

Certificat

Modélisation 3D avec Blender





Certificat Modélisation 3D avec Blender

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/modelisation-3d-blender

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Direction de la formation

Page 12

04

Structure et contenu

Page 16

05

Méthodologie

Page 20

06

Diplôme

Page 28

01

Présentation

La modélisation 3D est un domaine qui, dans tous les aspects de la conception tridimensionnelle, nécessite de plus en plus d'experts en la matière. L'outil Blender est l'un des plus utilisés par les professionnels de la modélisation 3D spécialisés dans 3DS Max. Apprendre à l'utiliser correctement est indispensable pour pouvoir relever les défis qui se présentent dans une carrière professionnelle. En effet, ce programme de formation permet non seulement d'acquérir les notions nécessaires, mais aussi de s'adapter facilement à la routine grâce aux facilités offertes par le mode en ligne.





“

*Devenez un véritable expert de l'outil Blender
offert par le programme de pointe 3DS Max”*

Ce Certificat conçu par TECH approfondit l'outil Blender appartenant au programme 3DS Max avec les meilleures ressources pédagogiques et en mode en ligne pour faciliter les études au sein de la routine quotidienne. Ainsi, ce Certificat est conçu pour que les utilisateurs apprennent à utiliser ces outils, toujours guidés par un corps enseignant expert dans le domaine, dans un plan simple de 6 semaines. De plus, tout le matériel multimédia est accessible depuis n'importe quel endroit disposant d'une connexion internet.

L'un des aspects les plus remarquables du programme est qu'il se concentre sur l'enseignement de l'interface de l'outil et de son utilisation, afin de garantir un résultat plus professionnel dans les plus brefs délais. De cette manière, il est garanti que les utilisateurs pourront se débrouiller facilement avec Blender.

D'autre part, le plan d'étude se concentre également sur la comparaison de chaque outil avec son similaire en mode polygonal et sur l'apprentissage de leurs avantages, une question intéressante à prendre en compte si le concepteur veut aller plus loin dans la modélisation polygonale. En outre, les outils utilisés tout au long du processus de modélisation 3D et leur optimisation continuent d'être explorés.

De même, les experts à l'origine du développement de ce Certificat ont fait de la détection des erreurs dans la modélisation 3D et de la manière de les résoudre le plus intelligemment possible une compétence importante, de sorte que TECH ne met pas seulement l'accent sur un enseignement théorique et pratique exceptionnel, mais aussi sur le développement de compétences professionnelles.

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec Blender** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts 3D en Modélisation avec Blender
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous apprendrez à utiliser Blender avec les meilleurs experts et le plus rapidement possible grâce à notre programme basé sur des objectifs”

“*Chez TECH, nous mettons l'accent non seulement sur un enseignement théorique et pratique exceptionnel, mais aussi sur le développement de compétences professionnelles. Qu'attendez-vous?*”

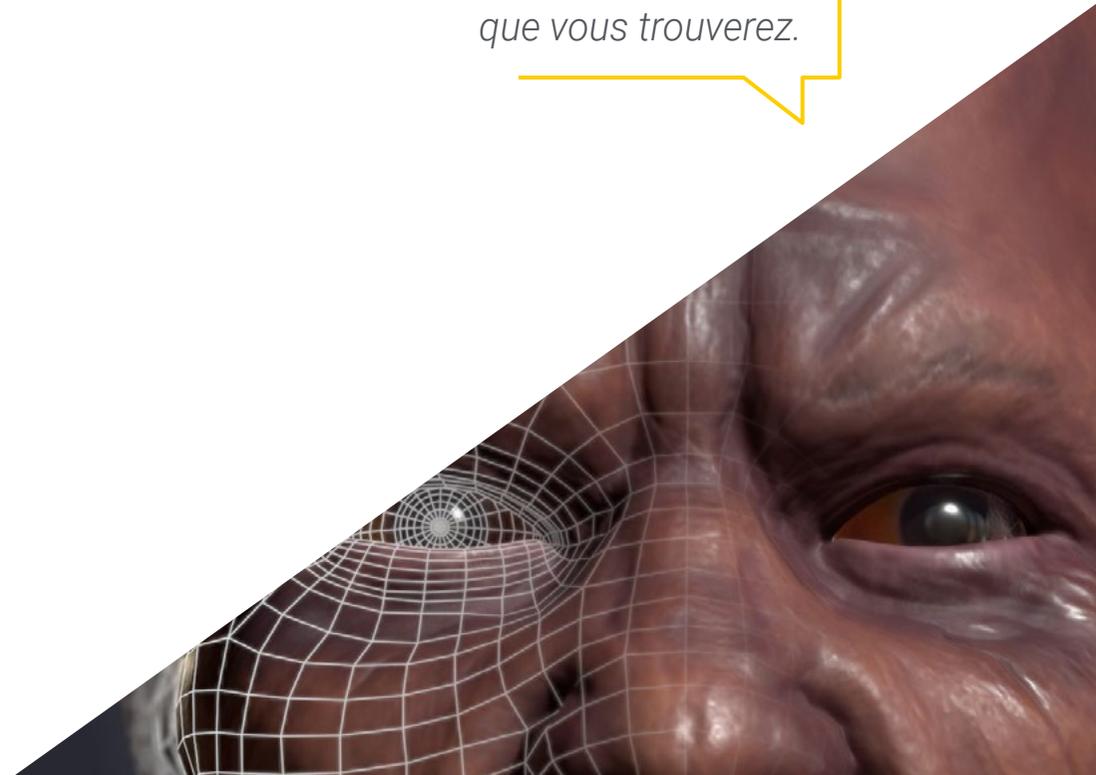
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le site professionnelles doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

Plongez dans l'outil utile Blender avec les meilleures adaptations pédagogiques et en mode en ligne pour que vous puissiez vous mettre à jour confortablement.

Si vous cherchez à mettre à jour vos connaissances tout en profitant au maximum de votre temps, c'est le meilleur Certificat en ligne de Blender que vous trouverez.

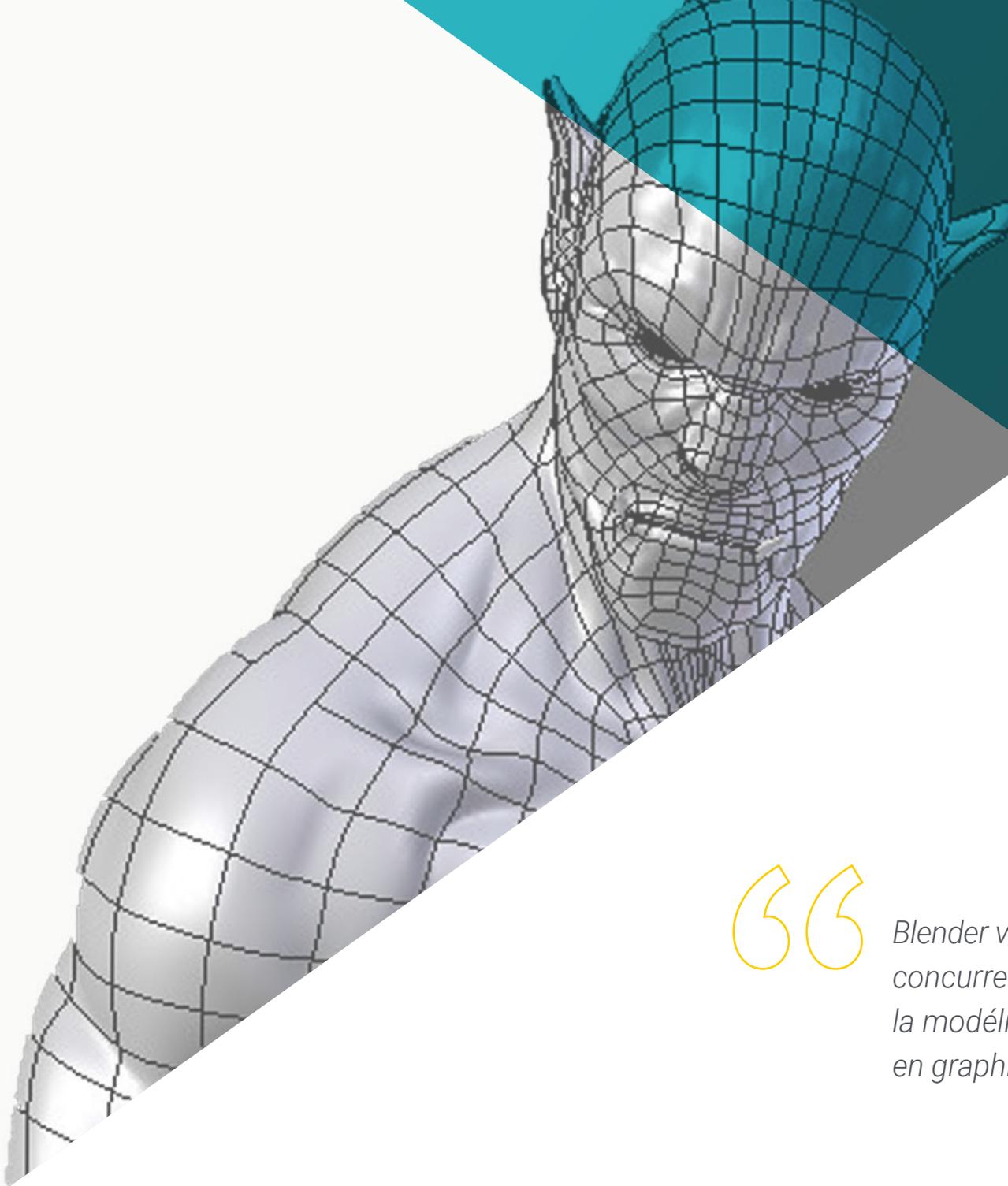


02

Objectifs

Ce Certificat en Modélisation 3D avec Blender vise à fournir un enseignement concret, efficace et de qualité à tous les experts du domaine et aux utilisateurs qui ont besoin d'apprendre à utiliser cet outil. Avec le soutien de véritables professionnels du secteur, le plan d'étude de ce programme est adapté à toutes les exigences du marché du travail et du domaine de la formation. Les objectifs sont donc développés grâce à une étude incisive menée par la direction et l'équipe pédagogique du programme et préparent les étudiants à devenir de véritables spécialistes de l'outil Graphite Tool du programme 3DS Max.





“

Blender vous donnera un avantage concurrentiel dans le domaine de la modélisation tridimensionnelle en graphisme”



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la création d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, les Texturations et le temps réel utilisés aujourd'hui dans le monde professionnel
- ◆ Appliquer les connaissances acquises dans la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utiliser de manière experte les connaissances acquises pour créer leurs propres projets et les ajouter intelligemment à leur portfolio
- ◆ Exploiter les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Apprenez à connaître en détail l'outil Graphite Tool, le plus utilisé par les professionnels
- ◆ Apprenez son interface et comment l'utiliser pour obtenir un résultat plus professionnel en moins de temps
- ◆ Comparez chaque outil avec ses semblables en mode polygonal et apprenez leurs avantages
- ◆ Connaître les outils que vous utiliserez tout au long du processus de Modélisation 3D et savoir comment les optimiser
- ◆ Trouver les erreurs dans la modélisation 3D et savoir comment les résoudre de la manière la plus intelligente

“

Trouvez les erreurs dans la modélisation 3D et sachez comment les résoudre de la manière la plus intelligente”



03

Direction de la formation

Ce programme est conçu selon les directives d'un groupe d'experts du plus haut prestige. Il s'agit de professionnels actifs qui ont consacré une grande partie de leur carrière à développer leur technique de texturation, en restant à l'avant-garde du secteur et en développant leur pratique professionnelle dans les meilleurs studios d'animation et projets d'envergure internationale. Ainsi, grâce au contenu présenté par l'équipe enseignante et aux divers matériels pédagogiques qu'elle a développés, les étudiants recevront les connaissances les plus actuelles et les plus recherchées dans ce secteur.





“

Le corps enseignant de ce Certificat est composé de véritables professionnels du secteur”

Direction



Mme Vidal Peig, Teresa

- ◆ Spécialiste des Arts et des Technologies (art numérique, 2D, 3D, VR et AR)
- ◆ Conceptrice et Créatrice d'Esquisses de Personnages en 2D pour les Jeux Mobiles
- ◆ Designer chez Sara Lee, Motos Bordy, Hebo et Full Gass
- ◆ Enseignante et Directrice du Master en Programmation de Jeux Vidéo
- ◆ Enseignante à l'Université de Gérone
- ◆ Doctorat en Architecture de l'Université Polytechnique de Catalogne
- ◆ Licence en Beaux-Arts de l'Université de Barcelone

Professeurs

M. Alcalde Perelló, Dimas

- ◆ Spécialiste de la création artistique pour les jeux vidéo et les jeux appliqués
- ◆ Lead artist chez BluetechWorlds
- ◆ Enseignant dans le cadre du diplôme de Création artistique pour les jeux vidéo et les jeux appliqués, ENTI UB
- ◆ Diplôme en Création artistique pour les jeux vidéo et les jeux appliqués de l'Université de Barcelone
- ◆ Master en Formation des Enseignants pour l'Enseignement Secondaire Obligatoire et le Baccalauréat, la Formation Professionnelle et l'Enseignement des Langues de l'Université de la Rioja UNIR
- ◆ Technicien en Animation 3D, Jeux et Environnements Interactifs du Centre d'études photographiques



04

Structure et contenu

Ce Certificat de Modélisation 3D avec Blender est de nature spécifique. La direction du programme et les enseignants qui l'ont élaboré ont conçu un programme d'apprentissage spécifique qui prépare l'utilisateur à travailler de manière autonome avec Blender. Plusieurs aspects importants du contenu sont distingués, tels que l'étude approfondie de l'interface, des sous-objets et de leur sélection, de l'édition et de la géométrie, ainsi que le travail avec des outils similaires au mode polygonal.



“

Vous avez entendu parler de Blender et vous souhaitez apprendre à l'utiliser? Jetez un coup d'œil à ce Certificat que nous proposons et qui est adapté à vos besoins d'apprentissage”

Module 1. Modélisation 3D avec Blender

- 1.1. Interface
 - 1.1.1. Installation et configuration initiale
 - 1.1.2. Menus déroulants et modes d'interface
 - 1.1.3. Navigation dans l'environnement 3D
- 1.2. Création d'objets et sélection
 - 1.2.1. Modifier la topologie de base
 - 1.2.2. Modes de travail
- 1.3. Édition
 - 1.3.1. Ajouter une nouvelle géométrie
 - 1.3.2. Modification des géométries
 - 1.3.3. Modificateurs et Mirror
- 1.4. Géométrie
 - 1.4.1. Modificateur Smooth
 - 1.4.2. Joindre et séparer des mailles
 - 1.4.3. Dé-triangualiser
- 1.5. Mode Édition
 - 1.5.1. Unités de modélisation de base
 - 1.5.2. Loops
 - 1.5.3. Tris et Ngones
 - 1.5.4. Subdivision - Tool and Modificateur
 - 1.5.5. Visibility - Masquer et révéler des objets
 - 1.5.6. Snap
 - 1.5.7. Modes de prévisualisation lisse ou plate
- 1.6. Rétopologie
 - 1.6.1. Conformer un maillage sur un autre
 - 1.6.2. Création d'objets à l'aide du curseur 3D
- 1.7. Modélisation organique
 - 1.7.1. Forme et Topologie
 - 1.7.2. Utilisation de courbes
 - 1.7.3. Surface et Nurbs



- 1.8. Sculpting
 - 1.8.1. Pinceaux et commandes
 - 1.8.2. Utilisation du remesh
- 1.9. Sélection
 - 1.9.1. Sélections de maillages
 - 1.9.2. Modification des sélections
 - 1.9.3. Sélection par sommets, arêtes ou faces
- 1.10. Vertex Paint
 - 1.10.1. Options du pinceau
 - 1.10.2. Création de IDMaps

“

*Un contenu conçu pour acquérir
les meilleures connaissances en
Blender en seulement 6 semaines”*

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **le Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation 3D avec Blender garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec Blender** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation 3D avec Blender**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Modélisation 3D
avec Blender

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation 3D avec Blender

