

大学课程

专业插画概念艺术设计





大学课程 专业插画概念艺术设计

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/concept-art-design-professional-illustration

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学位

24

01 介绍

概念艺术它已成为创意背景中的主要表达方式之一，项目由此诞生，后来成为最终结果。因此，可以快速灵活地传递想法，动态探索某种表示形式可能产生的多种可能性。该领域拥有的各种专业机会，从电影动画到视频游戏项目图形开发中的应用，是 TECH 在创建该计划时考虑到的论点。这是一种在线、多学科和动态的学术体验，毕业生将能够通过对该领域最具创新性的概念艺术技术的详尽了解来完善自己的创作技能。



“

你了解有关概念艺术的一切吗?报名参加这个 100% 在线大学课程,专注于创意劳动力市场广泛需求的插画分支”

概念艺术 它可以被定义为最终图像的视觉表示,也就是说,它是一个想法的先前可视化,后来最终成为电影或视频游戏的动画项目。尽管许多专业人士认为这种策略是插图的同义词,但事实是它们并不相同,尽管它们是齐头并进的。正是如此,而 概念艺术家 探索想法并快速传达想法,插画家创作完成的作品。

然而,对于该领域的专业人士来说,致力于这两个领域是一个非常可行的想法,你可以在完成本大学课程后做到这一点。通过 150 小时的多样化内容,毕业生将能够深入研究 概念艺术的细节, 特别强调着色和数字构图技术的最显着特征。此外,议程还侧重于角色和漫画建模,以及为多个平台和支持定义对象和设置。

所有这些都将以舒适且易于访问的 100% 在线格式压缩,你可以从直观且前卫的虚拟校园访问。在其中,除了理论内容之外,你还可以找到额外的高质量材料:详细视频、研究文章、附加阅读材料等。简而言之,保证你从这种学术经历中获得最佳结果所需的一切。

这个**专业插画概念艺术设计大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由专业插图专家介绍的案例研究的发展
- ◆ 该课程以图形化、概要化和实践性为特点的内容收集了有关职业实践所必不可少的学科的实用信息
- ◆ 通过实践练习来进行自我评估以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



你将按照最佳议程来完善数字着色和纹理在视觉构图中的应用等重要方面”

“

通过提供最好的理论、实践和额外的学术材料,适应你的需求和创意领域的需求的学位”

该项目的教职员团队包括该行业的专业人士,他们通过自己的工作经验提供培训,并得到了权威社团和著名大学的专家的认可。

其多媒体内容采用最新的教育技术制作,将为专业人士提供情景化和环境化的学习体验,即通过模拟环境提供沉浸式、按计划的培训,以应对真实情境。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。为此,他们将得到一个由公认的专家创建的创新互动视频系统的帮助。

你将可以无限制地访问虚拟校园:无论你在何处,通过任何具有互联网连接的设备。

如果你正在寻找一个可以帮助你详细了解传统雕塑技术及其来龙去脉的程序,那么这是实现这一目标的最佳选择。



02 目标

概念艺术作为创作过程的矩阵需要专门的知识。为此, TECH认为有必要开发一个程序, 通过该程序, 插画专业人士可以详细了解与视觉构图相关的新闻和最新的角色建模技术。为此, 他们将获得 150 小时的最佳理论、实践和附加内容, 并获得大学学术领域最具创新性和最有效的学术工具。



“

如果你的目标之一是获得有关电影语言的专业知识,那么你将面临实现这一目标的完美学术机会”



总体目标

- ◆ 培养概念艺术的广泛而专业的知识以及插画界的特点
- ◆ 详细了解主要的传统和现代雕塑技术, 用于创作创新、创意和有吸引力的项目

“

深入研究 3D 设计中最常见的错误将使你能够以更有效、更高效和更安全的方式处理此类项目”





具体目标

- ◆ 介绍概念艺术作为专业设计师和插画师创作领域的一种艺术模式
- ◆ 在数字领域应用专业雕塑技术
- ◆ 学习不同元素的三维纹理和着色的建模方法
- ◆ 评估可用来为角色或漫画建模的数字工具, 并结合之前研究的视觉要求
- ◆ 模拟一个真实的3D项目, 介绍电影语言的概念和艺术指导要求

03 结构和内容

TECH 是使用有效和创新方法论的先驱 Relearning, 其中包括在整个教学大纲中重申最重要的概念, 以便毕业生能够自然、渐进地获取知识, 而无需投入额外的时间来学习。此外, 本大学课程中包含的附加材料的数量和种类将有利于固定你记忆中的信息, 使你的课程成为有趣、充满活力和高度赋能的学术体验。



“

该计划包括专门用于 3D 项目模拟的部分, 以便你可以将你的技能付诸实践, 开发适应该行业当前事件的现实工作”

模块 1. 概念艺术

- 1.1. 什么是概念艺术?
 - 1.1.1. 概念的定义和使用
 - 1.1.2. 概念艺术的应用 到新媒体
 - 1.1.3. 概念艺术的数字开发
- 1.2. 色彩和数字构成
 - 1.2.1. 数字绘画
 - 1.2.2. 颜色库和调色板
 - 1.2.3. 数字上色
 - 1.2.4. 应用纹理
- 1.3. 纹理的应用
 - 1.3.1. 传统的雕塑技术
 - 1.3.2. 将插图带入雕塑
 - 1.3.3. 雕塑造型技术
 - 1.3.4. 纹理和体积
- 1.4. 雕塑项目
 - 1.4.1. 绘画和三维纹理
 - 1.4.2. 三维设计中的绘画
 - 1.4.3. 三维的自然和人工纹理
- 1.5. 案例研究: 视频游戏中的现实主义
 - 1.5.1. 角色建模和漫画
 - 1.5.2. 三维角色的定义
 - 1.5.3. 拟使用的软件
 - 1.5.4. 技术支持
- 1.6. 使用的工具
 - 1.6.1. 对象和情景的定义
 - 1.6.2. 插图的情景
 - 1.6.3. 等距投影法中的风景设计
 - 1.6.4. 补充性的物体





- 1.7. 环境的装饰
 - 1.7.1. 电影语言
 - 1.7.2. 动画电影
 - 1.7.3. 运动图像
 - 1.7.4. 真实的形象 VS.电脑动画
- 1.8. 修饰和美学修饰
 - 1.8.1. 三维设计中的常见错误
 - 1.8.2. 提供更大程度的真实性
 - 1.8.3. 技术规格
- 1.9. 3D项目的模拟
 - 1.9.1. 体积式设计
 - 1.9.2. 空间和运动
 - 1.9.3. 元素的视觉美学
 - 1.9.4. 最后的修饰
- 1.10. 项目的艺术指导
 - 1.10.1. 艺术指导的职能
 - 1.10.2. 对产品的分析
 - 1.10.3. 技术
 - 1.10.4. 项目评估

“

此外,你将能够将更巧妙、更有效的概念艺术项目的艺术指导理念应用到你的专业实践中”

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用, 并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例, 学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划, 从零开始, 提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法, 个人和职业成长得到了促进, 向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础, 确保遵循当前经济, 社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战, 并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律, 案例法向他们展示真实的复杂情况, 让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年, 它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下, 专业人士应该怎么做? 这就是我们在案例法中面临的问题, 这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中, 学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识, 研究, 论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年，我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



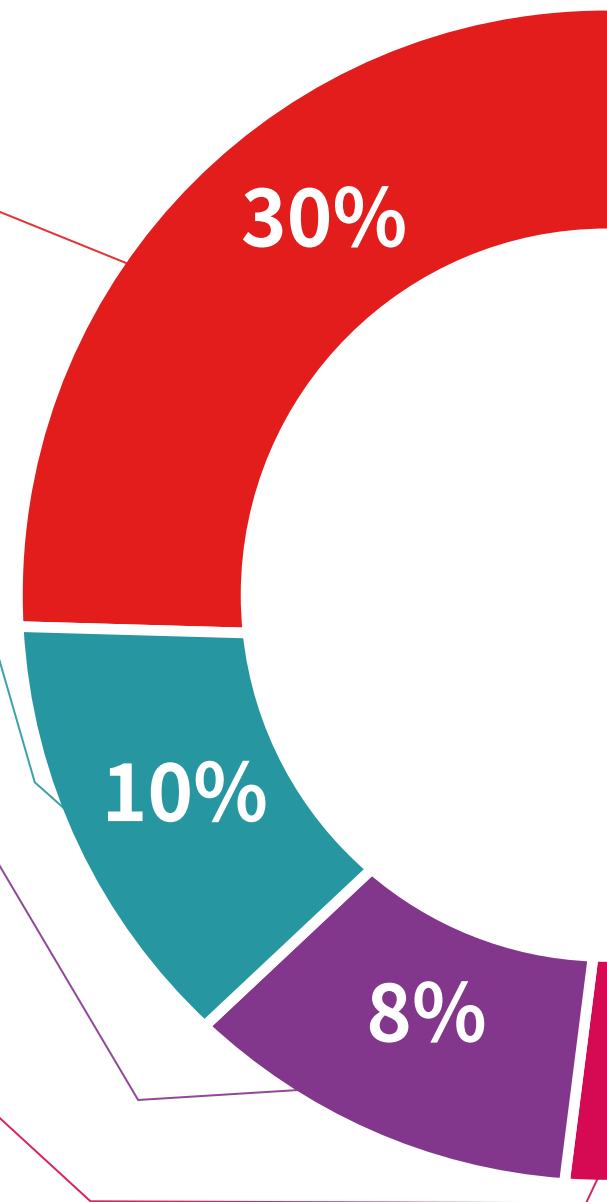
技能和能力的实践

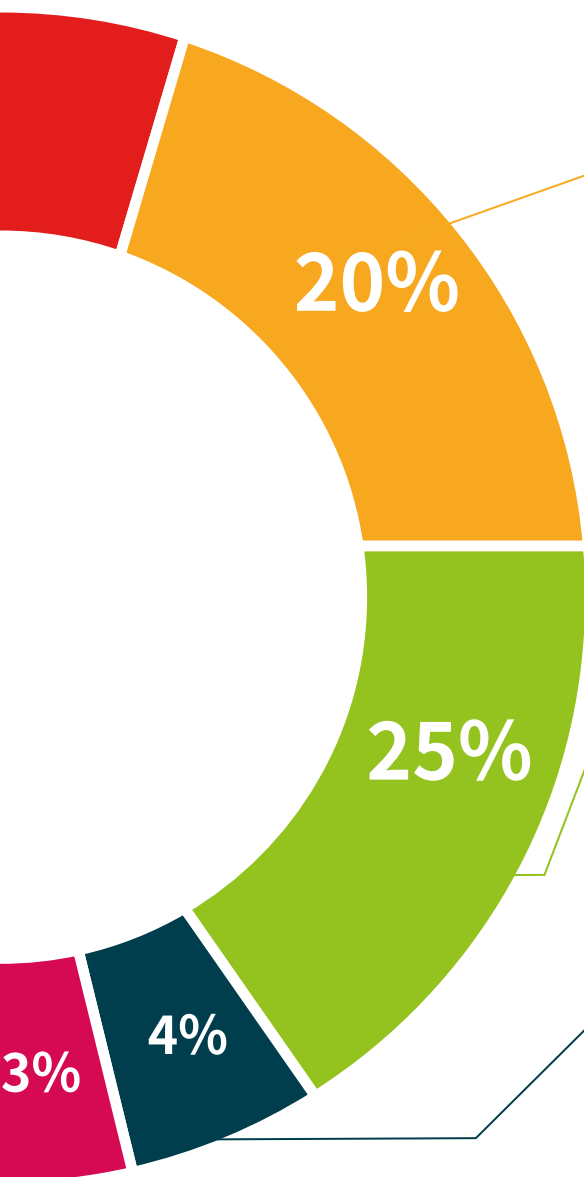
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

专业插画概念艺术设计大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功完成此项目, 无需出行或繁琐手续即可获得大学学位证书”

这个**专业插画概念艺术设计大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: **专业插画概念艺术设计大学课程**

模式: **在线**

时长: **6周**





大学课程
专业插画概念艺术设计

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

专业插画概念艺术设计

