

Curso

Modelagem 3D com ZBrush





tech universidade
tecnológica

Curso

Modelagem 3D com ZBrush

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/design/curso/modelagem-3d-zbrush

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

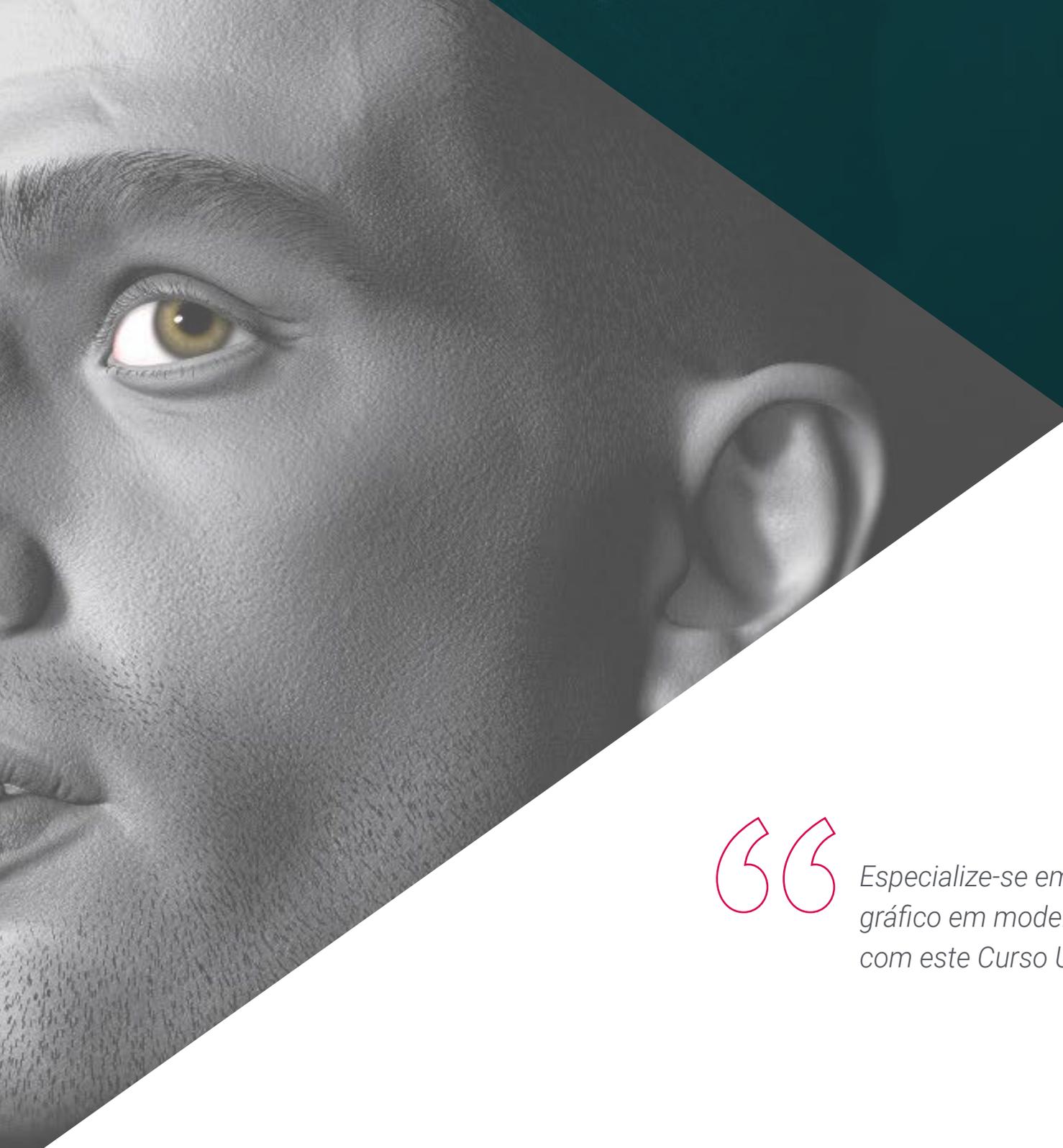
pág. 28

01

Apresentação

A crescente influência do design tridimensional na produção industrial, na animação ou no desenvolvimento de videogames, desperta um interesse renovado por estes programas e, conseqüentemente, a atenção dos designers gráficos na capacitação destas ferramentas. O ZBrush é o programa mais utilizado de modelagem tridimensional orgânica no mercado. Por isso, este plano educacional foi pensado para compatibilizar a vida pessoal e profissional com a atualização de conhecimentos. O ZBrush é uma ferramenta complexa de edição que este plano se encarrega de detalhar para que seja facilmente compreensível, graças às adaptações pedagógicas realizadas pela equipe diretiva e pelo corpo docente da capacitação.





“

Especialize-se em sua carreira de design gráfico em modelagem 3D com o ZBrush com este Curso Universitário”

O conhecimento detalhado de um dos programas mais utilizados no mercado para modelagem orgânica ficou mais fácil graças a este Curso Universitário. Ele é oferecido na modalidade online para que seja possível conciliar a atualização educacional com a rotina de trabalho e do dia a dia. Como todo o conteúdo multimídia é carregado na plataforma digital, é possível acessá-lo sempre que desejar e tiver conexão à internet.

Este Curso Universitário abordará tanto a dimensão teórica quanto a prática do aprendizado, dando especial ênfase à realização de modelos reais. Além disso, o aluno aprenderá a otimizar o ZBrush à medida que trabalha com ele, evitando possíveis problemas de refinamento e aprendendo a resolver dificuldades técnicas que possam se apresentar.

O plano de estudos se concentra na explicação de cada uma das ferramentas do programa, ajudando os alunos a compreender quando usar cada uma delas e os motivos. Este Curso Universitário também contém noções sobre a ferramenta Hard Surface, que permite realizar modelagem inorgânica dentro do programa.

Por último, os alunos aprenderão diferentes métodos para realizar uma modelagem orgânica, de modo que possam aplicar na dimensão laboral real. Também explicaremos todos os detalhes necessários para iniciar um personagem ou criatura do zero e desenrolar o modelo sem problemas até o final do design.

Este **Curso de Modelagem 3D com ZBrush** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Modelagem 3D com Graphite Tool
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Contém exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Como todo o conteúdo multimídia é carregado na plataforma digital, você poderá acessá-lo sempre que precisar”

“*Aprenda a criar um personagem ou criatura do início ao fim com este Curso Universitário especializado em Modelagem 3D com ZBrush*”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Nosso plano de estudos se concentra na explicação de cada uma das ferramentas do programa ZBrush.

Você sabia que o ZBrush é o software de modelagem orgânica mais utilizado no mercado?



02

Objetivos

O principal objetivo deste Curso Universitário é auxiliar o aluno na utilização adequada das ferramentas de modelagem orgânica 3D com ZBrush. Por isso, este plano de estudos baseado em objetivos descreve itens indispensáveis para finalmente criar um modelo de personagem ou criatura do início ao fim sem problemas. Os programas oferecidos pela TECH sempre contam com o respaldo de verdadeiros profissionais da área em que se ensina. Por essa razão, a equipe diretiva e o corpo docente desenham os sistemas de estudo para que os objetivos possam ser alcançados dentro do período de seis semanas. Além disso, os conhecimentos são estruturados de acordo com as exigências do mercado de trabalho em situações próximas à realidade.



“

A equipe gerencial e o corpo docente da TECH desenvolvem os sistemas de estudo para que os objetivos possam ser alcançados dentro do período de 6 semanas”



Objetivos Gerais

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para criar uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem





Objetivos Específicos

- ◆ Conhecer detalhadamente o programa ZBrush, o mais utilizado na modelagem orgânica do mercado
- ◆ Otimizar o modelo à medida que se trabalha nele, evitando possíveis problemas após o refinamento
- ◆ Compreender cada uma das ferramentas do programa, sabendo quando usar cada uma e por quê
- ◆ Conhecer a ferramenta Hard Surface, que lhe permite realizar modelagem inorgânica dentro do programa
- ◆ Conhecer os diferentes métodos de modelagem orgânica
- ◆ Aprender os aspectos necessários para criar um personagem ou criatura a partir do zero e levá-lo até o final sem problemas

“

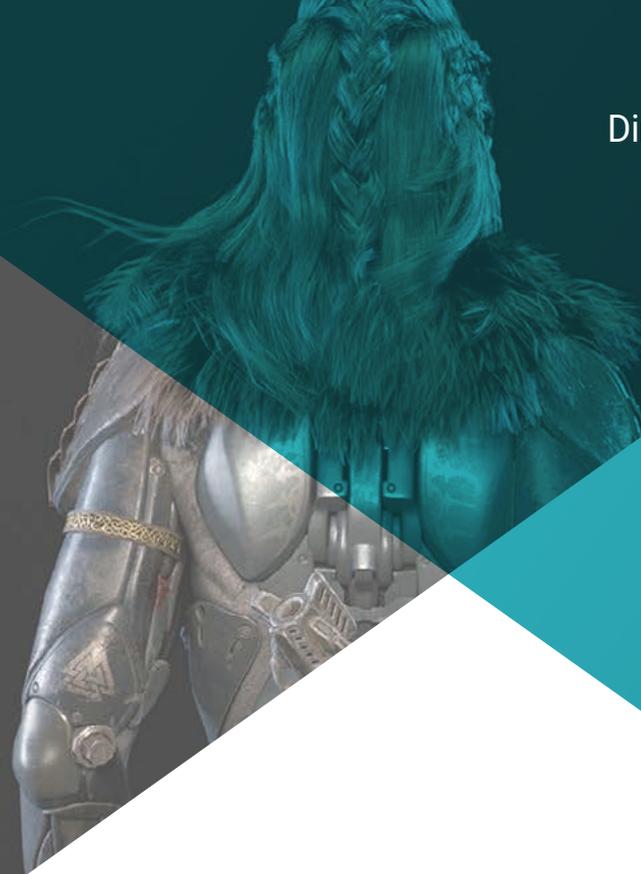
Compreenda cada uma das ferramentas que o ZBrush oferece para que você possa colocá-las em prática na esfera profissional”

03

Direção do curso

Este programa foi desenvolvido de acordo com as diretrizes de uma equipe de especialistas de altíssimo prestígio. São profissionais que dedicaram suas vidas ao desenvolvimento de técnicas de texturização, mantendo-se na vanguarda da indústria e desenvolvendo sua prática profissional nos melhores estúdios de animação e projetos de âmbito internacional. Desta forma, ao apresentar o conteúdo e os diversos materiais didáticos, o aluno adquirirá os conhecimentos mais atuais e requisitados desta indústria.





“

A equipe diretiva deste Curso Universitário é composta por um profissional do setor com ampla experiência na área”

Direção



Sra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em Artes e Tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criadora de esboços de personagens 2D para videogames para celular
- ♦ Designer na Sara Lee, Motos Bordy, Hebo e Full Gass
- ♦ Docente e diretora de Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Docente na Universidade de Girona
- ♦ Doutora em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona



04

Estrutura e conteúdo

A equipe diretiva desta capacitação projetou a estrutura e o conteúdo deste Curso Universitário para tornar mais acessível e simples a aprendizagem da Modelagem 3D orgânica com o programa ZBrush. Este programa, considerado um dos mais utilizados no mercado, será facilmente manejável graças às noções transmitidas neste curso, que incluem: explicação da interface e controles básicos, *Subtools*, pincéis e *Alphas*, entre outros aspectos. O conteúdo também inclui as principais ferramentas de modificação e as ferramentas mais avançadas do mesmo. Além disso, serão explicadas as ferramentas de *Adaptative Skin*, *Hard surface* e modificadores. Por último, apresentaremos o modelo realizado na ferramenta *Transpose Master*, posando o personagem ou a criatura elaborada pelos alunos.



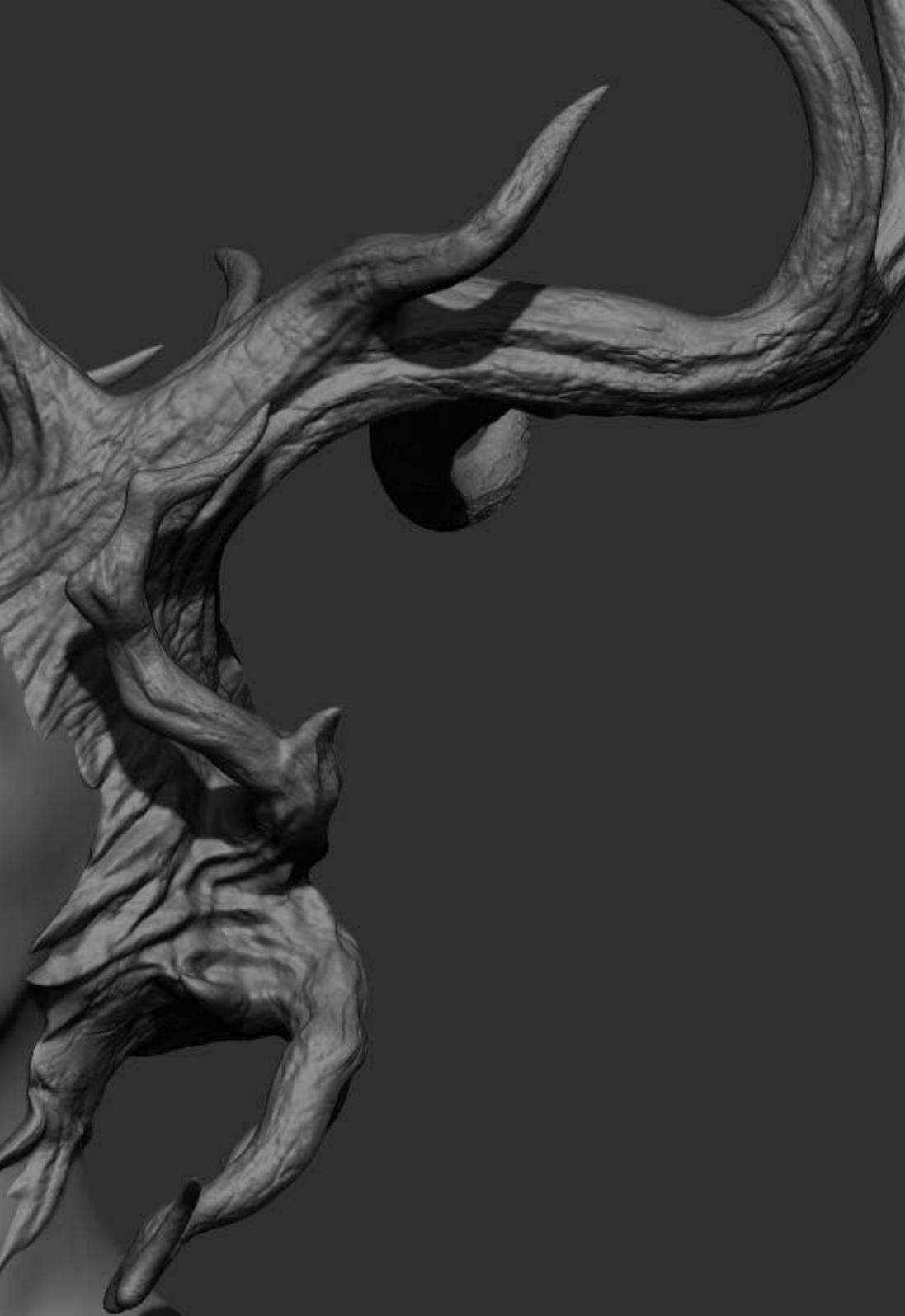
“

Aprender a usar o software de modelagem 3D orgânica mais utilizado no mercado é possível em apenas seis semanas, graças à distribuição do conteúdo deste Curso Universitário”

Módulo 1. Modelagem 3D com ZBrush

- 1.1. Zbrush
 - 1.1.1. Interface e controles básicos
 - 1.1.2. *Subtools*, simetria, *Transposição* e *Deformação*
 - 1.1.3. Pinceis e Alphas
- 1.2. Ferramentas principais
 - 1.2.1. Máscaras e Poligrupos
 - 1.2.2. Subdivisões, *Dynamesh* e *ZRemesher*
 - 1.2.3. *Modify Topology*, *Matcaps* e *BPR*
- 1.3. Ferramentas de modificação
 - 1.3.1. *Insert Multi Mesh*
 - 1.3.2. *Layers* e *Morph Target*
 - 1.3.3. *Projeções* e *Extract*
- 1.4. Ferramentas avançadas
 - 1.4.1. *Crease* e *Bevel*
 - 1.4.2. *Surface* e *Shadowbox*
 - 1.4.3. *Decimation Master*
- 1.5. *ZSpheres* e *Adaptive Skin*
 - 1.5.1. Controles de *ZSpheres*
 - 1.5.2. *ZSketch*
 - 1.5.3. *Adaptive Skin*
- 1.6. *Dynamesh* e *Zremesher* avançado
 - 1.6.1. Booleanas
 - 1.6.2. Pinceis
 - 1.6.3. *Zremesher* usando guias
- 1.7. Pinceis Curvos
 - 1.7.1. Controles e modificadores
 - 1.7.2. *Curve Surface* e outros pinceis
 - 1.7.3. Criação de pinceis com *curve*





- 1.8. Hard Surface
 - 1.8.1. Segmentos com máscaras
 - 1.8.2. Polygroupit
 - 1.8.3. Panel loops
 - 1.8.4. ZModeler
 - 1.8.5. Primitivas
- 1.9. Modificadores
 - 1.9.1. Extender e Multi Slice
 - 1.9.2. Deformer e Blend twist
 - 1.9.3. Taper e Flatten
 - 1.9.4. Bend Arc e Bend curve
- 1.10. Transpor Master
 - 1.10.1. Posar um personagem com Transpose Master
 - 1.10.2. Corrigir detalhes
 - 1.10.3. Preparar o personagem para *renderização*



Aprenda os segredos da modelagem orgânica com o ZBrush e como usar suas ferramentas mais complexas"

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o *Relearning*. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e é considerado um dos mais eficazes pelas principais revistas, como o *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que tem provado sua enorme eficácia, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as habilidades em um contexto de constante mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais ao redor do mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, tanto nacional quanto internacionalmente. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa lhe prepara para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, como resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizado mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas idéias e decisões.

Metodologia Relearning

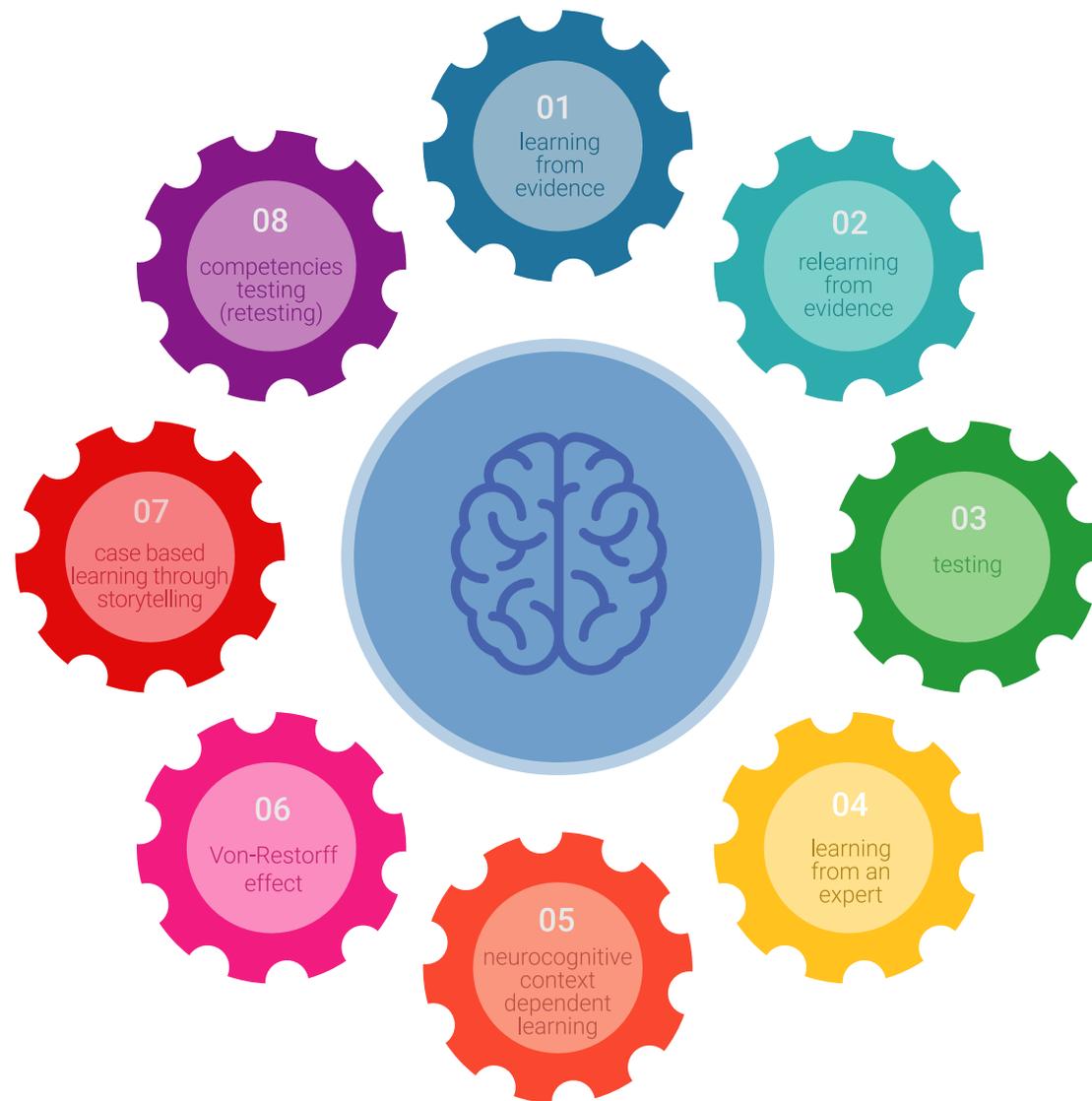
A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, combinando diferentes elementos didáticos em cada lição.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online em espanhol do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH você aprenderá com uma metodologia de vanguarda projetada para capacitar os gerentes do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa Universidade é a única em língua espanhola autorizada a utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.



No nosso programa, o aprendizado não é um processo linear, mas acontece em espiral (aprendemos, desaprendemos, esquecemos e reaprendemos). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650.000 universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um grupo de estudantes universitários de alto perfil socioeconômico e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning lhe permitirá aprender com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais na sua capacitação, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões, ou seja, uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, não sabemos apenas como organizar informações, idéias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos de nosso programa estão ligados ao contexto onde o participante desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos os melhores materiais educacionais, preparados especialmente para você:



Material de estudo

Todo o conteúdo didático foi criado pelos especialistas que irão ministrar o curso, especialmente para o curso, fazendo com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso com as técnicas mais avançadas e oferecendo alta qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



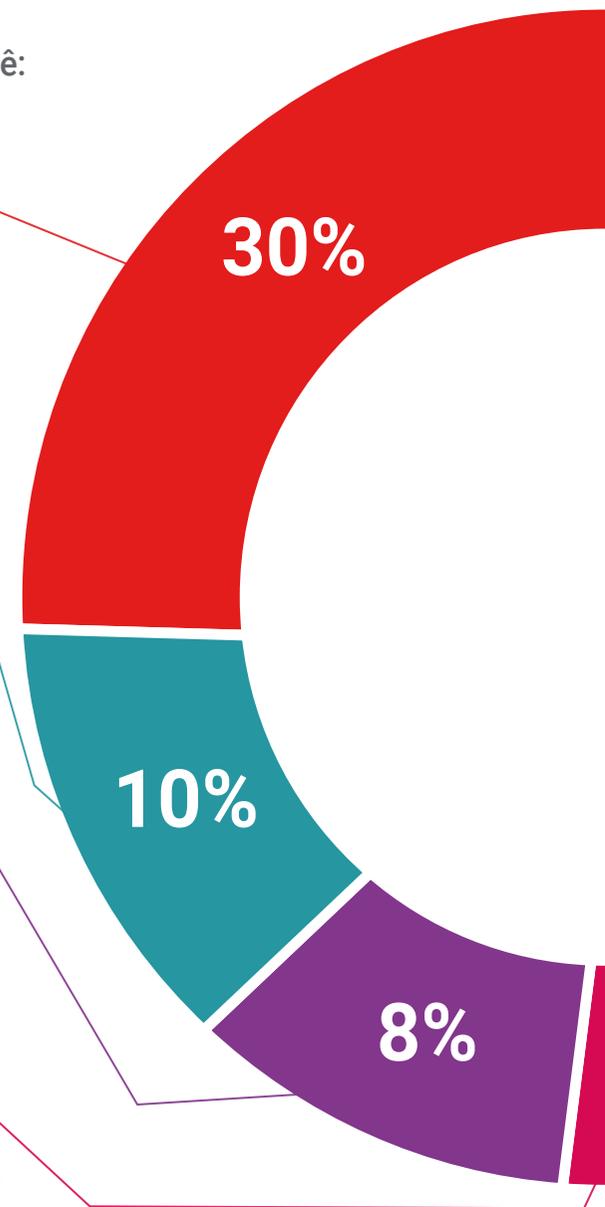
Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada disciplina. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as habilidades e competências necessárias para que um especialista possa se desenvolver dentro do contexto globalizado em que vivemos.



Leitura complementar

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta titulação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o seu conhecimento ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que você possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Modelagem 3D com ZBrush garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Modelagem 3D com ZBrush** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Modelagem 3D com ZBrush**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso

Modelagem 3D com ZBrush

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Modelagem 3D com ZBrush

