# Corso Universitario
## Modellazione 3D delle Creature

tech università tecnologica

tech università tecnologica

# Corso Universitario
## Modellazione 3D delle Creature

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Dedizione: **16 ore/settimana**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/design/corso-universitario/modellazione-3d-creature

# Indice


01
Presentazione
pag. 4

02
Obiettivi
pag. 8

03
Direzione del corso
pag. 12

04
Struttura e contenuti
pag. 16

05
Metodologia
pag. 20

06
Titolo
pag. 28

01

# Presentazione

Le creature nei film e nei videogiochi si sono evolute nel corso della storia in modo incredibile, dalle prime versioni di King Kong e Godzilla alle animazioni realistiche di dinosauri, draghi e ogni figura fantasy immaginabile. Ciò è stato possibile grazie a un consistente progresso della tecnologia di modellazione 3D, che ha permesso ai professionisti del settore di ricreare al millimetro tutti i dettagli delle creature che oggi vediamo nei film e nei videogiochi. Sapendo che senza conoscenze avanzate in questo campo i professionisti non potranno progredire, TECH ha preparato questa specializzazione grazie alla quale otterranno le risorse necessarie per fare carriera e riuscire a modellare le creature del futuro in 3 dimensioni.

*Imparerai a ricreare nel dettaglio tutto, dalla pelliccia di semplici creature mitologiche alle squame di draghi complessi e giganteschi"*

Al giorno d'oggi, il fantasy è un genere fiorente che continua a conquistare fan, dato che saghe come Harry Potter, Il Signore degli Anelli o Game of Thrones sono ancora oggi attualissime. Tutte sono caratterizzate da un cast di personaggi che comprende creature maestose e talvolta terrificanti, ricreate con una tale attenzione ai dettagli da essere ricordate dagli spettatori di tutto il mondo.

Nell'ultimo decennio i professionisti della modellazione 3D hanno trovato centinaia di opportunità di crescita personale e professionale, incrementando notevolmente le attenzioni che devono prestare nel realizzare lavori su larga scala, ma anche assumendo maggiori responsabilità in un settore che li tiene in grande considerazione.

Ecco perché questo programma TECH propone le più recenti e innovative tecniche di modellazione di creature 3D con le quali i professionisti possono distinguersi a pieni voti ed essere preparati a ricevere incarichi di maggiore responsabilità.

Inoltre, TECH tiene conto delle esigenze dei suoi studenti, per questo il programma è offerto in un formato online che non richiede la frequenza delle lezioni. Tutti i materiali didattici sono scaricabili da qualsiasi dispositivo mobile, agevolando notevolmente lo studio.

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D delle Creature** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nel campo della modellazione 3D
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet

*È il momento di distinguersi in un settore ricco di creatività apportando professionalità e un approccio innovativo grazie a questo Corso Universitario"*

*Completa il Corso Universitario in Modellazione 3D delle Creature senza dover realizzare un progetto finale, con conseguente snellimento del carico didattico"*

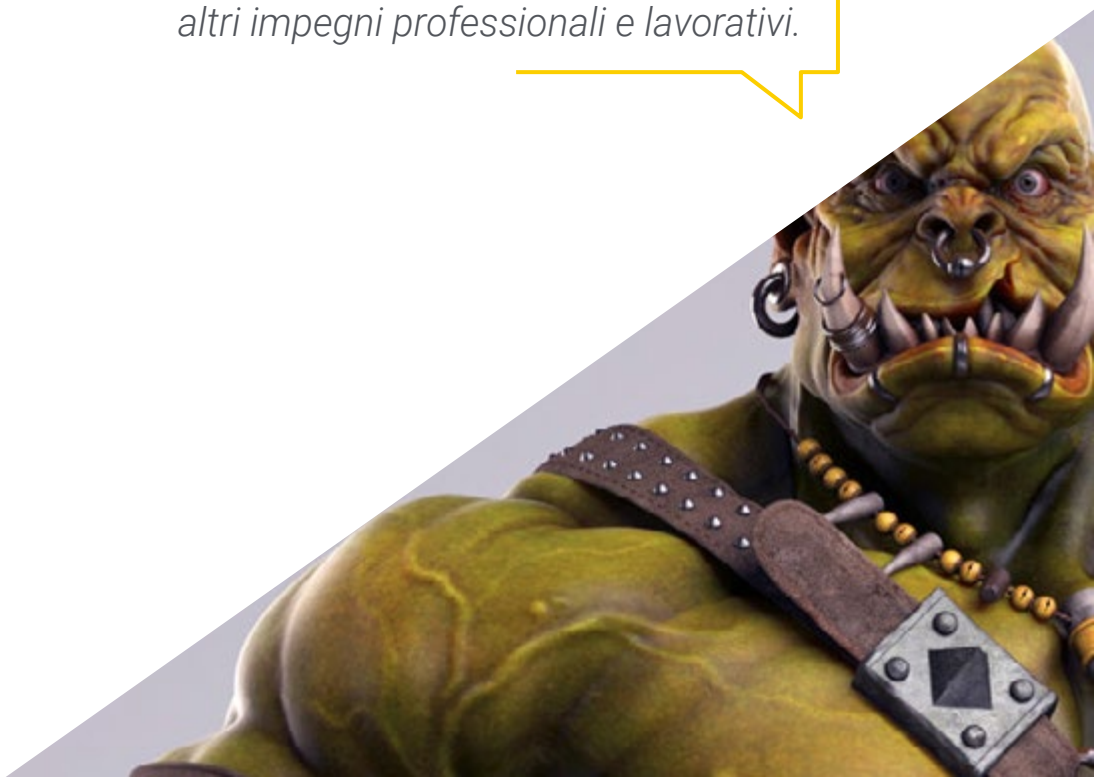
*Iscriviti oggi stesso in TECH e inizia a migliorare le tue creazioni in 3D per migliorare la qualità professionale.*

*Questo è il corso che stavi cercando per posizionarti in modo importante nel settore della modellazione 3D, combinando il tuo lavoro accademico con altri impegni professionali e lavorativi.*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

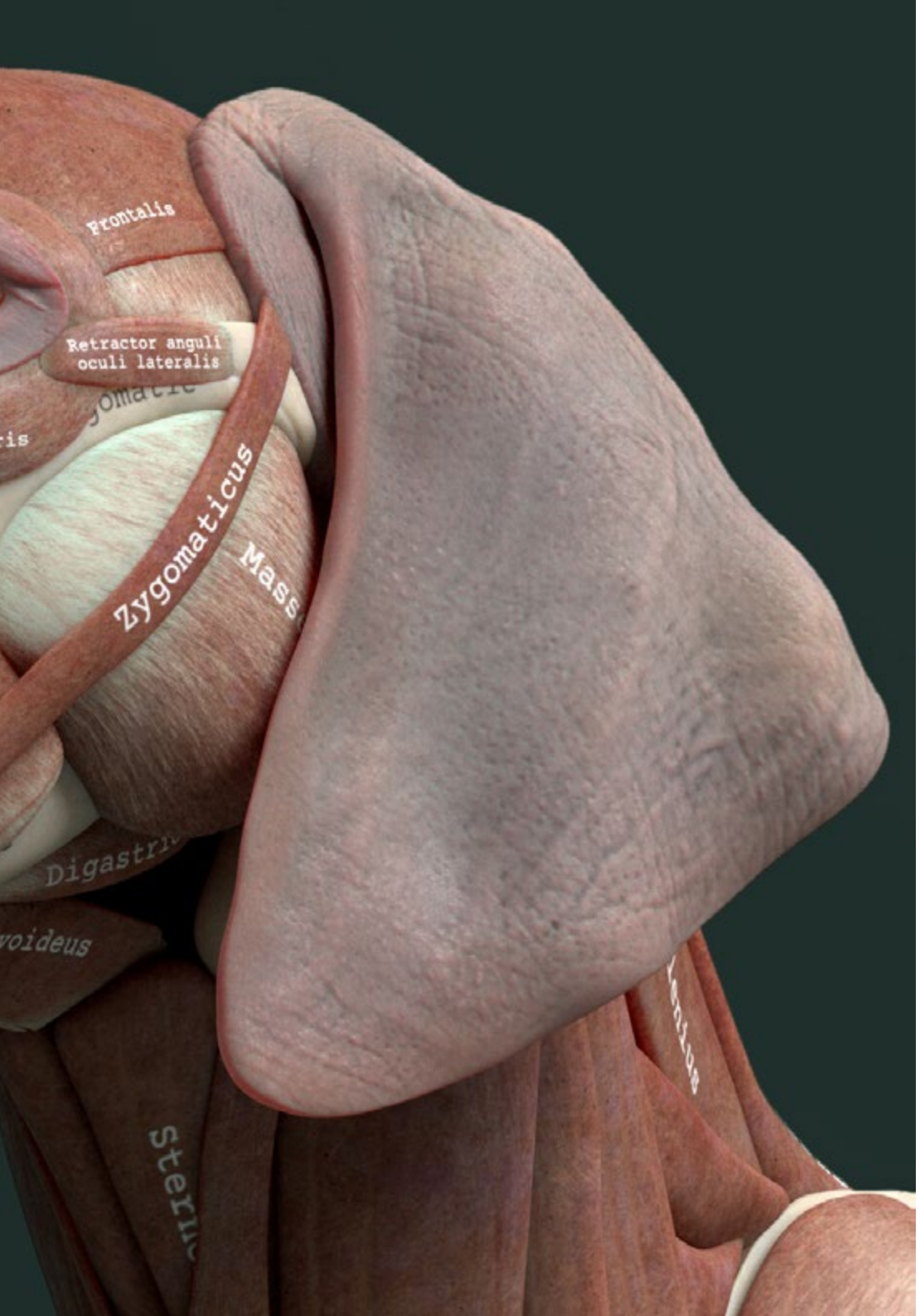
# Obiettivi

L'obiettivo principale di questa specializzazione di TECH è quello di consentire agli studenti di migliorare le loro tecniche di modellazione di creature 3D, con conoscenze avanzate in Xgen e Maya. In questo modo lo studente migliorerà il proprio modo di lavorare giornaliero, sarà in grado di perfezionare il risultato finale dei propri progetti e di rispettare le scadenze per gli incarichi più impegnativi. Lo studente ha così la garanzia di migliorare sia a livello personale che professionale una volta terminato il corso.

*Il tuo obiettivo è quello di crescere a livello professionale nella modellazione 3D e ottenere un lavoro migliore. Noi di TECH mettiamo a tua disposizione i migliori strumenti affinché tu possa riuscirci"*

## Obiettivi generali

- Ampliare la conoscenza dell'anatomia umana e animale per realizzare creature iperrealistiche
- Padroneggiare la retopologia, le UV e il texturing per perfezionare i modelli creati
- Creare un flusso di lavoro ottimale e dinamico per lavorare in modo più efficiente nella modellazione 3D
- Possedere le competenze e le conoscenze più richieste nel settore 3D per potersi candidare ai lavori migliori




## Obiettivi specifici

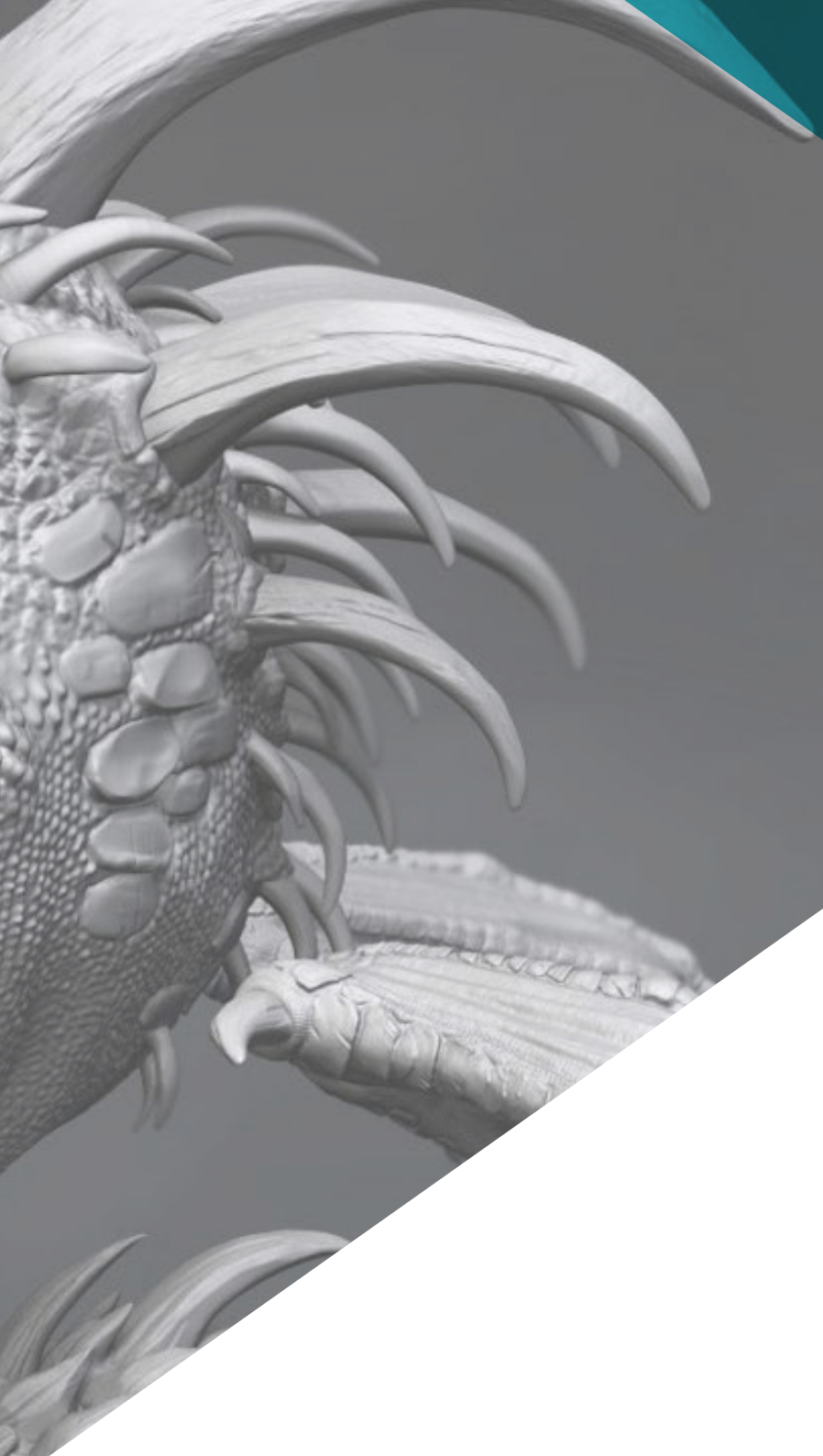
- Apprendere la modellazione di diversi tipi di anatomia animale
- Ripassare i diversi tipi di rettili e come creare scale con le mappe di Displacement e Alfa
- Scoprire come esportare i modelli in Mari per una texturizzazione realistica
- Approfondire lo studio del *Grooming* e capire come applicarlo agli animali con Xgen
- Eseguire il rendering dei modelli in Maya Arnold Render

*Questo programma è un'ottima opportunità per orientarsi verso un settore, quello della modellazione, che richiede professionisti esperti nella creazione di creature tridimensionali"*

03

# Direzione del corso

TECH sceglie solo i migliori professionisti per i propri corsi, garantendo così agli studenti l'accesso a un'istruzione di prim'ordine quando si iscrivono a questo Corso Universitario in Modellazione 3D delle Creature. Il personale docente è coinvolto nel miglioramento professionale dello studente, perciò non esiterà ad aiutarti per qualsiasi dubbio o domanda, fornendoti conoscenze avanzate sulla modellazione 3D che provengono dalla loro stessa esperienza.



*Questa è la grande opportunità che stavi cercando per concludere la tua carriera professionale ai massimi livelli, con il sostegno di docenti che vogliono vederti migliorare"*

## Direzione

### Dott.ssa Gómez Sanz, Carla

- Generalista 3D presso Blue Pixel 3D
- Concept Artist, Modellatrice 3D e Shading presso Timeless Games Inc.
- Collaborazione con una società di consulenza multinazionale per la realizzazione di cartoni animati e animazioni per proposte commerciali
- Tecnica superiore in Animazione 3D, videogiochi e ambienti interattivi proveniente dalla Scuola di Comunicazione, Immagine e Suono (CEV)
- Laurea e Master in Arti 3D, Animazione ed Effetti Visivi per videogiochi e cinema conseguiti presso la Scuola di Comunicazione, Immagine e Suono (CEV)

04

# Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario in Modellazione 3D delle Creature coprono tutti gli aspetti essenziali relativi all'anatomia di rettili, anfibi, mammiferi e volatili, oltre ad approfondire i diversi tipi di animali di fantasia e le loro possibili strutture muscolari. In questo modo lo studente potrà rappresentarli nella maniera più fedele possibile. La struttura è dettagliata e chiara e rende l'apprendimento più efficace per lo studente, fornendo materiale audiovisivo e pratico di supporto.

*Scopri la morfologia, lo scheletro e l'anatomia generale delle creature del regno animale e di quello fantasy per poterle ricreare in modo iperrealistico"*

## **Modulo 1.** Modellazione delle creature

1.1. Comprendere l'anatomia animale
- 1.1.1. Studio delle ossa
- 1.1.2. Proporzioni della testa di un animale
- 1.1.3. Differenze anatomiche

1.2. Anatomia del cranio
- 1.2.1. Muso di un animale
- 1.2.2. Muscoli della testa
- 1.2.3. Strato di pelle, sopra le ossa e i muscoli

1.3. Anatomia della colonna vertebrale e della gabbia toracica
- 1.3.1. Muscolatura del torso e delle anche negli animali
- 1.3.2. Asse centrale del corpo
- 1.3.3. Creazione di torsi in diversi animali

1.4. Muscolatura animale
- 1.4.1. Muscoli
- 1.4.2. Sinergia tra muscoli e ossa
- 1.4.3. Forme di un corpo animale

1.5. Rettili e anfibi
- 1.5.1. Pelle di rettile
- 1.5.2. Ossa e legamenti piccoli
- 1.5.3. Dettagli

1.6. Mammiferi
- 1.6.1. Pelliccia
- 1.6.2. Ossa e legamenti più grandi e più forti
- 1.6.3. Dettagli

1.7. Animali con piumaggio
- 1.7.1. Piumaggio
- 1.7.2. Ossa e legamenti leggeri ed elastici
- 1.7.3. Dettagli

1.8. Analisi della mascella e creazione dei denti
  1.8.1. Denti specifici per gli animali
  1.8.2. Dettaglio dei denti
  1.8.3. Denti nella cavità mascellare
1.9. Creazione di pelo e pelliccia per animali
  1.9.1. Xgen in Maya: *grooming*
  1.9.2. Xgen: piume
  1.9.3. Render
1.10. Animali fantastici
  1.10.1. Animale fantastico
  1.10.2. Modellazione completa dell'animale
  1.10.3. Texturing, illuminazione e rendering

*Il Re Leone in versione digitale è stata una grande impresa di modellazione di creature in 3D. Grazie a questo Corso Universitario di TECH potrai affrontare da protagonista il prossimo successo mondiale"*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*

*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*

*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

> *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

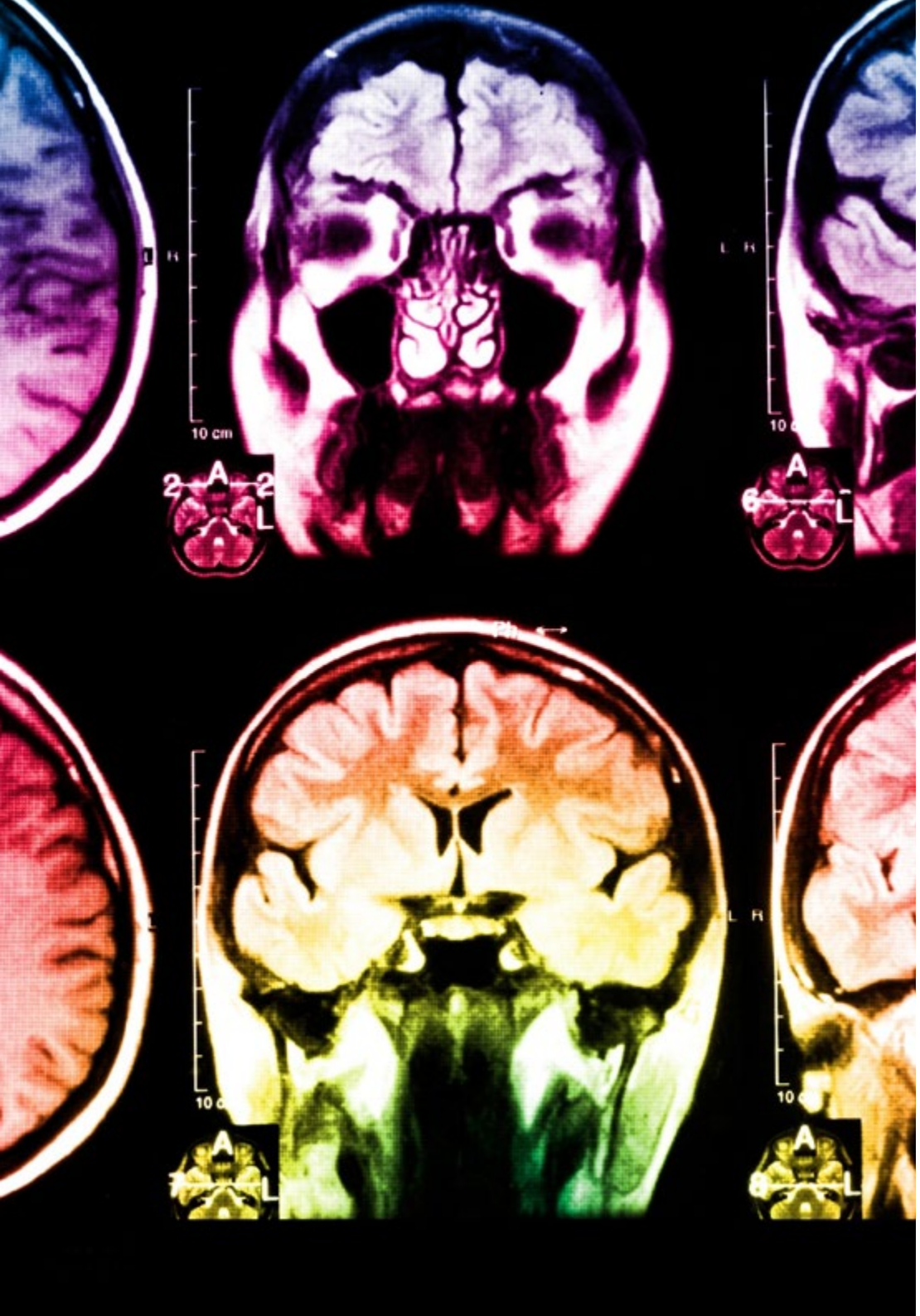
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

**Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:**

### Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.

### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

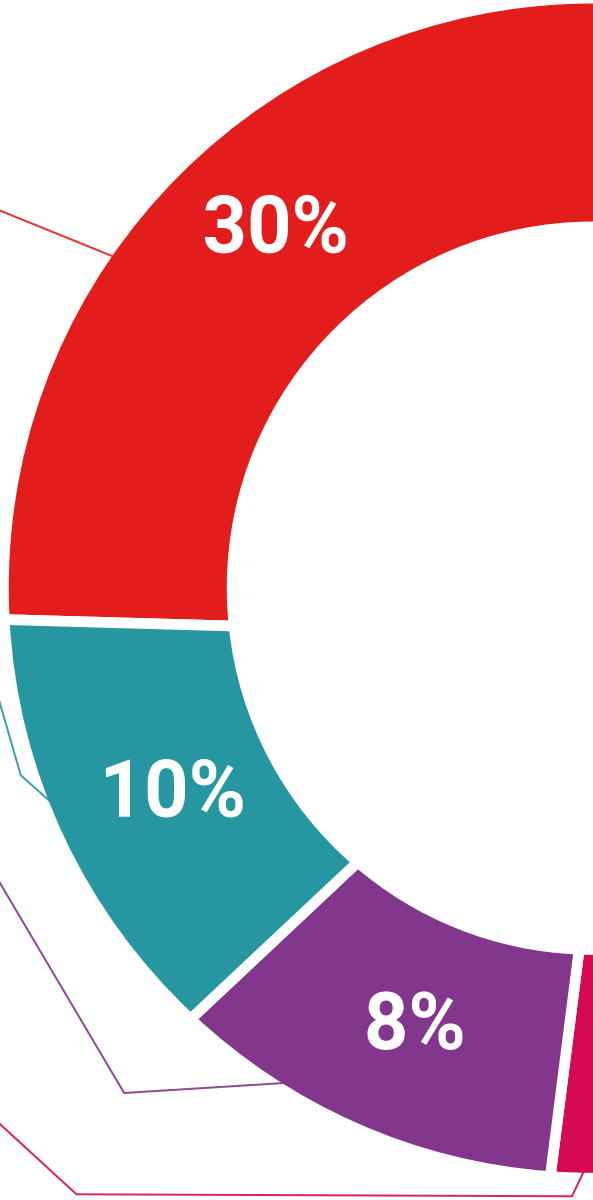
Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.

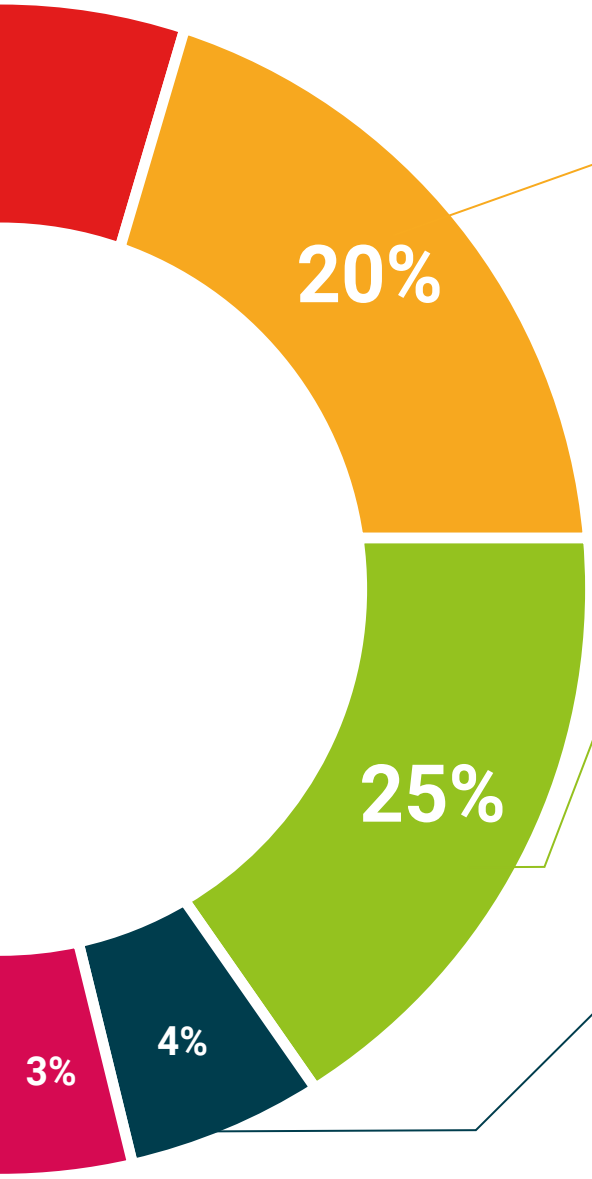
### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.






### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.

06

# Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione 3D delle Creature ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D delle Creature** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione 3D delle Creature**
N. Ore Ufficiali: **150 O.**

tech università tecnologica

Conferisce il presente

DIPLOMA

a

Dott./Dott.ssa _____, con documento d'identità nº_____

Per aver completato con esito positivo e accreditato il programma di

CORSO UNIVERSITARIO

in

Modellazione 3D delle Creature

Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 150 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 17 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro
Rettrice

Questo titolo deve essere sempre accompagnato da un titolo universitario rilasciato dall'autorità competente per l'esercizio della pratica professionale in ogni paese. codice unico TECH: AFWORD23S techtitute.com/titulos

*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech università tecnologica

# Corso Universitario
## Modellazione 3D delle Creature

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Dedizione: **16 ore/settimana**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

# Corso Universitario
## Modellazione 3D delle Creature

tech università tecnologica