

# Certificat

## Construction de Personnages 2D





## Certificat

### Construction de Personnages 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/design/cours/construction-personnages-2d](http://www.techtitute.com/fr/design/cours/construction-personnages-2d)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

La Construction de Personnages 2D n'est pas une tâche anodine, car elle doit prendre en compte des paramètres anatomiques, des formes complexes, des poses, des lignes d'action et des détails de toutes sortes que le concepteur doit maîtriser pour se démarquer dans le secteur. Les clés et les meilleures méthodes pour parfaire la création de personnages sont souvent éparpillées ou inaccessibles au designer, c'est pourquoi ce programme vise à réunir le syllabus le plus complet et le plus exhaustif sur le sujet. Une équipe pédagogique composée de designers professionnels a rédigé des supports théoriques et pratiques de grande qualité, approfondissant le style *cartoon* ou le dessin des cheveux, du visage et des membres. En outre, son format 100% en ligne permet de combiner le Certificat avec tout type d'activité professionnelle ou personnelle.





“

*Perfectionnez votre méthode de formation du caractère avec le syllabus de formation du caractère le plus complet”*

Pour qu'un designer puisse élever la qualité de ses personnages, il doit connaître les principales méthodes de construction et d'articulation de tous les membres du corps, ainsi que les formes géométriques simples et complexes qui composent généralement les dessins 2D.

Ce Certificat couvre, de manière approfondie et développée, toutes les connaissances avancées dont le designer a besoin pour pousser à la limite ses compétences en Construction de Personnages 2D. Une multitude de supports audiovisuels, de résumés interactifs et de lectures complémentaires font de l'apprentissage une tâche agréable, enrichissante et précieuse dans la carrière professionnelle de tout designer.

En outre, l'élimination des cours en face à face et les horaires fixes font de ce Certificat une option préférentielle pour la plupart des designers ayant des engagements professionnels ou personnels. Le programme permet une flexibilité totale, car les contenus peuvent être téléchargés à partir de n'importe quel appareil doté d'une connexion Internet, et peuvent être étudiés à votre convenance.

Ce **Certificat en Construction de Personnages 2D** contient le programme éducatif le plus complet et le plus à jour du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts dans la création de tous types de personnages animés en 2D
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à un expert et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Incorporez dans votre travail les méthodes les plus efficaces pour concevoir les têtes, les cheveux et les membres de tous les types de personnages, qu'ils soient réalistes ou de dessin animé"*

“

*Vous orienterez votre parcours professionnel vers les meilleurs studios de conception, avec des départements spécialisés dans la Construction de Personnages 2D”*

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Vous aurez un accès complet à une classe virtuelle disponible 24 heures sur 24, avec une multitude de ressources multimédia de haute qualité.*

*Vous choisissez la manière dont vous voulez répartir votre charge d'apprentissage, en l'adaptant à vos propres responsabilités et non l'inverse.*



# 02 Objectifs

La Construction de Personnages 2D est une tâche vaste et étendue qui, dans les projets de moyenne et grande envergure, peut impliquer la coordination de plusieurs concepteurs. Ce programme offre un aperçu utile pour tout professionnel de la conception, car il donne une vue d'ensemble de la façon de s'attaquer à la Construction de Personnages 2D, en passant en revue les poses et les articulations, même dans le style distinctif des *cartoon*.



“

*Vous serez en mesure d'incorporer les méthodes acquises dans ce Certificat dans votre travail quotidien avant même de l'avoir terminé”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Encourager la documentation et les références nécessaires à l'élaboration d'un travail correct
- ◆ Apprendre à structurer, créer et construire des personnages

“

*Vous aurez un avantage certain pour mener des projets de Construction de Personnages 2D grâce à ce Certificat"*





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Créer personnages du premier tracé à la composition finale
- ◆ Appliquez toutes les formes anatomiques qui existent avec différentes formes géométriques et combinaisons
- ◆ Travailler sur la ligne d'action et les axes avec leurs positions
- ◆ Apprendre à créer toutes les parties d'un personnage

# 03

## Direction de la formation

Les enseignants sélectionnés pour ce Certificat ont une grande expérience de toutes sortes de projets en 2D. Cela signifie que le matériel didactique, entièrement développé par eux-mêmes, contient à la fois la théorie la plus avancée et la pratique méthodologique la plus récurrente et la plus solvable de l'industrie audiovisuelle. Ainsi, un programme exhaustif est présenté, axé sur l'amélioration professionnelle de l'étudiant.





“

*Vous bénéficierez du soutien total d'une équipe pédagogique 100% engagée dans votre progression professionnelle vers le meilleur design de personnage 2D"*

## Direction



### M. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- ◆ Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- ◆ Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

## Professeurs

### M. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- ◆ Collaborations de dessins animés avec le studio 12 Pingüinos: Tirma, Chupachups, Parc Thématique Warner, Kalise-Menorquina, Les triplettes, Pollo (court métrage lauréat du Goya du meilleur court métrage d'animation)
- ◆ Projets d'illustration et de conception pour Merlin Games, McAfee Antivirus, Club Megatrix Magazine, Amstel et Ikea, entre autres

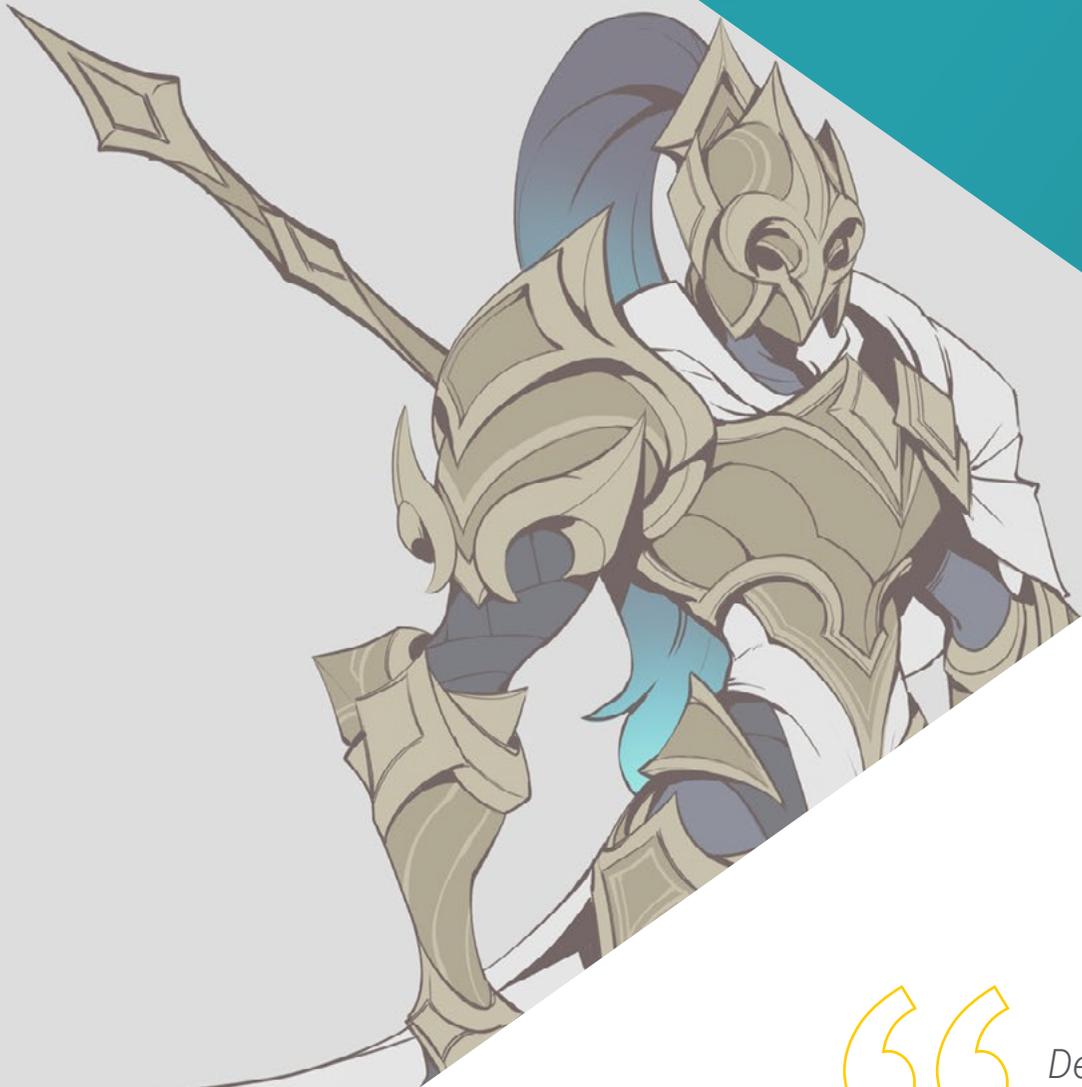


# 04

## Structure et contenu

Afin de faciliter au maximum les études de l'étudiant, TECH a œuvré la méthodologie pédagogique du *relearning* dans le développement de tous les contenus de ce programme. Cela signifie que l'étudiant aura une compréhension progressive de la Construction de Personnages 2D, améliorant ses compétences au fur et à mesure que le Certificat progresse de manière naturelle et sans avoir à investir de nombreuses heures d'étude dans l'acquisition de compétences plus spécifiques.





“

*De nombreuses vidéos d'approfondissement, des résumés, des lectures complémentaires et des exercices de prise de conscience vous permettront d'avoir une vision à 360° de la Construction de Personnages 2D"*

## Module 1. Construction du personnage

- 1.1. Formes géométriques
  - 1.1.1. Principes de base
  - 1.1.2. Combinaison de formes
  - 1.1.3. Axes
- 1.2. Lignes d'action
  - 1.2.1. Courbes, horizontales et diagonales
  - 1.2.2. Des formes simples dans la ligne d'action
  - 1.2.3. Structure et extrémités
- 1.3. Formes complexes
  - 1.3.1. Géométries combinées
  - 1.3.2. La pose
  - 1.3.3. Division en têtes
- 1.4. L'anatomie
  - 1.4.1. Canon humain classique
  - 1.4.2. Proportions
  - 1.4.3. Possibilités d'action
- 1.5. La tête
  - 1.5.1. Construction
  - 1.5.2. Axes
  - 1.5.3. Yeux et parties du visage
- 1.6. Les cheveux
  - 1.6.1. Féminin
  - 1.6.2. Masculin
  - 1.6.3. Coiffures





- 1.7. Création de personnages *cartoon*
  - 1.7.1. Exagérer les proportions
  - 1.7.2. Têtes et expressions
  - 1.7.3. Silhouette et poses
- 1.8. Animaux *cartoon*
  - 1.8.1. Animaux domestiques
  - 1.8.2. Quadrupèdes et oiseaux
  - 1.8.3. Autres types
- 1.9. Membres
  - 1.9.1. Construction
  - 1.9.2. Articulations
  - 1.9.3. Poses
- 1.10. Mains
  - 1.10.1. Construction générale
  - 1.10.2. Humain
  - 1.10.3. *Cartoon*

“

*L'ensemble du syllabus donnera un grand coup de pouce à votre carrière, même après avoir obtenu votre Certificat, car il servira de matériel de référence de haute qualité"*

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu  
les meilleurs résultats  
d'apprentissage de toutes les  
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Construction de Personnages 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Construction de Personnages 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Construction de Personnages 2D**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



**Certificat**  
Construction de  
Personnages 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Construction de Personnages 2D

