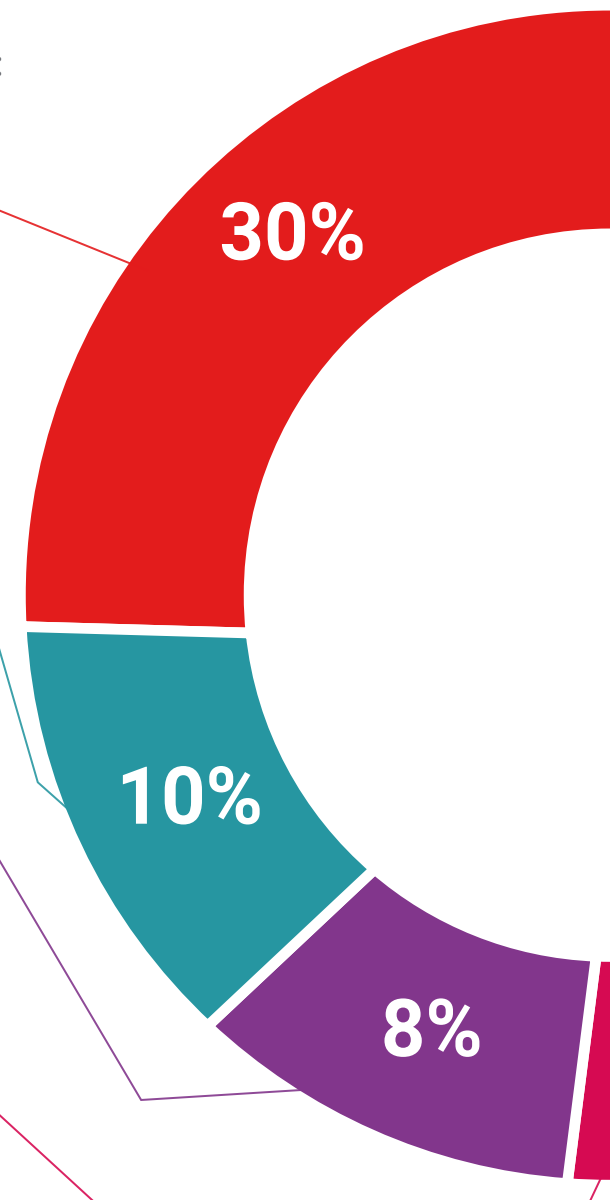
Pratiques en compétences et aptitudes

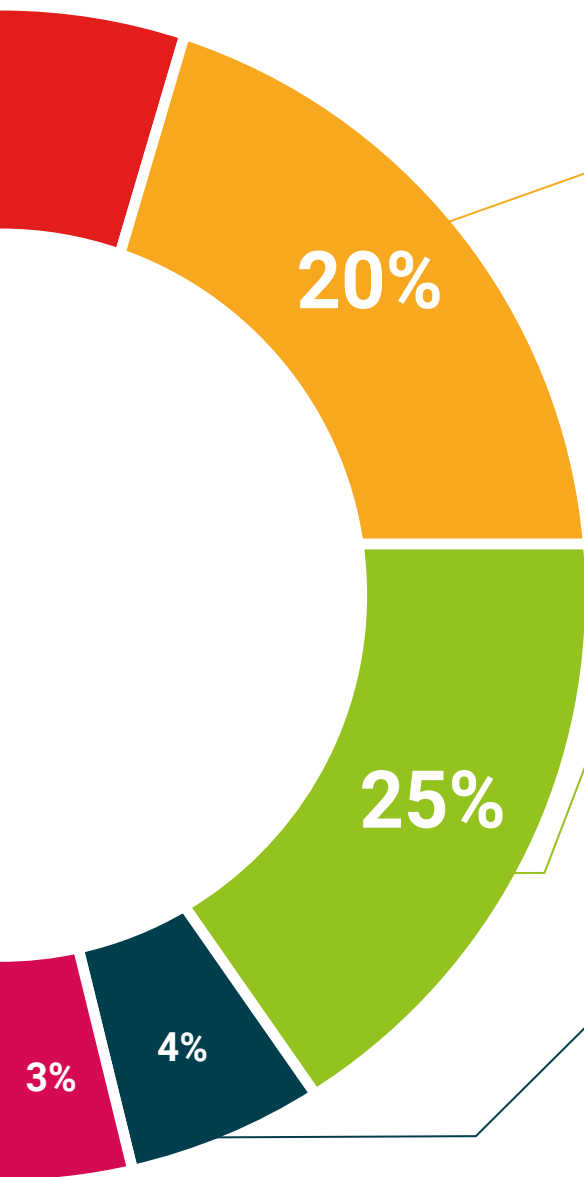
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Texturation garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Global University.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme de **Certificat en Texturation** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique du monde.

TECH Global University est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre ([journal officiel](#)). L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme de Certificat de **TECH Global University** est un programme européen de formation continue et d'actualisation professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit le programme.

Diplôme: **Certificat en Texturation**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**

Accréditation: **6 ECTS**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech global
university

Certificat

Texturation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Global University
- » Accréditation: 6 ECTS
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Texturation

