

# Corso Universitario Progettazione e Creazione di Animali in 2D





## Corso Universitario Progettazione e Creazione di Animali in 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/design/corso-universitario/progettazione-creazione-animali-2d](http://www.techitute.com/it/design/corso-universitario/progettazione-creazione-animali-2d)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*



# 01

# Presentazione

In genere il disegnatore impara a padroneggiare prima le figure umane o antropomorfe, tralasciando il necessario approfondimento di altri tipi di personaggi 2D del regno animale, come i canidi o i felini. Nel campo dell'animazione e dei videogiochi si assiste infatti a una proliferazione di animali come protagonisti delle storie, per cui conoscere a fondo la loro peculiare anatomia diventa un modo efficace per rilanciare definitivamente la propria carriera professionale. Questo programma educativo analizza in modo approfondito quadrupedi, grandi erbivori, animali marini, anfibi, uccelli e persino dinosauri, esaminandone la struttura, le pose e gli stili caratteristici. Il disegnatore potrà così migliorare le proprie competenze in questo settore, acquisendo una conoscenza più approfondita grazie a un programma educativo completamente online, senza lezioni frontali o orari fissi.







“

*Affina le tue abilità nel disegnare tutti i tipi di animali, dai temibili tirannosauri ai simpatici canidi”*

Dal famoso Bugs Bunny ad altri successi recenti come Paw Patrol, gli animali sono sempre stati un elemento di richiamo per ogni tipo di storia. Nel campo del 2D, il disegnatore con una conoscenza avanzata degli stili *cartoon* dell'anatomia specifica degli animali sarà avvantaggiato nel condurre progetti di progettazione in cui gli animali sono protagonisti.

TECH ha selezionato a questo scopo un personale docente con una vasta esperienza nella progettazione e nella creazione di tutti i tipi di animali 2D. Il materiale didattico presente in questo programma didattico è una risorsa preziosa che può essere consultata anche dopo il conseguimento della qualifica, in quanto tutti i contenuti sono disponibili per il download fin dal primo giorno del programma didattico.

Il formato completamente online consente di conciliare facilmente questo programma educativo con gli impegni professionali e personali più esigenti. L'aula virtuale è disponibile 24 ore su 24 e vi si può accedere comodamente dal proprio Tablet, Smartphone o computer personale.

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Animali in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nella Creazione di Personaggi 2D di ogni tipo
- ◆ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici con cui potersi valutare autonomamente e così migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*Grazie a questo Corso Universitario, potrai dare realismo, solidità e un tocco caratteristico a tutti gli animali che disegnerai"*

“ *Iscriviti al programma di studi e sarai affiancato da un personale docente impegnato a offrirti il miglior insegnamento nel campo della Progettazione e della Creazione di Animali in 2D*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Iscriviti oggi a questo Corso Universitario e realizza i tuoi animali in 2D con la massima cura dei dettagli.*

*Potrai scegliere tu dove, quando e come studiare. In TECH sei tu che prendi le decisioni più importanti.*



# 02

## Obiettivi

Al termine di questo programma educativo, lo studente avrà le competenze e le abilità necessarie per elaborare perfettamente gli animali 2D di tutti i tipi, siano essi squali, coccodrilli, cani, leoni o aquile. Questo ti permetterà di avanzare a livello professionale, in quanto includere tali conoscenze nel tuo CV ti avvantaggerà nell'affrontare e dirigere progetti di progettazione in cui gli animali sono particolarmente importanti.







“

*Raggiungerai in modo rapido tutti i tuoi obiettivi professionali, supportato dalla migliore metodologia di insegnamento nel panorama accademico"*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Incoraggiare la documentazione e la referenziazione necessarie per svolgere un lavoro corretto
- ◆ Saper strutturare, creare e costruire i personaggi
- ◆ Approfondire lo sviluppo dei portfolio di modelli necessari all'industria dell'animazione
- ◆ Conoscere a fondo l'anatomia di tutti i tipi di animali
- ◆ Padroneggiare l'arte di colorare i personaggi creati







## Obiettivi specifici

- ◆ Studiare le differenze tra canidi, felini, erbivori e grandi mammiferi
- ◆ Distinguere tra animali realistici e animali *cartoon*, per poterli realizzare correttamente
- ◆ Analizzare altri animali marini, volatili, rettili, anfibi e insetti
- ◆ Conoscere i dinosauri per la loro corretta animazione, creazione e rappresentazione

“

*Avrai una padronanza completa della Progettazione e della Creazione di Animali 2D, a cominciare da un vantaggio nel condurre progetti audiovisivi, nei quali hanno un ruolo importante”*



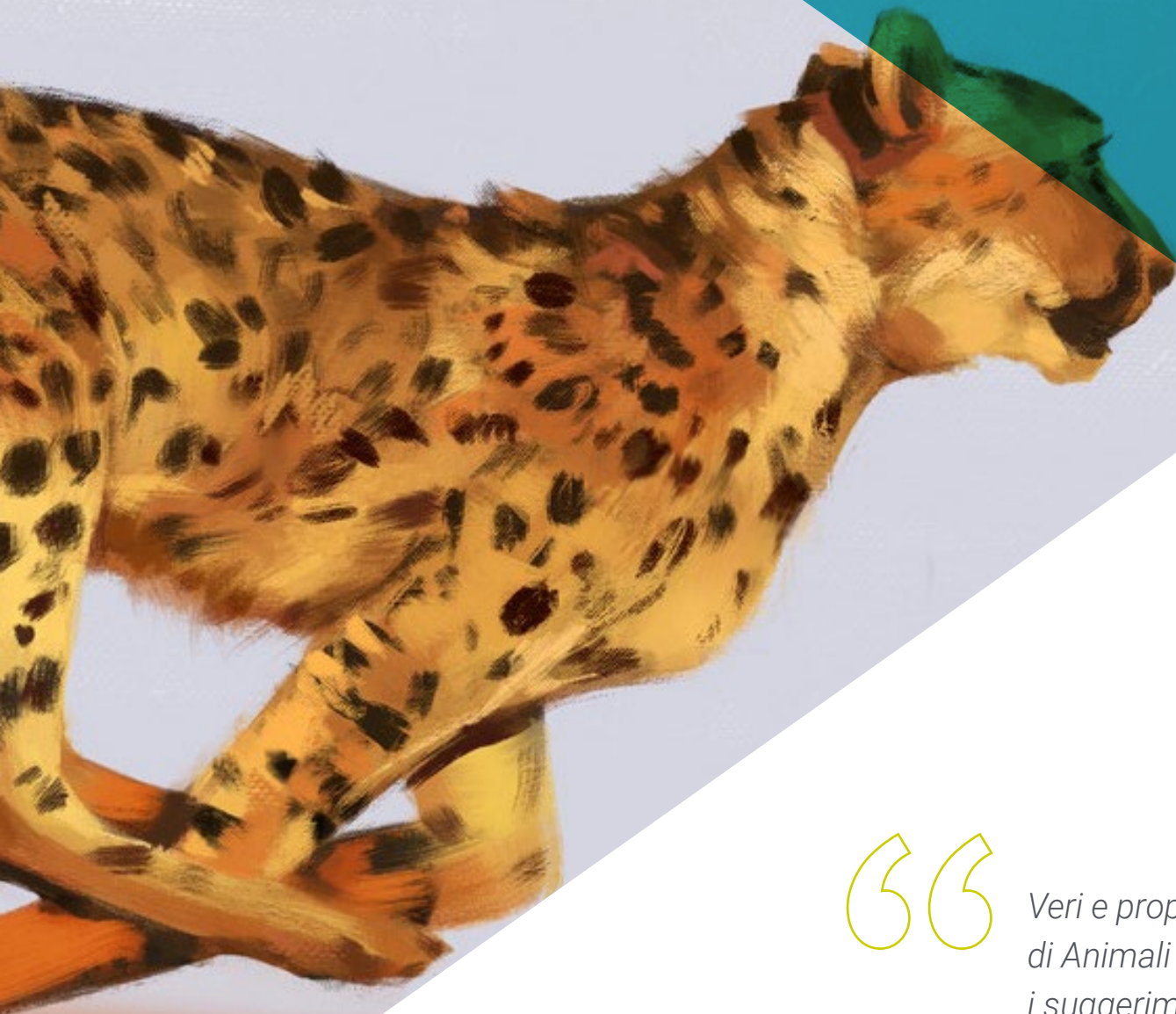


# 03

## Direzione del corso

Il personale docente selezionato da TECH per questo programma vanta un gran numero di progetti e anni di lavoro nel mondo della progettazione, molti dei quali incentrati sulla creazione di animali di ogni tipo. Proprio per questo motivo, il programma di studio creato combina tutta questa esperienza professionale con la teoria tecnologica e progettuale più attuale, fornendo una revisione completa ed esaustiva del processo di creazione di animali 2D.





“

*Veri e propri esperti di Progettazione e Creazione di Animali 2D ti forniranno le linee guida e i suggerimenti più efficaci per incorporarli prontamente nel tuo lavoro quotidiano”*

## Direzione



### Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Scenografo e assistente nel cortometraggio "Pollo", vincitore del premio Goya
- ♦ Scenografo, disegnatore di storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "El espíritu del bosque-Lo spirito della foresta", "Arrugas-Rughe" e "Phineas e Ferb"
- ♦ Collaboratore e disegnatore presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

## Personale docente

### Dott. Sirgo González, Manuel

- ♦ Manager e direttore della società di produzione 12 Pingüinos SL
- ♦ Manager e direttore della società di produzione Cazatalentos SL
- ♦ Membro accademico dell'Accademia di Arti e Scienze del Cinema Spagnola
- ♦ Docente del corso di Disegno Sperimentale e Animazione 2D presso l'Università Complutense di Madrid, nella Facoltà di Belle Arti



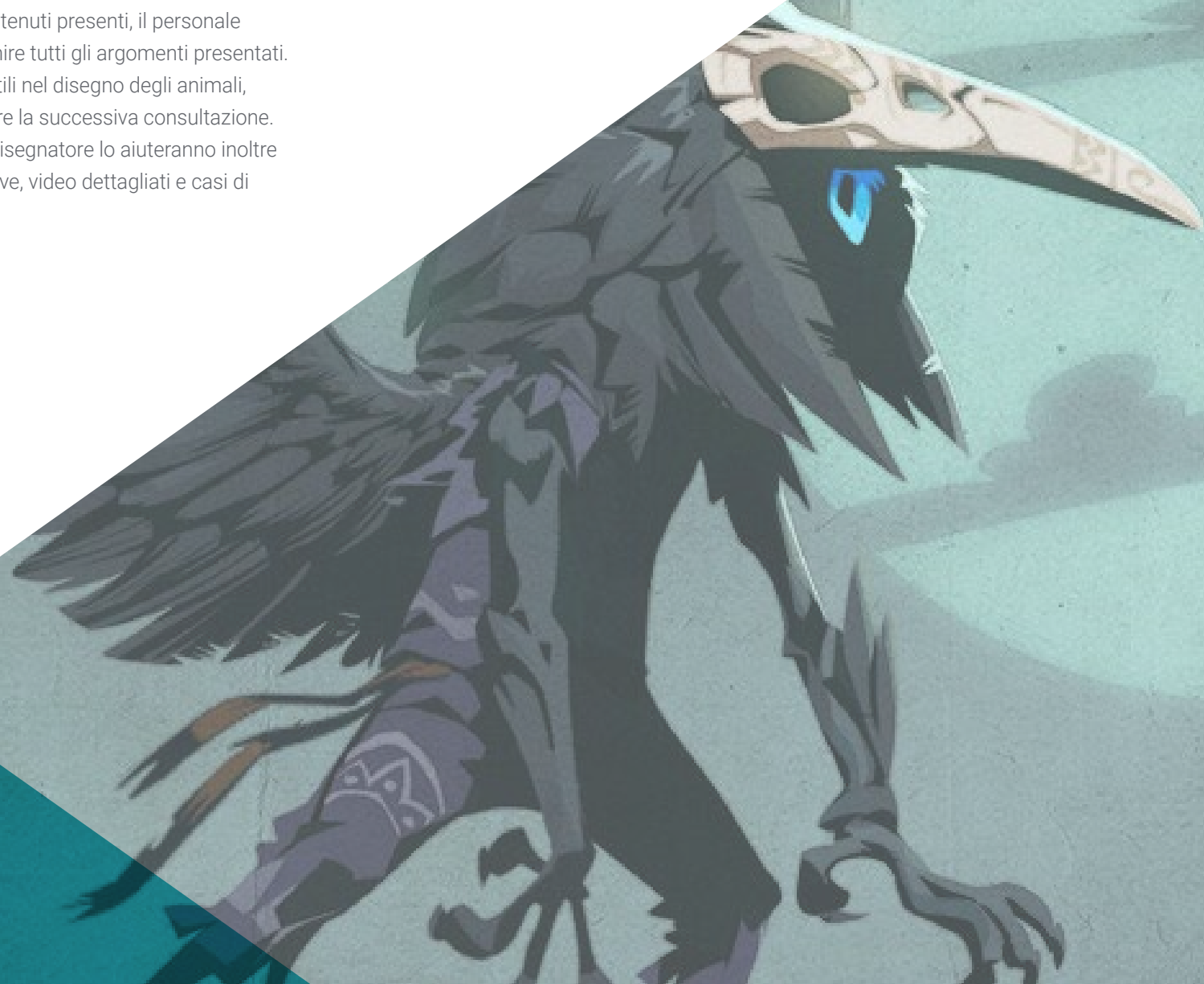


AMS

# 04

## Struttura e contenuti

Per garantire una migliore strutturazione di tutti i contenuti presenti, il personale docente è stato particolarmente scrupoloso nel definire tutti gli argomenti presentati. Lo studente potrà vedere i metodi e le tecniche più utili nel disegno degli animali, suddivisi per tipologia di creatura in modo da facilitare la successiva consultazione. Le numerose risorse audiovisive a disposizione del disegnatore lo aiuteranno inoltre ad approfondire ogni argomento, con sintesi interattive, video dettagliati e casi di studio per ogni tipo di animale.





“

*Questo Corso Universitario avrà un impatto positivo sulla tua carriera, anche dopo aver terminato il corso, in quanto avrai a disposizione un materiale di riferimento di alta qualità sulla Progettazione e la Creazione di Animali in 2D"*



## Modulo 1. Taglia

- 1.1. Quadrupedi
  - 1.1.1. Anatomia comparata
  - 1.1.2. Realistici e il loro impiego
  - 1.1.3. *Cartoon*
- 1.2. Canini
  - 1.2.1. Anatomia
  - 1.2.2. Progettazione
  - 1.2.3. Pose
- 1.3. Felini
  - 1.3.1. Anatomia comparata
  - 1.3.2. Progettazione
  - 1.3.3. Pose
- 1.4. Erbivori
  - 1.4.1. Ruminanti
  - 1.4.2. Equini
  - 1.4.3. *Cartoon*
- 1.5. Grandi mammiferi
  - 1.5.1. Anatomia comparata
  - 1.5.2. Costruzione
  - 1.5.3. Pose
- 1.6. Marini
  - 1.6.1. Mammiferi
  - 1.6.2. Pesci
  - 1.6.3. Crostacei



- 1.7. Volatili
  - 1.7.1. Anatomia
  - 1.7.2. Pose
  - 1.7.3. *Cartoon*
- 1.8. Rettili e anfibi
  - 1.8.1. Costruzione
  - 1.8.2. Pose
  - 1.8.3. *Cartoon*
- 1.9. Dinosauri
  - 1.9.1. Tipologie
  - 1.9.2. Costruzione
  - 1.9.3. Pose
- 1.10. Insetti
  - 1.10.1. Progettazione
  - 1.10.2. Pose
  - 1.10.3. Confronti

“

*Da minuscoli insetti a giganteschi erbivori e dinosauri, potrai perfezionare la tua tecnica di creazione, posa e costruzione dell'intero regno animale"*



# 05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



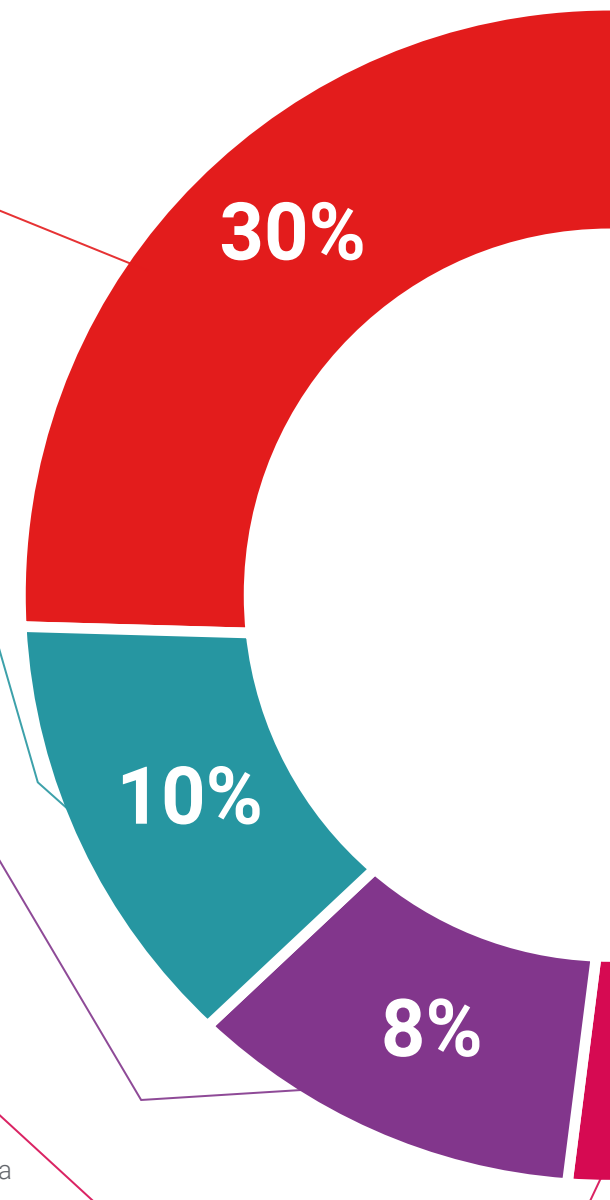
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.







#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Animali in 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*



Questo **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Animali in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progettazione e Creazione di Animali in 2D**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Progettazione e  
Creazione di Animali in 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario Progettazione e Creazione di Animali in 2D

