

Curso

Renderização





Curso Renderização

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/design/curso/renderizacao

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

Uma das indústrias que mais se beneficiou das novas tecnologias foi a de design. Graças à criação de *softwares* e suas ferramentas, o artista digital precisa estar em constante aprendizagem para aperfeiçoar técnicas como a renderização para alcançar acabamentos mais finos. Esta capacitação 100% online permitirá que o profissional desenvolva imagens com maior profundidade e textura, tornando-as mais realistas. Além disso, o aluno dominará o *software* Marmoset Toolbag e adquirirá conhecimentos básicos de outras plataformas de renderização de última geração.



“

*Aprenda a gerar imagens digitais
a partir da modelagem tridimensional"*

O universo do design sofreu um grande impacto com a renderização em 3D. Muitos profissionais optaram por especializar-se nesta área devido à ampla variedade de ofertas disponíveis. No entanto, este processo requer um manejo adequado e especializado para proporcionar um valor agregado de qualidade.

Com este Curso de Renderização o aluno aprenderá ao longo de 6 semanas a simular de forma realista ambientes, materiais, luzes e objetos em um projeto 3D. Também será possível criar e posicionar câmeras que permitam encontrar uma perspectiva que torne a modelagem mais atrativa.

O programa Marmoset Toolbag será a principal ferramenta desta capacitação. O conhecimento detalhado de suas funções e áreas de aplicação transformará a carreira profissional do aluno, proporcionando-lhe uma maior qualificação e um currículo mais atrativo por suas habilidades na área.

Todos estes conhecimentos estarão à disposição do aluno através de um formato 100% online, visto que a TECH Universidade Tecnológica aposta em uma metodologia de ensino baseada na metodologia *Relearning*. Com isso, o profissional estabelecerá o seu ritmo de aprendizagem, de acordo com suas responsabilidades profissionais e pessoais. Todos estes fatores, com a intenção de conseguir uma participação ativa.

Este **Curso de Renderização** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em renderização
- ♦ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ♦ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Crie renderizações animadas e produza efeitos únicos. Esta capacitação é uma oportunidade enriquecedora para sua profissão"

“

Os profissionais desta indústria não se limitam a criar e projetar. Se caracterizam por seu profundo conhecimento em cada técnica. Matricule-se agora e adquira estas habilidades”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Tenha um valor agregado baseado em três elementos: qualidade, diferenciação e educação. Na TECH você adquirirá estes elementos através deste programa.

Saber como renderizar é um requisito fundamental para os designers. Comece hoje mesmo sua capacitação e destaque-se em sua área.



02

Objetivos

O processo de renderização é uma das principais questões que todo designer deverá cumprir, independentemente do setor de atuação. Entretanto, aqueles que decidam aprofundar-se, investigar e implementar esta técnica irão destacar-se em sua posição ou até mesmo em cada projeto autônomo. Através da análise, do controle do trabalho produzido, das técnicas aprendidas e do posicionamento das câmeras, o objetivo será alcançado. Em outras palavras, a capacitação é desenhada para transformar profissionais em especialistas.





“

Esta capacitação lhe proporcionará as habilidades e credenciais que estão em alta demanda no mercado do design"



Objetivos gerais

- ♦ Conhecer detalhadamente todas as etapas para criar renderizações em uma modelagem 3D profissional
- ♦ Conhecer e entender o funcionamento da Renderização e como influenciam na modelagem
- ♦ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ♦ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ♦ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ♦ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito na sua modelagem





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer detalhadamente as ferramentas de materiais e renderização do programa Marmoset Toolbag, amplamente utilizado por modeladores e escultores 3D
- ◆ Entender como posicionar as luzes para criar um ambiente adequado
- ◆ Criar e posicionar as câmeras para alcançar uma perspectiva que torne nossa modelagem 3D mais interessante
- ◆ Exportar renderizações de um profissional
- ◆ Conhecimentos básicos de uma animação de câmera para criar uma renderização animada e obter mais efeitos
- ◆ Conhecer as ferramentas atualizadas dos programas
- ◆ Realizar uma renderização básica com outros programas, tais como Iray, Zbrush, Photoshop e Keyshot



Dominar vários softwares de renderização é uma oportunidade que será possível somente com esta capacitação"

03

Direção do curso

Esta capacitação foi desenvolvida de acordo com as diretrizes de uma equipe de especialistas de altíssimo prestígio. A equipe de professores deste curso é formada por profissionais atuantes, que dedicaram grande parte de suas carreiras a aprofundar-se no processo e, por isso, estão na vanguarda deste setor. Portanto, eles são os principais professores do setor. Vale ressaltar que atuaram nos melhores estúdios de animação e seus projetos são de âmbito internacional. Desta forma, o aluno obterá os conhecimentos mais atualizados e cobijados pela indústria.



“

Este curso coloca à sua disposição especialistas em renderização com a finalidade de garantir uma capacitação de excelência"

Direção



Dra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em Artes e Tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criadora de esboços de personagens 2D para jogos para celular
- ♦ Designer da Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e diretora do Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Docente na Universidade de Girona
- ♦ Doutorado em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona

Professores

Sra. Laura Jiménez Vaquero

- ♦ Modeladora Orgânica e de props, *grooming*, *texturing* e *shading artist*
- ♦ Modeladora 3D de Orgânico e Inorgânico para Utopia Avatars em EGO W3RLD
- ♦ Desenvolvimento de modelagem 3D *hard surface* para campanhas publicitárias no Kutuko Studio
- ♦ Desenvolvimento de modelagem orgânica para a campanha publicitária do Nein Club
- ♦ Desenvolvimento de modelagem 3D para design de interiores na Miltidesign
- ♦ Realização e coordenação da exposição coletiva de mulheres "Femenino plural"
- ♦ Trabalho de imagem para a animação 2D "Naturaleza Encendida" no Real Jardim Botânico de Madri
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade Complutense de Madri
- ♦ Mestrado em Modelagem Orgânica pela Lightbox Academy



04

Estrutura e conteúdo

O processo de renderização requer uma série de etapas para obter uma imagem de qualidade. Portanto, a estrutura deste curso foi projetada para proporcionar ao usuário as noções necessárias de cada uma dessas etapas. Ao longo de 10 seções detalharemos as diferentes técnicas, além disso o aluno aprenderá através de casos práticos. Graças ao seu formato 100% online, o aluno terá acesso ao material quantas vezes for necessário. Isto permitirá uma assimilação e uma análise completa de cada uma das etapas envolvidas na obtenção de uma boa renderização de imagens 3D.





“

Na TECH alcançamos a excelência através de um plano de estudos estruturado e bem organizado”

Módulo 1. Renderização

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Preparação da geometria e formato FBX
 - 1.1.2. Conceitos básicos A importância da geometria
 - 1.1.3. Vínculos e Materiais
- 1.2. Marmoset Toolbag. Sky
 - 1.2.1. Ambiente
 - 1.2.2. Pontos de luzes
 - 1.2.3. Luzes fora do Sky
- 1.3. Marmoset Toolbag. Detalhes
 - 1.3.1. Sombra e Pose
 - 1.3.2. Materiais processuais
 - 1.3.3. Canais e reflexão
- 1.4. Renderização em tempo real com Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Exportação de imagem com transparência
 - 1.4.2. Exportação interativa. Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Exportação de filme
- 1.5. Marmoset Toolbag. Câmeras com animação
 - 1.5.1. Preparação do modelo
 - 1.5.2. Câmera
 - 1.5.3. Câmera principal. Animação interativa
- 1.6. Marmoset Toolbag. Câmeras de animação avançadas
 - 1.6.1. Adicionar novas câmeras
 - 1.6.2. Animação paramétrica
 - 1.6.3. Detalhes finais
- 1.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
 - 1.7.1. *Subsurface*
 - 1.7.2. *Ray Tracing*
 - 1.7.3. Adicionar câmeras e renderização de mapas





- 1.8. Renderização com Substance Painter. Iray
 - 1.8.1. Configuração de Iray
 - 1.8.2. *Viewer Settings*
 - 1.8.3. *Display Settings*
- 1.9. Renderização com ZBRush
 - 1.9.1. Configuração do material
 - 1.9.2. BPR *Render* e Luzes
 - 1.9.3. Máscaras BPR e renderização final em Photoshop
- 1.10. Renderização com Keyshot
 - 1.10.1. Do Zbrush ao Keyshot
 - 1.10.2. Materiais e Iluminação
 - 1.10.3. Composição em photoshop e imagem final

“

Os especialistas da indústria de design colaboram com a TECH. Matricule-se nesta capacitação e seja um deles”

05 Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o Relearning. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como o New England Journal of Medicine.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo"



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente.

Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Metodologia Relearning

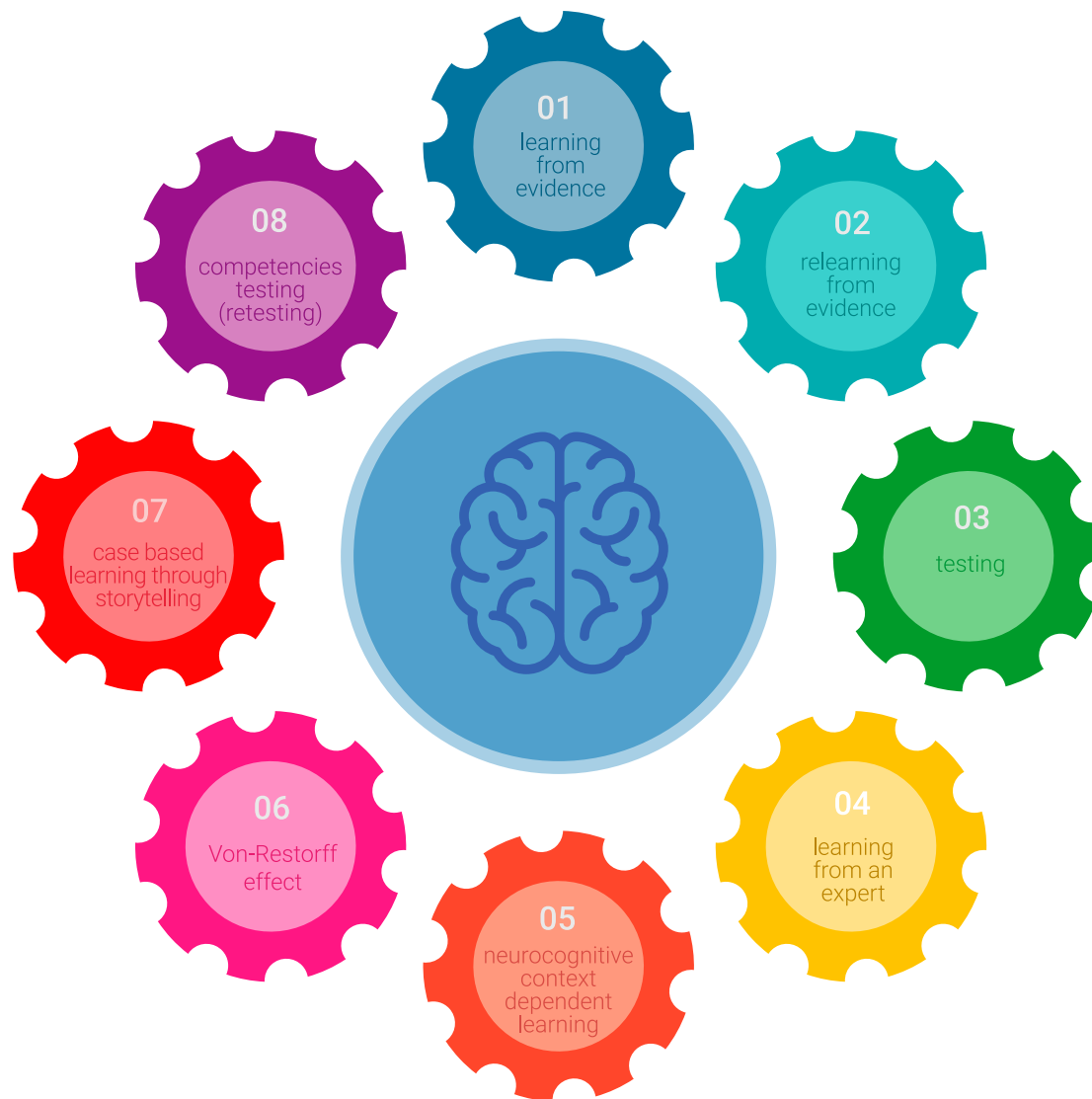
A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.



No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning lhe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



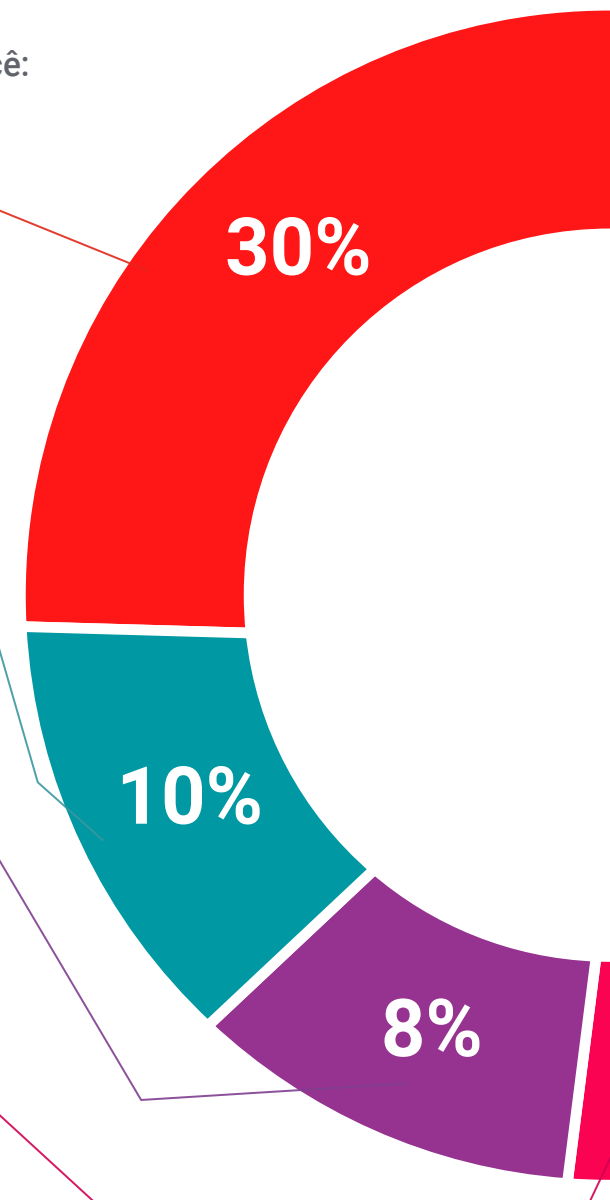
Práticas de habilidades e competências

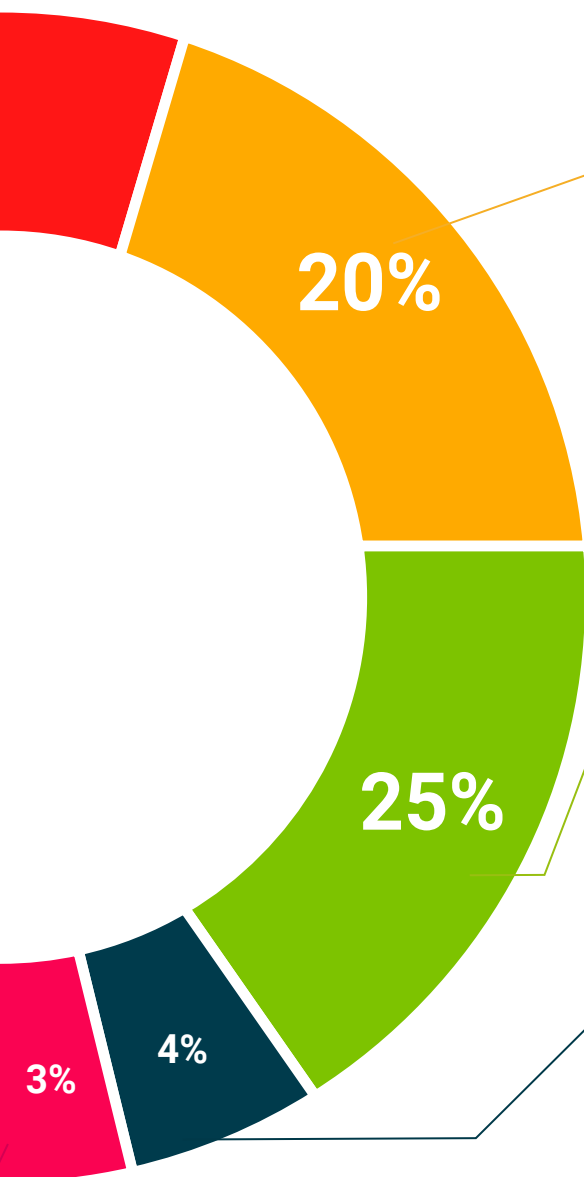
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06 Certificado

O Curso de Renderização garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Renderização** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Renderização**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualificação
desenvolvimento site

tech universidade
tecnológica

Curso Renderização

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Renderização

