

Corso Universitario

Modellazione 3D con Blender





Corso Universitario Modellazione 3D con Blender

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditemento: 6 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/design/corso-universitario/modellazione-3d-blender

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La modellazione 3D è un campo che, tra tutti gli aspetti della progettazione tridimensionale, richiede sempre più competenze in materia. Blender è uno degli strumenti più utilizzati dai modellatori 3D professionisti specializzati in 3DS Max. Imparare a usarlo in modo appropriato è un must per poter affrontare le sfide che si presentano nella vostra carriera professionale. Infatti, questo programma educativo non solo fornisce le nozioni necessarie, ma può anche essere facilmente adattato alla routine grazie alle strutture fornite dalla modalità online.





“

Diventa un vero esperto dello strumento Blender offerto dal modernissimo 3DS Max”

Questo Corso Universitario ideato da TECH approfondisce lo strumento Blender, appartenente al programma 3DS Max, con le migliori risorse didattiche e in modalità online per facilitare gli studi all'interno della routine quotidiana. Pertanto, questo Corso Universitario è stato progettato per consentire agli utenti di imparare a utilizzare questi strumenti, sempre guidati da un docente esperto del settore, in un semplice piano di 6 settimane. Inoltre, tutto il materiale multimediale è accessibile da qualsiasi luogo con una connessione a Internet.

Uno degli aspetti più rilevanti del programma è che si concentra sull'insegnamento dell'interfaccia dello strumento e del suo utilizzo, per garantire un risultato più professionale nel minor tempo possibile. In questo modo gli utenti possono familiarizzare facilmente con Blender.

D'altra parte, il piano di studi si concentra anche sul confronto tra ogni strumento e la sua controparte poligonale e sui loro vantaggi, una questione interessante da tenere in considerazione se il progettista vuole approfondire la modellazione poligonale. Inoltre, vengono approfonditi gli strumenti utilizzati nel processo di modellazione 3D e la loro ottimizzazione.

Allo stesso modo, gli esperti che hanno sviluppato questo corso universitario hanno fatto della capacità di individuare gli errori nella modellazione 3D e di saperli risolvere nel modo più intelligente possibile, così che in TECH l'enfasi non è solo sull'eccezionale insegnamento teorico e pratico, ma anche sullo sviluppo di competenze professionali.

Questo **Corso Universitario in Modellazione con Blender** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti di modellazione 3D con Blender
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Imparerai a usare Blender dai migliori esperti nel modo più veloce grazie al nostro programma basato su obiettivi"

“ *In TECH non solo si pone l'accento su un eccezionale insegnamento teorico e pratico, ma anche sullo sviluppo di competenze professionali. Cosa stai aspettando?* ”

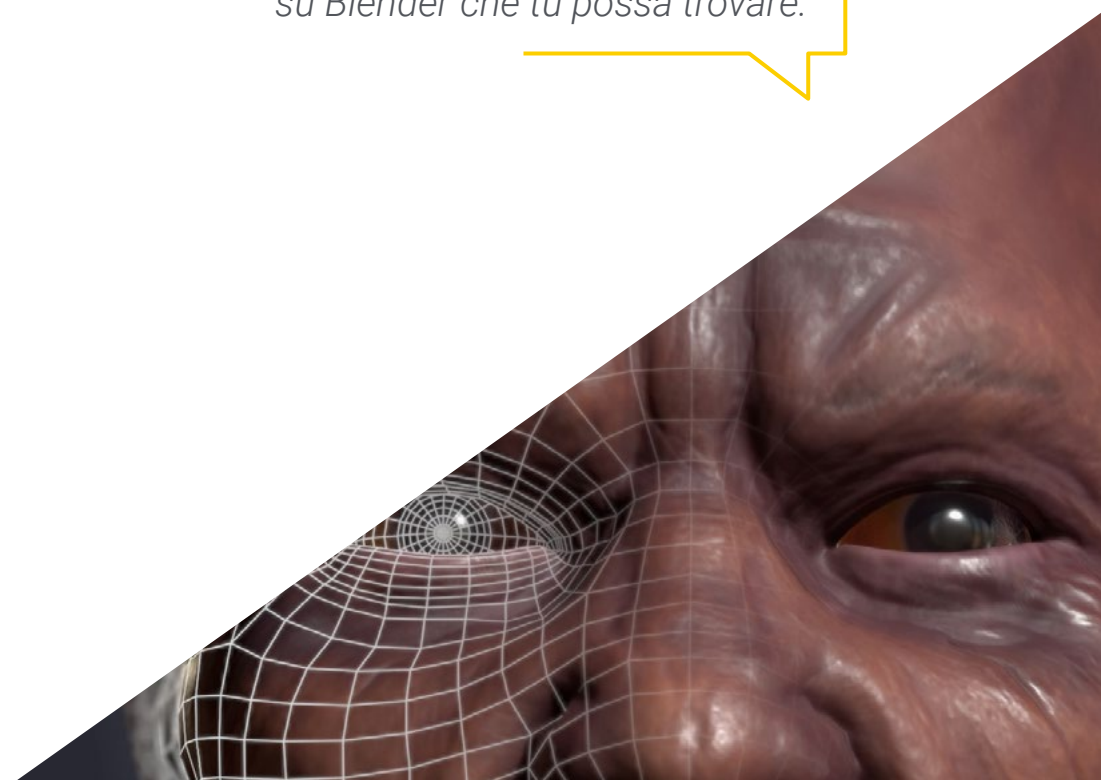
Il programma include nel suo personale docente professionisti del settore che condividono la loro esperienza di lavoro in questa formazione, oltre a rinomati specialisti di società di riferimento e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Approfondisci l'utile strumento Blender con i migliori adattamenti pedagogici e in modalità online, in modo che possiate aggiornarti comodamente.

Se vuoi migliorare le tue competenze e sfruttare al meglio il tuo tempo, questo è il miglior corso universitario online su Blender che tu possa trovare.

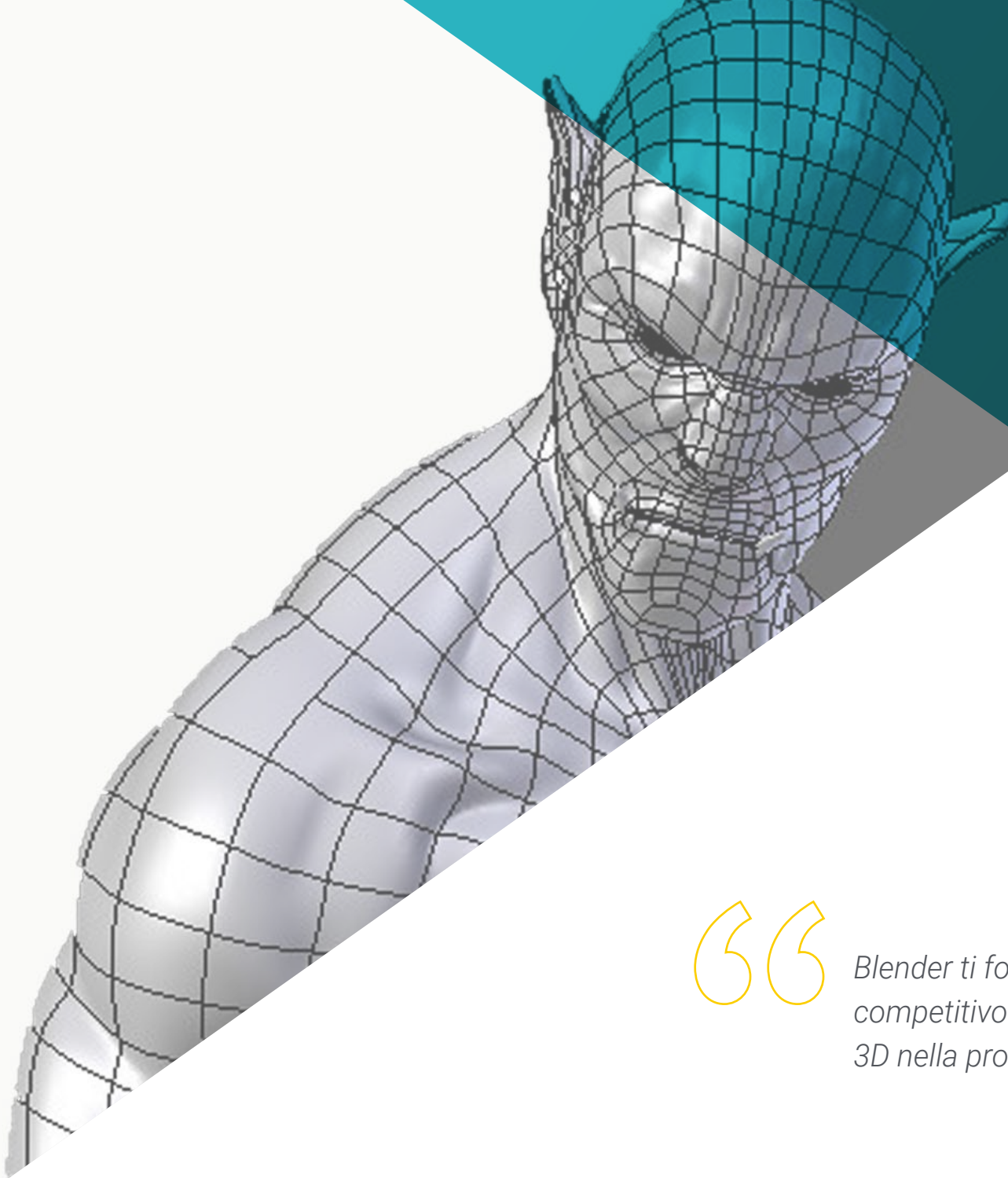


02

Obiettivi

Questo Corso Universitario in Modellazione con Blender si propone di fornire una formazione concreta, efficace e di qualità a tutti gli esperti del settore e agli utenti che hanno bisogno di imparare a usare questo strumento. Con il supporto di veri professionisti del settore, il piano di studi di questo programma è adattato a tutte le esigenze del mercato del lavoro e del campo della formazione. Gli obiettivi sono sviluppati, quindi, grazie a uno studio incisivo condotto dalla direzione e dal personale docente del programma e preparano gli studenti a diventare veri e propri specialisti dello strumento Grafite del programma 3DS Max.





“

Blender ti fornirà un vantaggio competitivo nel campo della modellazione 3D nella progettazione grafica”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere in dettaglio lo strumento Blender, il più utilizzato dai professionisti
- ◆ Imparare la sua interfaccia e come usarla per ottenere un risultato più professionale in meno tempo
- ◆ Comparare ogni strumento con i suoi simili in modalità poligonale e conoscerne i vantaggi
- ◆ Conoscere gli strumenti che si utilizzeranno durante il processo di modellazione 3D e la loro ottimizzazione
- ◆ Individuare gli errori nella modellazione 3D e saperli risolvere nel modo più intelligente

“

Impara a Individuare gli errori nella modellazione 3D e a risolverli nel modo più intelligente”



03

Direzione del corso

Questo programma è stato creato seguendo le linee guida di un gruppo di esperti di altissimo prestigio. Si tratta di professionisti che hanno dedicato gran parte della loro carriera allo sviluppo della tecnica di texturing, continuando a essere all'avanguardia nel settore e sviluppando la loro pratica professionale nei migliori studi di animazione e in progetti di caratura internazionale. Pertanto, grazie ai contenuti presentati dal personale docente e ai vari materiali didattici sviluppati, gli studenti riceveranno le conoscenze più attuali e ricercate in questo settore.





“

*Il personale docente di questo
Corso Universitario è composto da
veri professionisti del settore”.*

Direzione



Dott.ssa Vidal Peig, Teresa

- ◆ Specialista in Arti e Tecnologie (arte digitale, 2D, 3D, VR e AR)
- ◆ Disegnatrice e creatrice di bozzetti di personaggi 2D per giochi per cellulari
- ◆ Designer presso Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo e Full Gass
- ◆ Docente e direttrice di Master in Programmazione di Videogiochi
- ◆ Docente presso l'Università di Girona
- ◆ Dottorato in Architettura presso l'Università Politecnica di Catalogna
- ◆ Laurea in Belle Arti presso l'Università di Barcellona

Personale docente

Dott. Alcalde Perelló, Dimas

- ◆ Specialista nella creazione artistica per videogiochi e giochi applicati
- ◆ Lead artist presso BluetechWorlds
- ◆ Docente nella creazione artistica per videogiochi e giochi applicati, ENTI UB
- ◆ Laureato in Creazione artistica per videogiochi e giochi applicati presso l'Università di Barcellona
- ◆ Master Universitario in Formazione per Professori di Scuola Secondaria di I e II grado, Formazioni Professionali e Insegnamento di Lingue presso l'Università di la Rioja UNIR
- ◆ Tecnico in Animazione 3D, Giochi e Ambienti Interattivi del Centro di Studi Fotografici



04

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario in Modellazione 3D con Blender è di natura specifica. Sia la direzione del programma che gli insegnanti che lo formulano hanno progettato un programma di apprendimento specifico che prepara l'utente al lavoro autonomo con il programma. Vengono distinti diversi aspetti importanti del contenuto, come uno sguardo approfondito all'interfaccia, ai sottooggetti e alla loro selezione, alla modifica e alla geometria, nonché al lavoro con strumenti simili alla modalità poligonale.



“

Hai sentito parlare di Blender e vuoi imparare a usarlo? Dai un'occhiata a questo Corso Universitario che offriamo su misura per le tue esigenze di apprendimento"

Modulo 1. Modellazione 3D con Blender

- 1.1. Interfaccia
 - 1.1.1. Installazione e configurazione Iniziale
 - 1.1.2. Menu a tendina e modalità di interfaccia
 - 1.1.3. Navigazione nell'ambiente 3D
- 1.2. Creazione di oggetti e selezione
 - 1.2.2. Modificare la topologia di base
 - 1.2.3. Modalità di lavoro
- 1.3. Editing
 - 1.3.1. Aggiungere una nuova geometria
 - 1.3.2. Modifica delle geometrie
 - 1.3.3. Modificatori e specchio
- 1.4. Geometria
 - 1.4.1. Modificatore Smooth
 - 1.4.1. Unire e separare meshes
 - 1.4.2. Destriangolare
- 1.5. Edit Mode
 - 1.5.1. Unità di base per la modellazione
 - 1.5.2. Loop
 - 1.5.3. Tris e Ngones
 - 1.5.4. Suddivisione - Tool e modificatore
 - 1.5.5. Visibility – Nascondere e rivelare gli oggetti
 - 1.5.6. Snap
 - 1.5.7. Modalità di preview smooth o flat
- 1.6. Retopologia
 - 1.6.1. Conformare una mesh su un'altra
 - 1.6.2. Creare oggetti con il cursore 3D





- 1.7. Modellazione organica
 - 1.7.1. Forma e Topologia
 - 1.7.2. Uso di curve
 - 1.7.3. Surface e Nurbs
- 1.8. Sculpting
 - 1.8.1. Pennelli e comandi
 - 1.8.2. Uso del remesher
- 1.9. Selezione
 - 1.9.1. Selezioni di mesh
 - 1.9.2. Modifica delle selezioni
 - 1.9.3. Selezionare per vertici, edges o facce
- 1.10. Vertex Paint
 - 1.10.1. Opzioni del pennello
 - 1.10.3. Creazione di IDMaps



*Un contenuto pensato per
acquisire le migliori conoscenze
di Blender in sole 6 settimane"*

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



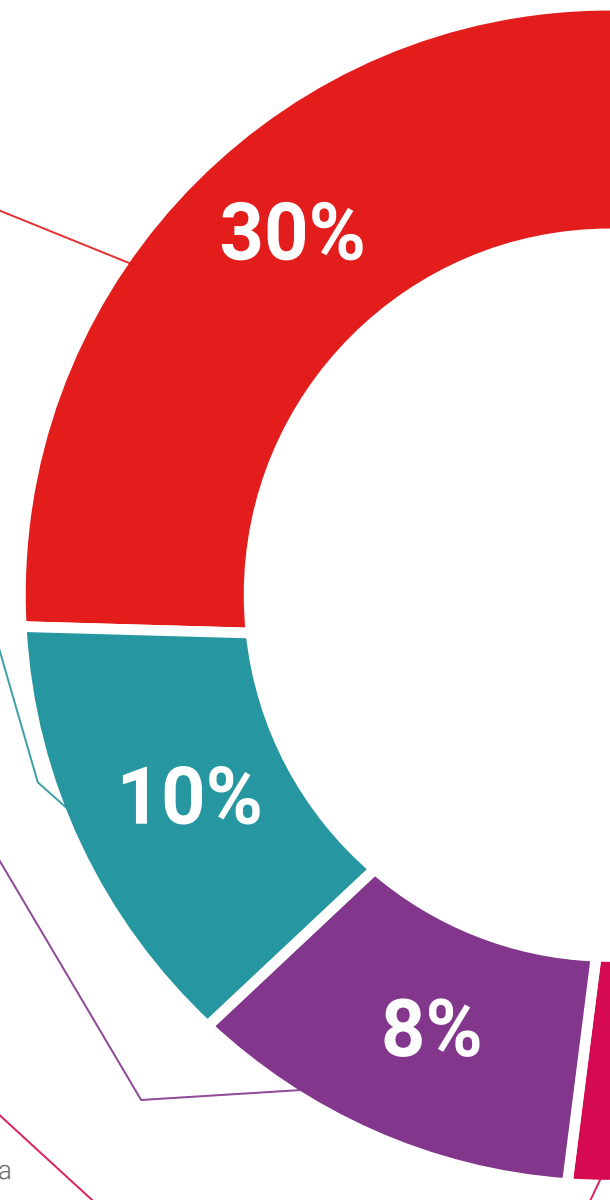
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione 3D con Blender garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi il tuo titolo universitario senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo Corso Universitario in Modellazione 3D con Blender possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione 3D con Blender**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Modellazione 3D
con Blender

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Global University**
- » Accredитamento: **6 ECTS**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Modellazione 3D con Blender

