

Университетский курс

Инновации в процессах дизайна и искусственный интеллект



Университетский курс Инновации в процессах дизайна и искусственный интеллект

- » Режим обучения: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtitude.com/ru/design/postgraduate-certificate/innovation-design-processes-artificial-intelligence

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 18

05

Методология

стр. 22

06

Квалификация

стр. 30

01

Презентация

Анализ характеристик материалов и конструкций с помощью искусственного интеллекта (ИИ) используется как для оценки, так и для улучшения характеристик компонентов в различных областях, включая инженерию. Эта система моделирует работу элементов в реальных условиях до начала производства. Она даже может предсказать, как поведут себя элементы при различных нагрузках, температурах и условиях окружающей среды. Таким образом, дизайнеры смогут избежать ошибок и сосредоточиться на оптимизации конструкции. Несмотря на эти преимущества, существует ряд проблем, которые необходимо решить специалистам, чтобы максимально эффективно использовать эту технологию. ТЕСН создал программу на 100% онлайн, которая предоставит наиболее эффективные алгоритмы искусственного интеллекта для анализа материалов.



“

*Полная и передовая программа,
которая позволит вам
прогрессировать, не выходя из дома”*

Сочетание инновационных процессов проектирования и машинного обучения открывает широкие возможности для повышения эффективности, креативности и качества в различных дисциплинах. Например, искусственный интеллект автоматически генерирует несколько вариантов дизайна на основе определенных параметров или целей. Это позволяет дизайнерам эффективно рассматривать различные идеи и находить самые креативные решения. В соответствии с этим передовые инструменты анализируют рыночные данные на предмет тенденций, возможностей и возникающих потребностей. Организации осуществляют инновационные процессы, адаптируясь к изменяющимся рыночным условиям.

Столкнувшись с этой реальностью, TECH проводит Университетский курс в области инноваций в процессах дизайна и искусственному интеллекту. Учебная программа будет посвящена детальному анализу того, как машинное обучение влияет на процессы дизайна и трансформирует их, выделяя такие ключевые области, как моделирование воздействия на окружающую среду и интеграция Интернета вещей (IoT). Дидактические материалы будут посвящены созданию виртуальных прототипов с использованием самых сложных инструментов когнитивного вычисления. Профессионалы получают целостное представление о том, как эти технологии революционизируют способы концептуализации, разработки и реализации дизайна.

TECH разработал строгую университетскую программу, подкрепленную инновационным методом *Relearning*. Эта образовательная методология основана на повторении фундаментальных понятий, что гарантирует полное усвоение содержания. Студенты будут учиться постепенно и естественно, не затрачивая лишних усилий на заучивание. Доступность также будет иметь ключевое значение, поскольку для получения доступа к материалам в любое время и в любом месте потребуется только электронное устройство с подключением к Интернету (например, мобильный телефон, компьютер или *планшет*), что избавит студентов от необходимости посещать очные занятия или придерживаться фиксированного расписания.

Данный **Университетский курс в области инноваций в процессах дизайна и искусственного интеллекта** содержит самую полную и современную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области инноваций в процессах дизайна и ИИ
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание программы предоставляет техническую и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самооценки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Вы будете способствовать персонализации и точному учету конкретных потребностей потребителей, чтобы сделать их опыт более приятным”

“

Вы будете эффективно решать сложные задачи, преодолевая разрыв между креативным потенциалом человека и аналитическими возможностями искусственного интеллекта”

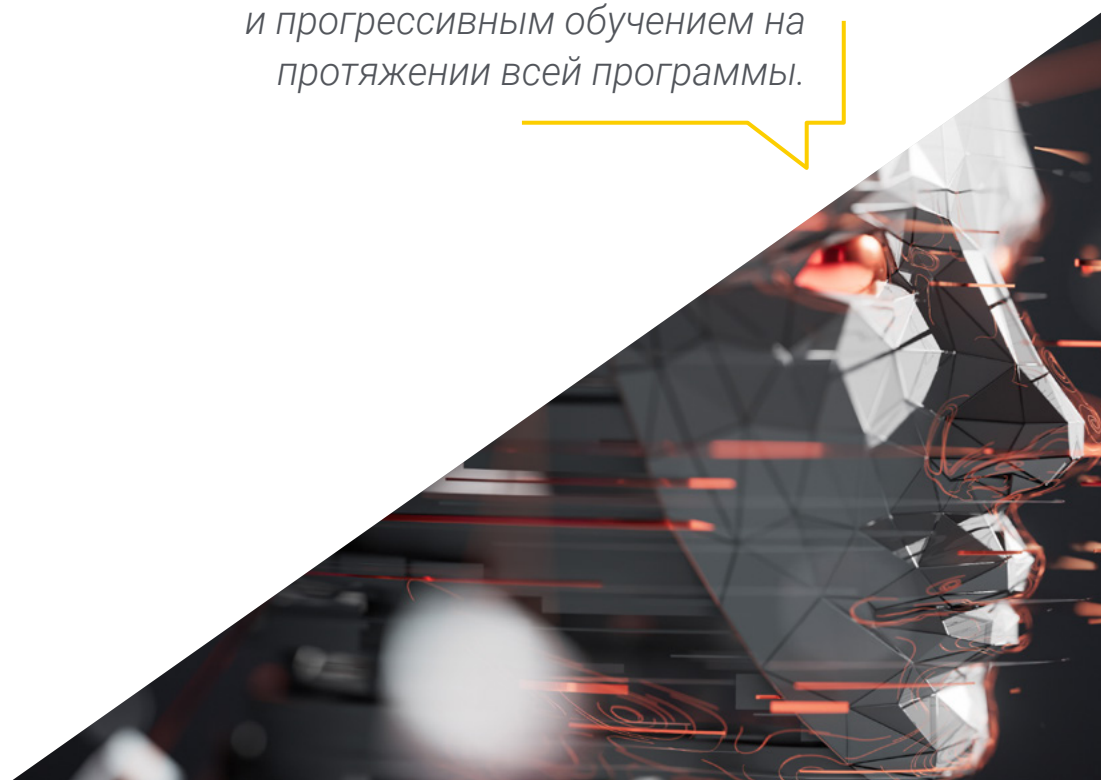
Преподавательский состав программы включает профессионалов из данного сектора, которые привносят в обучение опыт своей работы, а также признанных специалистов из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура данной программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Вы будете вносить свой вклад в развитие продуктов и услуг, оказывая положительное влияние на удовлетворенность потребностей пользователей.

Вам будет предложена методология обучения, основанная на повторении, с естественным и прогрессивным обучением на протяжении всей программы.



02

Цели

Данная программа позволит дизайнерам стать лидерами в области инноваций, объединив креативные способности человека с передовыми технологиями машинного обучения. По окончании Университетского курса студенты будут обладать знаниями и навыками, необходимыми для формирования будущего дизайна. Таким образом, специалисты будут разрабатывать инновационные и надежные предложения, которые окажут положительное влияние на современный мир. В их распоряжении будет широкий спектр ресурсов, которые помогут им преодолеть трудности, возникающие в процессе работы.



“

Вы будете использовать потенциал машинного обучения для разработки более эффективных, надежных и высококачественных проектов”



Общие цели

- ♦ Развивать навыки внедрения инструментов искусственного интеллекта в дизайн-проекты, включая автоматическую генерацию контента, оптимизацию дизайна и распознавание образов
- ♦ Критически анализировать проблемы и возможности при реализации индивидуальных проектов в промышленности с использованием искусственного интеллекта
- ♦ Понимать преобразующую роль искусственного интеллекта в инновациях дизайна и производственных процессов
- ♦ Поощрять креативность и исследования в процессе дизайна, используя ИИ как инструмент для создания инновационных решений





Конкретные цели

- ♦ Понимать преобразующую роль ИИ в инновациях дизайна и производственных процессов
- ♦ Внедрять стратегии массовой кастомизации в производство с помощью искусственного интеллекта, адаптируя продукцию к индивидуальным потребностям
- ♦ Применять методы ИИ для минимизации отходов в процессе дизайна, способствуя более рациональному использованию ресурсов
- ♦ Развивать практические навыки применения методов ИИ для улучшения промышленных и дизайнерских процессов

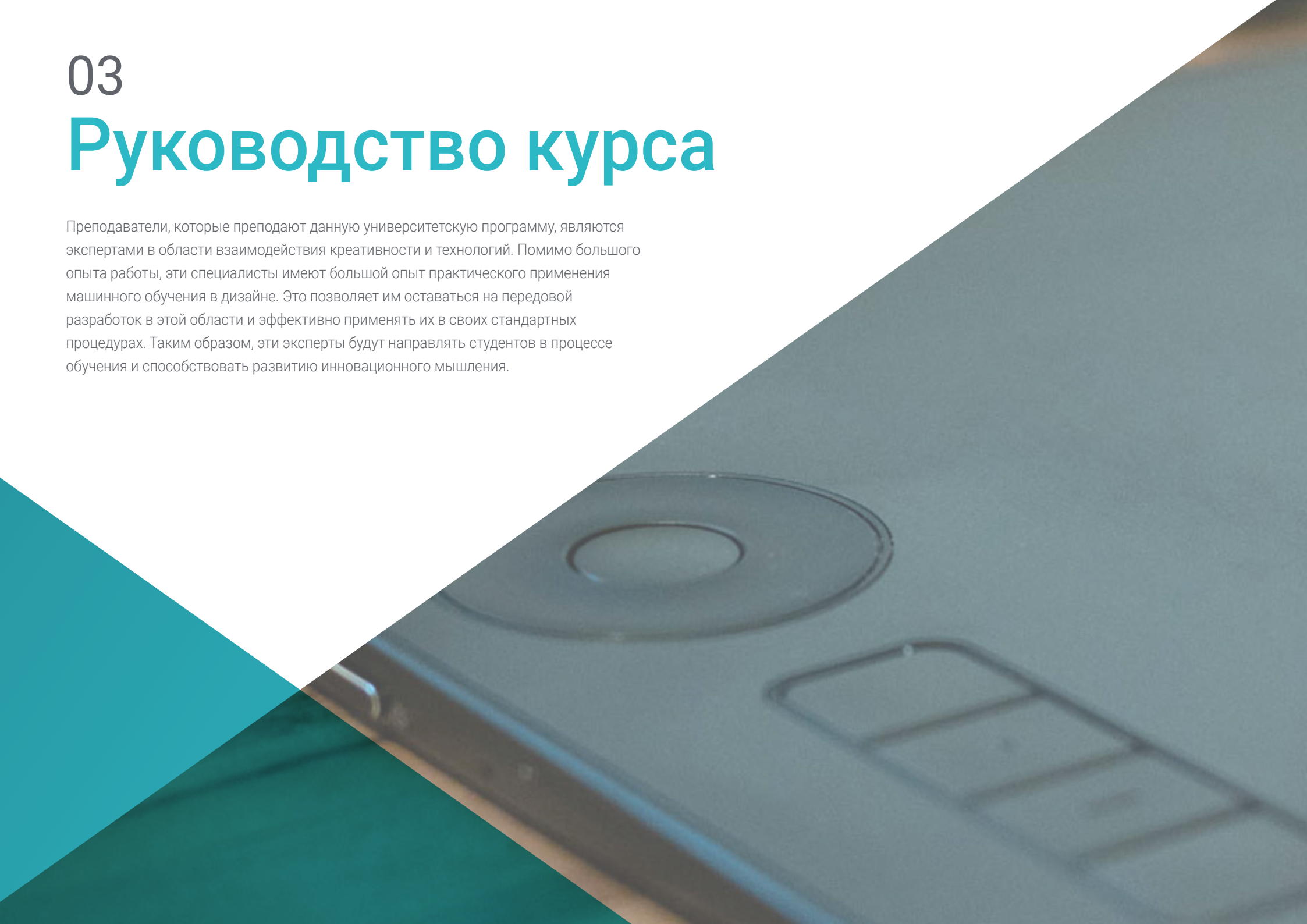
“

С первого дня у вас будет доступ к библиотеке мультимедийных ресурсов и всему учебному плану. Никаких фиксированных графиков и очного присутствия на занятиях!”

03

Руководство курса

Преподаватели, которые преподают данную университетскую программу, являются экспертами в области взаимодействия креативности и технологий. Помимо большого опыта работы, эти специалисты имеют большой опыт практического применения машинного обучения в дизайне. Это позволяет им оставаться на передовой разработок в этой области и эффективно применять их в своих стандартных процедурах. Таким образом, эти эксперты будут направлять студентов в процессе обучения и способствовать развитию инновационного мышления.



“

Разнообразие талантов и знаний преподавательского состава создаст динамичную учебную среду. Обучайтесь вместе с лучшими!"

Приглашенный международный руководитель

Флавиане Печин - ведущий специалист по анализу данных с более чем десятилетним международным опытом применения предиктивного моделирования и машинного обучения в различных отраслях. На протяжении всей своей карьеры она руководила инновационными проектами в области искусственного интеллекта, аналитики данных и принятия бизнес-решений на основе данных, зарекомендовав себя как влиятельная фигура в области цифровой трансформации крупных корпораций.

В этой связи она занимала важные должности в компании Visa, в том числе директора по искусственному интеллекту и машинному обучению, где она отвечала за определение и реализацию глобальной стратегии компании в области науки о данных, уделяя особое внимание машинному обучению как услуге. Кроме того, под его руководством осуществлялось сотрудничество с заинтересованными коммерческими и научными сторонами, а также внедрение передовых алгоритмов и масштабируемых технологических решений, которые способствовали повышению эффективности и точности принятия решений. Таким образом, ее опыт в интеграции новых тенденций в области искусственного интеллекта и Gen AI позволил ей занять ведущие позиции в своей области.

В этой же организации она занимала должность директора по науке о данных, возглавляя команду экспертов, которая предоставляла аналитический консалтинг клиентам в Латинской Америке, разрабатывая прогнозные модели, которые позволили оптимизировать жизненный цикл держателей карт и значительно улучшить управление кредитными и дебетовыми портфелями. В ее послужном списке также ключевые позиции в Souza Cruz, HSBC, GVT и Telefónica, где она участвовала в разработке инновационных решений для управления рисками, аналитических моделей и контроля мошенничества.

Обладая обширным опытом работы на рынках Латинской Америки и США, Флавиане Печин сыграла важную роль в адаптации продуктов и услуг, используя передовые статистические методы и глубокий анализ данных.



Г-жа Рессин, Flaviane

- Руководитель отдела по искусственному интеллекту и машинному обучению в Visa, Майами, США
- Руководитель отдела науки о данных в Visa
- Менеджер по аналитике клиентов в Visa
- Специалист/координатор по науке о данных в Souza Cruz
- Аналитик по количественному моделированию в HSBC
- Аналитик по кредитам и взысканиям в GVT
- Статистический аналитик в Telefónica
- Степень магистра в области численных методов в машиностроении, Федеральный университет штата Парана
- Степень бакалавра по статистике в Федеральном университете штата Парана



*Благодаря TECH вы
сможете учиться у лучших
мировых профессионалов”*

Руководство



Д-р Перальта Мартин-Паломино, Артуро

- CEO и CTO в Prometheus Global Solutions
- CTO в Corporate Technologies
- CTO в AI Shephers GmbH
- Консультант и советник в области стратегического бизнеса в Alliance Medical
- Руководитель в области дизайна и разработки в компании DocPath
- Руководитель в области компьютерной инженерии в Университете Кастилии-ла-Манча
- Степень доктора в области экономики, бизнеса и финансов Университета Камило Хосе Села
- Степень доктора в области психологии Университета Кастилии-ла-Манча
- Степень магистра Executive MBA Университета Изабель I
- Степень магистра в области управления коммерцией и маркетингом Университета Изабель I
- Степень магистра в области больших данных по программе Hadoop
- Степень магистра в области передовых информационных технологий Университета Кастилии-Ла-Манча
- Член: Исследовательская группа SMILE



Г-н Мальдонадо Пардо, Чема

- ♦ Графический дизайнер в DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Партнер-основатель и руководитель отдела дизайна и рекламы в компании D.C.M. Интегральное распространение идей, С.В.
- ♦ Руководитель отдела дизайна и цифровой печати в Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Графический дизайнер в Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Графический дизайнер и мастер-печатник в Lozano Artes Gráficas
- ♦ Макетчик и графический дизайнер в Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Телекоммуникации в Мадридском политехническом Университете
- ♦ ETS Компьютерные системы в Университете Кастилии-Ла-Манча

Преподаватели

Г-жа Парреньо Родригес, Аделаида

- ♦ *Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в проектах PHOENIX и FLEXUM*
- ♦ *Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в Университете Мурсии*
- ♦ *Менеджер по исследованиям и инновациям в европейских проектах в Университете Мурсии*
- ♦ *Создатель контента для глобального конкурса UC3M Challenge*
- ♦ *Премия Хинеса Уэртаса Мартинеса (2023)*
- ♦ *Степень магистра в области возобновляемых источников энергии Политехнического Университета Картахены*
- ♦ *Степень бакалавра в области электротехники (на двух языках) в Университете Карлоса III в Мадриде*

04

Структура и содержание

Данная программа предоставит студентам необходимые навыки для руководства инновациями с использованием инструментов искусственного интеллекта. Учебная программа будет посвящена вопросам моделирования воздействия на окружающую среду, интеграции Интернета вещей (IoT) и предиктивной аналитики в процесс дизайна. В учебной программе особое внимание уделяется анализу материалов и производительности с учетом алгоритмов искусственного интеллекта. Кроме того, в учебных материалах будет подчеркнута важность предиктивного обслуживания для продления срока службы изделий. Это позволит специалистам оценить точность и эффективность этих моделей в промышленных условиях.



“

Программа, которая бросит вызов традиционным представлениям и предложит вам исследовать неограниченный потенциал искусственного интеллекта в области дизайна”

Модуль 1. Инновации в процессах дизайна и ИИ

- 1.1. Оптимизация производственных процессов с помощью симуляторов ИИ
 - 1.1.1. Введение в оптимизацию производственных процессов
 - 1.1.2. ИИ-симуляции для оптимизации производства
 - 1.1.3. Технические и операционные проблемы при внедрении симуляций ИИ
 - 1.1.4. Перспективы на будущее: Достижения в области оптимизации процессов с помощью ИИ
- 1.2. Создание виртуальных прототипов: Проблемы и преимущества
 - 1.2.1. Важность виртуальных прототипов в дизайне
 - 1.2.2. Инструменты и технологии для создания виртуальных прототипов
 - 1.2.3. Проблемы, возникающие при создании виртуальных прототипов, и стратегии их решения
 - 1.2.4. Влияние на инновации и гибкость дизайна
- 1.3. Генеративный дизайн: Применение в промышленности и художественном креативе
 - 1.3.1. Архитектура и городское планирование
 - 1.3.2. Дизайн одежды и текстиля
 - 1.3.3. Дизайн материалов и текстур
 - 1.3.4. Автоматизация в графическом дизайне
- 1.4. Анализ материалов и характеристик с помощью искусственного интеллекта
 - 1.4.1. Важность материалов и анализа характеристик при дизайне
 - 1.4.2. Алгоритмы искусственного интеллекта для анализа материалов
 - 1.4.3. Влияние на эффективность и устойчивость конструкции
 - 1.4.4. Проблемы реализации и будущие приложения
- 1.5. Массовая кастомизация в промышленном производстве
 - 1.5.1. Трансформация производства через массовую кастомизацию
 - 1.5.2. Технологии, способствующие массовой кастомизации
 - 1.5.3. Проблемы логистики и масштабирования при массовой кастомизации
 - 1.5.4. Экономическое воздействие и инновационные возможности
- 1.6. Инструменты для проектирования с помощью искусственного интеллекта (Deep Dream Generator, Fotor и Snappa)
 - 1.6.1. Генеративный дизайн (генеративные адверсарные сети)
 - 1.6.2. Коллективная генерация идей
 - 1.6.3. Генерация с учетом контекста
 - 1.6.4. Исследование нелинейных креативных измерений



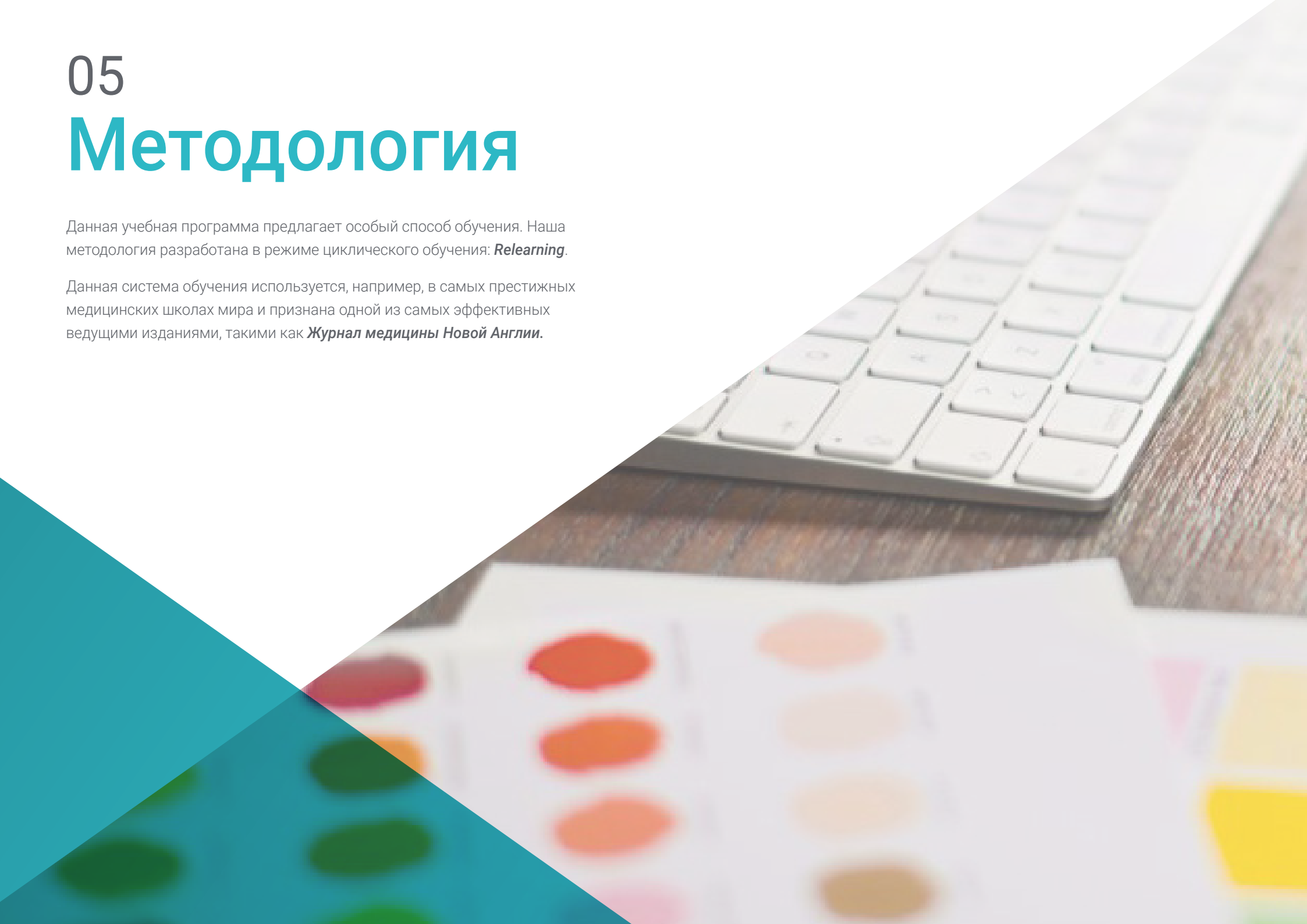
- 1.7. Совместный дизайн человека и робота в инновационных проектах
 - 1.7.1. Интеграция роботов в инновационные дизайнерские проекты
 - 1.7.2. Инструменты и платформы для совместной работы человека и робота (ROS, OpenAI Gym и Azure Robotics)
 - 1.7.3. Проблемы интеграции роботов в креативные проекты
 - 1.7.4. Перспективы совместного дизайна с использованием новейших технологий
- 1.8. Предиктивное обслуживание продукции: Подход с использованием ИИ
 - 1.8.1. Важность предиктивного обслуживания для продления срока службы продукции
 - 1.8.2. Модели машинного обучения для предиктивного обслуживания
 - 1.8.3. Практическое применение в различных отраслях промышленности
 - 1.8.4. Оценка точности и эффективности этих моделей в промышленных условиях
- 1.9. Автоматическая генерация шрифтов и визуальных стилей
 - 1.9.1. Основы автоматической генерации в дизайне шрифтов
 - 1.9.2. Практическое применение в графическом дизайне и визуальной коммуникации
 - 1.9.3. Совместный дизайн с помощью ИИ при создании шрифтов
 - 1.9.4. Автоматическое сканирование стилей и тенденций
- 1.10. Интеграция IoT для мониторинга продукции в режиме реального времени
 - 1.10.1. Трансформация с интеграцией IoT в дизайн продукции
 - 1.10.2. Датчики и IoT-устройства для мониторинга в режиме реального времени
 - 1.10.3. Аналитика данных и принятие решений на основе IoT
 - 1.10.4. Проблемы внедрения и будущие применения IoT в дизайне

“Благодаря этому курсу на 100% онлайн вы пополните свои знания в области совместного проектирования с участием человека и робота и запустите инновационные проекты”

05 Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“*Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере*”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

ТЕСН эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В ТЕСН вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удерживать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.



В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



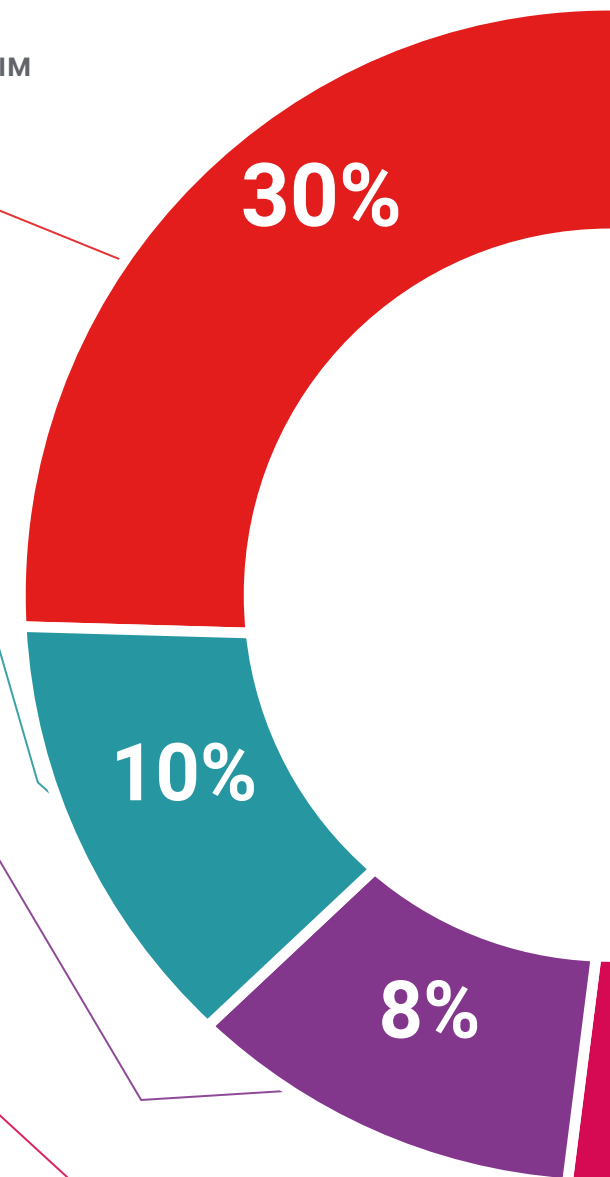
Практика навыков и компетенций

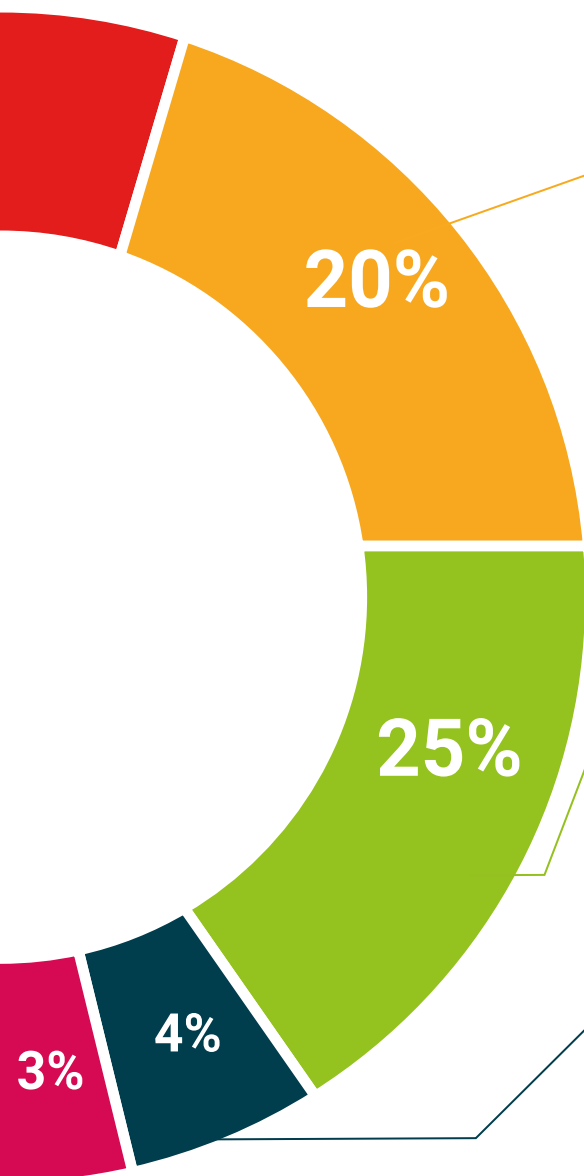
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области инноваций в процессах дизайна и искусственного интеллекта гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TECH Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите данную программу и получите диплом без хлопот, связанных с поездками и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области инноваций в процессах дизайна и искусственного интеллекта** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области инноваций в процессах дизайна и искусственного интеллекта**

Формат **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее
Здоровье Доверие Люди
Образование Информация Тьюторы
Гарантия Аккредитация Преподавание
Институты Технология Обучение
Сообщество Обязательство
Персональное внимание Инновации
Знания Настоящее Качество
Веб обучение Институты
Развитие Институты
Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс
Инновации в процессах дизайна
и искусственный интеллект

- » Режим обучения: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TESH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Инновации в процессах дизайна и искусственный интеллект