

# Universitätskurs

## Low Poly Modellierung in 3D Studio Max



## Universitätskurs Low Poly Modellierung in 3D Studio Max

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtute.com/de/design/universitatskurs/low-poly-modellierung-3d-studio-max](http://www.techtute.com/de/design/universitatskurs/low-poly-modellierung-3d-studio-max)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

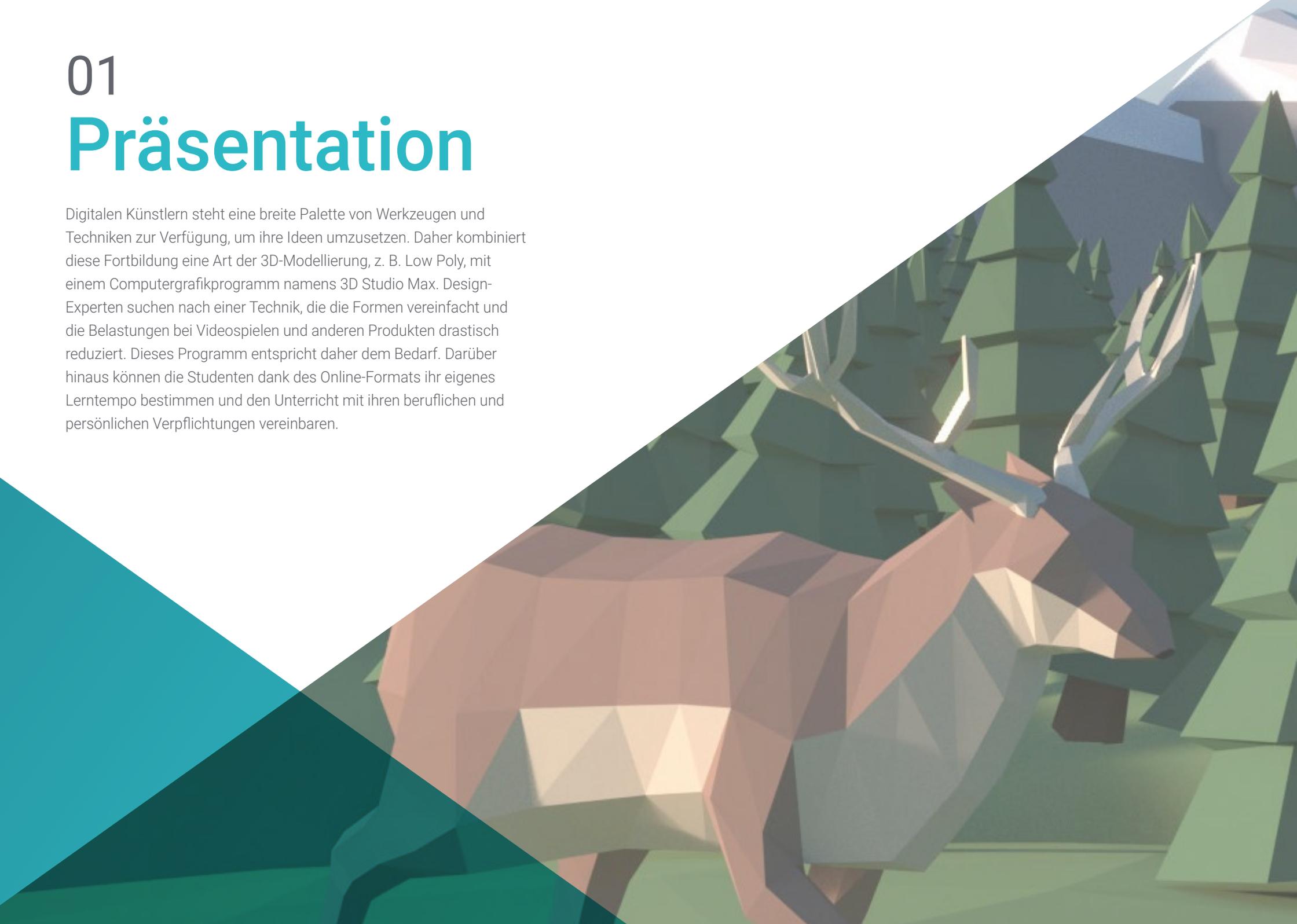
---

Seite 28

# 01

# Präsentation

Digitalen Künstlern steht eine breite Palette von Werkzeugen und Techniken zur Verfügung, um ihre Ideen umzusetzen. Daher kombiniert diese Fortbildung eine Art der 3D-Modellierung, z. B. Low Poly, mit einem Computergrafikprogramm namens 3D Studio Max. Design-Experten suchen nach einer Technik, die die Formen vereinfacht und die Belastungen bei Videospielen und anderen Produkten drastisch reduziert. Dieses Programm entspricht daher dem Bedarf. Darüber hinaus können die Studenten dank des Online-Formats ihr eigenes Lerntempo bestimmen und den Unterricht mit ihren beruflichen und persönlichen Verpflichtungen vereinbaren.





*Mit der Low-Poly-Technik lernen Sie, Zeit zu sparen und flüssiger zu arbeiten. Deshalb ist dieser Universitätskurs genau das Richtige für Sie. Schreiben Sie sich ein, um Ihren Platz nicht zu verlieren"*

Low Poly ist eine wachsende Technik in der Welt des Designs, da sie es ermöglicht, mit einer sehr geringen Anzahl von Polygonen, Tests oder Versionen von Designmustern zu erstellen, die Formen und Details vereinfachen. Mit Hilfe dieses Studiums und der Plattform 3D Studio Max können Digitalkünstler Stücke erstellen und visualisieren, indem sie Teilkomponenten hinzufügen und einbauen.

Dieser Universitätskurs ermöglicht es Fachleuten, riesige Spielwelten zu entwerfen, detaillierte Charaktere zu erstellen und Gebäudeumgebungen individuell zu gestalten. Mit anderen Worten: Durch diese Fortbildung werden die Studenten neue Fähigkeiten entwickeln, die ihre akademische Erfahrung erweitern und ihr Wissen über neue Technologien vertiefen werden.

Die Dozenten sind qualifizierte Fachleute und Experten auf diesem Gebiet. Sie werden daher den Designern beibringen, wie sie einzigartige Modelle erstellen können. Während ihrer gesamten beruflichen Laufbahn haben sie analysiert, wie die leistungsstarke Software 3D Studio Max zum Verbündeten der Studenten werden kann, da sie ihnen viel Zeit bei der Präsentation ihrer Projekte spart.

Positiv zu vermerken ist, dass die Qualifikation für Berufstätige geeignet ist, die den Universitätskurs mit ihren persönlichen und beruflichen Verpflichtungen vereinbaren möchten, da er zu 100% online absolviert wird. Darüber hinaus sollen sich die künftigen Absolventen in ihrem Arbeitsbereich nicht nur durch die Beherrschung avantgardistischer Methoden, wie sie gelehrt werden, sondern auch durch die Beherrschung neuer Technologien auszeichnen.

Dieser **Universitätskurs in Low Poly Modellierung in 3D Studio Max** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten der Modellierungssoftware 3D Studio Max vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Ihr besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Mit einfachen Techniken wie der Low Poly Modellierung lassen sich wirklich attraktive Oberflächen und Texturen erzielen“*



*Große Unternehmen suchen nach Fachleuten wie Ihnen, die in der Lage sind, die aktuellsten Fähigkeiten auf dem Markt zu erwerben, indem sie Wachstumschancen wie diesen Universitätskurs wahrnehmen"*

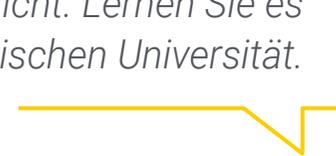
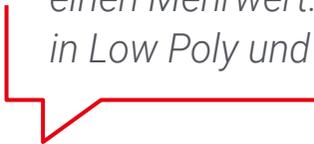
Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Modebranche, die ihre Berufserfahrung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d.h. eine simulierte Umgebung, die ein immersives Studium ermöglicht, das auf die Fortbildung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Dabei wird die Fachkraft durch ein innovatives interaktives Videosystem unterstützt, das von anerkannten Experten entwickelt wurde.

*Die Programme der TECH Technologischen Universität bieten aufgrund ihrer Qualität und ihrer Lehrkräfte einen Mehrwert. Erweitern Sie Ihr Wissen in Low Poly und werden Sie zum Experten.*

*Mit Low Poly können Sie Ihren Kompositionen eine geringere Auflösung geben, was eine schnellere Rendering-Geschwindigkeit ermöglicht. Lernen Sie es mit der TECH Technologischen Universität.*



# 02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätskurses in Low Poly Modellierung in 3D Studio Max ist es, den Fachleuten die neuesten Werkzeuge im Designbereich anzubieten. Auf diese Weise können die Studenten während ihres Studiums gleichzeitig Wissen in ihre Projekte einfließen lassen. Auf diese Weise können Sie dank der Lösungen und Techniken, die Ihnen die TECH Technologische Universität zur Verfügung stellt, einen schnellen und effektiven beruflichen Fortschritt erzielen.



“

*Sie werden in der Lage sein, nicht nur Ihren Kunden, sondern auch Ihren Mitarbeitern einen Mehrwert und neue Arbeitsstrategien zu bieten. Werden Sie der professionelle Designer, den Sie sich wünschen”*

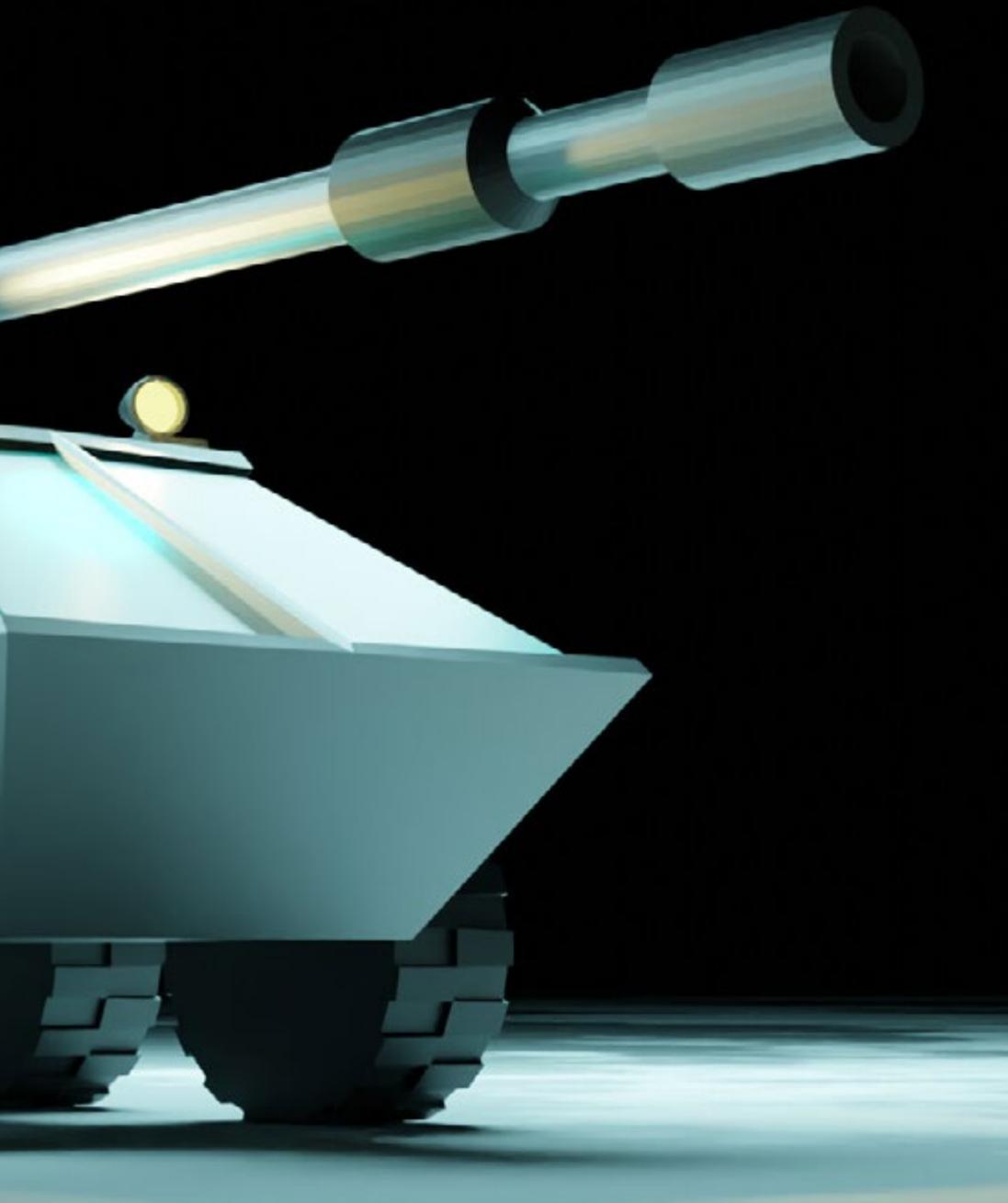


## Allgemeine Ziele

---

- ◆ Umfassende Kenntnisse der 3D-Modellierung mit der Software 3D Studio Max und ihrer Low Poly Modellierungstechnik
- ◆ Vertiefung der Theorie der Formerstellung zur Entwicklung von Shape Masters
- ◆ Detaillierte Kenntnisse über die Low Poly Technik in der 3D Studio Max Software
- ◆ Entwürfe für verschiedene Branchen und deren Anwendung erstellen
- ◆ Technischer Experte und/oder Künstler in der Software 3D Studio Max, der die Low Poly Technik anwendet
- ◆ Mit allen für den Beruf des 3D-Modellierers relevanten Tools vertraut sein





## Spezifische Ziele

---

- ◆ Arbeit auf der Grundlage von Grundformen für mechanische Modelle
- ◆ Die Fähigkeit entwickeln, Elemente zu zerlegen
- ◆ Genau verstehen, wie Details für Realismus sorgen
- ◆ Verschiedene Techniken zur Entwicklung von Details anwenden
- ◆ Verstehen, wie mechanische Teile miteinander verbunden sind

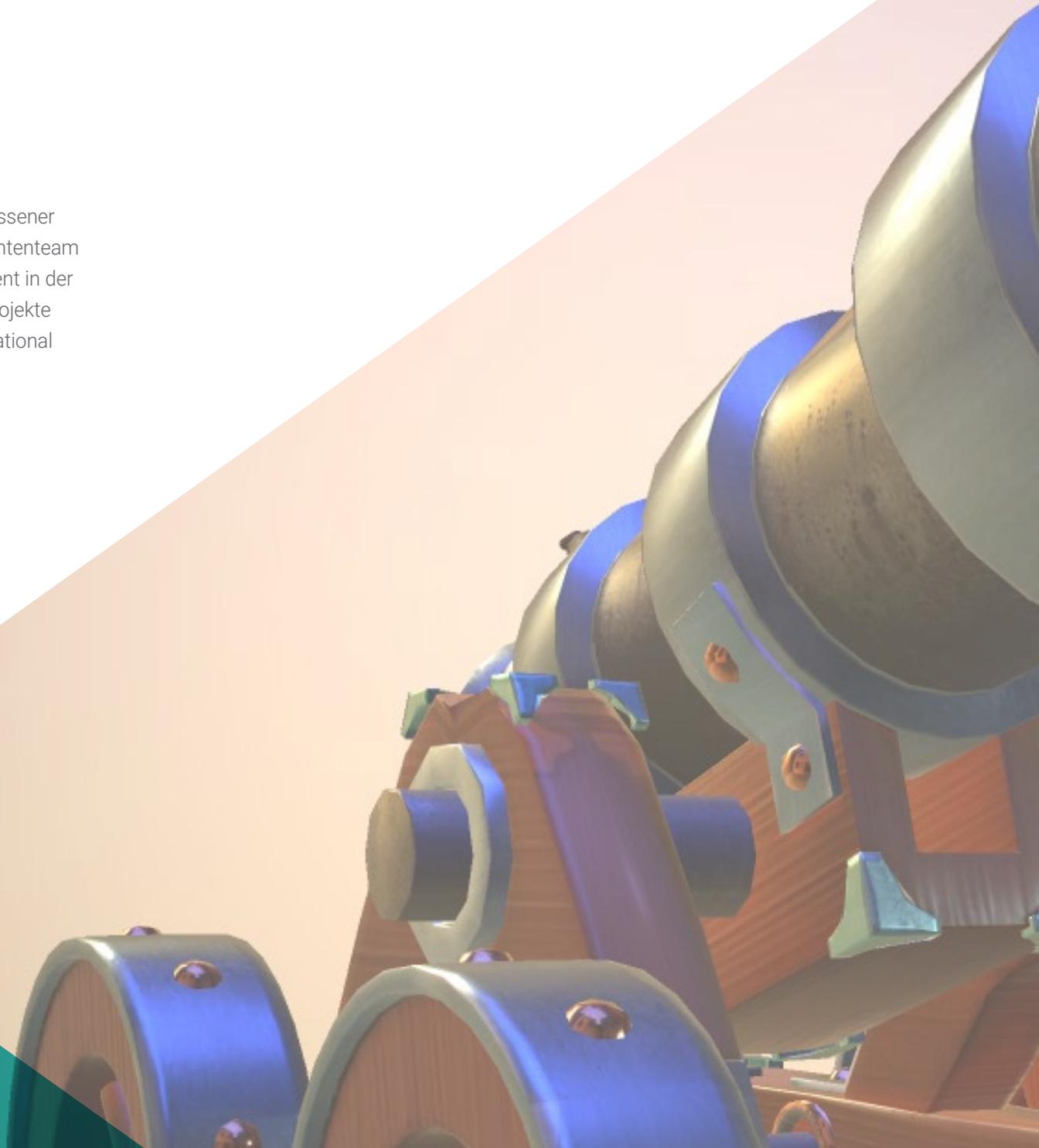
“

*Setzen Sie sich Ziele und machen Sie diesen Universitätskurs in Low Poly Modellierung in 3D Studio Max zu einem von ihnen"*

# 03

## Kursleitung

Um zu gewährleisten, dass der Lernprozess der Studenten in angemessener Weise abläuft, wählt die TECH Technologische Universität ein Dozententeam mit hochrangigen Profilen aus. Durch seine Fortbildung wird der Student in der Lage sein, in der Tiefe zu verstehen, wie die Low Poly Technik seine Projekte erheblich verbessert und sie realistischer macht, so dass er ein international gefragter Designer wird.



“

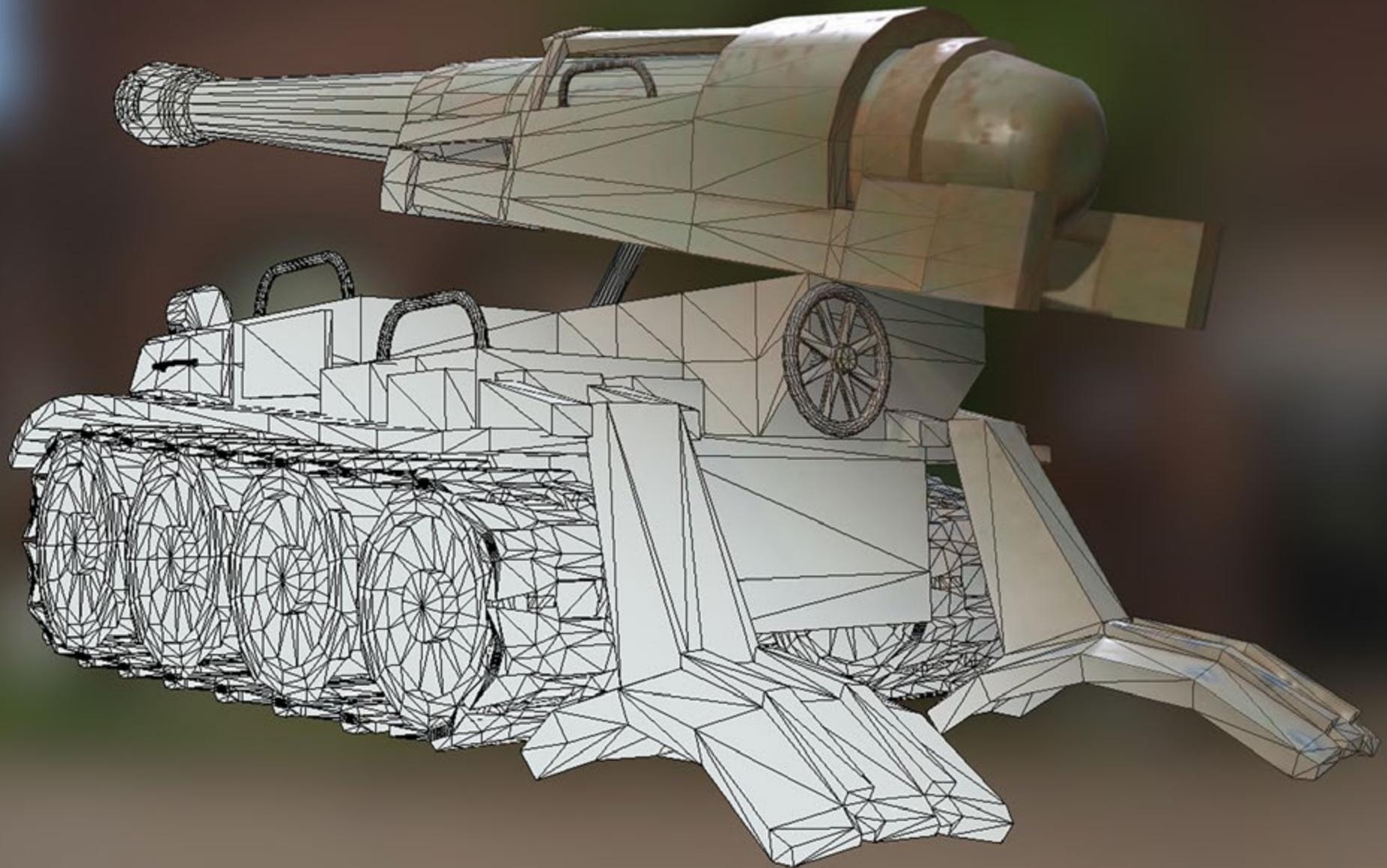
*Neue Technologien haben neue Techniken im Bereich des Designs entwickelt. Deshalb ist ein guter Dozent der Schlüssel, um sich als Profi zu profilieren"*

## Leitung



### Hr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- CEO bei D-SAVE 3D services
- Erfahrung in der 3D-Modellierung in der Luftfahrt
- 3D-Künstler bei 3D VISUALIZATION SERVICE INC.
- 3D-Produktion für Boston Whaler
- 3D-Modellierer für Shay Bonder Multimedia TV-Produktionsfirma
- Audiovisueller Produzent bei Digital Film
- Produktdesigner für Escencia de los Artesanos von Eliana M
- Industriedesigner mit Spezialisierung auf Produkte Nationale Universität von Cuyo
- Ehrenvolle Erwähnung im Mendoza Late Contest
- Aussteller bei dem regionalen Salon für visuelle Kunst Vendimia
- Seminar für digitale Komposition Nationale Universität von Cuyo
- Nationaler Kongress für Design und Produktion C.P.R.O.D.I



# 04

## Struktur und Inhalt

Durch die Kombination von Theorie und Praxis erwirbt der Kursteilnehmer die notwendigen Kenntnisse und Fähigkeiten, um ein Experte für Low Poly Modellierung zu werden. Dank der umfassenden Inhalte des Programms können die Studenten die von der 3D Studio Max-Plattform angebotenen Werkzeuge zur Perfektionierung der Technik zur Erstellung von Polygonen eingehend erlernen. All dies wird sie in die Lage versetzen, in den verschiedenen Szenarien, die in ihrer beruflichen Praxis auftreten können, richtig zu handeln.



“

*Dieser Universitätskurs ist genau das Richtige für Sie, um Ihre berufliche Laufbahn als Designer zu verbessern. Genießen Sie aktuelle, hochwertige Inhalte, die Ihre Fähigkeiten verbessern"*

## Modul 1. Low Poly Modellierung in 3D Studio MAX

- 1.1. Modellierung von schweren Maschinenfahrzeugen
  - 1.1.1. Erstellung des volumetrischen Modells
  - 1.1.2. Volumetrische Modellierung von Spuren
  - 1.1.3. Volumetrische Konstruktion der Klinge
- 1.2. Verschiedene Komponenten einbeziehen
  - 1.2.1. Kabinen-Volumetrie
  - 1.2.2. Volumetrie des mechanischen Arms
  - 1.2.3. Mechanische Schaufelblatt-Volumetrie
- 1.3. Hinzufügen von Unterkomponenten
  - 1.3.1. Erstellen der Schaufelzähne
  - 1.3.2. Hinzufügen des Hydraulikkolbens
  - 1.3.3. Verbinden von Teilkomponenten
- 1.4. Hinzufügen von Details zur Volumetrie I
  - 1.4.1. Die Caterpillars der Raupen schaffen
  - 1.4.2. Einbindung von Schienenlagern
  - 1.4.3. Definieren des Gleisrohbaus
- 1.5. Hinzufügen von Details zur Volumetrie II
  - 1.5.1. Unterkomponenten des Chassis
  - 1.5.2. Lagerdeckel
  - 1.5.3. Hinzufügen von Teilausschnitten
- 1.6. Hinzufügen von Details zur Volumetrie III
  - 1.6.1. Radiatoren erstellen
  - 1.6.2. Hinzufügen des hydraulischen Schwenkarms
  - 1.6.3. Erstellen der Auspuffrohre



- 1.7. Hinzufügen von Details zur Volumetrie V
  - 1.7.1. Erstellen des Cockpit-Schutzgitters
  - 1.7.2. Hinzufügen von Rohrleitungen
  - 1.7.3. Muttern, Bolzen und Nieten anbringen
- 1.8. Die Entwicklung des Schwenkarms
  - 1.8.1. Erstellen der Halterungen
  - 1.8.2. Halterungen, Unterlegscheiben, Bolzen und Verbindungen
  - 1.8.3. Erstellung des Kopfelements
- 1.9. Die Entwicklung der Kabine
  - 1.9.1. Definition des Gehäuses
  - 1.9.2. Windschutzscheibe hinzufügen
  - 1.9.3. Details zum Schloss und zu den Scheinwerfern
- 1.10. Mechanische Entwicklung des Baggers
  - 1.10.1. Erstellen des Körpers und der Zähne
  - 1.10.2. Erstellen der gezahnten Walze
  - 1.10.3. Spline-Verdrahtung, Verbinder und Befestigungselemente

“

*TECH bietet Ihnen den besten  
Universitätskurs in Low Poly  
Modellierung in 3D Studio Max  
auf dem Markt. Geben Sie sich  
selbst die Möglichkeit, neue  
Kenntnisse zu erwerben und  
Ihre Fähigkeiten zu verbessern”*

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.





In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





#### Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Low Poly Modellierung in 3D Studio Max garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab  
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss  
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Low Poly Modellierung in 3D Studio Max** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

**Titel: Universitätskurs in Low Poly Modellierung in 3D Studio Max**  
**Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: 150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoeren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovation  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institut  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

**Universitätskurs**  
Low Poly Modellierung  
in 3D Studio Max

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## Low Poly Modellierung in 3D Studio Max

