

# Corso Universitario

## Modellazione 3D con ZBrush





**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Modellazione 3D con ZBrush

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/design/corso-universitario/modellazione-3d-zbrush](http://www.techtute.com/it/design/corso-universitario/modellazione-3d-zbrush)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

L'incipiente influenza del design tridimensionale nella produzione industriale, nell'animazione o nello sviluppo di videogiochi ha portato a un rinnovato interesse per alcuni programmi e quindi anche all'interesse dei graphic designer a specializzarsi in questi strumenti. ZBrush è il software di modellazione 3D organica più diffuso del mercato. Per questo motivo, il piano educativo è stato concepito per poter coniugare la vita personale e professionale con l'aggiornamento delle conoscenze. ZBrush è uno strumento di editing complesso che questo piano si occupa di dipanare per renderlo facilmente comprensibile grazie agli adattamenti pedagogici apportati dal team di gestione e dal personale docente della specializzazione.





“

*Specializza la tua carriera di grafico  
nella modellazione 3D con ZBrush  
grazie a questo Corso Universitario”*

Conoscere in modo approfondito uno dei programmi più utilizzati nel mercato della modellazione organica è ora più facile grazie a questo Corso Universitario. È stato progettato in modalità online in modo che il riciclo educativo possa essere combinato con il lavoro e la routine quotidiana. Poiché tutti i contenuti multimediali vengono caricati sulla piattaforma digitale, è possibile accedervi quando si vuole e si dispone di una connessione a Internet.

Questo Corso Universitario lavora sulla dimensione teorica e pratica dell'apprendimento, quindi viene data particolare enfasi alla realizzazione di modelli reali e, inoltre, si impara a ottimizzare ZBrush man mano che si lavora con esso, evitando possibili problemi di rifinitura e imparando a risolvere le difficoltà tecniche che possono sorgere.

Il piano di studi si concentra sulla spiegazione di ogni strumento del programma, aiutando gli studenti a capire quando usarlo e perché. Il Corso Universitario contiene anche nozioni sullo strumento Hard Surface, che consente di eseguire la modellazione inorganica all'interno del programma.

Infine, gli studenti vengono introdotti a diversi metodi di modellazione organica, in modo da poterli mettere in pratica nella dimensione lavorativa reale. Inoltre, ti spiegherà tutto ciò che serve per iniziare un personaggio o una creatura da zero e per srotolare il modello senza problemi fino alla fine del progetto.

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D con ZBrush** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nella modellazione 3D con Graphite Tool
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

“*Poiché tutti i contenuti multimediali vengono caricati sulla piattaforma digitale, è possibile accedervi ogni volta che se ne ha bisogno*”

“ *Impara a creare un personaggio o una creatura dall'inizio alla fine con questo corso universitario specializzato in Modellazione 3D con ZBrush* ”

Il programma include nel suo personale docente professionisti del settore che condividono la loro esperienza di lavoro in questa formazione, oltre a rinomati specialisti di società di riferimento e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Il nostro piano di studi si concentra sulla spiegazione di ciascuno degli strumenti del programma ZBrush.*

*Sapevi che ZBrush è il software in modellazione organica più diffuso del mercato?.*



# 02

## Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario è imparare a utilizzare correttamente il programma di modellazione organica 3D ZBrush. Pertanto, questo piano di studi orientato agli obiettivi descrive alcuni elementi indispensabili per essere finalmente in grado di creare un modello di personaggio o creatura dall'inizio alla fine senza problemi. I programmi offerti da TECH hanno sempre il sostegno di veri professionisti del settore in cui vengono insegnati, per questo il team di gestione e il personale docente progettano i sistemi di studio in modo che gli obiettivi possano essere raggiunti entro le sei settimane. Le conoscenze sono strutturate sulla base dei requisiti del mercato del lavoro in situazioni il più possibile vicine alla realtà.



“

*Il team di gestione e il personale docente di TECH progettano i sistemi di studio in modo che gli obiettivi possano essere raggiunti entro il periodo di 6 settimane"*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellazione





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Conoscere a fondo il programma ZBrush, il più utilizzato per la modellazione organica sul mercato
- ◆ Ottimizzare il modello man mano che ci si lavora, evitando possibili problemi dopo il perfezionamento
- ◆ Comprendere tutti gli strumenti del programma, sapere quando usarli e perché
- ◆ Imparare lo strumento Hard Surface, che consente di eseguire la modellazione inorganica all'interno del programma
- ◆ Imparare a conoscere i diversi metodi di modellazione organica
- ◆ Applicare tutto ciò che serve per iniziare un personaggio o una creatura da zero e arrivare alla fine senza problemi

“

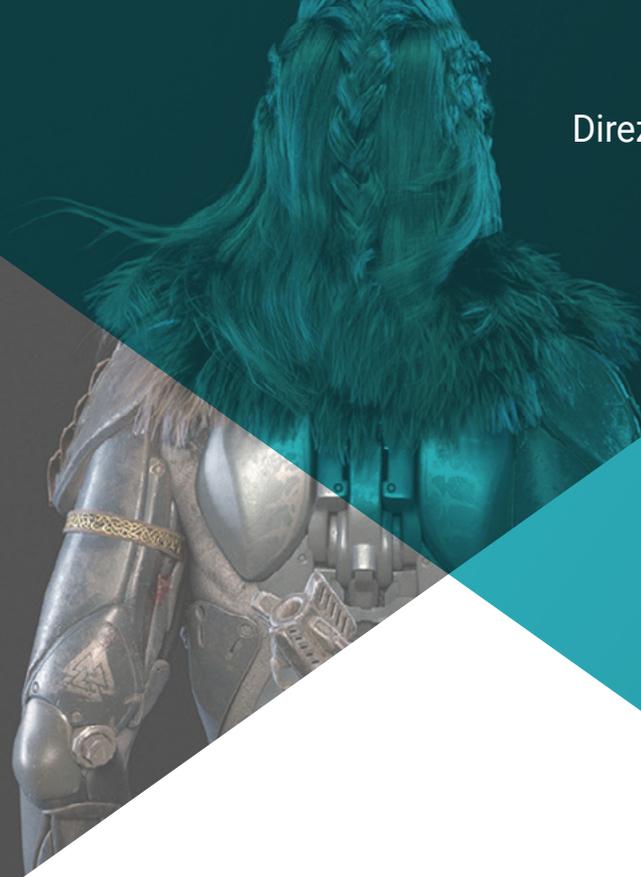
*Capire ciascuno degli strumenti offerti da ZBrush per poterli mettere in pratica nella dimensione lavorativa”*

# 03

## Direzione del corso

Questo programma è stato creato seguendo le linee guida di un gruppo di esperti di altissimo prestigio. Si tratta di professionisti che hanno dedicato gran parte della loro carriera allo sviluppo della tecnica di texturing, continuando a essere all'avanguardia nel settore e sviluppando la loro pratica professionale nei migliori studi di animazione e in progetti di caratura internazionale. Pertanto, attraverso i contenuti che presenteranno e i vari materiali didattici che hanno sviluppato, gli studenti riceveranno le conoscenze più attuali e ricercate in questo settore.





“

*La direzione di questo Corso Universitario è composta da un professionista del settore con una vasta esperienza nel campo"*

## Direzione



### Dott.ssa Vidal Peig, Teresa

- ◆ Specialista in Arti e Tecnologie (arte digitale, 2D, 3D, VR e AR)
- ◆ Disegnatrice e creatrice di bozzetti di personaggi 2D per giochi per cellulari
- ◆ Designer presso Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo e Full Gass
- ◆ Docente e direttrice di Master in Programmazione di Videogiochi
- ◆ Docente presso l'Università di Girona
- ◆ Dottorato in Architettura presso l'Università Politecnica di Catalogna
- ◆ Laurea in Belle Arti presso l'Università di Barcellona



# 04

## Struttura e contenuti

La direzione di questa formazione ha progettato la struttura e il contenuto di questo corso universitario per rendere più accessibile e facile l'apprendimento della modellazione 3D organica con il programma ZBrush. Questo programma, considerato uno dei più diffusi sul mercato, sarà facilmente gestibile grazie alle nozioni insegnate in questo programma, che comprendono: spiegazione dell'interfaccia e dei comandi di base, *Subtools*, pennelli e *Alphas*, tra gli altri aspetti. Il contenuto comprende anche i principali strumenti di modifica e strumenti di modifica più avanzati. Inoltre, illustra gli strumenti di *Adaptative Skin*, *Hard surface* e modificatori. Infine, verrà presentato il modello realizzato nello strumento *Transpose Master*, posando il personaggio o la creatura realizzata dagli alunni.



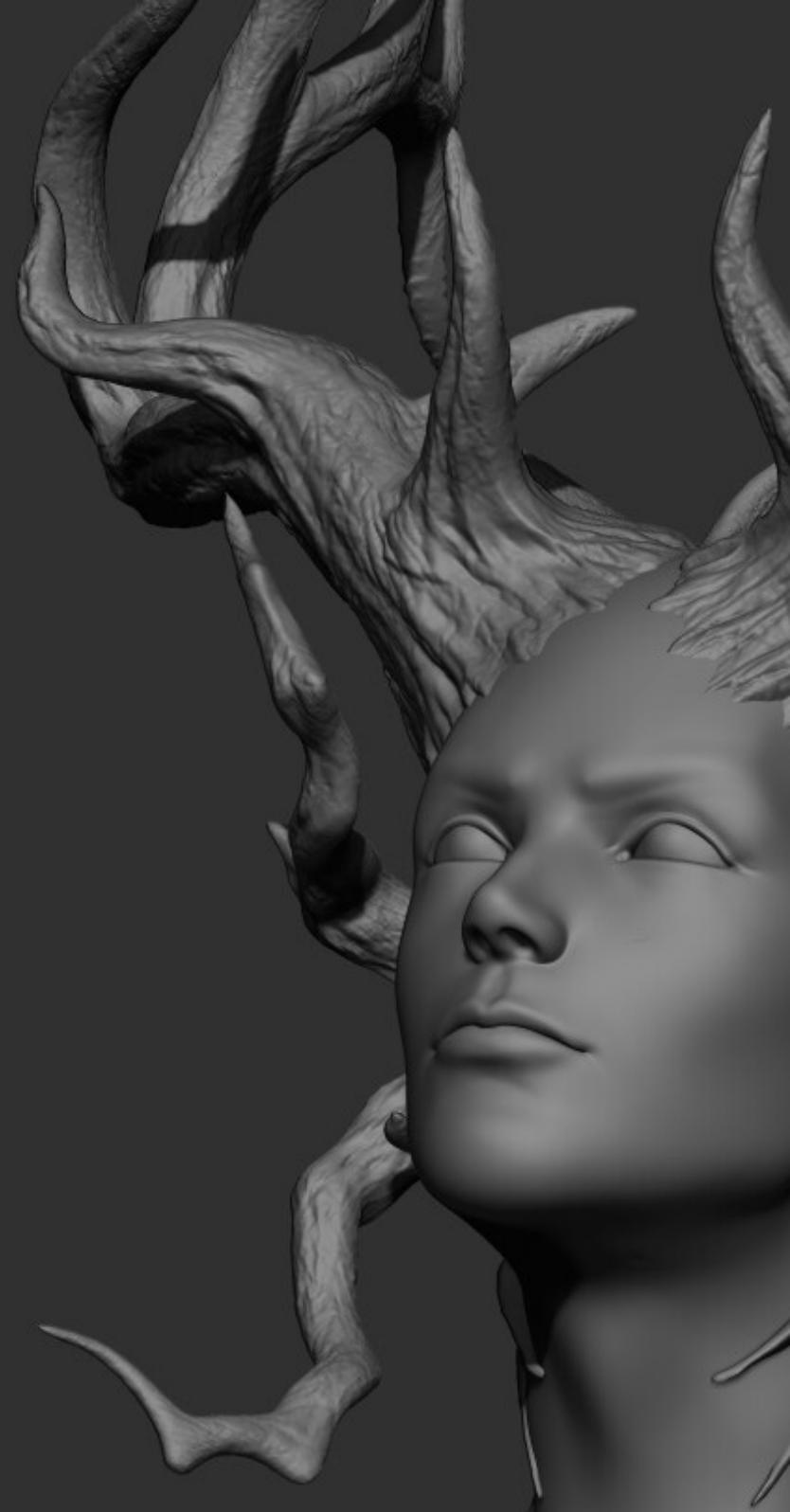


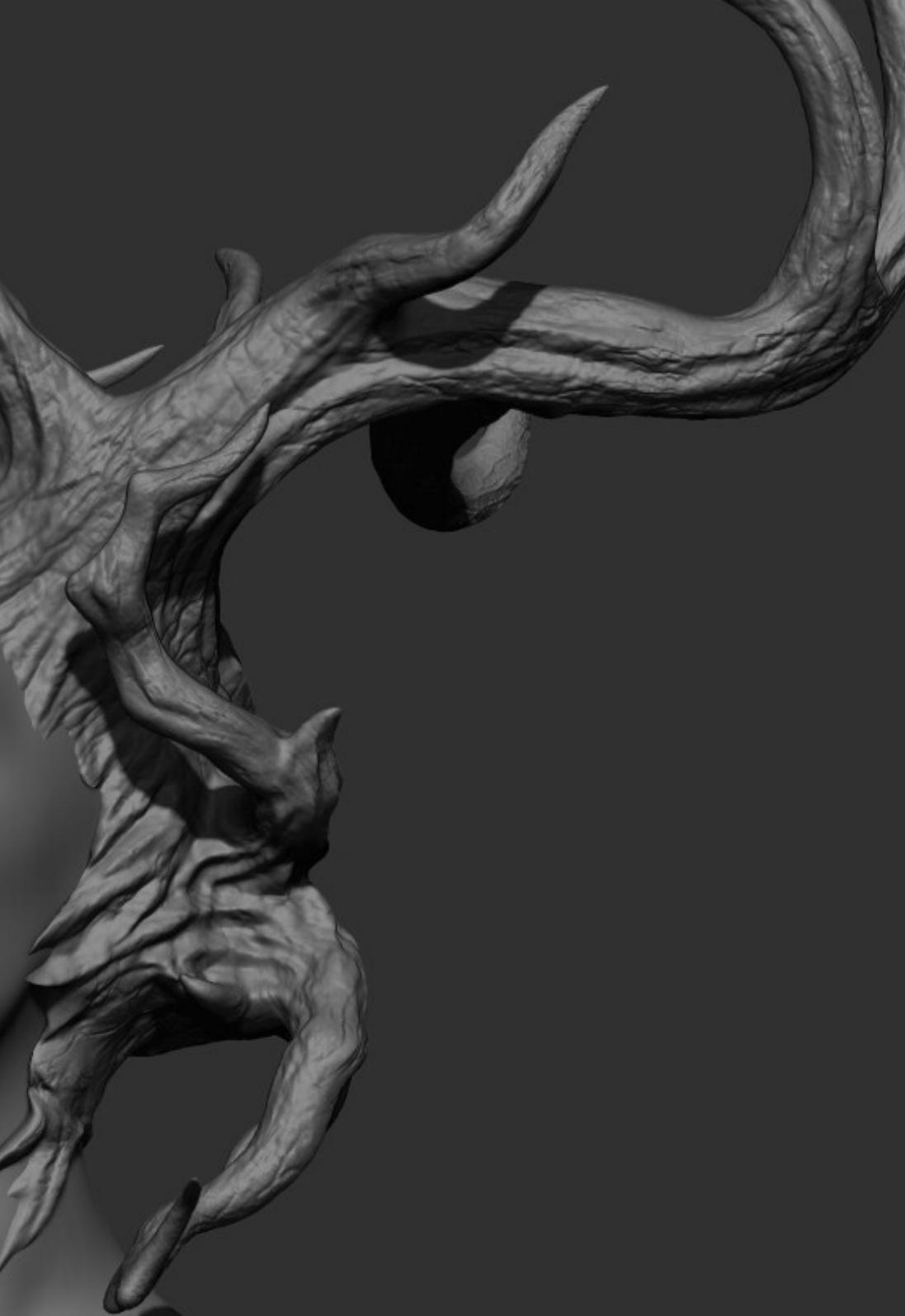
“

*Imparare a utilizzare il software di Modellazione 3D organico più diffuso sul mercato è possibile in sole sei settimane grazie alla distribuzione dei contenuti di questo Corso Universitario"*

## Modulo 1. Modellazione 3D con ZBrush

- 1.1. ZBrush
  - 1.1.1. Interfaccia e controlli di base
  - 1.1.2. *Subtools*, simmetria, *Transpose* e *Deformation*
  - 1.1.3. Pennelli e Alphas
- 1.2. Strumenti principali
  - 1.2.1. Maschere e Poligroups
  - 1.2.2. Suddivisioni, *Dynamesh* e *ZRemesher*
  - 1.2.3. *Modify Topology*, *Matcaps* e *BPR*
- 1.3. Strumenti di modifica
  - 1.3.1. *Insert Multi Mesh*
  - 1.3.2. *Layers* e *Morph Target*
  - 1.3.3. Proiezioni e *Extract*
- 1.4. Strumenti avanzati
  - 1.4.1. *Crease* e *Bevel*
  - 1.4.2. *Surface* e *Shadowbox*
  - 1.4.3. *Decimation Master*
- 1.5. *ZSpheres* e *Adaptive Skin*
  - 1.5.1. Comandi di *ZSpheres*
  - 1.5.2. *ZSketch*
  - 1.5.3. *Adaptive Skin*
- 1.6. *Dynamesh* e *Zremesher* avanzato
  - 1.6.1. Boolean
  - 1.6.2. Pennelli
  - 1.6.3. *Zremesher* utilizzando le guide
- 1.7. Pennelli Curve
  - 1.7.1. Comandi e modificatori
  - 1.7.2. *Curve Surface* e altri pennelli
  - 1.7.3. Creazione di pennelli con Curve





- 1.8. Hard Surface
  - 1.8.1. Segmenti con maschere
  - 1.8.2. Polygroupit
  - 1.8.3. Panel loops
  - 1.8.4. ZModeler
  - 1.8.5. Primitive
- 1.9. Modificatori
  - 1.9.1. Extender e Multi Slice
  - 1.9.2. Deformer e Blend twist
  - 1.9.3. Taper e Flatten
  - 1.9.4. Bend Arc e Bend curve
- 1.10. Transpose Master
  - 1.10.1. Posizionare un personaggio con Transpose Master
  - 1.10.2. Correggere i dettagli
  - 1.10.3. Preparare un personaggio per il *rendering*

“

*Impara le chiavi della modellazione organica con ZBrush e come usare i suoi strumenti più complessi”*

# 05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



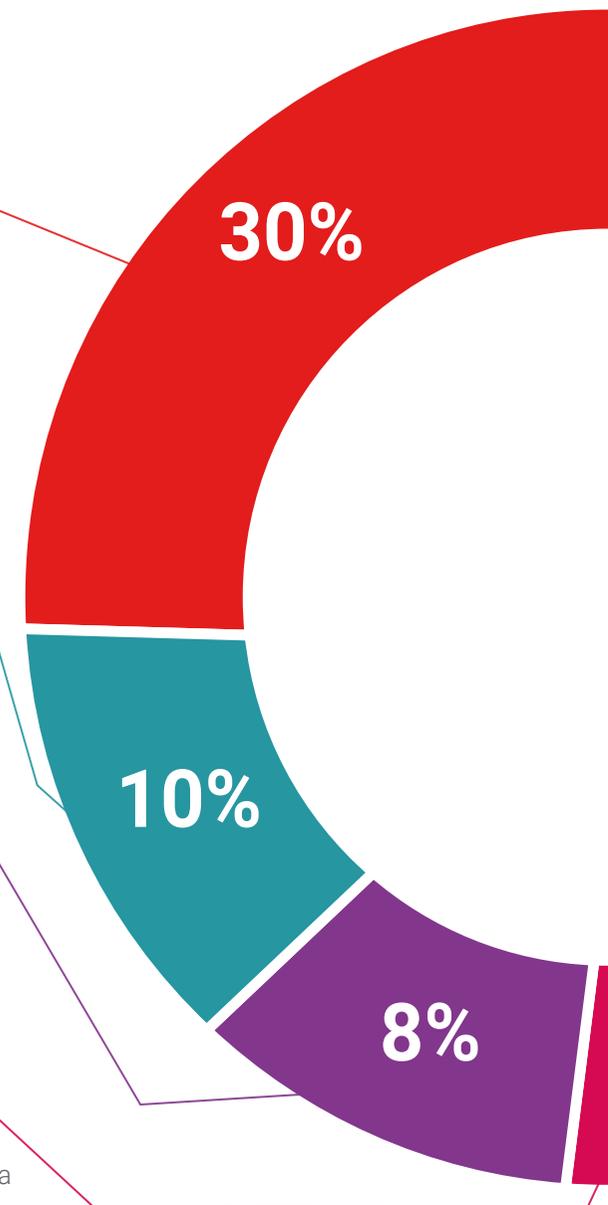
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione 3D con ZBrush garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi il tuo titolo universitario senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D con ZBrush** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da TECH Università Tecnologica esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione 3D con ZBrush**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Modellazione 3D  
con ZBrush

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Modellazione 3D con ZBrush

