

大学课程

在虚幻引擎中创建有机环境



大学课程 在虚幻引擎中 创建有机环境

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学位:TECH 科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/organic-environment-creation-unreal-engine

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

18

05

方法

22

06

学位

30

01 介绍

电子游戏引擎的不断进步,使该领域最优秀的专业人员所做的设计得以提升。这个行业的发展突飞猛进,对专业人才的要求也越来越高。在这种情况下,掌握最杰出的软件之一虚幻引擎至关重要。通过这种方式,专家们获得了超逼真的创作和高质量的成品。因此,TECH 开发了这一学位,引导学生学习最先进的建模、照明和渲染技术,以创建一级有机环境。这无疑是一个学习在线资格证书的绝佳机会,它提供创新的教学资源,并由真正的 3D 设计和视频游戏动画专家授课。



“

感谢这个大学课程的学习, 你将提高有机环境的设计水平, 并有望将你的项目纳入最前沿的工作室”

当今的游戏引擎为专业设计师提供了无限可能,开辟了广阔的创作空间。因此,基于对基本软件的最先进知识,专家可确保你的项目达到要求极高的 游戏 行业所期望的质量水平。

根据这些标准,《Fornite》、《虚幻竞技场》和《战争机器》等游戏都取得了成功。为了让这个大学课程的学生在这一领域获得良好的发展,TECH 开发了 "虚幻引擎中的有机环境创建"课程。

这是一个为期 6 周的强化课程,将引导学生深入研究照明技术、植被纹理、地形建模以及在整个项目创建过程中实施最有效的解决方案。为实现这一目标,该机构还提供了基于详细视频、视频摘要、读物和案例研究的教学工具。

同样,通过 Relearning 方法,学生将以更自然的方式完成教学大纲,巩固所学的新概念,从而减少长时间的学习和记忆。

通过这种方式,毕业生获得的知识将增加他们在视频游戏领域最前沿的创意工作室发展的机会。毫无疑问,这是一个通过灵活的计划实现个人和职业发展的独特机会,你可以随时随地参加。你只需要一个可以连接互联网的电子设备,就可以随时查看这个课程的教学大纲。毫无疑问这是一个与时俱进的独特的学术选择。

这个**虚幻引擎中创建有机环境大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- 由虚幻引擎中有机环境创建方面的专家介绍案例研究的发展情况
- 这个书的内容图文并茂、示意性强、实用性强,提供了专业实践中必不可少的学科的前沿实用信息
- 利用自我评估过程改进学习的实际练习
- 其特别强调创新方法
- 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和这个反思性论文
- 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



你所选择的学术课程将拓展你在
电子游戏行业的职业发展空间"

“

通过这个 100% 在线课程中展示的技术, 获得高质量的电影渲染效果”

现在就报名参加灵活的资格培训, 只要有网络连接, 你可以通过手机轻松学习。

学习如何为下一款电子游戏的场景添加各种灯光、氛围和雾气效果。

这个计划的教学人员包括来自这个行业的专业人士, 他们将自己的工作经验融入到培训中, 还有来自知名协会和著名大学的公认专家。

其多媒体内容采用最新的教育技术开发, 将使专业人员能够进行情景式学习, 即在模拟环境中提供身临其境的培训程序, 在真实情况下进行培训。

这个课程的设计重点是基于问题的学习, 藉由这种学习, 专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。为此, 你将获得由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。



02 目标

完成该大学学业后，未来的设计师将获得在虚幻引擎中创建有机环境所需的完善技能和能力的知识。你将在为期 6 周的资格培训中实现这一目标，这意味着你的项目质量将得到飞跃。在游戏领域，只有 TECH 能提供独特的职业发展机会。



“

结合本资格证书所提供的主要技巧，
解决有机环境建模中的主要问题”



总体目标

- ◆ 掌握再拓扑、uvw 和纹理, 使创建的模型更加完美
- ◆ 创建最佳动态工作流程, 提高 3D 建模效率
- ◆ 掌握 3D 行业最需要的技能和知识, 以便申请最好的工作



掌握主要技术, 让你能够为构成项目的所有部件制作纹理"





具体目标

- ◆ 研究软件的功能和项目的设置
- ◆ 深入研究 PST 和 故事 场景为我们的实现良好的设计 环境
- ◆ 学习不同的地形和有机元素的建模技术, 以及实现我们自己的扫描模型
- ◆ 深入了解植被创建系统以及如何在虚幻引擎中完美地控制它
- ◆ 为项目的各部分创建不同类型的纹理, 以及具有相应配置的阴影和材料
- ◆ 发展关于不同类型的灯光、气氛、粒子和雾的知识, 如何放置不同类型的相机, 以及如何截图, 以便以不同的方式获得我们的组成

03

课程管理

这个大学课程的教师队伍由具有丰富电子游戏设计和创作专业经验的专家组成。他们精通这一学科,并将所有知识融入教学大纲,让学生获得一流的学习体验。此外,毕业生对该学位内容的任何疑问,都可以从教授该课程的优秀专家团队中得到解答。



“

与3D设计、动画和互动环境领域最优秀的专家一起取得成功”

国际客座董事

Joshua Singh是一位杰出的专业人士,在电子游戏行业拥有超过20年的经验,以其在艺术指导和视觉开发方面的技能而享誉国际。他在Unreal、Unity、Maya、ZBrush、Substance Painter和Adobe Photoshop等软件方面受过扎实培训,并在游戏设计领域留下了深刻的印记。此外,他在2D和3D的视觉开发方面都有丰富的经验,并以其在生产环境中以协作和深思熟虑的方式解决问题的能力而著称。

此外,作为Marvel Entertainment的艺术总监,他与精英艺术团队合作并指导他们,确保作品符合所需的质量标准。他还曾在Proletariat Inc.担任主角艺术家,在那里的电子游戏中负责所有角色资产,并为团队创造了一个安全的工作环境。

凭借在Wildlife Studios和Wavedash Games等公司的领导角色,Joshua Singh一直是艺术开发的支持者,并且是行业中许多人的导师。他还曾在著名的公司如Blizzard Entertainment和Riot Games担任高级角色艺术家。在他最重要的项目中,特别突出的是他参与了Marvel's Spider-Man 2、League of Legends和Overwatch。

他将产品、工程和艺术的愿景统一起来的能力对于众多项目的成功至关重要。除了在行业内的工作之外,他还在著名的Gnomon School of VFX担任导师,并在Tribeca Games Festival和ZBrush Summit等知名活动中担任演讲者。



Singh, Joshua 先生

- 加利福尼亚州美国Marvel Entertainment艺术总监
- Proletariat Inc.主角艺术家
- Wildlife Studios艺术总监
- Wavedash Games艺术总监
- Riot Games高级角色艺术家
- Blizzard Entertainment高级角色艺术家
- Iron Lore Entertainment艺术家
- Sensory Sweep Studios 3D艺术家
- Wahoo Studios/Ninja Bee高级艺术家
- Dixie州立大学普通学科
- Eagle Gate技术学院平面设计学位

“

感谢 TECH, 您将能够与世界上最优秀的专业人士一起学习”

管理人员



Gómez Sanz, Carla 女士

- 3D动画专家
- Timeless Games公司的概念艺术家、着色师 3D建模师
- 西班牙跨国公司商业提案的卡通和动画设计顾问
- Blue Pixel 3D 的 3D 专家
- CEV 3D动画、视频游戏和互动环境的高级技师
- CEV 传播、图像和声音学院3D艺术、动画和视频游戏与电影视觉效果专业硕士和学士学位



04 结构和内容

TECH 深知掌握技术和最佳软件的重要性,以便在电子游戏世界中创造出最精彩的设计。这就是为什么它制定了一个学习计划,以了解虚幻引擎提供的用于创建高质量有机环境的每一种资源和工具。每周 7 天、每天 24 小时访问这个计划的虚拟图书馆。



“

这个课程旨在提升你的创意技能,并为游戏产业中最具影响力的作品创造空间”

模块1.在虚幻引擎中创建有机环境

- 1.1. 虚幻引擎配置和项目组织
 - 1.1.1. 界面和配置
 - 1.1.2. 文件夹组织
 - 1.1.3. 搜索想法和参考资料
- 1.2. 在虚幻引擎中 封锁一个环境
 - 1.2.1. PST:一级、二级和三级元素
 - 1.2.2. 场景设计
 - 1.2.3. 讲故事
- 1.3. 地形建模虚幻引擎和玛雅
 - 1.3.1. 虚幻的地形
 - 1.3.2. 地形雕刻
 - 1.3.3. 高度地图: 玛雅
- 1.4. 建模技术
 - 1.4.1. 岩石雕刻
 - 1.4.2. 岩石刷
 - 1.4.3. 悬崖和优化
- 1.5. 植被创造
 - 1.5.1. Speedtree 软件
 - 1.5.2. 低聚物植被
 - 1.5.3. 虚幻的树叶系统
- 1.6. 在Substance Painter和Mari中进行纹理处理
 - 1.6.1. 风格化的地形
 - 1.6.2. 超现实的纹理
 - 1.6.3. 提示和指南
- 1.7. 摄影测量
 - 1.7.1. 美佳康图书馆
 - 1.7.2. Agisoft Metashape软件
 - 1.7.3. 模型优化



- 1.8. 虚幻引擎中的着色和材料
 - 1.8.1. 纹理混合
 - 1.8.2. 材料设置
 - 1.8.3. 最后的润色
- 1.9. 在虚幻引擎中对我们的环境进行照明和后期制作
 - 1.9.1. 场景外观
 - 1.9.2. 灯光和气氛的类型
 - 1.9.3. 粒子和雾气
- 1.10. 电影化的渲染
 - 1.10.1. 摄像技术
 - 1.10.2. 视频和屏幕捕捉
 - 1.10.3. 演示和最后整理

“

展示一流的有机环境项目成果,并借助 TECH 在电子游戏行业取得进步”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

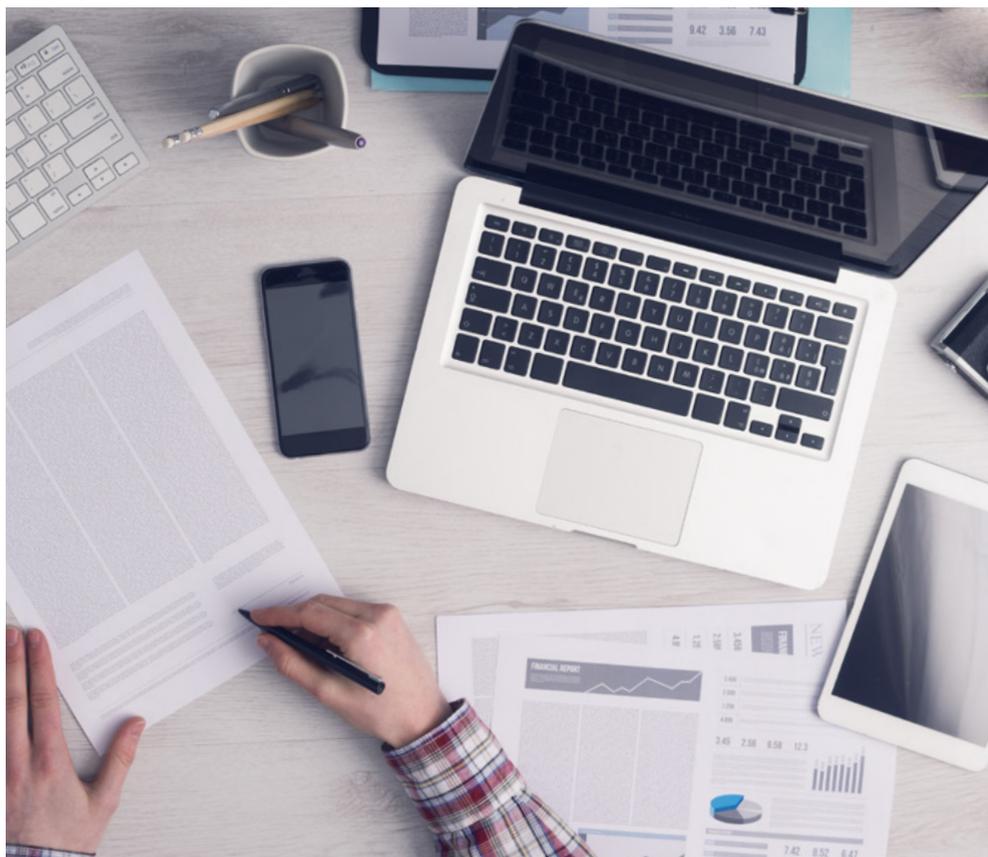
我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法 与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年, 我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH, 你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年, 我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量, 材料质量, 课程结构, 目标.....), 与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



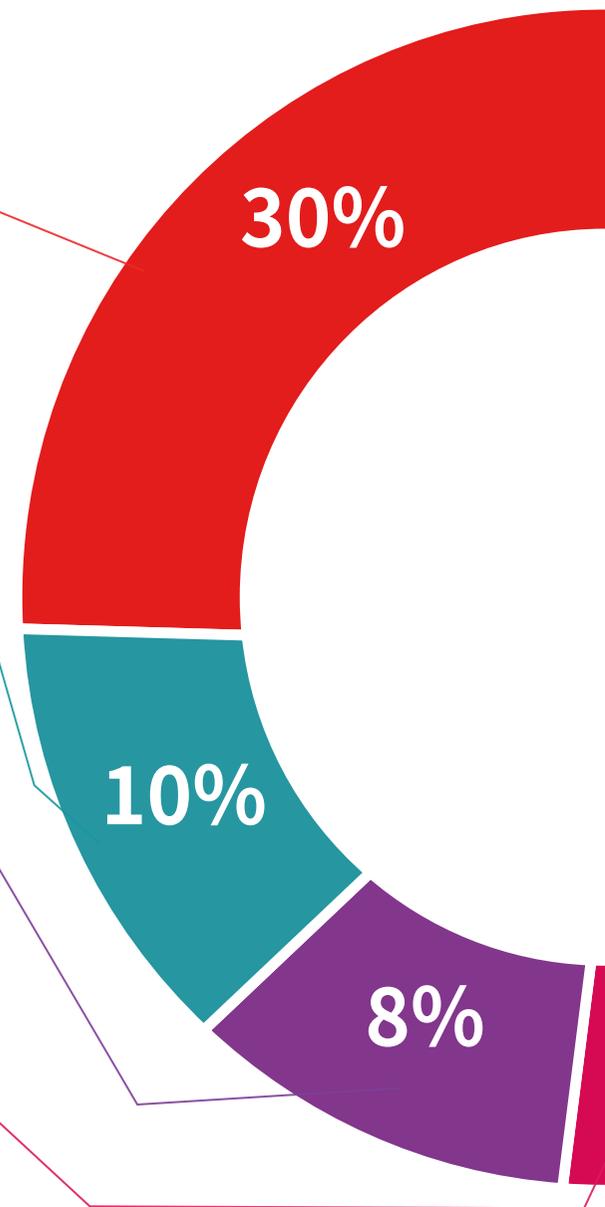
技能和能力的实践

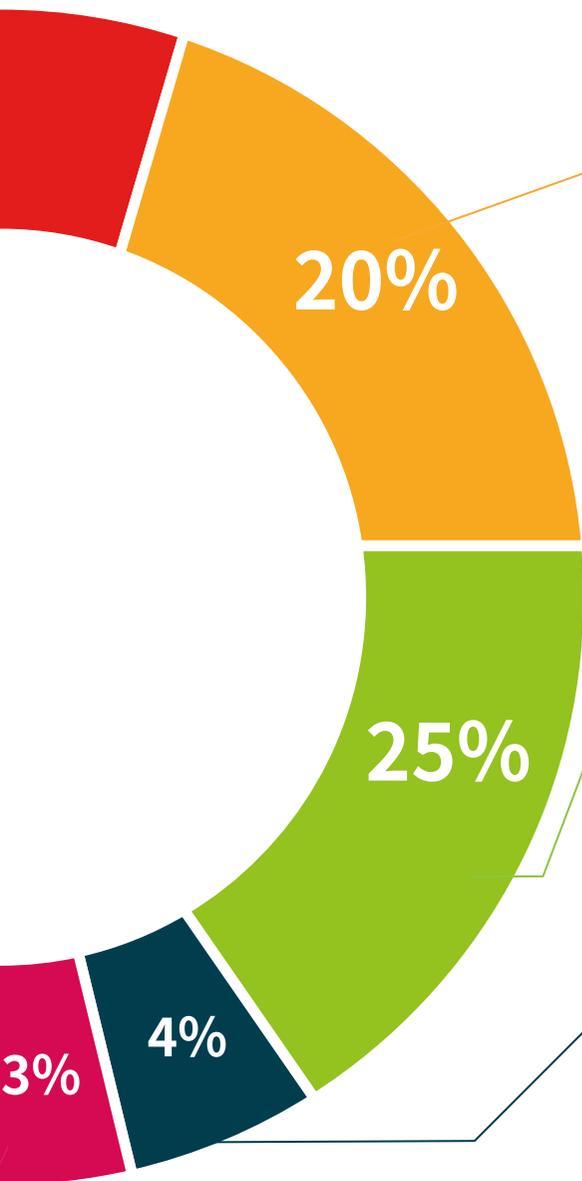
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

在虚幻引擎中创建有机环境大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成这个课程并获得大学学位, 无需旅行或通过繁琐的程序”

这个在虚幻引擎中创建有机环境大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 在虚幻引擎中创建有机环境大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页 培育 质量
网上教室 发展 语言 结构

tech 科学技术大学

大学课程
在虚幻引擎中
创建有机环境

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学位:TECH 科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

在虚幻引擎中创建有机环境