

Certificat

Production et Gestion de Jeux Vidéo





## Certificat

### Production et Gestion de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/design/cours/production-gestion-jeux-video](http://www.techtitute.com/fr/design/cours/production-gestion-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

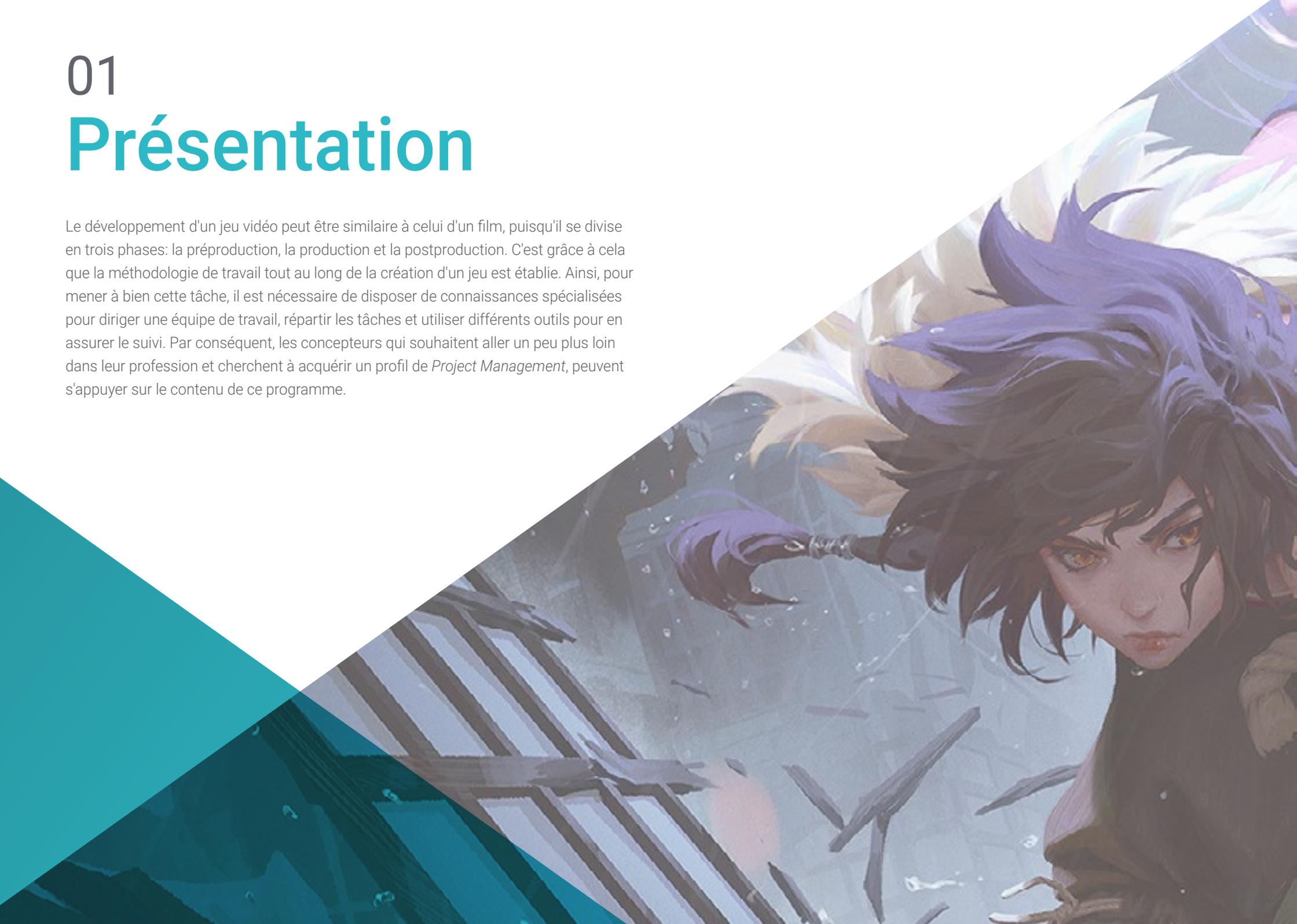
Diplôme

---

*page 28*

# 01 Présentation

Le développement d'un jeu vidéo peut être similaire à celui d'un film, puisqu'il se divise en trois phases: la préproduction, la production et la postproduction. C'est grâce à cela que la méthodologie de travail tout au long de la création d'un jeu est établie. Ainsi, pour mener à bien cette tâche, il est nécessaire de disposer de connaissances spécialisées pour diriger une équipe de travail, répartir les tâches et utiliser différents outils pour en assurer le suivi. Par conséquent, les concepteurs qui souhaitent aller un peu plus loin dans leur profession et cherchent à acquérir un profil de *Project Management*, peuvent s'appuyer sur le contenu de ce programme.





“

*La production d'un jeu vidéo est un travail minutieux qui doit être réalisé à la perfection. Vous pouvez devenir le PM dont le secteur a besoin"*

La production d'un jeu implique la même procédure que celle utilisée pour un film. Plus précisément, une série d'activités et de ressources humaines doivent être gérées et organisées pour garantir l'harmonie de l'équipe, l'accomplissement des tâches et la réduction des erreurs. Il s'agit d'une tâche complexe et tous les acteurs du secteur sont conscients de la nécessité de se spécialiser dans ce domaine.

Dans cette optique, ce diplôme fournira aux concepteurs à la recherche de nouvelles opportunités toutes les connaissances et compétences nécessaires pour travailler en tant que *Project Management* spécialisés dans les jeux vidéo. Ainsi, ils seront conscients de toutes les étapes du développement d'un jeu et apprendront les outils utilisés par les grands professionnels pour gérer le travail.

Par conséquent, il n'y aura pas seulement un programme actualisé visant à l'excellence du designer en tant que gestionnaire de projet. Il cherche également à aller plus loin et à encourager les étudiants à être maîtres de leur temps et de leurs efforts, en les amenant à fonder et à gérer leur propre entreprise de développement et d'animation de jeux vidéo.

Ce **Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas afin que les étudiants puissent être confrontés à des expériences réelles qui les aideront plus tard dans leur carrière professionnelle
- ◆ Un contenu complet et innovant avec tout ce dont ils ont besoin pour réussir dans l'industrie du jeu vidéo
- ◆ Les exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



*Soyez plus qu'un designer.  
Devenez la personne chargée  
de gérer et de superviser la  
réalisation d'un jeu vidéo"*

“ *Votre souci du détail dans la conception des animations vous aidera à gérer les activités de développement d'un jeu vidéo au millimètre près* ”

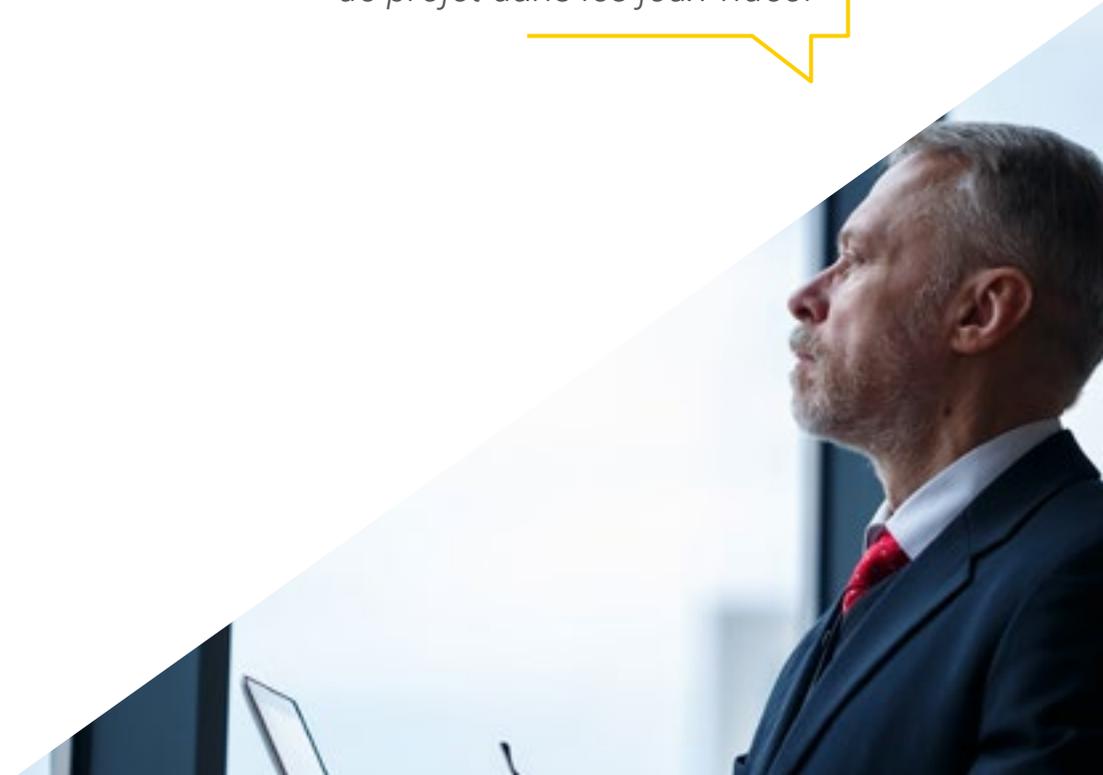
Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*À la fin de ce programme, vous serez prêt à devenir le PDG de votre propre société de développement de jeux vidéo.*

*Formez-vous et lancez-vous dans une belle carrière de chef de projet dans les jeux vidéo.*



# 02

## Objectifs

L'objectif de ce diplôme est de fournir aux étudiants les compétences nécessaires pour développer leur profil professionnel. Pour ce faire, ils recevront un contenu qui leur permettra d'améliorer leurs compétences en matière de gestion d'une équipe de développement, ainsi que les phases de production d'un projet de jeu vidéo. Tout cela, condensé dans un programme entièrement en ligne et une qualification directe, éliminant le travail final pour garantir une insertion rapide dans ce secteur.





“

*À TECH, vous aurez votre nom au générique d'un jeu vidéo, non pas en tant que concepteur, mais en tant que responsable du département de développement"*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Connaître les différents genres de jeux vidéo, le concept de gameplay et ses caractéristiques afin de les appliquer dans l'analyse des jeux vidéo ou dans la création de design de Jeux vidéo
- ◆ Approfondir le processus de production d'un jeu vidéo et la méthodologie SCRUM pour la production de projets
- ◆ Apprendre les bases de la conception de jeux vidéo et les connaissances théoriques qu'un concepteur de jeux vidéo doit connaître
- ◆ Être capable de créer une *Startup* indépendante de divertissement numérique





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Découvrir la production d'un jeu vidéo et ses différentes étapes
- ◆ Apprendre les types de producteurs
- ◆ Connaître le *project management* pour le développement de jeux vidéo
- ◆ Utiliser différents outils de production
- ◆ Coordination des équipes et gestion des projets

“

*Vous êtes à un pas de l'excellence.  
Inscrivez-vous dès aujourd'hui à  
ce Certificat et commencez à voir  
vos objectifs se réaliser”*

03

# Direction de la formation

Dans sa quête d'excellence académique, TECH dispose d'un groupe de professionnels de haut niveau. Dans ce cas, les professeurs qui enseigneront les contenus du programme ne font pas exception. Ainsi, cette faculté connaît parfaitement l'industrie du jeu vidéo et sait quels défis elle devra relever, afin de transmettre son expérience et toutes les clés du succès dans un secteur audiovisuel aussi complexe et passionnant.



“

*Nos enseignants s'impliquent  
pleinement pour que vous appreniez  
de manière simple et efficace”*

## Direction



### M. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Créateur Narratif aux Studios Saona, Espagne
- Créateur Narratif chez Stage Clear Studios développant un produit confidentiel
- Créateur Narratif chez HeYou Games dans le projet "Youturbo"
- Concepteur et scénariste de produits d'apprentissage en ligne et de serious games pour Telefónica Learning Services, TAK et Bizpills
- Level designer chez Indigo pour le projet "Meatball Marathon"
- Professeur de scénario dans le cadre du Master de création de jeux vidéo de l'Université de Malaga
- Professeur de cours en Conception et Production Narratives dans le domaine des jeux vidéo au département cinéma du TAI, Madrid
- Professeur dans les Ateliers de Design Narratif et de Scénario, et dans le Diplôme de Design de Jeu Vidéo à l'ESCAV, Grenade
- Diplôme en Philologie Hispanique de l'Université de Grenade
- Master en Créativité et Scénario de Télévision de l'Universidad Rey Juan Carlos, Madrid



# 04

## Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat à été conçu pour garantir l'excellence académique des concepteurs qui souhaitent être à l'avant-garde du secteur, en tant que chefs d'équipe. Ainsi, ce Certificat est composé d'un module de 10 matières qui explique tout ce dont vous avez besoin pour comprendre la gestion et la production de projets de jeux vidéo. Outre le contenu en ligne et la qualification directe, ce programme vous ouvrira les portes d'une entrée indépendante dans l'industrie.



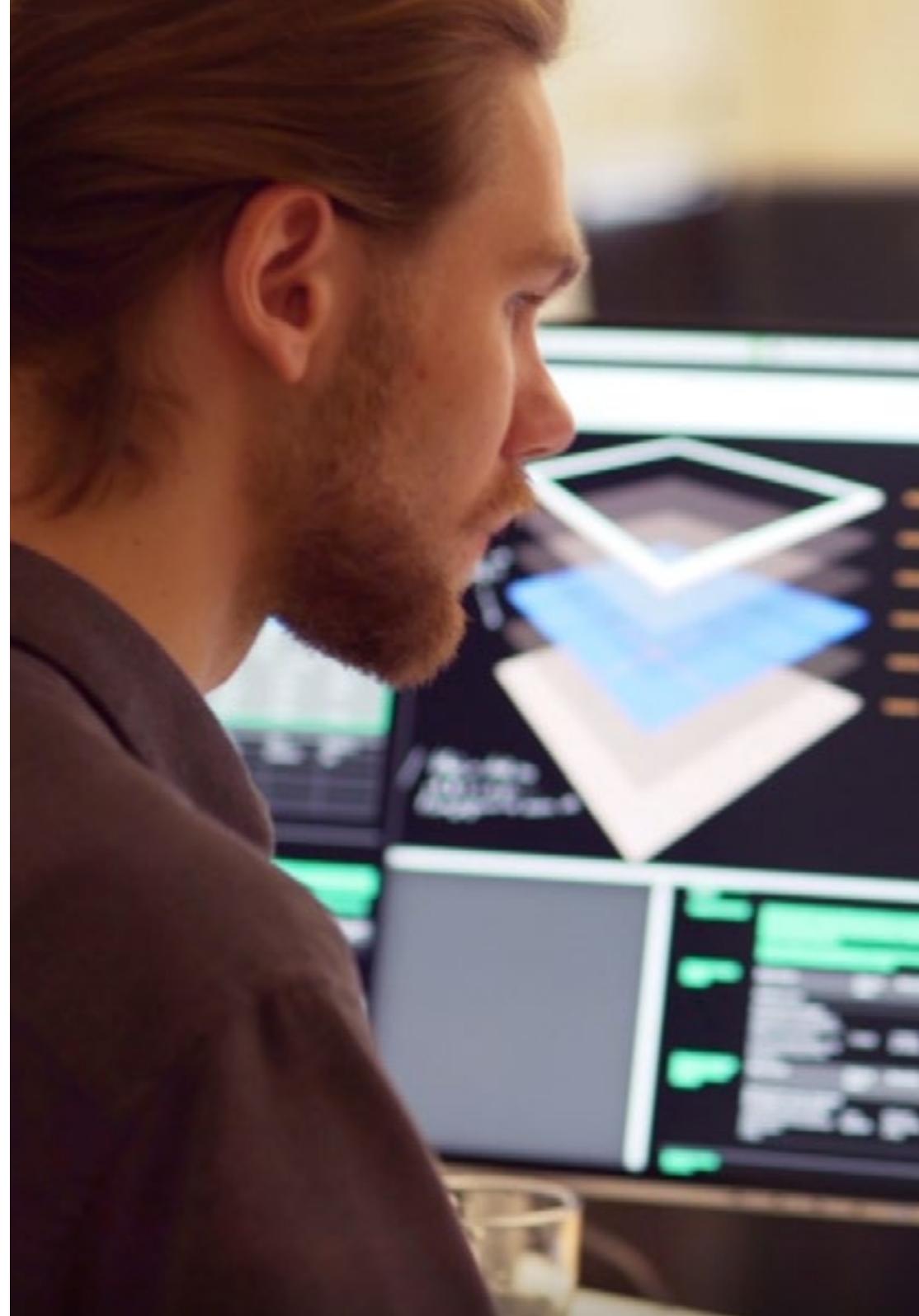


“

*Grâce à ce programme, vous serez en mesure de produire vos propres jeux vidéo, en connaissant le processus de pré et post production"*

## Module 1. Production et gestion

- 1.1. La production
  - 1.1.1. Le processus de production
  - 1.1.2. Production I
  - 1.1.3. Production ii
- 1.2. Phases du développement d'un jeu vidéo
  - 1.2.1. Phase de conception
  - 1.2.2. Phase de design
  - 1.2.3. Phase de planification
- 1.3. Phases du développement d'un jeu vidéo II
  - 1.3.1. Pass de production
  - 1.3.2. Phase de test
  - 1.3.3. Phase de distribution et de Marketing
- 1.4. Production et gestion
  - 1.4.1. PDG/Directeur général
  - 1.4.2. Directeur financier
  - 1.4.3. Directeur des ventes
- 1.5. processus de production
  - 1.5.1. Préproduction
  - 1.5.2. Production
  - 1.5.3. Post-production
- 1.6. Emplois et fonctions
  - 1.6.1. Design
  - 1.6.2. Programmation
  - 1.6.3. Artistes
- 1.7. *Game Designer*
  - 1.7.1. *Creative Designer*
  - 1.7.2. *Lead Designer*
  - 1.7.3. *Senior Designer*



- 1.8. Programmation
  - 1.8.1. *Technical Director*
  - 1.8.2. *Lead Program*
  - 1.8.3. *Senior Programmer*
- 1.9. Art
  - 1.9.1. *Creative Artist*
  - 1.9.2. *Lead Artist*
  - 1.9.3. *Senior Artist*
- 1.10. Autres profils
  - 1.10.1. *Lead Animator*
  - 1.10.2. *Senior Animator*
  - 1.10.3. *Juniors*

“ Si vous pensez depuis des années à créer votre propre entreprise, ce programme vous aidera à vous lancer. Inscrivez-vous maintenant”

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu  
les meilleurs résultats  
d'apprentissage de toutes les  
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des contraintes de déplacements ou des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

**Certificat**  
Production et Gestion  
de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Production et Gestion de Jeux Vidéo

