

Universitätskurs

Technische Zeichnung





Universitätskurs Technische Zeichnung

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/design/universitatskurs/technische-zeichnung

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

Seite 12

04

Methodik

Seite 18

05

Qualifizierung

Seite 26

01

Präsentation

Das technische Zeichnen spielt in der Modebranche eine grundlegende Rolle, insbesondere bei der Erstellung von Skizzen, aber auch bei der Anfertigung von Mustern. Auf diese Weise ermöglichen die geometrischen Elemente die Übertragung der technischen Merkmale, die der Designer für ein Kleidungsstück vorgeschlagen hat, auf Papier oder Bildschirm. Zu diesem Zweck hat TECH dieses Programm entwickelt, das von Fachleuten mit umfassender Erfahrung in diesem Bereich ausgearbeitet wurde. Es enthält die wichtigsten und unverzichtbaren Informationen für Fachleute der Branche, die eine höhere Qualifikation anstreben, die es ihnen ermöglicht, in diesem Bereich erfolgreich zu sein.





“

Technisches Zeichnen ist für Modedesigner unverzichtbar, da es ihnen ermöglicht, die notwendigen Fähigkeiten zu erwerben, um qualitativ hochwertige Modelle und Skizzen anzufertigen"

Modedesigner müssen nicht nur kreativ sein und sich für neue Trends begeistern, sondern auch über eine Reihe spezifischer Fähigkeiten verfügen, die es ihnen ermöglichen, erfolgreich mit der für ihre tägliche Arbeit unerlässlichen Technik des Zeichnens umzugehen, da jede geplante Idee klar und präzise auf Papier oder Computer übertragen und jedes winzige Detail, das später auf den Stoffen zu sehen sein soll, dargestellt werden muss.

Das technische Zeichnen ist daher ein unverzichtbarer Bestandteil der Kenntnisse dieser Fachleute. Um diesem Bedarf an Spezialisierung in diesem Bereich gerecht zu werden, hat TECH dieses Programm entwickelt, das in einem einzigen Programm die wichtigsten Informationen über die technischen Elemente des Zeichnens zusammenfasst: Geometrie, Pläne, Polygone, Kurven und sogar die Skizze. Ein Programm auf hohem Niveau für Fachleute, die in kurzer Zeit einen höheren Spezialisierungsgrad anstreben.

Kurz gesagt, TECH ist bestrebt, den hochspezialisierten Anforderungen der Modedesigner gerecht zu werden, die auf der Suche nach qualitativ hochwertigen Programmen sind, um ihre Kenntnisse zu erweitern und ihren Kunden Kleidungsstücke anbieten zu können, die für ihre Garderobe unentbehrlich werden. Um dieses Ziel zu erreichen, bietet sie den Studenten ein hochmodernes Programm an, das an die neuesten Entwicklungen der Branche angepasst ist, einen absolut aktuellen Lehrplan enthält und von erfahrenen Fachleuten durchgeführt wird, die bereit sind, den Studenten ihr gesamtes Wissen zu vermitteln. Da es sich um ein 100%iges Online-Programm handelt, sind die Studenten nicht an feste Zeiten oder die Notwendigkeit, sich an einen anderen Ort zu begeben, gebunden, sondern können zu jeder Tageszeit auf alle Inhalte zugreifen und so ihr Arbeits- und Privatleben mit ihrem akademischen Leben in Einklang bringen.

Dieser **Universitätskurs in Technische Zeichnung** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Modeexperten vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Er enthält praktische Übungen in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann um das Lernen zu verbessern
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf den innovativsten Methoden in technischer Zeichnung
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Gehen Sie erfolgreich mit dem technischen Zeichnen um und bringen Sie Ihre Ideen unkompliziert zu Papier"

“ *TECH stellt Ihnen die neuesten Bildungstechnologien zur Verfügung, damit Sie sich mühelos spezialisieren können*”

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Modebranche, die ihre Berufserfahrung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, ermöglichen es Fachkräften, in einer situierten und kontextbezogenen Weise zu lernen, d.h. in einer simulierten Umgebung, die ein immersives Studium ermöglicht, das für reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachleute versuchen müssen, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die im Laufe der Fortbildung auftreten. Zu diesem Zweck werden sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt werden, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Die Vielzahl von Fallstudien in diesem Programm wird es Ihnen ermöglichen, Ihre Kenntnisse in kurzer Zeit zu vertiefen.

Einer der Vorteile dieses Universitätskurses ist, dass er zu 100% online absolviert werden kann, so dass Sie Ihre Studienzeit mit Ihren übrigen täglichen Verpflichtungen kombinieren können.



02 Ziele

Der Universitätskurs in Technische Zeichnung zielt darauf ab, die Leistung von Fachleuten zu fördern, damit sie sich die wichtigsten Entwicklungen in diesem Bereich aneignen können, um ihre tägliche Arbeit mit höchster Qualität und Professionalität auszuführen. Auf diese Weise werden sie besser in der Lage sein, sich in einem aufstrebenden Sektor erfolgreich zu entwickeln, in dem ständig neue Konzepte und Trends entstehen, die von den Fachleuten erkannt und angewendet werden müssen.





“

*Erreichen Sie Ihre akademischen Ziele
dank der Spezialisierung, die TECH
Ihnen mit diesem Programm bietet"*



Allgemeine Ziele

- ◆ Aneignen spezifischer Fähigkeiten für das Zeichnen von Skizzen, in denen der vorgeschlagene Entwurf getreu wiedergegeben wird
- ◆ In der Lage sein, Modeprojekte zu entwerfen, die in der Öffentlichkeit Anklang finden
- ◆ Verstehen der Hauptmerkmale des technischen Zeichnens

“

*Die höhere Spezialisierung
im technischen Zeichnen
wird es Ihnen ermöglichen,
in Ihrer täglichen Arbeit
wettbewerbsfähiger zu sein”*





Spezifische Ziele

- ◆ Verwenden von Kenntnissen über Darstellungssysteme als Hilfsmittel bei der Suche nach Lösungen für Designprobleme
- ◆ Entwickeln eines Konzepts und einer räumlichen Vision
- ◆ Beschaffen neuer Instrumente zur Förderung und Generierung von Ideen
- ◆ Erlernen der Darstellung von Objekten im flächigen, axonometrischen und konischen System als Mittel zur Übermittlung einer Idee für ihre Umsetzung
- ◆ Erwerben der theoretischen und methodischen Kenntnisse, die für die Durchführung von technischen Projekten erforderlich sind
- ◆ Konfrontieren der Darstellung von dreidimensionalen Körpern auf der Ebene und schärfen den Wahrnehmungssinn
- ◆ Entwickeln von Fähigkeiten und Fertigkeiten, um sich im technischen Medium mit Präzision, Klarheit und Objektivität in grafischen Lösungen auszudrücken
- ◆ Dreidimensionale Modelle verstehen und Figuren oder Teile aus jedem Blickwinkel visualisieren

03

Struktur und Inhalt

Der Inhalt dieses Universitätskurses deckt auf strukturierte Weise alle Wissensbereiche ab, die Modefachleute im Detail kennen müssen, einschließlich der interessantesten Neuigkeiten und Aktualisierungen in der Branche. Eine qualitativ hochwertige Fortbildung, die die Studenten in die Lage versetzt, sich mit ausreichenden Kompetenzen und Fähigkeiten in einer wettbewerbsintensiven Branche zu behaupten. Zu diesem Zweck wurde der Studieninhalt von Fachleuten mit umfassender Erfahrung entwickelt, die ihr gesamtes Fachwissen in ein Programm eingebracht haben, das für die Fortbildung der Fachleute des 21. Jahrhunderts unverzichtbar ist.





“*TECH hat die wichtigsten Informationen über technisches Zeichnen zusammengestellt, um Ihnen die Fähigkeiten zu vermitteln, die Sie benötigen, um sich in diesem Bereich auszuzeichnen*”

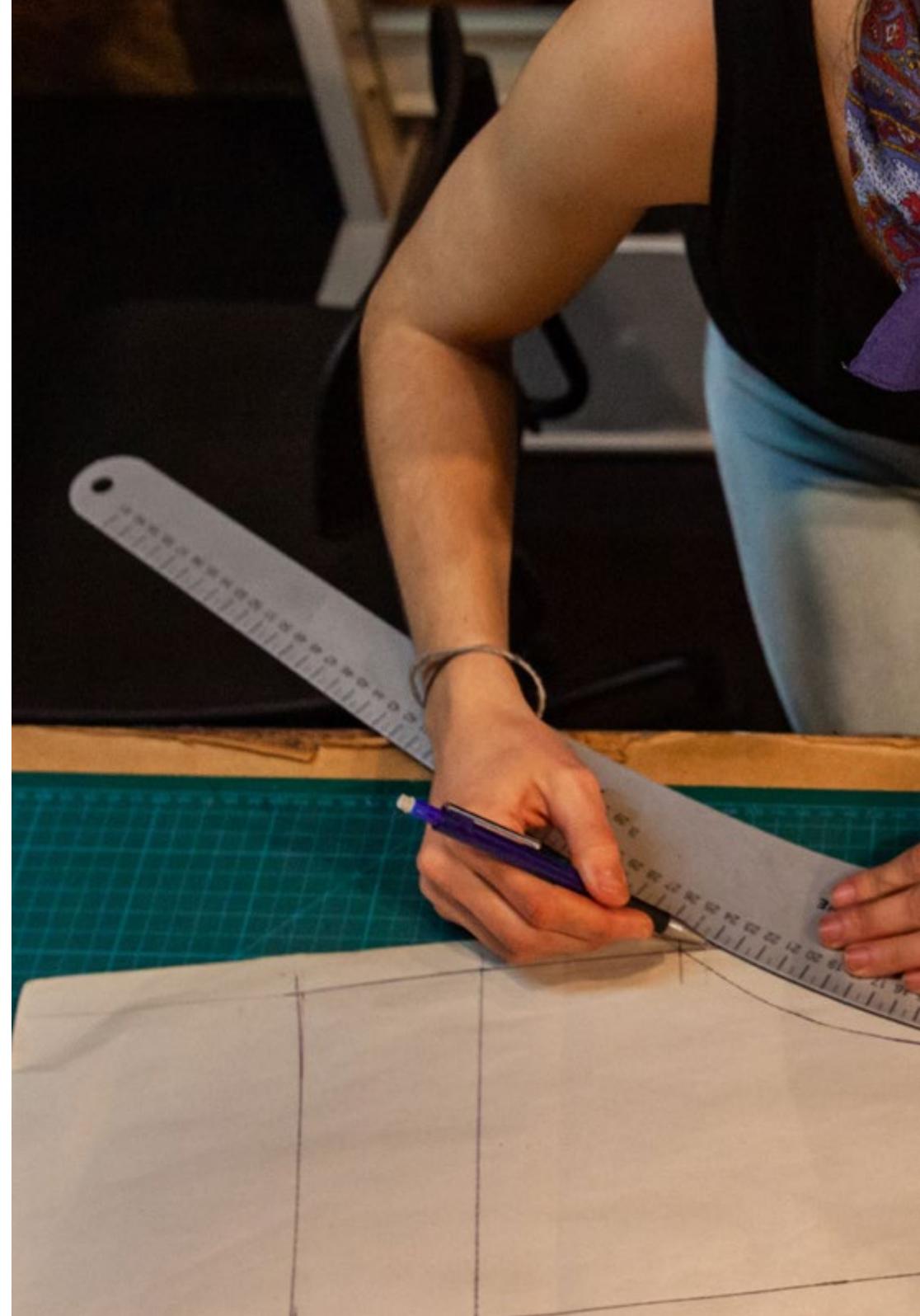
Modul 1. Technische Zeichnung

- 1.1. Einführung in die ebene Geometrie
 - 1.1.1. Das Grundmaterial und seine Verwendung
 - 1.1.2. Grundlegende ebene Linien
 - 1.1.3. Polygone. Metrische Beziehungen
 - 1.1.4. Normalisierung, Zeilen, Schrift und Formate
 - 1.1.5. Normalisierte Dimensionierung
 - 1.1.6. Skalen
 - 1.1.7. Repräsentationssysteme
 - 1.1.7.1. Arten der Projektion
 - 1.1.7.1.1. Konische Projektion
 - 1.1.7.1.2. Orthogonale zylindrische Projektion
 - 1.1.7.1.3. Schräge zylindrische Projektion
 - 1.1.7.2. Klassen von Repräsentationssystemen
 - 1.1.7.2.1. Messsysteme
 - 1.1.7.2.2. Perspektivische Systeme
- 1.2. Grundlegende ebene Linien
 - 1.2.1. Grundlegende geometrische Elemente
 - 1.2.2. Rechtwinkligkeit
 - 1.2.3. Parallelität
 - 1.2.4. Operationen mit Segmenten
 - 1.2.5. Winkel
 - 1.2.6. Kreislinien
 - 1.2.7. Geometrische Positionen
- 1.3. Geometrische Transformationen
 - 1.3.1. Isometrisch
 - 1.3.1.1. Gleichheit
 - 1.3.1.2. Translation
 - 1.3.1.3. Symmetrie
 - 1.3.1.4. Twist
 - 1.3.2. Isomorph
 - 1.3.2.1. Homothetie
 - 1.3.2.2. Ähnlichkeit
 - 1.3.3. Anamorphotisch
 - 1.3.3.1. Äquivalenzen
 - 1.3.3.1. Investition
 - 1.3.4. Projektiv
 - 1.3.4.1. Homologie
 - 1.3.4.2. Affine Homologie oder Affinität
- 1.4. Polygone
 - 1.4.1. Polygonale Linien
 - 1.4.1.1. Definition und Typen
 - 1.4.2. Dreiecke
 - 1.4.2.1. Elemente und Klassifizierung
 - 1.4.2.2. Konstruktion von Dreiecken
 - 1.4.2.3. Bemerkenswerte Linien und Punkte
 - 1.4.3. Vierecke
 - 1.4.3.1. Elemente und Klassifizierung
 - 1.4.3.2. Parallelogramme
 - 1.4.4. Regelmäßige Polygone
 - 1.4.4.1. Definition
 - 1.4.4.2. Konstruktion
 - 1.4.5. Umfänge und Bereiche
 - 1.4.5.1. Definition. Flächen messen
 - 1.4.5.2. Einheiten der Fläche
 - 1.4.6. Flächen von Polygonen
 - 1.4.6.1. Flächen von Vierecken
 - 1.4.6.2. Flächen von Dreiecken
 - 1.4.6.3. Flächen von regelmäßigen Polygonen
 - 1.4.6.4. Bereiche mit Unregelmäßigkeiten



- 1.5. Berührungspunkte und Links. Technische und konische Kurven
 - 1.5.1. Tangenten, Verbindungen und Polarität
 - 1.5.1.1. Tangenten
 - 1.5.1.1.1. Tangenten-Theoreme
 - 1.5.1.1.2. Zeichnungen von Tangentlinien
 - 1.5.1.1.3. Verbindungen von Linien und Kurven
 - 1.5.1.2. Polarität auf dem Umfang
 - 1.5.1.2.1. Zeichnungen von Tangentialkreisen
 - 1.5.2. Technische Kurven
 - 1.5.2.1. Ovale
 - 1.5.2.2. Eiförmig
 - 1.5.2.3. Spiralen
 - 1.5.3. Konische Kurven
 - 1.5.3.1. Ellipse
 - 1.5.3.2. Parabel
 - 1.5.3.3. Hyperbel
- 1.6. Flächenhaftes System
 - 1.6.1. Allgemeines
 - 1.6.1.1. Punkt und Linie
 - 1.6.1.2. Die Ebene. Kreuzungen
 - 1.6.1.3. Parallelität, Rechtwinkligkeit und Abstände
 - 1.6.1.4. Änderungen der Ebene
 - 1.6.1.5. Drehungen
 - 1.6.1.6. Herabstufungen
 - 1.6.1.7. Winkel

- 1.6.2. Kurven und Oberflächen
 - 1.6.2.1. Kurven
 - 1.6.2.2. Oberflächen
 - 1.6.2.3. Polyeder
 - 1.6.2.4. Pyramide
 - 1.6.2.5. Prisma
 - 1.6.2.6. Kegel
 - 1.6.2.7. Zylinder
 - 1.6.2.8. Oberflächen der Drehung
 - 1.6.2.9. Schnittpunkt von Oberflächen
- 1.6.3. Schatten
 - 1.6.3.1. Allgemeines
- 1.7. Bemaßtes System
 - 1.7.1. Punkt, Linie und Ebene
 - 1.7.2. Kreuzungen und Abdrifte
 - 1.7.2.1. Herabstufungen
 - 1.7.2.2. Anwendungen
 - 1.7.3. Parallelität, Rechtwinkligkeit, Abstände und Winkel
 - 1.7.3.1. Rechtwinkligkeit
 - 1.7.3.2. Entfernungen
 - 1.7.3.3. Winkel
 - 1.7.4. Linien, Flächen und Terrain
 - 1.7.4.1. Terrain
 - 1.7.5. Anwendungen
- 1.8. Axonometrisches System
 - 1.8.1. Orthogonale Axonometrie: Punkt, Linie, Ebene
 - 1.8.2. Orthogonale Axonometrie: Schnittpunkte, Abdrifte und Rechtwinkligkeit
 - 1.8.2.1. Herabstufungen
 - 1.8.2.2. Rechtwinkligkeit
 - 1.8.2.3. Ebene Formen





- 1.8.3. Orthogonale Axonometrie: Perspektive der Körper
 - 1.8.3.1. Repräsentation von Körpern
- 1.8.4. Schräge Axonometrie: Abdrifte, Rechtwinkligkeit
 - 1.8.4.1. Frontale Perspektive
 - 1.8.4.2. Abdrift und Rechtwinkligkeit
 - 1.8.4.3. Flache Zahlen
- 1.8.5. Schräge Axonometrie: Perspektive der Körper
 - 1.8.5.1. Schatten
- 1.9. Konisches System
 - 1.9.1. Konische oder zentrale Projektion
 - 1.9.1.1. Kreuzungen
 - 1.9.1.2. Parallelismen
 - 1.9.1.3. Herabstufungen
 - 1.9.1.4. Rechtwinkligkeit
 - 1.9.1.5. Winkel
 - 1.9.2. Lineare Perspektive
 - 1.9.2.1. Hilfskonstruktionen
 - 1.9.3. Linien- und Flächenperspektive
 - 1.9.3.1. Praktische Perspektive
 - 1.9.4. Perspektivische Methoden
 - 1.9.4.1. Schräger Rahmen
 - 1.9.5. Perspektivische Rückführungen
 - 1.9.5.1. Reflexe
 - 1.9.5.2. Schatten
- 1.10. Die Skizze
 - 1.10.1. Ziele des Skizzierens
 - 1.10.2. Die Proportion
 - 1.10.3. Prozess des Skizzierens
 - 1.10.4. Der Blickwinkel
 - 1.10.5. Beschriftung und grafische Symbole
 - 1.10.6. Messung

04 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

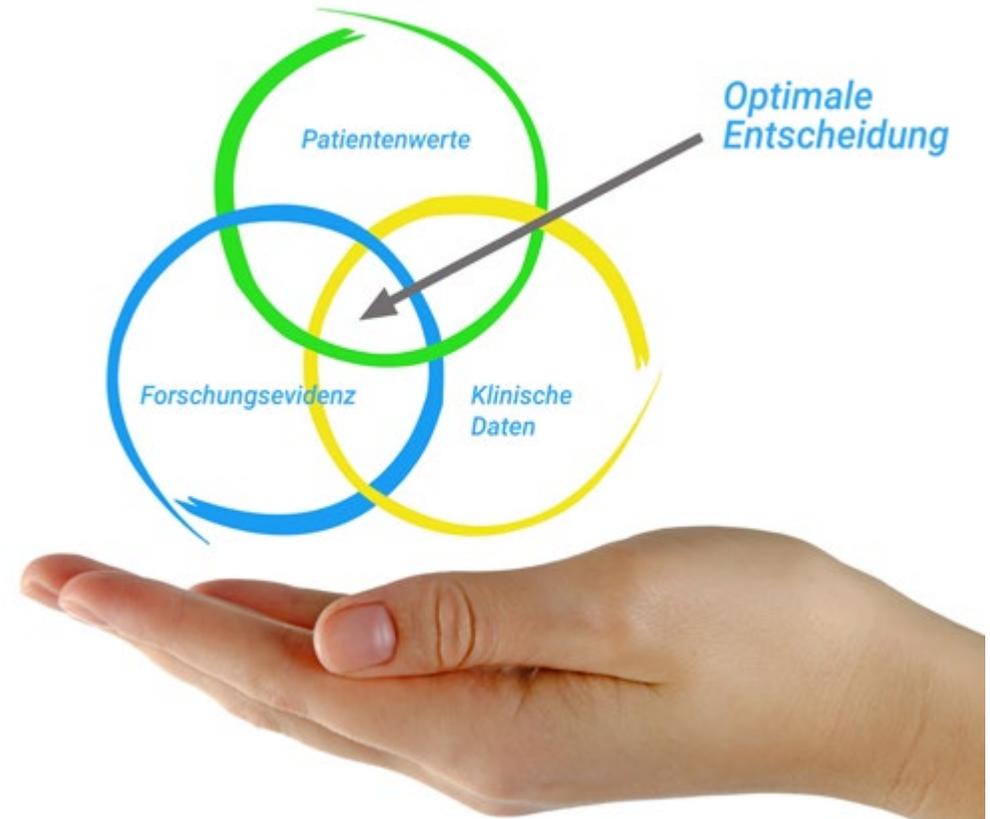
Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.



Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.



Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



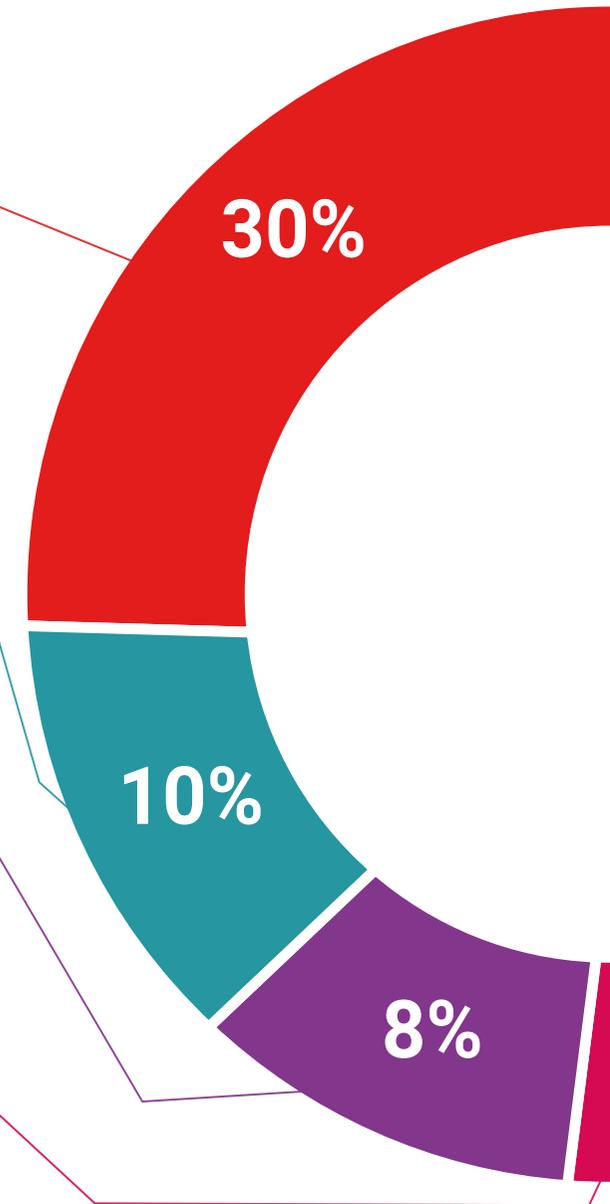
Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

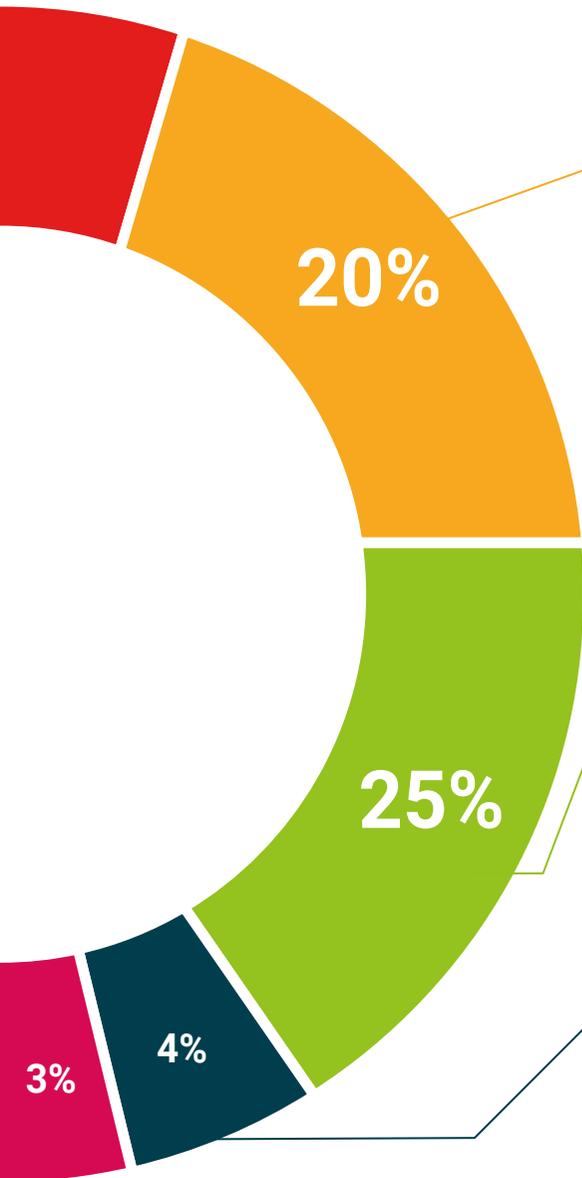
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



05

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Technische Zeichnung garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Technische Zeichnung** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Technische Zeichnung**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovationen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Technische Zeichnung

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Technische Zeichnung

