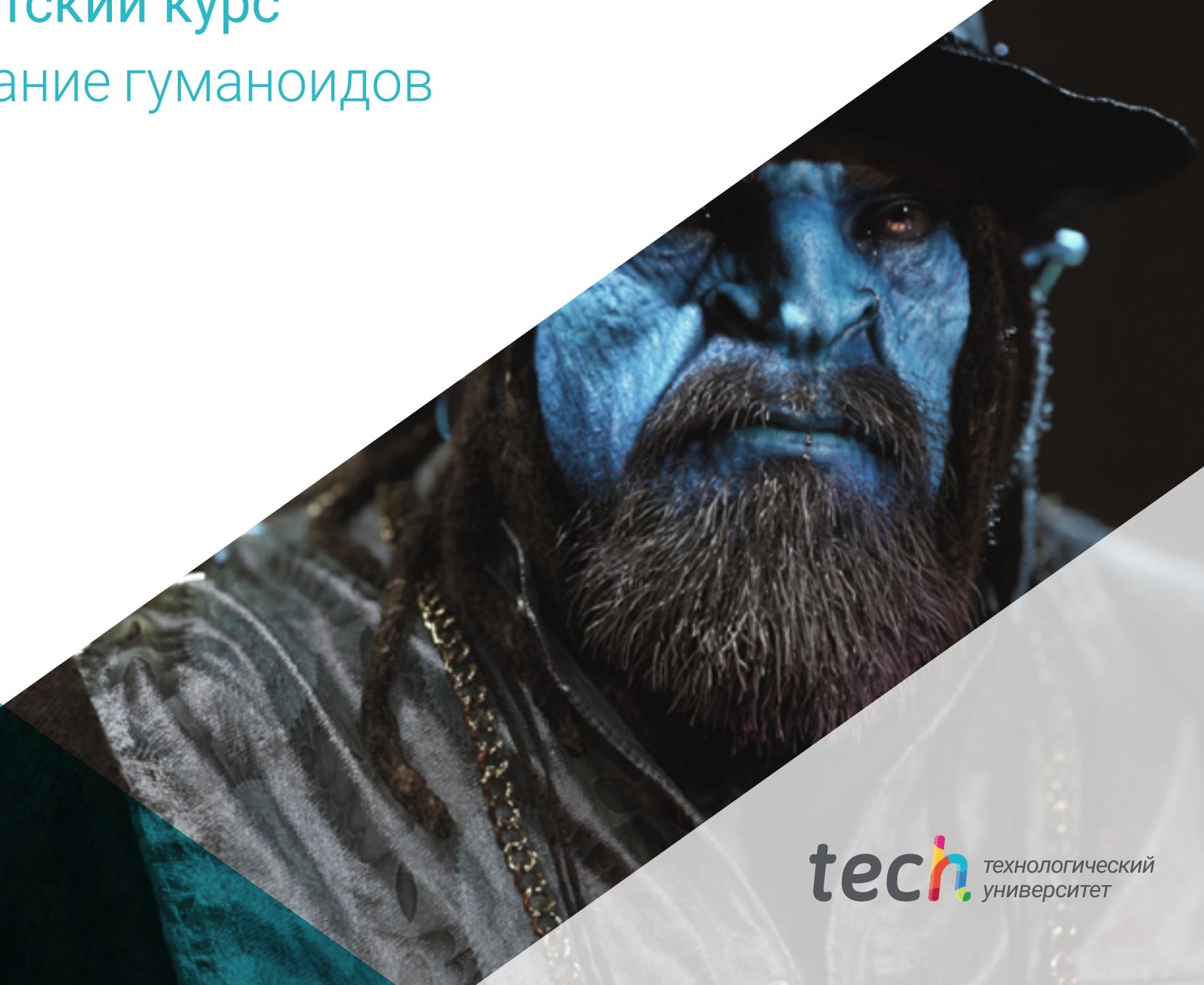


Университетский курс

Моделирование гуманоидов





tech технологический
университет

Университетский курс Моделирование гуманоидов

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/design/postgraduate-certificate/humanoid-modeling

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Визуальное воздействие работ в цифровой индустрии напрямую связано с совершенствованием техник и использованием новых технологий. В искусстве цифровой скульптуры профессиональный моделлер должен знать лучшие методы создания персонажа и его характера. Это требует хорошей базы знаний в области анатомии человека, а также прикладной топологии для скульптинга, чтобы модели могли должным образом функционировать и оживать с помощью анимации. Понимая перспективы текстурирования, интеграции в движки видеоигр или 3D-печати. Справиться со всеми этими понятиями возможно благодаря учебному плану, разработанному в этом разделе для обучения в режиме онлайн не менее чем за 6 недель.





““

*Добейтесь совершенной реалистичности
дизайна, изучив передовые методы
моделирования гуманоидов”*

В данном Университетском курсе в области моделирования гуманоидов вы изучите физиономию человеческого лица, его топологию для его анимирования и создания основных выражений лица с помощью модификатора *Morphers*. Данная техника позволит моделлеру добиться высокого качества исполнения, получая реалистичные результаты в каждой своей работе.

С целью подготовки студента в качестве специалиста в этой области, будет поощряться правильное использование конформации сеток в различных моделях. Оптимизируя ресурсы и способствуя получению конечных результатов оптимального качества, как в командной работе, так и индивидуально.

Студент сможет работать с более художественными форматами, такими как *Dynamesh*, или использовать технику 3D-сканирования, благодаря знаниям о конформации сетки для выполнения ручной ретопологии в различных программах.

С помощью данной 6-недельной образовательной онлайн-программы и при поддержке команды преподавателей-экспертов на протяжении всего процесса обучения специалист получит необходимые знания, которые помогут ему конкурировать на рынке труда. Это одна из самых востребованных специальностей в настоящее время.

Данный **Университетский курс в области моделирования гуманоидов** содержит самую полную и современную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ◆ Разработка практических примеров, представленных экспертами в области 3D-моделирования и цифровой скульптуры
- ◆ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ◆ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ◆ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ◆ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ◆ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет

“Поднимитесь по карьерной лестнице благодаря профессиональной подготовке в области моделирования гуманоидов. Полезная специализация для различных секторов аудиовизуальной индустрии”

“*Знания о создании персонажей и их характере имеют решающее значение для хорошего моделлера. Получите все необходимые знания для создания уникальных моделей”*

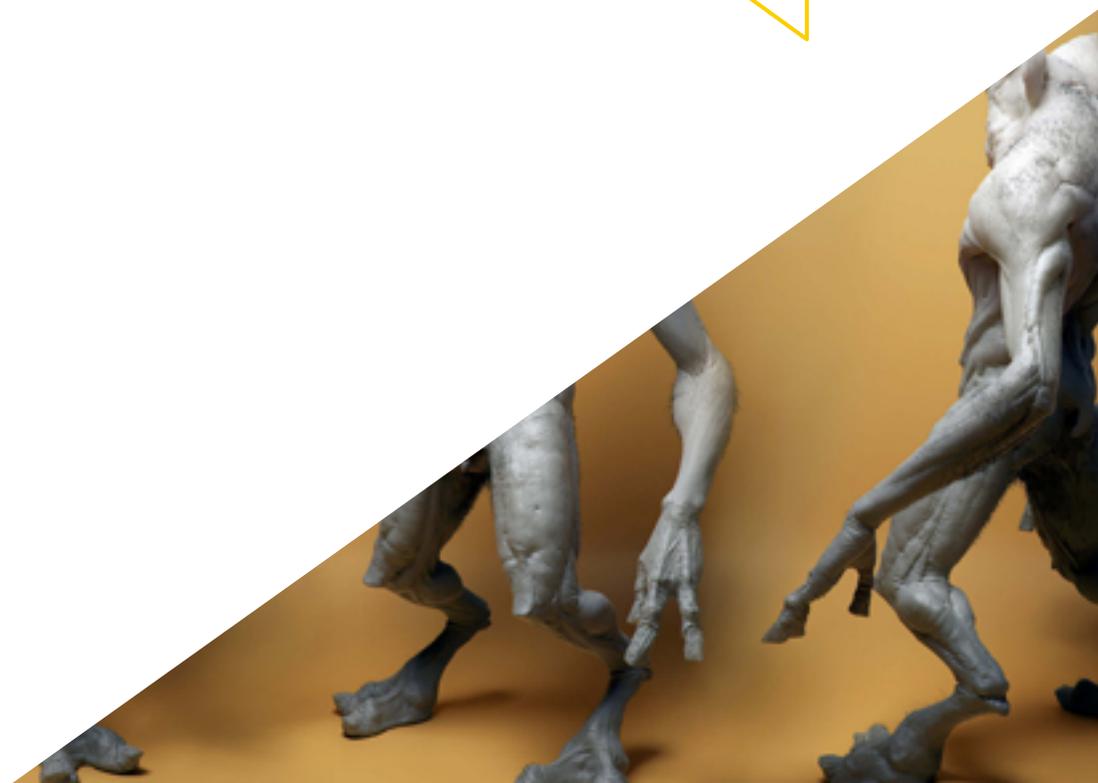
В преподавательский состав программы входят профессионалы отрасли, признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов, которые привносят в обучение опыт своей работы.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т. е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться решить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалисту будет помогать инновационная система интерактивных видеоматериалов, созданная известными и опытными специалистами.

Образовательная система TECH обеспечивает качественное взаимодействие преподавателя и студента. Что облегчает процесс обучения.

Получите новые навыки в области моделирования Hard Surface, благодаря данному Университетскому курсу.



02

Цели

Данный Университетский курс открывает двери к профессионализму, предоставляя углубленные знания в области моделирования *гуманоидов* с учетом всех перспектив. Свободно управлять системами позирования и мимики с помощью *ригов* с ZSpheres, *захвата движения* и *морфера* Придавать проектам все большую реалистичность благодаря набору техник и инструментов, подробно описанных в учебном плане данной программы, что позволит специалисту предлагать своим клиентам или работодателям выдающиеся результаты в разработке работ, спроектированных в трех измерениях.





“

*Обучение — это
необходимость для тех,
кто хочет стать лучшим в
своей сфере деятельности”*



Общие цели

- ♦ Изучить анатомию человека и животных для точного моделирования, текстурирования, освещения и рендеринга
- ♦ Понимать необходимость хорошей топологии на всех уровнях разработки и производства
- ♦ Создавать высококачественные реалистичные и мультипликационные персонажи
- ♦ Работать с различными системами органического моделирования
- ♦ Изучить современные системы в индустрии кино и видеоигр для достижения высоких результатов





Конкретные цели

- ◆ Обрабатывать и применять анатомию в скульптуре человека
- ◆ Узнать правильную топологию моделей для использования в 3D-анимации, видеоиграх и 3D-печати
- ◆ Характеризовать и выбирать стиль очеловеченных персонажей
- ◆ Создавать ручные ретопологии в 3D Max, Blender и ZBrush
- ◆ Создавать группы людей и нескольких объектов
- ◆ Использовать предопределенные и базовые сетки людей

“

Приготовьтесь к работе по одной из самых востребованных специальностей и поднимите свои карьерные возможности на новый уровень”

03

Руководство курса

Чтобы обеспечить качественный процесс обучения, ТЕСН Технологический университет подобрал высококвалифицированный преподавательский состав, состоящий из профессионалов, являющихся экспертами в области 3D-моделирования. Преподаватели будут передавать свои знания с помощью инновационных методов, чтобы студент эффективным образом усвоил изучаемые темы и в итоге смог интегрировать их в свою профессиональную деятельность.





“

*Команда преподавателей,
которая делает ваш опыт
обучения незабываемым”*

Руководство



Секейрос Родригес, Сальвадор

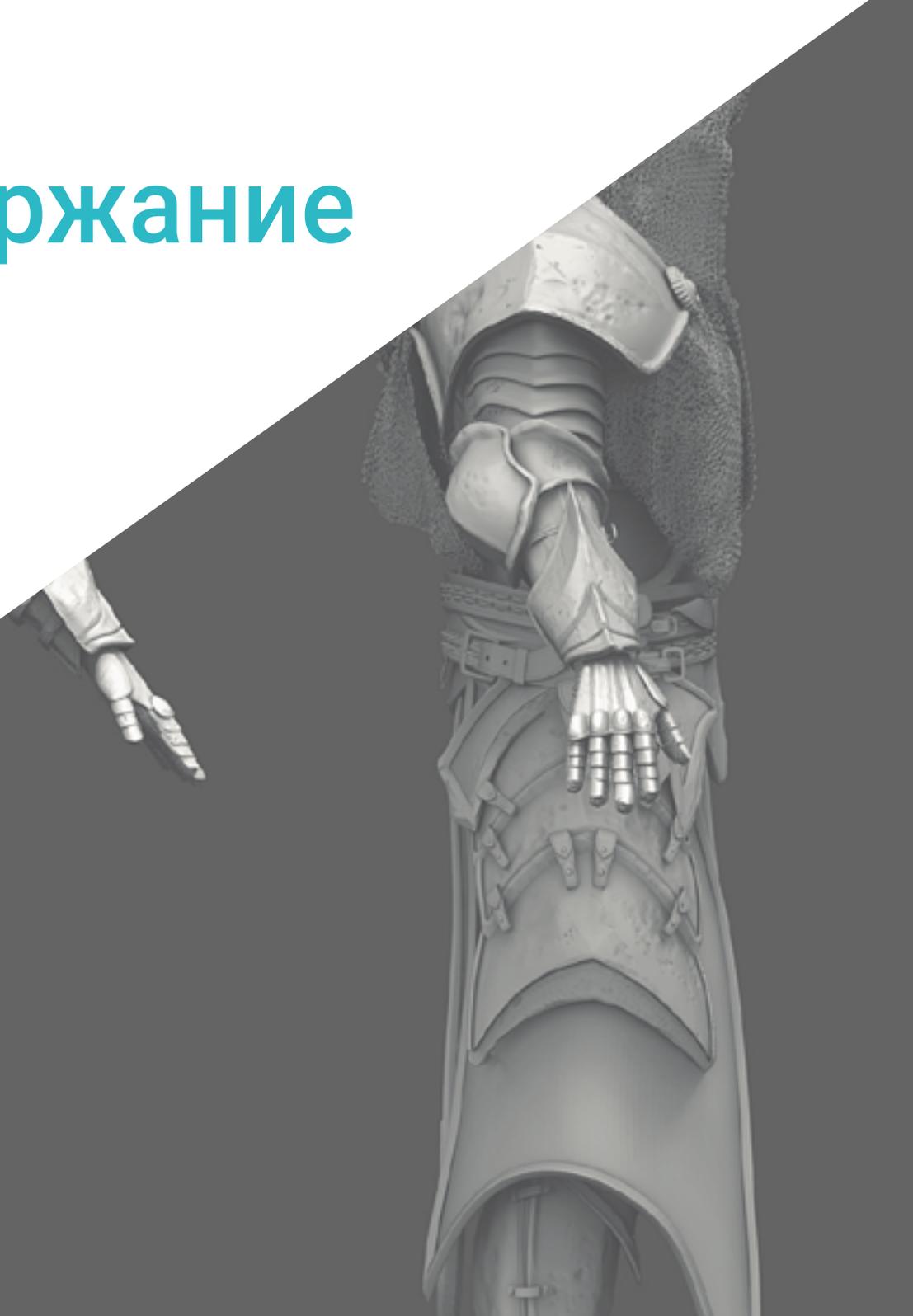
- ♦ Внештатный 2D/3D-моделлер и специалист широкого профиля
- ♦ Концепт-арт и 3D-моделирование для Slicecore. Чикаго
- ♦ Видеоэмппинг и моделирование для Родриго Тамариса. Вальядолид
- ♦ Преподаватель бакалавриата в области 3D-анимации. Высшая школа изображения и звука ESISV. Вальядолид
- ♦ Преподаватель бакалавриата GFGS в области 3D-анимации. Европейский институт дизайна IED. Мадрид
- ♦ 3D-моделирование для мастерской Висенте Мартинеса и Лорена Фандоса. Кастильон
- ♦ Степень магистра в области компьютерной графики, игр и виртуальной реальности. Университет Короля Хуана Карлоса. Мадрид
- ♦ Степень бакалавра в области изобразительного искусства в Университете Саламанки (специализация — дизайн и скульптура).



04

Структура и содержание

Содержание данного Университетского курса состоит из практического и теоретического материала в области моделирования гуманоидов, организованного в динамичной и безопасной среде для обучения в онлайн-режиме в течение 6 недель. Это дает возможность студенту наилучшим образом совмещать свой текущий распорядок дня с процессом профессиональной подготовки. Вы освоите техники и инструменты эффективным образом благодаря интерактивному содержанию, которое делает процесс обучения более динамичным. Вы будете участвовать в сообществах специалистов, и для вас будут доступны форумы, виртуальные комнаты для встреч и приватный чат с вашими преподавателями, а также возможность загрузки учебной программы для обучения без подключения к Интернету.





“

По окончании этой программы вы сможете генерировать группы людей без чрезмерных затрат на рендеринг, что поможет вам создавать сложные сцены”

Модуль 1. Гуманоид

- 1.1. Анатомия человека для моделирования
 - 1.1.1. Канон пропорций
 - 1.1.2. Эволюция и функциональность
 - 1.1.3. Поверхностные мышцы и подвижность
- 1.2. Топология нижней части тела
 - 1.2.1. Каркас
 - 1.2.2. Ноги
 - 1.2.3. Стопы
- 1.3. Топология верхней части тела
 - 1.3.1. Руки и кисти
 - 1.3.2. Шея
 - 1.3.3. Голова, лицо и внутренняя часть рта
- 1.4. Характерные и стилизованные персонажи
 - 1.4.1. Детализация с помощью органического моделирования
 - 1.4.2. Характеристика анатомических образований
 - 1.4.3. Стилизация
- 1.5. Выражения
 - 1.5.1. Анимация лица и *Layer*
 - 1.5.2. *Morpher*
 - 1.5.3. Анимация текстур
- 1.6. Позы
 - 1.6.1. Физиология персонажа и релаксация
 - 1.6.2. *Риг с Zpheres*
 - 1.6.3. Позы с помощью захвата движения
- 1.7. Присвоение характеристик
 - 1.7.1. Татуировки
 - 1.7.2. Шрамы
 - 1.7.3. Морщины, веснушки и пятна





- 1.8. Ручная ретопология
 - 1.8.1. В 3Ds Max
 - 1.8.2. Blender
 - 1.8.3. ZBrush и проекции
- 1.9. Предустановки
 - 1.9.1. *Fuse*
 - 1.9.2. *Vroid*
 - 1.9.3. *MetaHuman*
- 1.10. Толпы и повторяющиеся пространства
 - 1.10.1. *Scatter*
 - 1.10.2. Прокси
 - 1.10.3. Группы объектов

“

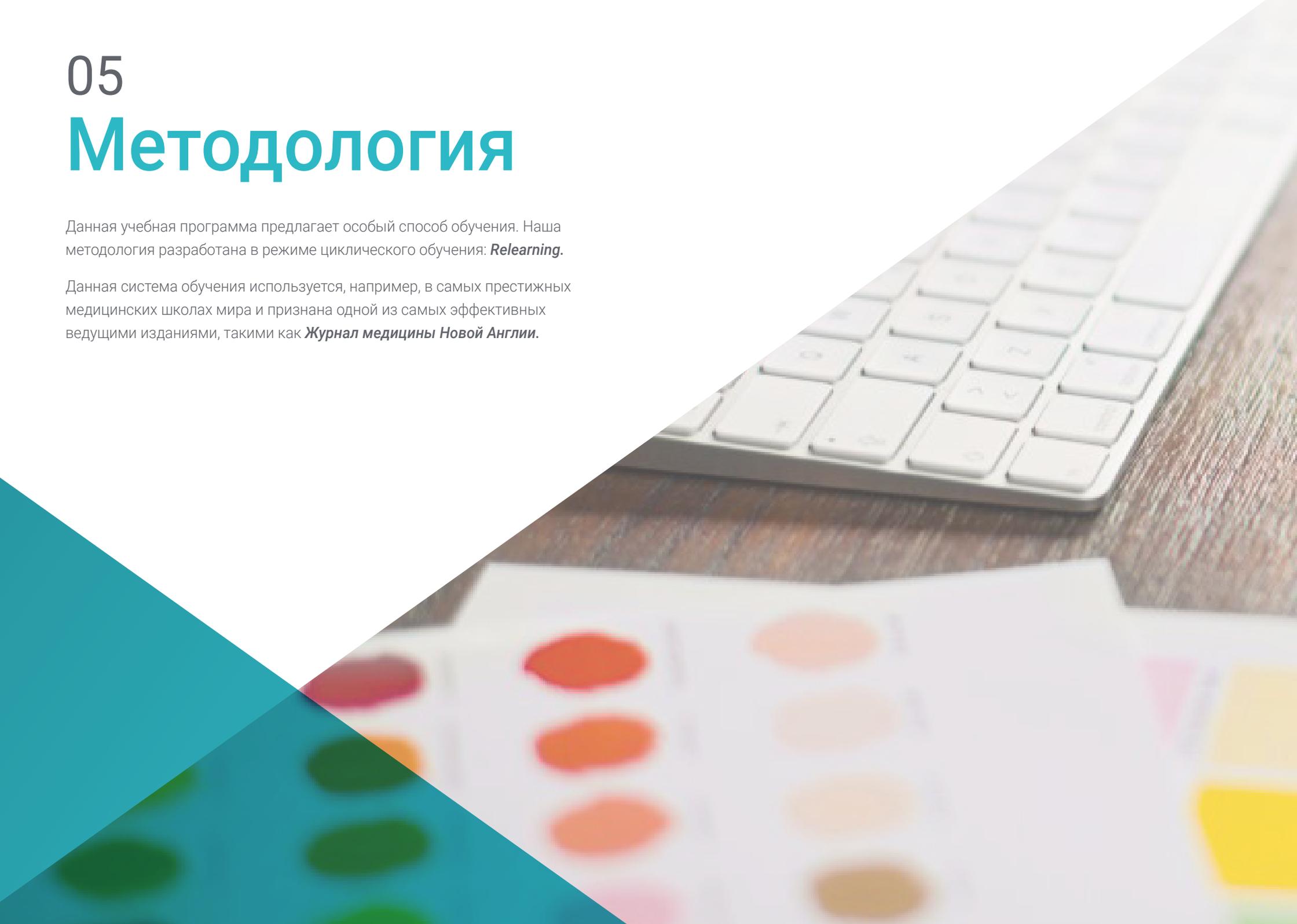
Благодаря Университетскому курсу в области моделирования гуманоидов вы за 6 недель научитесь работать с художественными форматами, такими как *Dynamesh*, или использовать методы 3D-сканирования, делая ручные ретопологии в различных программах”

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



““

*Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"*

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

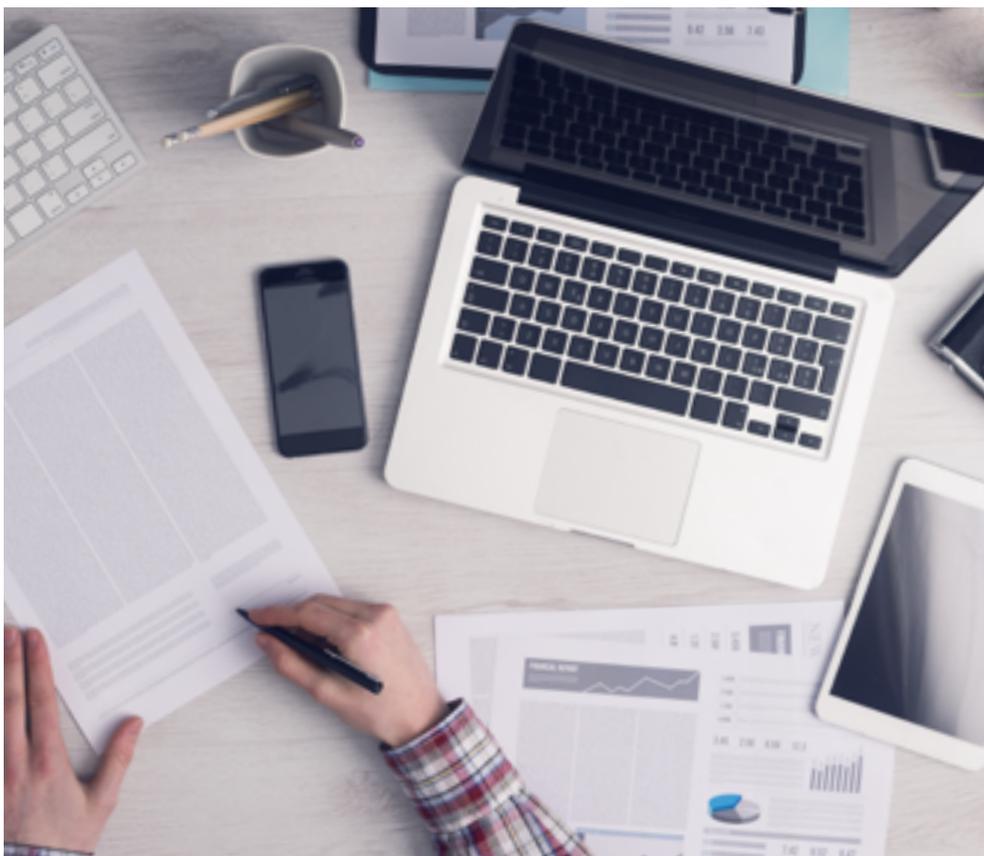
Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



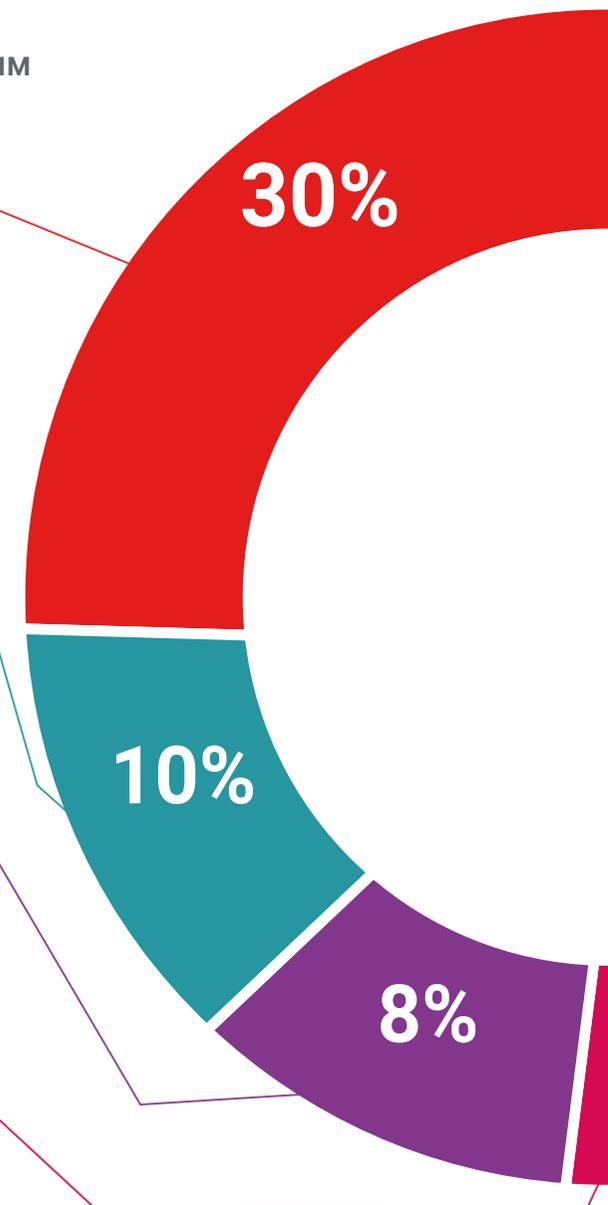
Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

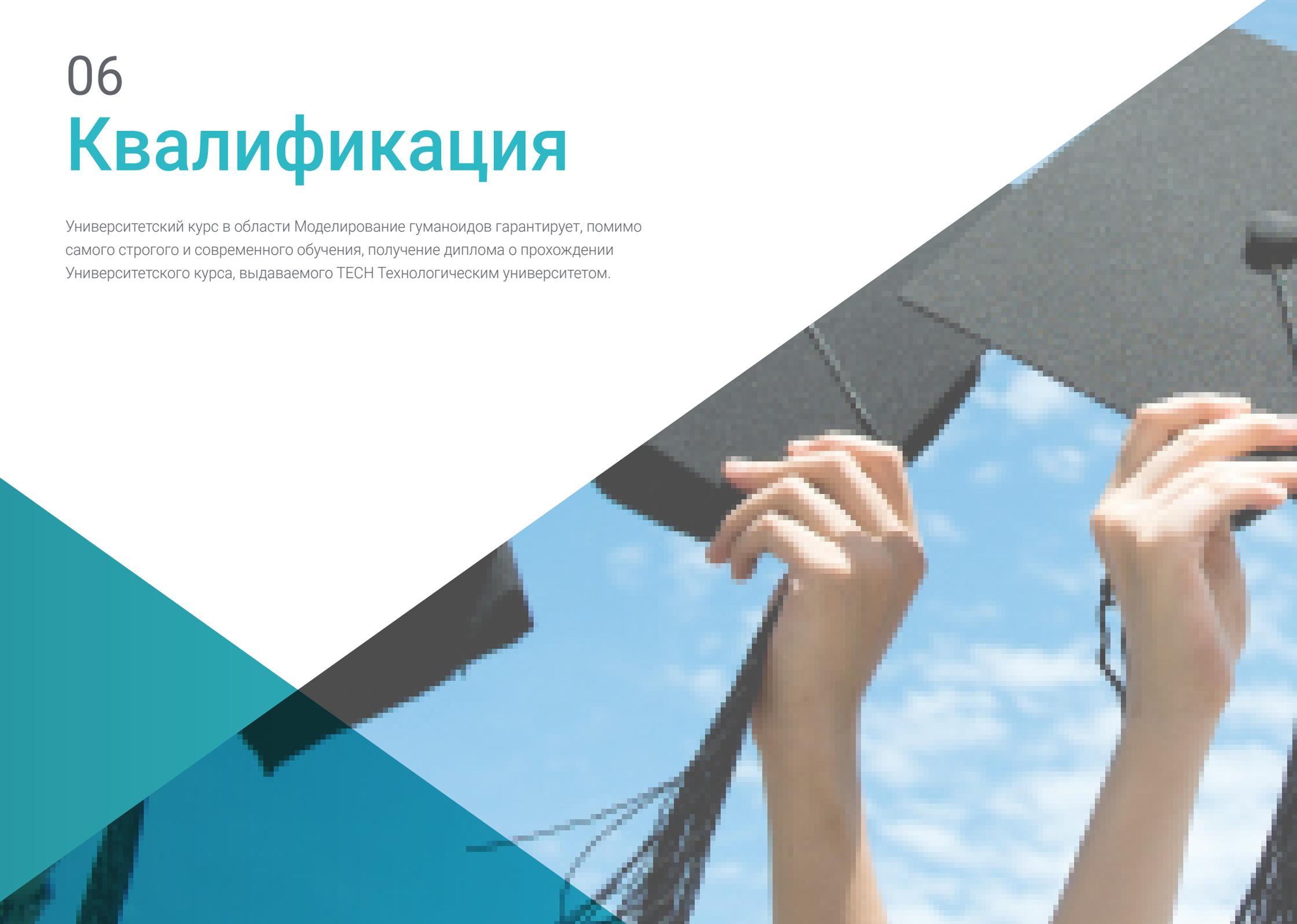
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области Моделирование гуманоидов гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области Моделирование гуманоидов** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетского курса в области Моделирование гуманоидов**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение Моделирование гуманоидов

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс

Моделирование гуманоидов

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс Моделирование гуманоидов

