

Certificat

Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle



tech université
technologique

Certificat Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Diplôme: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/design/cours/ethique-environnement-design-intelligence-artificielle

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 18

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01 Présentation

Lors de l'élaboration de leurs Designs, les experts sont confrontés à des défis éthiques qui peuvent avoir un impact sur l'environnement. L'Intelligence Artificielle (IA) est utilisée pour optimiser ces pièces afin de réduire leur empreinte écologique. Parallèlement, ces systèmes avancés effectuent des simulations et des modélisations complexes pour aider à prédire la performance écologique de différents projets. Par exemple, dans le domaine de l'Architecture, l'Apprentissage Automatique peut simuler la manière dont l'orientation d'un bâtiment influe sur son efficacité énergétique. En outre, cette ressource améliore l'efficacité de la gestion des déchets en identifiant les matériaux recyclables et en automatisant les processus de tri. C'est pourquoi TECH lance un programme 100 % en ligne qui abordera le développement de processus durables et la prise de décisions éthiques.



“

*Apprenez à maîtriser l'Analyse Sentimentale
dans la meilleure université numérique du
monde selon Forbes"*

L'Éthique et l'Environnement sont des considérations essentielles dans le Design et le développement de l'Apprentissage Automatique. Il est important que les praticiens développent des technologies durables et respectueuses de l'environnement. Dans le cas contraire, les conséquences négatives seraient multiples, allant de l'aggravation des problèmes existants (tels que le changement climatique, la pollution, la perte de biodiversité) à des effets néfastes sur la santé des personnes (y compris des difficultés respiratoires). Il est donc essentiel de veiller à ce que l'Informatique Cognitive soit respectueuse des écosystèmes pour créer un avenir durable et équitable.

Dans ce contexte, TECH développe un Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Apprentissage Automatique. Le programme d'études explorera les dilemmes éthiques inhérents à l'intégration de l'IA dans le Design, en mettant l'accent sur l'équité, la transparence et l'impact social de ces technologies. En outre, le matériel pédagogique mettra l'accent sur la pertinence de l'adoption de pratiques de Design qui minimisent l'empreinte environnementale, et qui encouragent l'utilisation de matériaux durables et de stratégies pour une gestion responsable des ressources. Ainsi, la formation fournira aux diplômés une base solide en matière de Design et d'Apprentissage Automatique, les dotant des compétences nécessaires pour relever les défis éthiques et environnementaux inhérents à la création et à l'application des technologies émergentes.

C'est ainsi que TECH a créé une qualification académique rigoureuse, soutenue par la méthode innovante *Relearning*. Cette approche éducative se concentre sur la répétition des principes essentiels afin de garantir une compréhension approfondie du matériel. L'accessibilité sera également un élément clé, puisqu'un appareil électronique doté d'une connexion Internet (tel qu'un téléphone portable, un ordinateur ou une tablette) suffira pour accéder au contenu à tout moment et en tout lieu, libérant ainsi les étudiants de l'obligation d'assister en personne ou de suivre des horaires fixes. Ainsi, ils trouveront dans le Campus Virtuel une bibliothèque pleine de ressources multimédias (y compris des résumés interactifs) pour renforcer leur discernement de manière dynamique.

Ce **Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché.

Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement de cas pratiques présentés par des experts en Éthique et Environnement dans le Design et l'IA
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations techniques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous mettrez en œuvre des stratégies visant à réduire les déchets dans le processus de Design et démontrerez votre engagement en faveur du développement durable”

“

Vous découvrirez comment la réduction des déchets et la responsabilité environnementale convergent dans l'industrie du Design pour créer des solutions innovantes”

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous vous pencherez sur les défis éthiques liés à la création d'expériences immersives émotionnellement conscientes.

La méthodologie Relearning utilisée dans ce Certificat vous permettra d'apprendre de manière autonome, progressive et flexible.



02 Objectifs

Ce diplôme universitaire de 180 heures sera axé sur la convergence entre l'innovation technologique et la responsabilité éthique et environnementale. À l'issue du programme, les diplômés se caractériseront par un engagement éthique élevé et une perspective durable. Ainsi, les professionnels encourageront les pratiques visant à préserver l'environnement et à favoriser l'équité dans leur travail artistique.





“

Un programme de haute intensité qui vous permettra de progresser rapidement et efficacement dans votre apprentissage”

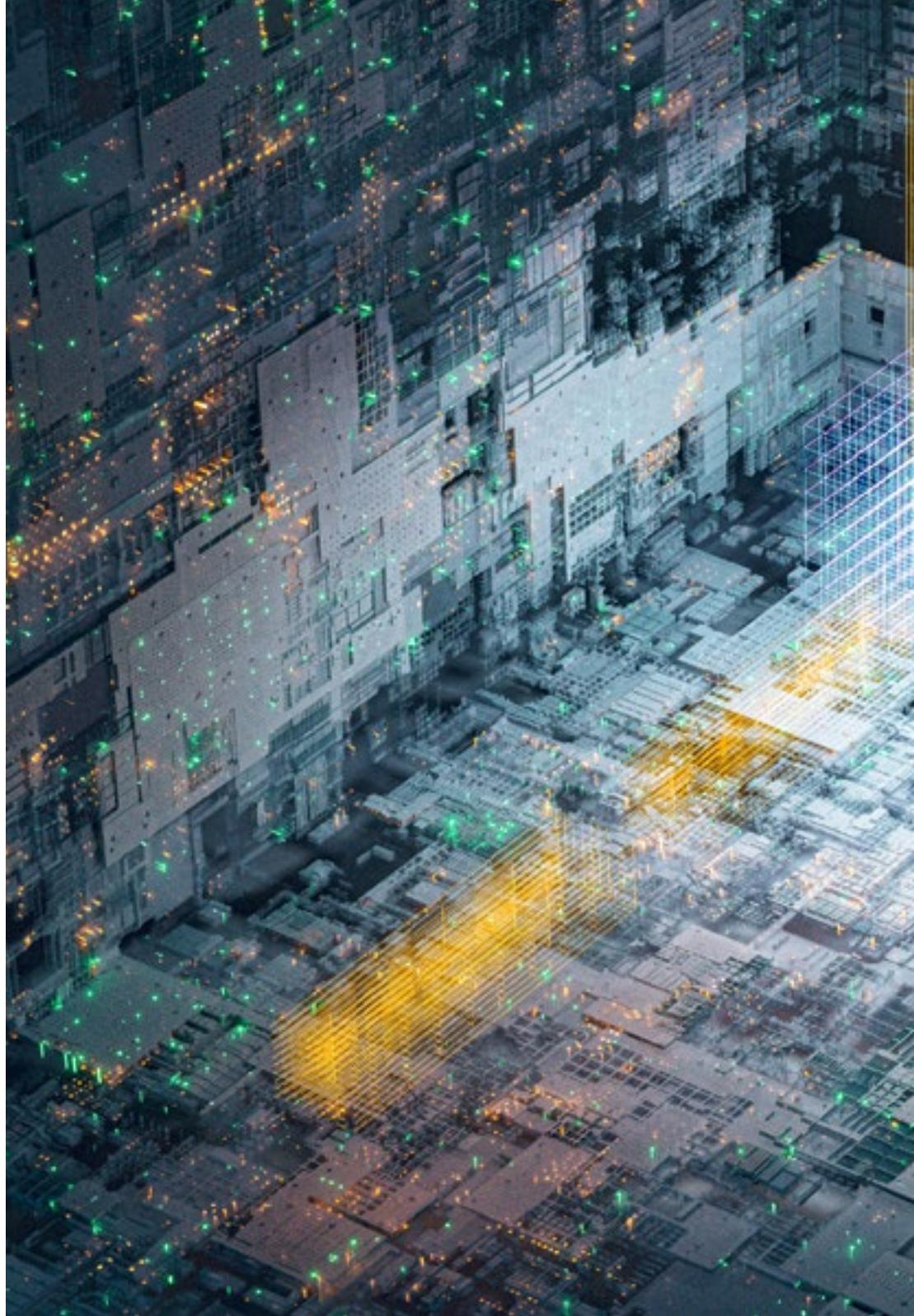


Objectifs généraux

- ◆ Développer des compétences pour mettre en œuvre des outils d'Intelligence Artificielle dans des projets de Design, couvrant la génération automatique de contenu, l'optimisation des Designs et la reconnaissance des formes
- ◆ Analyser de manière critique les défis et les opportunités liés à la mise en œuvre d'un Design personnalisé dans l'industrie à l'aide de l'Intelligence Artificielle
- ◆ Comprendre le rôle transformateur de l'Intelligence Artificielle dans l'innovation des processus de Design et de fabrication
- ◆ Analyser comment les technologies de l'IA peuvent affecter la société, en envisageant des stratégies pour atténuer leurs éventuels impacts négatifs



Vous conjuguez créativité et éthique pour apporter des solutions innovantes qui contribuent à la préservation de la planète"





Objectifs spécifiques

- ◆ Comprendre les principes éthiques liés au Design et à l'Intelligence Artificielle, en cultivant une conscience éthique dans la prise de décision
- ◆ Se concentrer sur l'intégration éthique des technologies, telles que la reconnaissance des émotions, en garantissant des expériences immersives qui respectent la confidentialité et la dignité de l'utilisateur
- ◆ Promouvoir la responsabilité sociale et environnementale dans le Design de jeux vidéo et dans l'industrie en général, en considérant les aspects éthiques dans la représentation et le gameplay
- ◆ Générer des pratiques durables dans les processus de Design, allant de la réduction des déchets à l'intégration de technologies responsables, contribuant ainsi à la préservation de l'environnement

03

Direction de la formation

Afin de maintenir intacte la qualité maximale qui caractérise ses programmes, TECH a sélectionné des enseignants de haut niveau pour la conception et la délivrance de ce Certificat. Ces professionnels disposent d'une vaste expérience professionnelle en matière d'Éthique et d'Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle. Ainsi, l'expérience du corps enseignant est l'un des points forts que les étudiants trouveront et qui les aidera à extraire d'eux les meilleurs enseignements sur les dernières tendances dans ce domaine de spécialisation.



“

Un corps enseignant expérimenté vous guidera tout au long du processus d'apprentissage et résoudra tous les doutes que vous pourriez avoir”

Directeur invité international

Flaviane Peccin est une **data scientist** de premier plan avec plus d'une décennie d'expérience internationale dans l'application de la **modélisation prédictive** et de **l'apprentissage automatique** dans divers secteurs. Tout au long de sa carrière, elle a mené des projets innovants dans le domaine de **l'Intelligence Artificielle**, de **l'analyse des données** et de la **prise de décision commerciale basée sur les données**, s'imposant comme une personnalité influente dans la **transformation numérique** des grandes entreprises.

À cet égard, elle a occupé des rôles de grande importance chez **Visa**, en tant que **Directrice de l'Intelligence Artificielle** et de **l'Apprentissage Machine**, où elle a été responsable de la définition et de l'exécution de la stratégie mondiale de l'entreprise en matière de **science des données**, avec un accent particulier sur le **Machine Learning** as a Service. En outre, son leadership s'est étendu de la collaboration avec les **parties prenantes commerciales et scientifiques**, à la mise en œuvre **d'algorithmes avancés et de solutions technologiques évolutives**, qui ont permis d'améliorer l'efficacité et la précision de la prise de décision. Son expérience dans l'intégration des tendances émergentes de **l'Intelligence Artificielle** et du **Gen AI** l'a positionnée à l'avant-garde de son domaine.

Elle a également travaillé en tant que **Directrice de la Science des Données** dans la même organisation, dirigeant une équipe d'experts qui a fourni des **conseils analytiques** à des clients en **Amérique Latine**, développant des **modèles prédictifs** qui ont optimisé le cycle de vie des **détenteurs de cartes** et amélioré de manière significative la gestion des **portefeuilles de crédit et de débit**. Au cours de sa carrière, elle a également occupé des postes clés chez **Souza Cruz, HSBC, GVT et Telefónica**, où elle a contribué au développement de solutions innovantes en matière de gestion des risques, de modèles analytiques et de **contrôle de la fraude**.

Forte d'une vaste expérience sur les marchés **d'Amérique Latine** et des **États-Unis**, Flaviane Peccin a joué un rôle déterminant dans l'adaptation des produits et des services, en utilisant des techniques statistiques avancées et des **analyses de données approfondies**.



Mme Peccin, Flaviane

- Directrice de l'Intelligence Artificielle et de l'Apprentissage Automatique chez Visa, Miami, États-Unis
- Directrice de la Science des Données chez Visa
- Responsable de l'Analyse des Clients chez Visa
- Coordinatrice/ Spécialiste de la Science des Données chez Souza Cruz
- Analyste en Modélisation Quantitative chez HSBC
- Analyste en Crédit et Recouvrement chez GVT
- Analyste Statistique chez Telefónica
- Master en Méthodes Numériques en Ingénierie de l'Universidade Federal do Paraná
- Licence en Statistiques de l'Universidade Federal do Paraná

“

Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”

Direction



Dr Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO y CTO de Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO chez Korporate Technologies
- ♦ CTO de AI Shephers GmbH
- ♦ Consultant et Conseiller Stratégique auprès d'Alliance Medical
- ♦ Directeur du Design et du Développement chez DocPath
- ♦ Doctorat en Ingénierie de Informatique de l'Université de Castille - La Manche
- ♦ Doctorat en Économie, Commerce et Finances de l'Université Camilo José Cela
- ♦ Doctorat en Psychologie, Université de Castille - la Manche
- ♦ Master en Executive MBA de l'Université Isabel I
- ♦ Master en Business and Marketing Management par l'Université Isabel I
- ♦ Certificat Avancé en Big Data par Formation Hadoop
- ♦ Master en Technologies Avancées de l'Information de l'Université de Castille - la Manche
- ♦ Membre de: Groupe de Recherche SMILE



M. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Designer Graphique chez DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Associé Fondateur et Responsable du Département de Design et Publicité de D.C.M. Diffusion Intégrale d'Idées, C.B.
- ♦ Responsable du Département de Design et d'impression numérique de Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Designer Graphique chez Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Graphiste et Imprimeur Artisan chez Lozano Arts Graphiques
- ♦ Metteur en page et Graphiste à Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Télécommunications de l'Université polytechnique de Madrid
- ♦ ETS Systèmes informatiques ETSI de l'Université de Castilla-La Mancha

Professeurs

Mme Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* dans les projets PHOENIX et FLEXUM
- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* à l'Université de Murcie
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* à l'Université de Murcie
- ♦ Créatrice de contenu dans Global UC3M Challenge
- ♦ Prix Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Master en Énergies Renouvelables de l'Université Polytechnique de Cartagena
- ♦ Diplôme en Génie Électrique (bilingue) de l'Université Carlos III de Madrid

04

Structure et contenu

Ce Certificat fournira aux diplômés une vision holistique des principes fondamentaux essentiels qui convergent à l'intersection de l'éthique, du design et des technologies émergentes. À cette fin, le programme d'études se penchera sur l'incorporation de systèmes de reconnaissance émotionnelle, l'accessibilité visuelle et la réduction des déchets. En outre, le programme analysera en profondeur la responsabilité environnementale dans le domaine du Design. En ce sens, il examinera comment l'adoption de pratiques durables est capable de transformer la façon dont les technologies sont créées.



“

Vous serez hautement qualifié pour mener un changement significatif dans le monde du Design et de l'Apprentissage Automatique vers un avenir plus équitable"

Module 1. Éthique et environnement dans le Design et l'IA

- 1.1. Impact environnemental dans le Design industriel: Approche éthique
 - 1.1.1. Sensibilisation environnementale dans le Design industriel
 - 1.1.2. Analyse du cycle de vie et Design durable
 - 1.1.3. Défis éthiques dans les décisions de Design avec impact sur l'environnement
 - 1.1.4. Innovations durables et tendances futures
- 1.2. Améliorer l'accessibilité visuelle dans le Design graphique responsable
 - 1.2.1. L'accessibilité visuelle en tant que priorité éthique dans le Design graphique
 - 1.2.2. Outils et pratiques pour l'amélioration de l'accessibilité visuelle (Google LightHouse et Microsoft Accessibility Insights)
 - 1.2.3. Défis éthiques dans la mise en œuvre de l'accessibilité visuelle
 - 1.2.4. Responsabilité professionnelle et améliorations futures de l'accessibilité visuelle
- 1.3. Réduction des déchets dans le processus de Design: Défis durables
 - 1.3.1. Importance de la réduction des déchets dans le Design
 - 1.3.2. Stratégies de réduction des déchets aux différents stades du Design
 - 1.3.3. Défis éthiques dans la mise en œuvre des pratiques de réduction des déchets
 - 1.3.4. Engagements des entreprises et certifications durables
- 1.4. Analyse des sentiments dans la création de contenu éditorial: Considérations éthiques
 - 1.4.1. Analyse du sentiment et de l'éthique dans le contenu éditorial
 - 1.4.2. Algorithmes pour l'analyse des sentiments et la prise de décision éthique
 - 1.4.3. Impact sur l'opinion publique
 - 1.4.4. Défis de l'analyse des sentiments et implications futures
- 1.5. Intégration de la reconnaissance des émotions pour les expériences immersives
 - 1.5.1. Éthique de l'Intégration de la Reconnaissance des Émotions dans les Expériences Immersives
 - 1.5.2. Technologies de Reconnaissance des Émotions
 - 1.5.3. Défis Éthiques dans la Création d'Expériences Immersives Émotionnellement Conscientes
 - 1.5.4. Perspectives Futures et Éthique dans le Développement d'Expériences Immersives
- 1.6. Éthique dans le Design de jeux vidéo: Implications et décisions
 - 1.6.1. Éthique et Responsabilité dans le Design de Jeux Vidéo
 - 1.6.2. Inclusion et Diversité dans les Jeux Vidéo: Décisions Éthiques
 - 1.6.3. Microtransactions et Monétisation Éthique dans les Jeux Vidéo
 - 1.6.4. Défis Éthiques dans le Développement des Narratives et des Personnages dans les Jeux Vidéo



- 1.7. Design responsable: Considérations éthiques et environnementales dans l'industrie
 - 1.7.1. Approche Éthique du Design Responsable
 - 1.7.2. Outils et Méthodes pour le Design Responsable
 - 1.7.3. Défis Éthiques et Environnementaux dans l'Industrie du Design
 - 1.7.4. Engagements des Entreprises et Certifications en matière de Design Responsable
- 1.8. Éthique dans l'intégration de l'IA dans les interfaces utilisateurs
 - 1.8.1. Explorer comment l'intelligence artificielle dans les interfaces utilisateurs soulève des défis éthiques
 - 1.8.2. Transparence et Explicabilité dans les Systèmes IA de l'Interface Utilisateur
 - 1.8.3. Défis Éthiques dans la Collecte et l'Utilisation des Données de l'Interface Utilisateur
 - 1.8.4. Perspectives Futures en matière d'Éthique d'IA dans l'Interface Utilisateur
- 1.9. Durabilité dans l'innovation du processus de Design
 - 1.9.1. Reconnaître l'importance de la durabilité dans l'innovation du processus de Design
 - 1.9.2. Développer des Processus Durables et une Prise de Décision Éthique
 - 1.9.3. Défis Éthiques dans l'Adoption des Technologies Innovantes
 - 1.9.4. Engagements Commerciaux et Certifications de Durabilité dans les Processus de Design
- 1.10. Aspects éthiques de l'application des technologies au Design
 - 1.10.1. Décisions Éthiques dans la Sélection et l'Application des Technologies de Design
 - 1.10.2. Éthique dans le Design d'Expériences d'Utilisateurs avec des Technologies Avancées
 - 1.10.3. Intersections de l'éthique et des technologies dans le Design
 - 1.10.4. Tendances émergentes et rôle de l'éthique dans l'orientation future du Design avec des technologies avancées.



Vous pouvez acquérir des connaissances sans limites géographiques ni calendrier préétabli. N'attendez plus et inscrivez-vous dès maintenant"

05 Methodology

This academic program offers students a different way of learning. Our methodology uses a cyclical learning approach: **Relearning**.

This teaching system is used, for example, in the most prestigious medical schools in the world, and major publications such as the **New England Journal of Medicine** have considered it to be one of the most effective.



“

Discover Relearning, a system that abandons conventional linear learning, to take you through cyclical teaching systems: a way of learning that has proven to be extremely effective, especially in subjects that require memorization"

Case Study to contextualize all content

Our program offers a revolutionary approach to developing skills and knowledge. Our goal is to strengthen skills in a changing, competitive, and highly demanding environment.

“

At TECH, you will experience a learning methodology that is shaking the foundations of traditional universities around the world”



You will have access to a learning system based on repetition, with natural and progressive teaching throughout the entire syllabus.



A learning method that is different and innovative

This TECH program is an intensive educational program, created from scratch, which presents the most demanding challenges and decisions in this field, both nationally and internationally. This methodology promotes personal and professional growth, representing a significant step towards success. The case method, a technique that lays the foundation for this content, ensures that the most current economic, social and professional reality is taken into account.

“*Our program prepares you to face new challenges in uncertain environments and achieve success in your career”*

The student will learn to solve complex situations in real business environments through collaborative activities and real cases.

The case method is the most widely used learning system in the best faculties in the world. The case method was developed in 1912 so that law students would not only learn the law based on theoretical content. It consisted of presenting students with real-life, complex situations for them to make informed decisions and value judgments on how to resolve them. In 1924, Harvard adopted it as a standard teaching method.

What should a professional do in a given situation? This is the question we face in the case method, an action-oriented learning method. Throughout the program, the studies will be presented with multiple real cases. They will have to combine all their knowledge and research, and argue and defend their ideas and decisions.

Relearning Methodology

TECH effectively combines the Case Study methodology with a 100% online learning system based on repetition, which combines 8 different teaching elements in each lesson.

We enhance the Case Study with the best 100% online teaching method: *Relearning*.

In 2019, we obtained the best learning results of all online universities in the world.

At TECH you will learn using a cutting-edge methodology designed to train the executives of the future. This method, at the forefront of international teaching, is called *Relearning*.

Our university is the only one in the world authorized to employ this successful method. In 2019, we managed to improve our students' overall satisfaction levels (teaching quality, quality of materials, course structure, objectives...) based on the best online university indicators.



In our program, *learning* is not a linear process, but rather a spiral (learn, unlearn, forget, and re-learn). Therefore, we combine each of these elements concentrically.

With this methodology we have trained more than 650,000 university graduates with unprecedented success in fields as diverse as biochemistry, genetics, surgery, international law, management skills, sports science, philosophy, law, engineering, journalism, history, markets, and financial instruments. All this in a highly demanding environment, where the students have a strong socio-economic profile and an average age of 43.5 years.

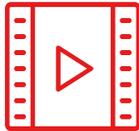
Relearning will allow you to learn with less effort and better performance, involving you more in your training, developing a critical mindset, defending arguments, and contrasting opinions: a direct equation for success.

From the latest scientific evidence in the field of neuroscience, not only do we know how to organize information, ideas, images and memories, but we know that the place and context where we have learned something is fundamental for us to be able to remember it and store it in the hippocampus, to retain it in our long-term memory.

In this way, and in what is called neurocognitive context-dependent e-learning, the different elements in our program are connected to the context where the individual carries out their professional activity.



This program offers the best educational material, prepared with professionals in mind:



Study Material

All teaching material is produced by the specialists who teach the course, specifically for the course, so that the teaching content is highly specific and precise.

These contents are then applied to the audiovisual format, to create the TECH online working method. All this, with the latest techniques that offer high quality pieces in each and every one of the materials that are made available to the student.



Classes

There is scientific evidence suggesting that observing third-party experts can be useful.

Learning from an Expert strengthens knowledge and memory, and generates confidence in future difficult decisions.



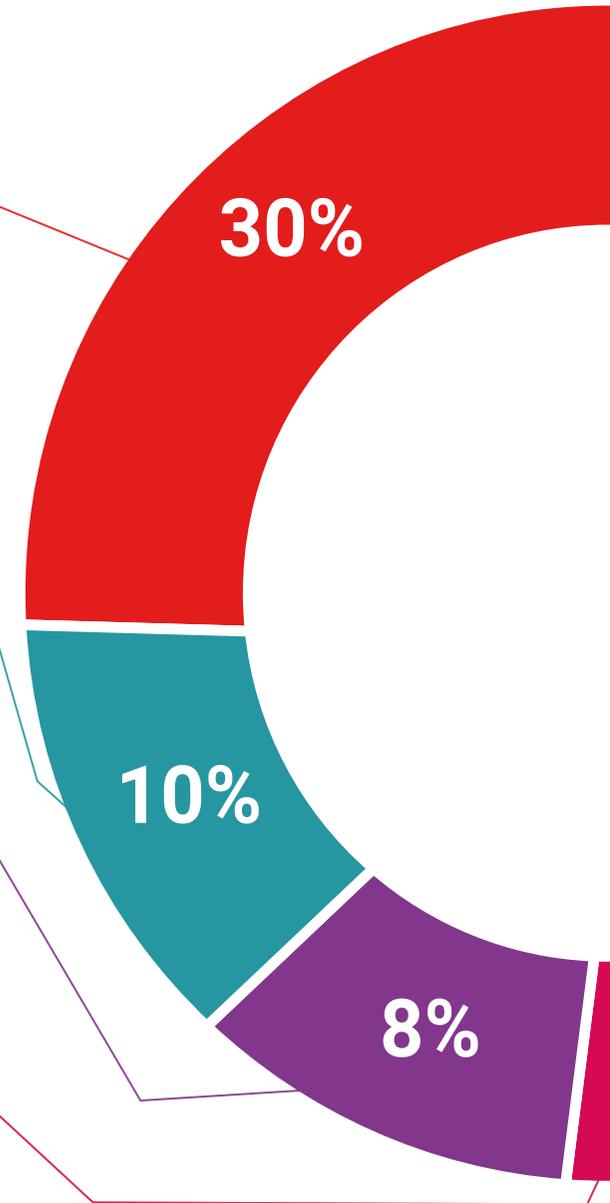
Practising Skills and Abilities

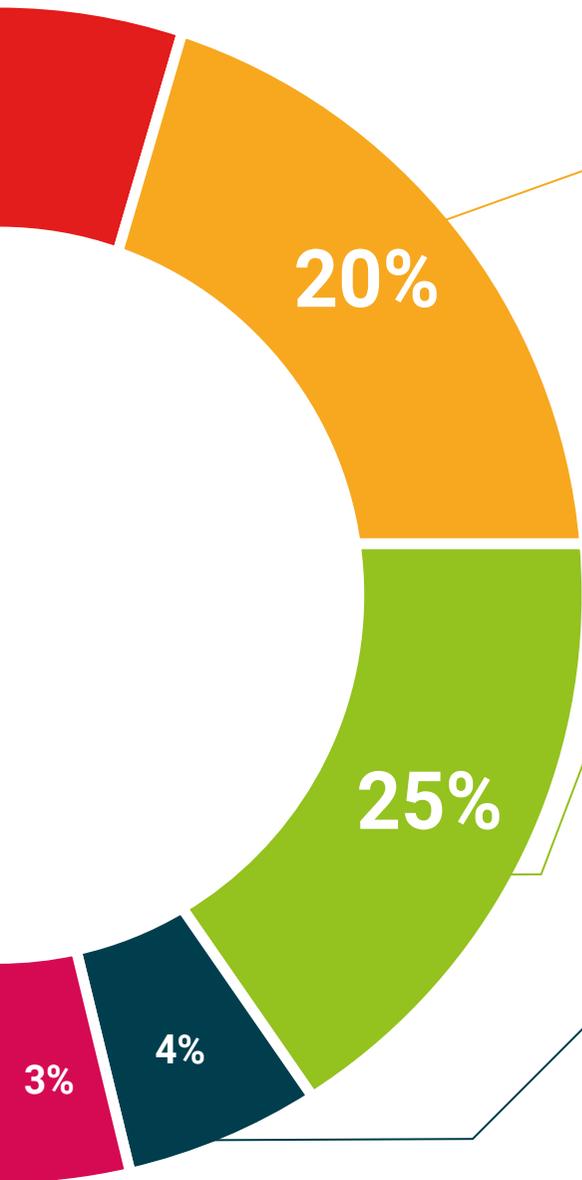
They will carry out activities to develop specific competencies and skills in each thematic area. Exercises and activities to acquire and develop the skills and abilities that a specialist needs to develop in the context of the globalization that we are experiencing.



Additional Reading

Recent articles, consensus documents and international guidelines, among others. In TECH's virtual library, students will have access to everything they need to complete their course.





Case Studies

Students will complete a selection of the best case studies chosen specifically for this program. Cases that are presented, analyzed, and supervised by the best specialists in the world.



Interactive Summaries

The TECH team presents the contents attractively and dynamically in multimedia lessons that include audio, videos, images, diagrams, and concept maps in order to reinforce knowledge.

This exclusive educational system for presenting multimedia content was awarded by Microsoft as a "European Success Story".



Testing & Retesting

We periodically evaluate and re-evaluate students' knowledge throughout the program, through assessment and self-assessment activities and exercises, so that they can see how they are achieving their goals.



06 Diplôme

Le Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langage

tech université
technologique

Certificat

Éthique et Environnement dans le
Design et l'Intelligence Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Diplôme: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Éthique et Environnement dans le Design et l'Intelligence Artificielle