

Corso Universitario

Model Sheet per Personaggi 2D





Corso Universitario Model Sheet per Personaggi 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/model-sheet-personaggi-2d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

In ogni processo di creazione di un personaggio, il cosiddetto *model sheet* svolge un ruolo fondamentale. È il riferimento visivo per conoscere rapidamente pose, espressioni ed elementi caratteristici di ogni personaggio, quindi il disegnatore deve padroneggiare questa funzione per partecipare ai processi di costruzione di personaggi più complessi. Soprattutto nel mondo 2D è ormai un obbligo, e quindi perfezionando la propria tecnica di creazione dei *model sheet* il disegnatore accresce a sua volta le proprie opportunità lavorative. Questo programma si concentra sulle tecniche più avanzate di questo metodo, tra cui espressioni, pose, codici della bocca e schede di errore. Tutto questo è spiegato da un personale docente che vanta una straordinaria esperienza nella creazione di personaggi, privilegiando un formato completamente online per garantire praticità e flessibilità allo studente.





“

Creerai i riferimenti visivi più completi e dettagliati per il tuo reparto di progettazione, distinguendoti alla guida dei progetti più importanti”

Quando si ricreano personaggi 2D è estremamente importante avere un *model sheet* adatto. È il riferimento fondamentale per ricreare i personaggi in ogni tipo di ambiente o situazione, poiché contiene le informazioni sulle pose e le espressioni più comuni.

Il designer che vuole intraprendere un lavoro di questo tipo deve quindi affinare le proprie capacità nella creazione di *model sheet*. Il personale docente che TECH ha selezionato per questo Corso Universitario, ha maturato una lunga esperienza professionale, affinando la propria tecnica in una moltitudine di progetti di grande successo.

Questo ha consentito di creare un programma adatto alle attuali esigenze del settore, con i suggerimenti e gli esercizi che il disegnatore deve affrontare per la creazione di *model sheet* utili e accattivanti.

Per facilitare al massimo la possibilità di conciliare questo Corso Universitario con l'attività professionale o personale, tutti i contenuti sono offerti in un formato 100% online. Ciò significa che possono essere scaricati da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet, senza bisogno di lezioni frontali o di orari fissi da seguire.

Questo **Corso Universitario in Model Sheet per Personaggi 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nella creazione di personaggi animati 2D di ogni tipo
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e così migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Potrai scegliere tu dove, quando e come assumere il carico didattico secondo i tuoi ritmi"

“

I tuoi model sheet si distingueranno grazie ai consigli dei più esperti professionisti della progettazione dei personaggi”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

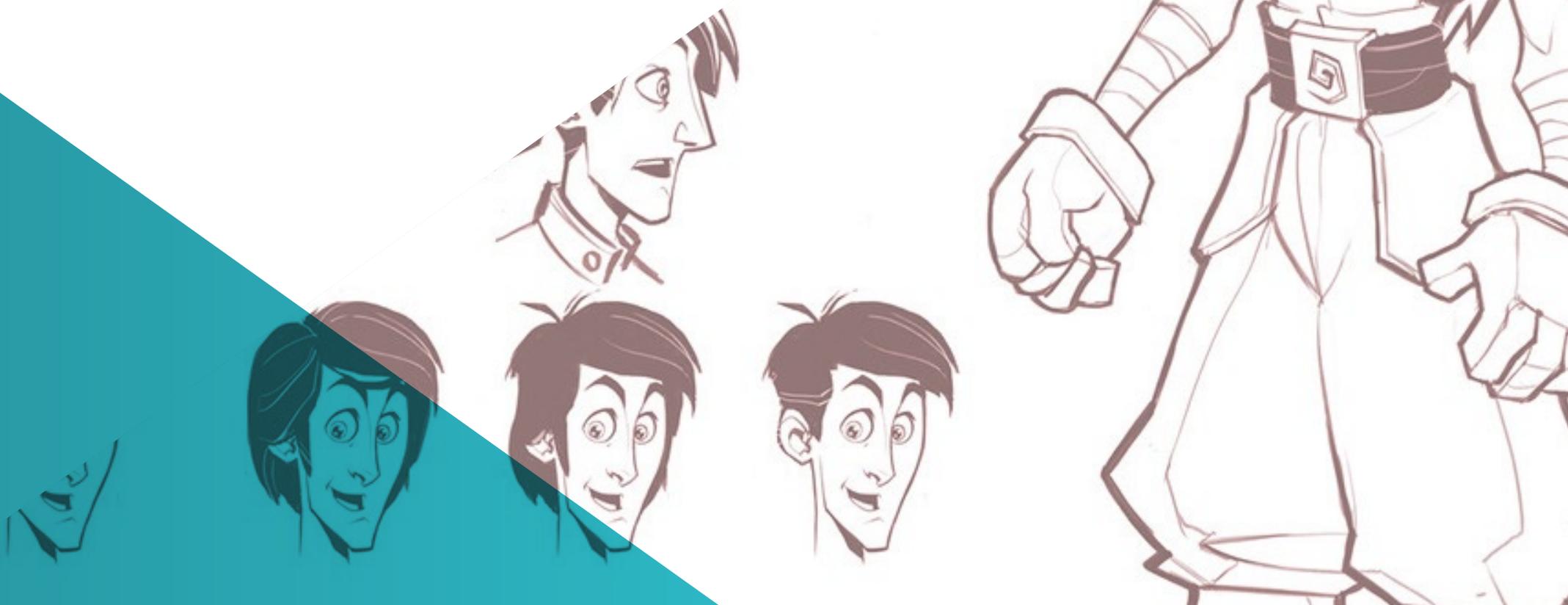
Avrai a disposizione una moltitudine di contenuti audiovisivi di alta qualità per approfondire e perfezionare le tue conoscenze nella creazione di model sheet.

Entra a far parte della più grande istituzione accademica online del mondo, con un personale tecnico e didattico che si impegna al massimo nei tuoi confronti.



02 Obiettivi

Come già detto, la capacità di creare *model sheet* è talmente basilare e indispensabile in qualsiasi progetto che perfezionarla è un prerequisito nella carriera di qualsiasi disegnatore. L'obiettivo di questa qualifica è quindi quello di fornire una panoramica completa e approfondita di questa tecnica, in modo che lo studente sia in grado di realizzarla alla perfezione dopo aver completato il programma.





“

Migliorerai notevolmente i tuoi model sheet durante il Corso Universitario"



Obiettivi generali

- ◆ Saper strutturare, creare e costruire i personaggi
- ◆ Approfondire lo sviluppo del portfolio di modelli necessari all'industria dell'animazione
- ◆ Elaborare in modo dettagliato personaggi specifici per videogiochi in 2D e 3D

“

Alla fine del programma avrai perfezionato al massimo la tecnica di creazione del model sheet, al livello dei migliori designer"





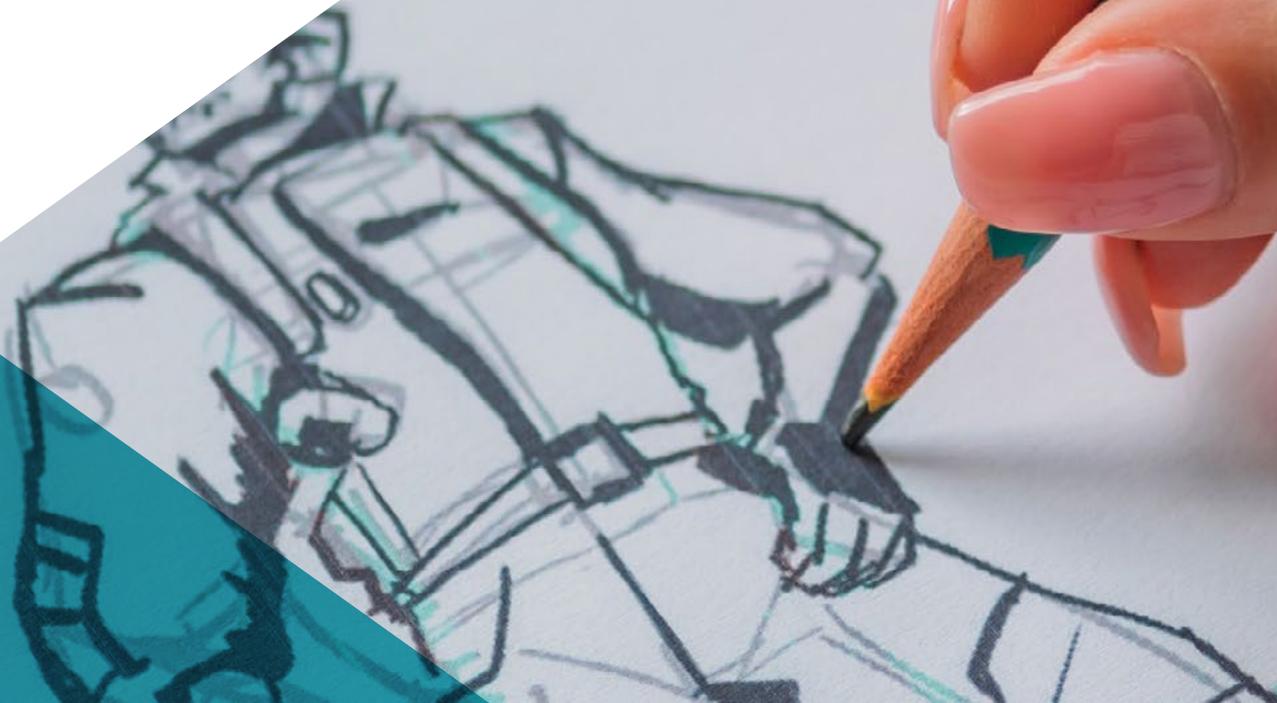
Obiettivi specifici

- ◆ Imparate a creare tutte le strutture necessarie per l'animazione di un personaggio
- ◆ Costruire e mettere a punto un portfolio completo di *model sheet*
- ◆ Conoscere i requisiti per la realizzazione dei progetti
- ◆ Conoscere le diverse tecniche applicate a personaggi specifici
- ◆ Definire gli stili più recenti

03

Direzione del corso

TECH ha selezionato per questo programma un personale docente con una vasta esperienza nella realizzazione di tutti i tipi di personaggi, per cui la tecnica del *model sheet* è stata perfezionata nel corso di molti anni di attività di progettazione. Il piano di studi comprende la teoria tecnologica e la metodologia pratica più rigorosa, il che significa che si tratta di un materiale didattico di alta qualità per tutti i designer, indipendentemente dal loro livello.



“

Avrai a disposizione il servizio personalizzato di un personale docente pronto a rispondere a tutte le tue domande sul Model Sheet per Personaggi 2D"

Direzione



Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Scenografo e assistente nel cortometraggio "Pollo", vincitore del premio Goya
- ♦ Scenografo, disegnatore di storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "El espíritu del bosque-Lo spirito della foresta", "Arrugas-Rughe" e "Phineas e Ferb"
- ♦ Collaboratore e disegnatore presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

Personale docente

Dott. Sirgo González, Manuel

- ♦ Manager e direttore della società di produzione 12 Pingüinos SL
- ♦ Manager e direttore della società di produzione Cazatalentos SL
- ♦ Membro accademico dell'Accademia di Arti e Scienze del Cinema Spagnola
- ♦ Docente del corso di Disegno Sperimentale e Animazione 2D presso l'Università Complutense di Madrid, nella Facoltà di Belle Arti

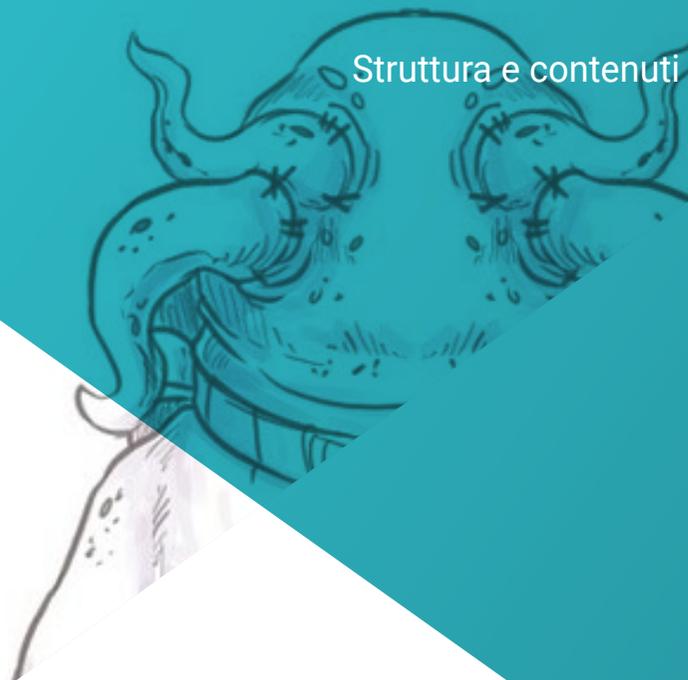


04

Struttura e contenuti

Il programma è strutturato secondo la metodologia di insegnamento più innovativa di TECH, il *relearning*. Grazie a questo metodo, lo studente acquisisce le competenze e le abilità più essenziali nella creazione di *model sheet* senza dover investire molte ore di studio per farlo. Tutto ciò, insieme alla grande quantità di materiale integrativo, riduce notevolmente il carico didattico, un aspetto essenziale per portare a termine con successo il programma.



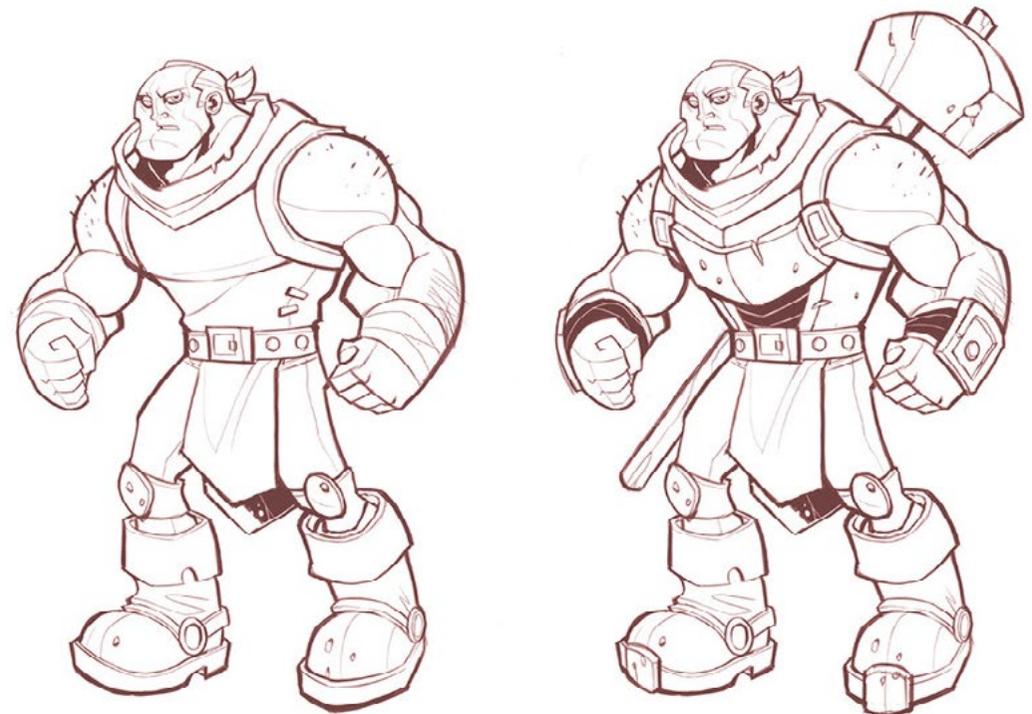


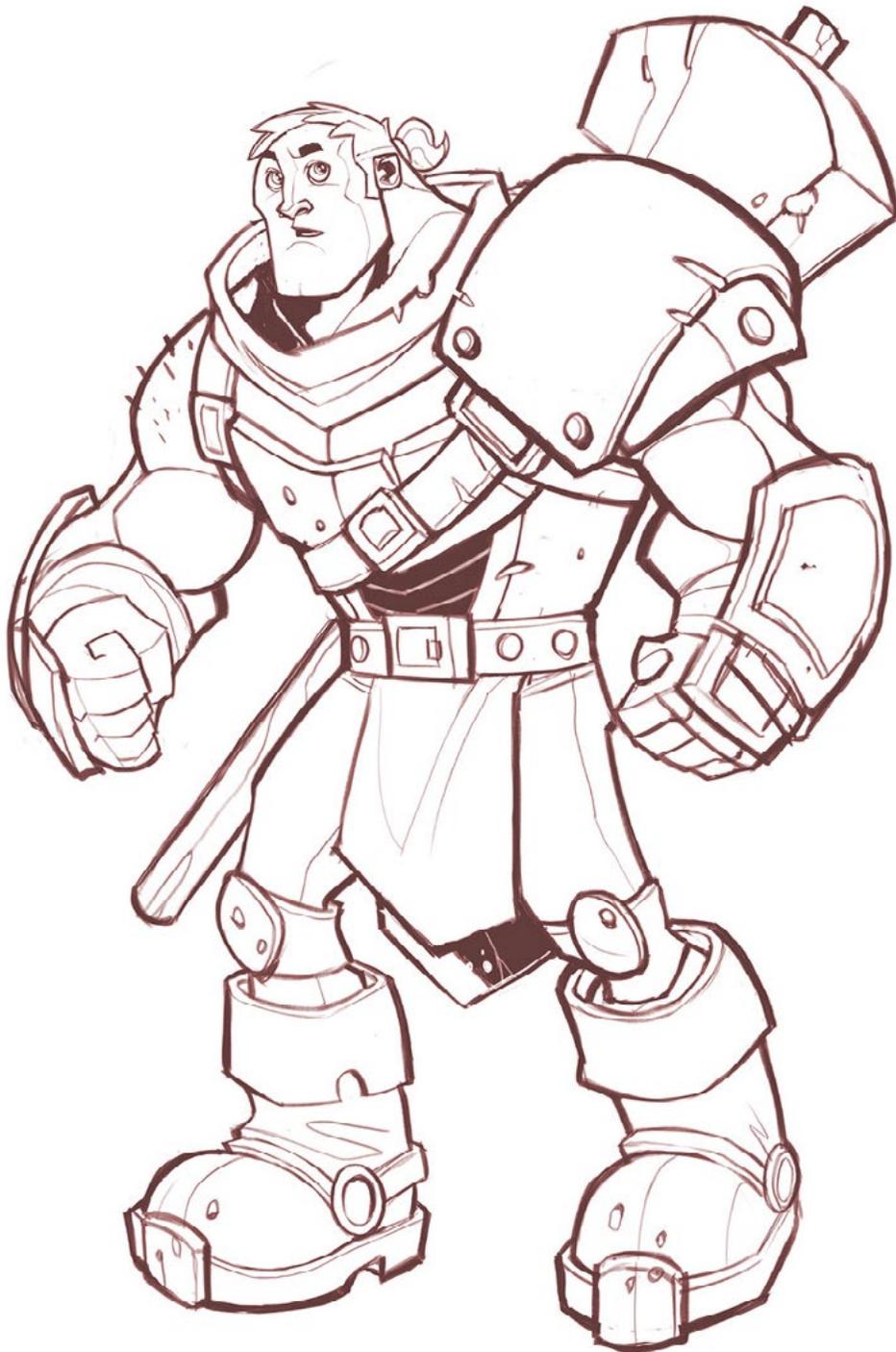
“

Avrai a disposizione letture complementari, video in dettaglio e riassunti per ogni argomento trattato, e potrai approfondire quelli che ti interessano di più”

Modulo 1. Model sheet

- 1.1. Costruzione
 - 1.1.1. Tre quarti
 - 1.1.2. Divisione in teste
 - 1.1.3. Clean up
- 1.2. Turn Around
 - 1.2.1. Le cinque pose
 - 1.2.2. Linee guida
 - 1.2.3. Simmetrie e non simmetrie
- 1.3. Pose
 - 1.3.1. Pose d'azione
 - 1.3.2. Interazione con i *props*
 - 1.3.3. Posizione della telecamera nella posa
- 1.4. Espressioni
 - 1.4.1. Neutre
 - 1.4.2. Allegre
 - 1.4.3. Tristi e arrabbiate
- 1.5. Mani
 - 1.5.1. La costruzione
 - 1.5.2. Posizioni e movimenti
 - 1.5.3. Interazione con i *props*
- 1.6. Confronti
 - 1.6.1. Divisione in teste e linee guida
 - 1.6.2. Adattamento degli altri personaggi al protagonista
 - 1.6.3. Interazione





- 1.7. Codici delle bocche
 - 1.7.1. Standard universali e addizionali
 - 1.7.2. Corrispondenze fonetiche e lettura
 - 1.7.3. Neutre, allegre, arrabbiate e tristi
- 1.8. *Blink*
 - 1.8.1. Forme neutre e altre espressioni
 - 1.8.2. Posizione chiusa
 - 1.8.3. Gli interstrati
- 1.9. Messa in scena
 - 1.9.1. Posizione sullo sfondo
 - 1.9.2. Posizione delle telecamere
 - 1.9.3. Interazioni
- 1.10. Schede dei difetti
 - 1.10.1. Sì
 - 1.10.2. No
 - 1.10.3. Aiuti agli animatori



Scaricando i contenuti di questo programma avrai un materiale di riferimento estremamente utile anche dopo aver completato il programma"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



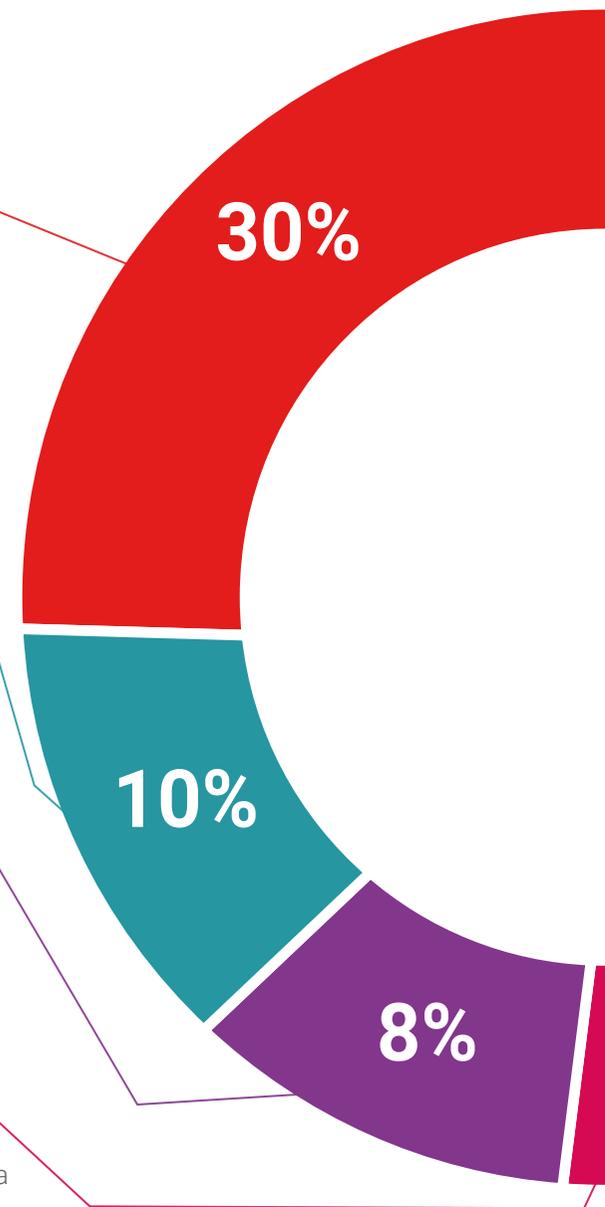
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Model Sheet per Personaggi 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità"

Questo **Corso Universitario in Model Sheet per Personaggi 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Model Sheet per Personaggi 2D**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Model Sheet per
Personaggi 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Model Sheet per Personaggi 2D

