

Curso

Renderização VRAY no 3DS Max





Curso Renderização VRAY no 3DS Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/design/curso/renderizacao-vray-3ds-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

A nova geração de renderização trabalha com um motor como o VRAY. Os artistas visuais buscam que seus projetos possuam qualidade, poder, controle criativo e, além disso, uma integração inteligente. Como resultado, este curso foi desenvolvido para que seja possível obter uma renderização de CPU e GPU de alto nível, proporcionando imagens hiper-realistas. Com um formato de ensino 100% online e eminentemente prático, esta capacitação proporcionará uma especialização em um mercado tão competitivo como o de design. Portanto, é fundamental que os profissionais do setor ampliem seus conhecimentos e aprimorem suas habilidades.



“

Aprenda a utilizar o VRAY, o mecanismo de renderização mais popular do setor de design”

O conhecimento de como traduzir as ideias dos usuários em imagens imbatíveis garante o sucesso dos projetos. É possível se tornar um grande provedor de serviços de renderização com as técnicas e plataformas adequadas. Este Curso de Renderização VRAY no 3DS Max capacita os profissionais na produção de renderizações 3D de qualidade fotográfica.

Por meio de uma equipe de professores de altíssimo prestígio, os alunos poderão adquirir habilidades em iluminação, *Shading* e ferramentas de renderização que são indispensáveis para a criação de combinações. Tudo isso, sempre com controle criativo das cenas, pois a versatilidade de suas funções permitirá que sejam escolhidas as melhores abordagens, de acordo com o olhar de cada aluno.

Por isso, este curso se concentra na especialização do mecanismo de renderização VRAY e conta com uma equipe de professores especializados na área. Os melhores profissionais do setor elaboraram este programa para capacitar e criar habilidades de alto nível para os alunos. A capacidade de análise, juntamente com as habilidades adquiridas com este curso, posiciona o profissional em um mercado internacional.

O método de aprendizagem 100% online facilita o processo, uma vez que foi estruturado de tal forma que o aluno estabelece o ritmo do seu estudo, sem deixar de lado suas responsabilidades pessoais e profissionais.

Este **Curso de Renderização VRAY no 3DS Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Renderização VRAY em 3DS Max
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Contém exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Acrescente maior poder de renderização e comercialize seus projetos em um mercado internacional. Matricule-se neste Curso Universitário"



Renderize imagens individuais com maior rapidez. Com o motor VRAY, você poderá combinar o poder de cálculo de várias máquinas"

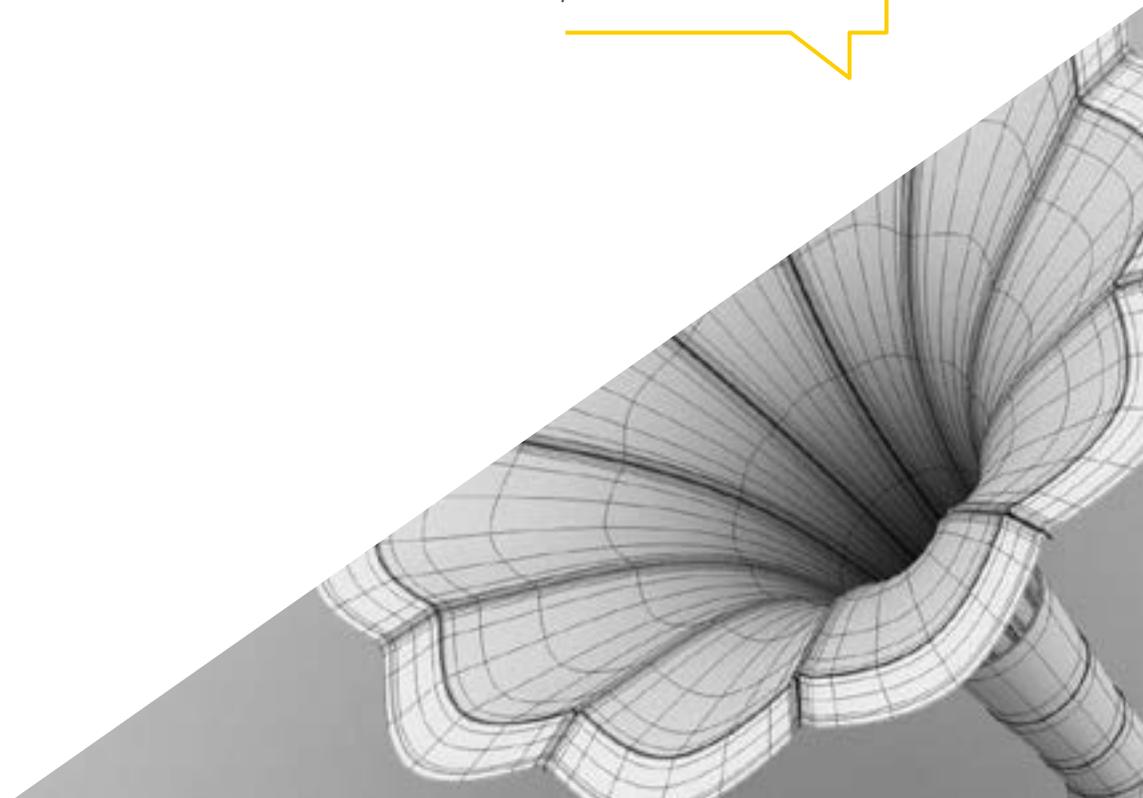
O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

*Um processo de matrícula rápido.
Uma capacitação respaldada por
especialistas da indústria!*

*Na TECH, elaboramos programas
que são eficientes, eficazes e que
atendem aos padrões do setor.*



02

Objetivos

Este Curso de Renderização VRAY no 3DS Max foi projetado para que os alunos adquiram competências em nível avançado de Renderização VRAY no 3DS Max, mediante o cumprimento de objetivos específicos. Portanto, o objetivo deste programa é permitir que os alunos aprendam de forma detalhada o motor VRAY e criem *renderizações* estáticas e animadas de uma modelagem 3D.





“

Obtenha o que você está procurando: saiba como automatizar as etapas para garantir uma renderização com maior precisão”



Objetivos gerais

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para renderização uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender detalhadamente o funcionamento dos motores de renderização e sua influência na modelagem
- ◆ Dominar vários programas e mecanismos voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer detalhadamente o motor V-Ray designado para o programa 3DS Max
- ◆ Configurar as opções de renderização para atribuir o motor de render desejado
- ◆ Conhecer os materiais próprios de V-Ray e trabalhar com eles através de nós
- ◆ Migrar as texturas criadas no Substance Painter para o motor V-Ray
- ◆ Configurar a iluminação da nossa cena V-Ray
- ◆ Entregar mais detalhes ao nosso modelo sem a necessidade de alterar ou acrescentar geometria
- ◆ Posicionar de forma inteligente nosso modelo e a câmera para criar uma cena interessante
- ◆ Realizar renderizações estáticas e animadas de modelagem 3D

“

Esta capacitação foi desenvolvida para administrar grandes projetos e suas cenas mais difíceis. Torne-se um especialista em sua área”

03

Direção do curso

Este programa foi elaborado graças à experiência de um corpo docente selecionado. São profissionais de altíssimo nível e os principais interessados em proporcionar um dos mais atualizados conteúdos da indústria do design. Sua intenção é fornecer aos alunos as principais ferramentas para obter uma boa renderização e também desenvolver habilidades capazes de criar grandes projetos.



“

Proporcione uma experiência profissional que atenda às necessidades de um mercado internacional: demonstre o conhecimento adquirido neste Curso Universitário"

Direção



Dra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em Artes e Tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criadora de esboços de personagens 2D para videogames para celular
- ♦ Designer na Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e diretora de Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Docente na Universidade de Girona
- ♦ Doutora em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona

Professores

Sra. Laura Jiménez Vaquero

- ♦ Modeladora Orgânica e de Props, Grooming, *Texturing* e *Shading Artist*
- ♦ Modeladora 3D de Orgânico e Inorgânico na Utopia Avatars na EGO W3RLD
- ♦ Desenvolvimento de modelagem 3D *hard surface* para campanhas publicitárias no Kutuko Studio
- ♦ Desenvolvimento de modelagem orgânica para campanha publicitária no Nein Club
- ♦ Desenvolvimento de modelagens 3D para design de interiores na Miltidesign
- ♦ Realização e coordenação da exposição coletiva de mulheres "Feminino Plural"
- ♦ Trabalho de imagem para animação 2D "Naturaleza Encendida" no Real Jardim Botânico de Madrid
- ♦ Graduada em Belas Artes pela Universidade Complutense de Madrid
- ♦ Mestrado em Modelagem Orgânica pela Lightbox Academy



04

Estrutura e conteúdo

O conteúdo deste curso se concentra em consolidar os conhecimentos teóricos para depois aprofundá-los na prática. O estudo e o manejo das ferramentas que o motor VRAY possui impulsionarão a carreira profissional dos alunos, já que no mundo do design isso se tornou um requisito indispensável para aspirar a grandes projetos. Além disso, as técnicas a serem implementadas e a análise de outras renderizações aprimorarão seu conhecimento e irão transformá-lo no especialista ideal.



“

Elaboramos um conteúdo que colocará você no controle de seus projetos. Por meio deste programa, ensinamos funções versáteis para que você possa escolher a melhor abordagem para suas cenas”

Módulo 1. Renderização com Motor V-Ray em 3ds Max

- 1.1. Atribuição do motor de *Render V-Ray*
 - 1.1.1. Preparação do espaço de *renderização*
 - 1.1.2. Opções de *Setup de Renderização* e Atribuição de *Renderização*
 - 1.1.3. Otimizar o tempo de *renderização*
- 1.2. Iluminação e criação de luzes
 - 1.2.1. Iluminação em 3 pontos
 - 1.2.2. Configuração de luzes
 - 1.2.3. *Render Region*
- 1.3. Criação e aplicação de materiais
 - 1.3.1. Materiais V-Ray
 - 1.3.2. Configuração de materiais V-Ray
 - 1.3.3. *Self-Illumination*
- 1.4. Do Substance Painter ao V-Ray
 - 1.4.1. Conectar os nós e ajustar o material
 - 1.4.2. Presets de exportação
 - 1.4.3. Configurar Smart Material em V-Ray
- 1.5. Detalhes e posicionamento na cena
 - 1.5.1. Aplicação de sombras de acordo com a posição do modelo
 - 1.5.2. Ajustar o modelo e a silhueta
 - 1.5.3. Base metálica
- 1.6. Arredondamento de superfícies
 - 1.6.1. V-RayEdgeTex
 - 1.6.2. Funcionalidade e configuração
 - 1.6.3. Renderização com e sem arredondamento
- 1.7. Campo de visão
 - 1.7.1. A Câmera e o plano
 - 1.7.2. Abertura da câmera
 - 1.7.3. Campo de visão





- 1.8. Ambient Occlusion e Iluminação Global
 - 1.8.1. GI e *Render Elements*
 - 1.8.2. V-RayExtraTex e V-RayDirt
 - 1.8.3. Multiplicador de Iluminação Global
- 1.9. Renderização de uma moldura estática
 - 1.9.1. Ajustar valores de *Renderização*
 - 1.9.2. Salvar a renderização final
 - 1.9.3. Composição do *Ambient Occlusion*
- 1.10. Renderização de uma sequência
 - 1.10.1. Animação da câmera
 - 1.10.2. Opções de renderização para sequência
 - 1.10.3. Montagem de molduras para a sequência

“

Desafie seus conhecimentos! Nossa metodologia de ensino é baseada na aprendizagem por meio da prática”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.



No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning lhe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



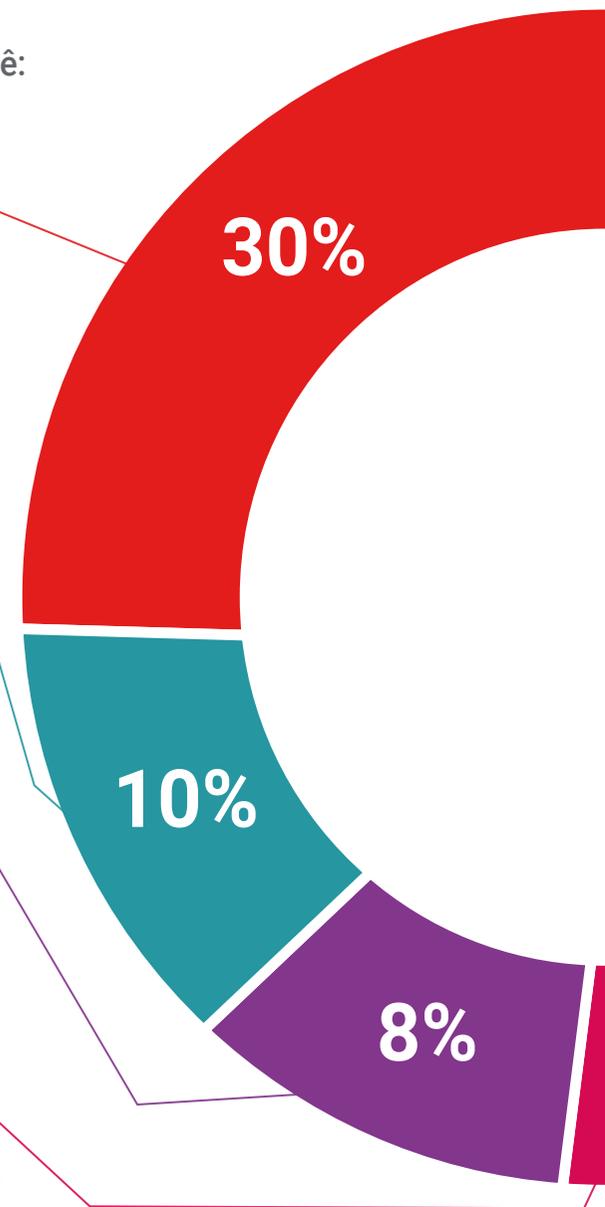
Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Renderização VRAY no 3DS Max garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Renderização VRAY no 3DS Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Renderização VRAY no 3DS Max**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso
Renderização VRAY
no 3DS Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Renderização VRAY no 3DS Max

