

Corso Universitario

Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale



tech università
tecnologica

Corso Universitario Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/design/corso-universitario/interazione-design-utente-intelligenza-artificiale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Una delle sfide per i progettisti è creare soluzioni più sostenibili e rispettose dell'ambiente. In questo senso, l'Intelligenza Artificiale (IA) svolge un ruolo chiave in questo senso, poiché può apportare miglioramenti che riducono l'impatto ambientale. Ad esempio, l'Apprendimento Automatico viene utilizzato per analizzare l'intero ciclo di un prodotto, dall'estrazione delle materie prime fino al layout finale. Questo è utile per identificare le aree in cui è possibile apportare miglioramenti. Inoltre, questi sistemi individuano opportunità per ridurre gli sprechi sia nella produzione che nel consumo, contribuendo all'uso efficiente delle risorse. Di fronte a questo, TECH sviluppa una qualifica digitale che porterà strategie e progetti pratici per migliorare la sostenibilità con l'IA.



“

Promuovi l'innovazione per offrire soluzioni più intuitive, efficienti e personalizzate grazie a questo programma online al 100%”

L'Interazione Design-User e Machine Learning consentono di creare esperienze di prodotti o servizi digitali più efficaci, intuitive e personalizzate. In questo modo, l'IA è utile per comprendere il comportamento e le preferenze del pubblico, consentendo di offrire funzionalità specifiche volte a migliorare la loro soddisfazione. A ciò si aggiunge che gli assistenti virtuali forniscono assistenza in tempo reale agli individui, rispondendo così alle loro domande. Questo migliora significativamente la comunicazione tra le persone e il sistema. Inoltre, l'IA aiuta a progettare interfacce utente che si adattano automaticamente alle esigenze e alle preferenze del pubblico, facilitando la navigazione e l'utilizzo dei siti web.

In questo contesto, TECH implementa un Corso Universitario che porterà una profonda immersione nella convergenza tra Interactive Design, User Experience e IA. Progettato da specialisti del settore, il programma analizzerà gli aspetti chiave che comprendono dall'adattamento contestuale all'integrazione fluida degli assistenti virtuali. La formazione fornirà agli studenti competenze avanzate volte a promuovere esperienze digitali personalizzate e innovative. A sua volta, il programma approfondirà la progettazione adattiva su diversi dispositivi con l'apprendimento automatico, tenendo presente gli algoritmi e l'ottimizzazione dell'interfaccia sia per le esperienze mobili che desktop.

TECH ha progettato un solido titolo accademico basato sulla rivoluzionaria metodologia *Relearning*. Questo sistema educativo si caratterizza per reiterare i concetti chiave, per garantire una comprensione completa dei contenuti. Allo stesso modo, l'accessibilità è una priorità, in quanto gli studenti avranno bisogno solo di un dispositivo elettronico collegato a Internet (come uno smartphone, *tablet* o computer) per accedere al materiale, liberandoli dall'obbligo di frequentare il corso o da orari specifici. Senza dubbio, un'esperienza di apprendimento che servirà ai laureati per elevare i loro orizzonti professionali ad un livello superiore.

Questo **Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Interazione Design-Utente e IA
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Otterrai un approccio olistico che promuoverà la tua eccellenza nel Design orientato alle persone e nella tecnologia più avanzata”

“

Approfondirai il Design adattivo, che ti darà un maggiore controllo nella progettazione di versioni specifiche per diversi dispositivi con Machine Learning”

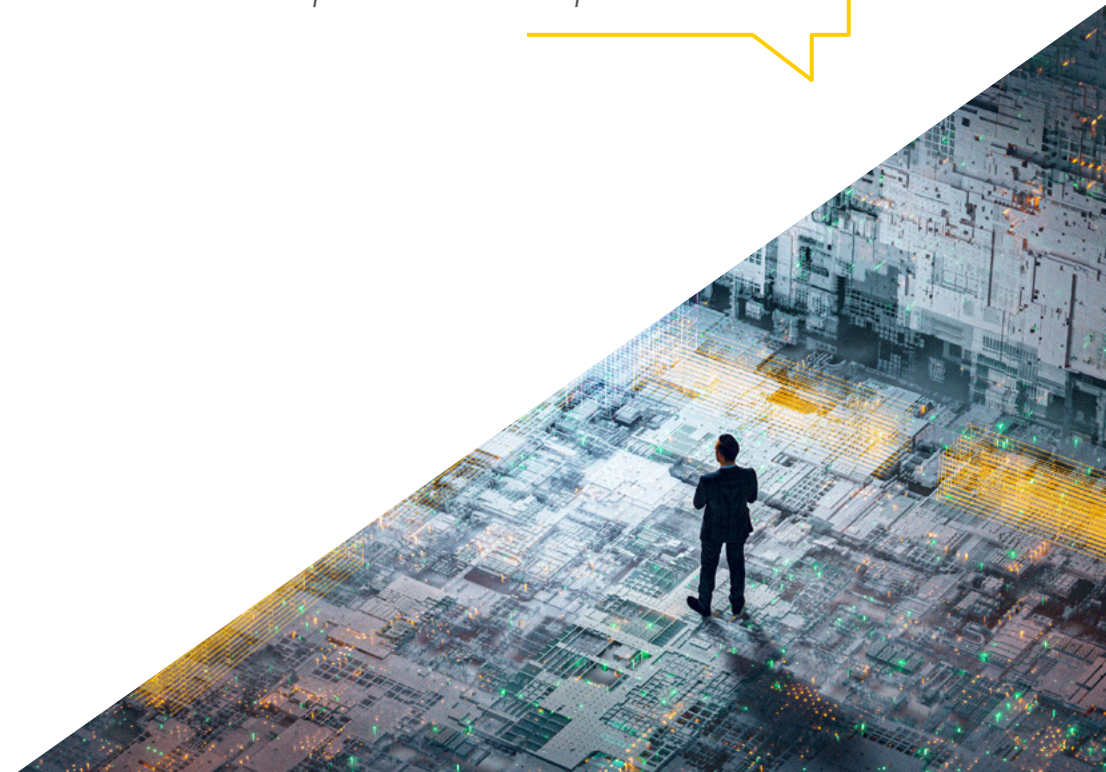
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Vuoi specializzarti nell'Analisi Predittiva delle interazioni degli utenti? Raggiungi tale obiettivo con questo Corso Universitario in sole 150 ore.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendoti maggiormente nella tua specializzazione professionale.



02 Obiettivi

Questo Corso Universitario fornirà ai laureati una solida comprensione del rapporto esistente tra Design-Utente e Machine Learning. Ciò consentirà ai professionisti di modellare esperienze digitali eccezionali. Al termine del programma, i progettisti avranno acquisito competenze avanzate che gli permetteranno di guidare la rivoluzione digitale e ridefinire il futuro dell'interazione uomo-IA. Saranno quindi altamente qualificati per superare con successo le sfide che si presenteranno loro durante l'esercizio del loro lavoro.





“

Attraverso l'analisi approfondita delle emozioni dell'utente, sarai in grado di anticipare e soddisfare le esigenze dell'Utente”



Obiettivi generali

- ♦ Sviluppare competenze nella progettazione adattiva, tenendo conto del comportamento degli utenti e applicando strumenti avanzati di Intelligenza Artificiale
- ♦ Utilizzare algoritmi di intelligenza artificiale predittiva per anticipare le interazioni degli utenti, consentendo risposte proattive ed efficienti
- ♦ Analizzare criticamente le sfide e le opportunità nell'implementazione del design personalizzato nell'industria utilizzando l'Intelligenza Artificiale

“

Studia attraverso formati di apprendimento multimediali innovativi che ottimizzeranno il tuo processo di apprendimento”





Obiettivi specifici

- ◆ Comprendere la simbiosi tra Interactive Design e IA per ottimizzare l'esperienza dell'utente
- ◆ Sviluppare competenze nella progettazione adattiva, tenendo conto del comportamento degli utenti e applicando strumenti avanzati di IA
- ◆ Analizzare criticamente le sfide e le opportunità nell'implementazione del design personalizzato nell'industria utilizzando l'IA
- ◆ Utilizzare algoritmi di IA predittivi per anticipare le interazioni degli utenti, consentendo risposte progettuali proattive ed efficienti
- ◆ Sviluppare sistemi di raccomandazione basati sull'IA che suggeriscano agli utenti contenuti, prodotti o azioni rilevanti

03

Direzione del corso

Con l'obiettivo di fornire una formazione basata sull'eccellenza, TECH dispone di un programma esclusivo creato da esperti di Design-Utente e Machine Learning. Questi professionisti vantano un'ampia carriera professionale, dopo il loro passaggio presso prestigiose aziende di questo settore. Per questo motivo, il percorso accademico pone l'accento su un contenuto con le più recenti novità che si sono verificate in questo campo di specializzazione. Pertanto, gli studenti hanno le garanzie che richiedono per professionalizzarsi, in quanto accresceranno le loro conoscenze con il sostegno del miglior personale docente.





“

*Un gruppo di insegnanti esperti ti guiderà
durante l'intero processo di apprendimento
e risolverà i dubbi che possono sorgere”*

Direzione



Dott. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO e CTO presso Prometheus Global Solutions
- CTO presso Korporate Technologies
- CTO presso AI Shephers GmbH
- Consulente e Assessore Aziendale Strategico presso Alliance Medical
- Direttore di Design e Sviluppo presso DocPath
- Dottorato in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Dottorato in Economia Aziendale e Finanza conseguito presso l'Università Camilo José Cela
- Dottorato in Psicologia presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Master in Executive MBA presso l'Università Isabel I
- Master in Direzione Commerciale e Marketing presso l'Università Isabel I
- Master in Big Data presso la Formación Hadoop
- Master in Tecnologie Informatiche Avanzate conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Membro di: Gruppo di Ricerca SMILE



Dott. Maldonado Pardo, Chema

- ◆ Specialista in Design Grafico
- ◆ Designer grafico presso DocPath Document Solutions S.L.
- ◆ Socio fondatore e responsabile del dipartimento di design e pubblicità di D.C.M. Diffusione Integrale di Idee, C.B.
- ◆ Responsabile del Dipartimento di Design e Stampa Digitale di Ofipaper, La Mancha S.L.
- ◆ Designer Grafico presso Ático, Estudio Gráfico
- ◆ Designer Grafico e Stampatore Artigiano presso Lozano Artes Gráficas
- ◆ Impaginatore e Designer Grafico presso Gráficas Lozano
- ◆ ETSI Telecomunicazioni dell'Università Politecnica di Madrid
- ◆ ETS di Sistemi Informatici conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancia

Personale docente

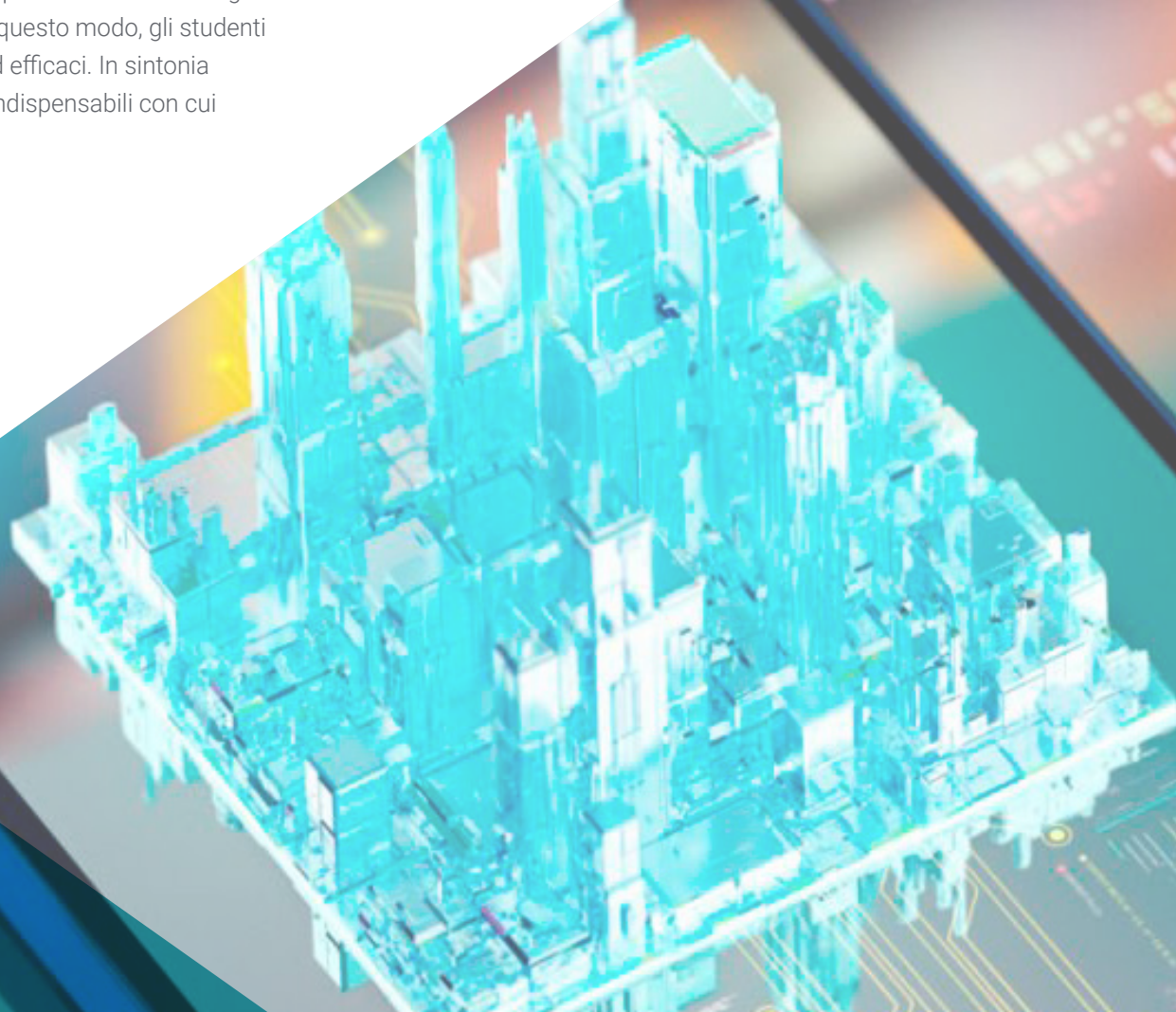
Dott.ssa Parreño Rodríguez, Adelaida

- ◆ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* presso l'Università di Murcia
- ◆ *Manager in Research & Innovation in European Projects* presso l'Università di Murcia
- ◆ *Technical Developer & Energy/Electrical Engineer & Researcher* in PHOENIX Project e FLEXUM (ONENET) Project
- ◆ Creatrice di contenuti presso Global UC3M Challenge
- ◆ Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- ◆ Master in Energie Rinnovabili presso l'Università Politecnica di Cartagine
- ◆ Laurea in Ingegneria Elettrica (bilingue) presso l'Università Carlos III di Madrid

04

Struttura e contenuti

Questa qualifica si concentrerà sull'intersezione tra Design, User Experience e tecnologia all'avanguardia. A tal fine, l'ordine del giorno coprirà i fondamenti essenziali e le ultime tendenze che si sono verificate in questo campo. Attraverso il piano di studio, gli studenti approfondiranno aspetti come l'adattamento contestuale, l'implementazione strategica degli assistenti virtuali e l'analisi emotiva dei consumatori. In questo modo, gli studenti progetteranno esperienze digitali altamente personalizzate ed efficaci. In sintonia con questo, gli studenti svilupperanno competenze pratiche indispensabili con cui rivoluzioneranno il mondo digitale.



“

La combinazione di teoria e pratica ti permetterà di sviluppare competenze chiave, come l'analisi emotiva dell'utente, l'adattamento contestuale e l'implementazione efficace degli assistenti virtuali”

Modulo 1. Interazione Design-Utente e IA

- 1.1. Suggerimenti per il design comportamentale contestuale
 - 1.1.1. Comprendere il comportamento dell'utente nel design
 - 1.1.2. Sistemi di suggerimenti contestuali basati sull'IA
 - 1.1.3. Strategie per garantire la trasparenza e il consenso degli utenti
 - 1.1.4. Tendenze e possibili miglioramenti nella personalizzazione comportamentale
- 1.2. Analisi predittiva delle interazioni degli utenti
 - 1.2.1. Importanza dell'analisi predittiva nelle interazioni tra utente e progetto
 - 1.2.2. Modelli di *Machine Learning* per la previsione delle comportamenti degli utenti
 - 1.2.3. Integrare l'analisi predittiva nel design dell'interfaccia utente
 - 1.2.4. Sfide e dilemmi nell'analisi predittiva
- 1.3. Design adattivo a diversi dispositivi con IA
 - 1.3.1. Principi di design adattivo dei dispositivi
 - 1.3.2. Algoritmi di adattamento dei contenuti
 - 1.3.3. Ottimizzazione dell'interfaccia per esperienze mobili e desktop
 - 1.3.4. Sviluppi futuri del design adattivo con le tecnologie emergenti
- 1.4. Generazione automatica di personaggi e nemici nei videogiochi
 - 1.4.1. La necessità della generazione automatica nello sviluppo di videogiochi
 - 1.4.2. Algoritmi per la generazione di personaggi e nemici
 - 1.4.3. Personalizzazione e adattabilità dei personaggi generati automaticamente
 - 1.4.4. Esperienze di sviluppo: Sfide e lezioni apprese
- 1.5. Migliorare la IA dei personaggi di gioco
 - 1.5.1. Importanza dell'intelligenza artificiale nei personaggi dei videogiochi
 - 1.5.2. Algoritmi per migliorare il comportamento dei personaggi
 - 1.5.3. Adattamento e apprendimento continuo dell'IA nei giochi
 - 1.5.4. Sfide tecniche e creative nel miglioramento dell'IA dei personaggi
- 1.6. Design personalizzato nell'industria: Sfide e opportunità
 - 1.6.1. Trasformare il design industriale con la personalizzazione
 - 1.6.2. Tecnologie abilitanti per il design personalizzato
 - 1.6.3. Sfide nell'attuazione del design personalizzato su scala
 - 1.6.4. Opportunità di innovazione e differenziazione competitiva





- 1.7. Design per la sostenibilità attraverso l'IA
 - 1.7.1. Analisi del ciclo di vita e tracciabilità con l'intelligenza artificiale
 - 1.7.2. Ottimizzazione dei materiali riciclabili
 - 1.7.3. Miglioramento dei processi sostenibili
 - 1.7.4. Sviluppo di strategie e progetti pratici
- 1.8. Integrazione di assistenti virtuali in interfacce di progettazione con Adobe Sensei, Figma e AutoCAD
 - 1.8.1. Ruolo degli assistenti virtuali nel design interattivo
 - 1.8.2. Sviluppo di assistenti virtuali specializzati nel design
 - 1.8.3. Interazione naturale con gli assistenti virtuali nei progetti di design
 - 1.8.4. Sfide di implementazione e miglioramento continuo
- 1.9. Analisi continua dell'esperienza utente per il miglioramento
 - 1.9.1. Ciclo di miglioramento continuo nel design dell'interazione
 - 1.9.2. Strumenti e metriche per l'analisi continua
 - 1.9.3. Iterazione e adattamento nell'esperienza utente
 - 1.9.4. Garantire la privacy e la trasparenza nel trattamento dei dati sensibili
- 1.10. Applicazione di tecniche di IA per il miglioramento dell'usabilità
 - 1.10.1. Intersezione tra IA e usabilità
 - 1.10.2. Analisi del sentiment ed esperienza dell'utente (UX)
 - 1.10.3. Personalizzazione dinamica dell'interfaccia
 - 1.10.4. Ottimizzazione del flusso di lavoro e navigazione



TECH ti presenta un Corso Universitario unico nel suo stile che ti aiuterà, in sole 6 settimane, a fare un salto nella tua professione. Iscriviti subito!"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.

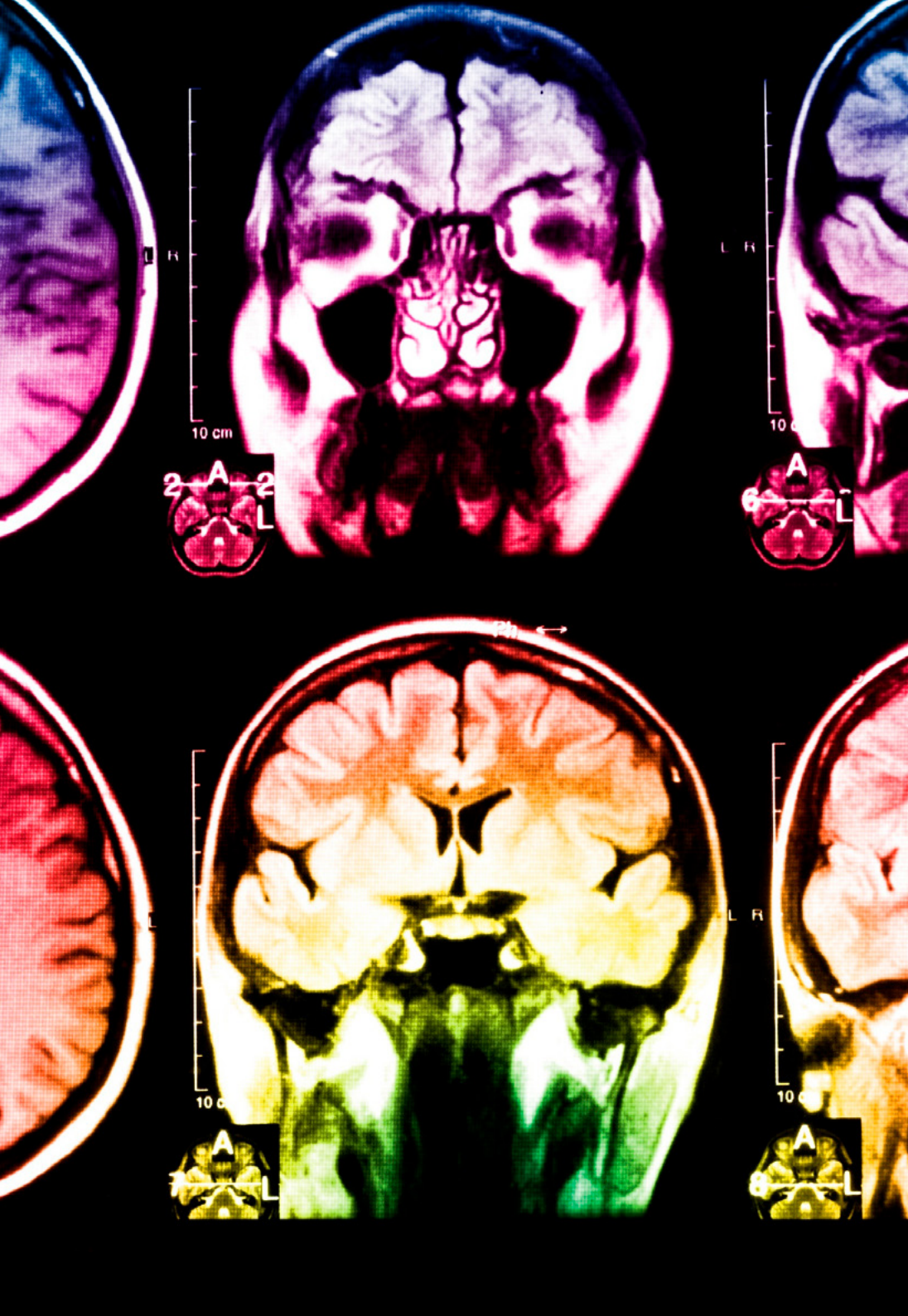


Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



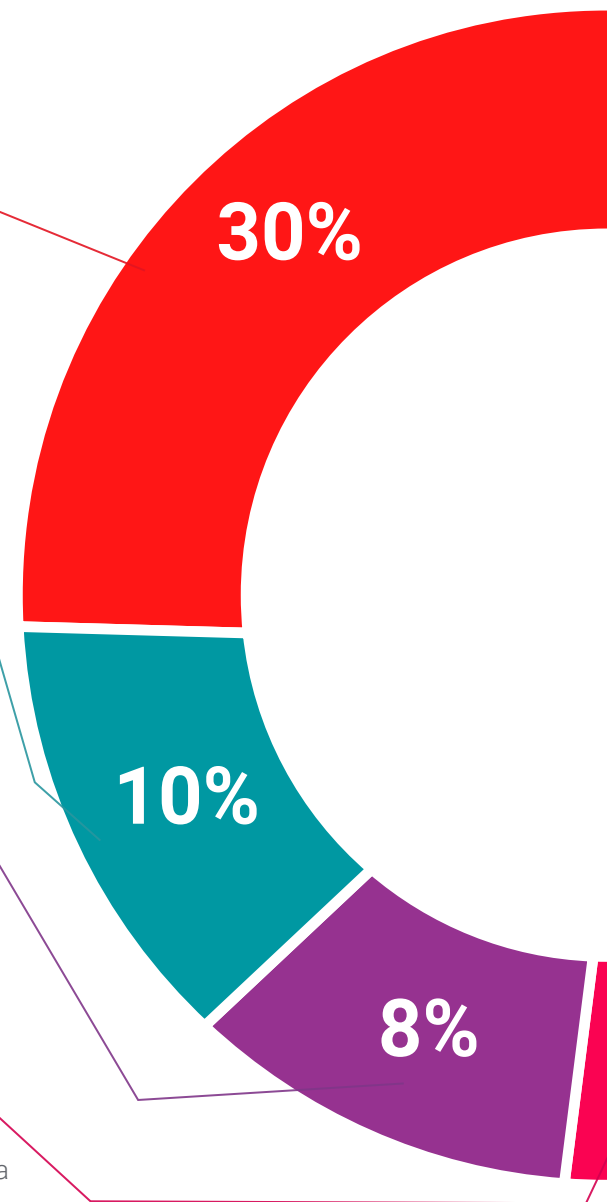
Pratiche di competenze e competenze

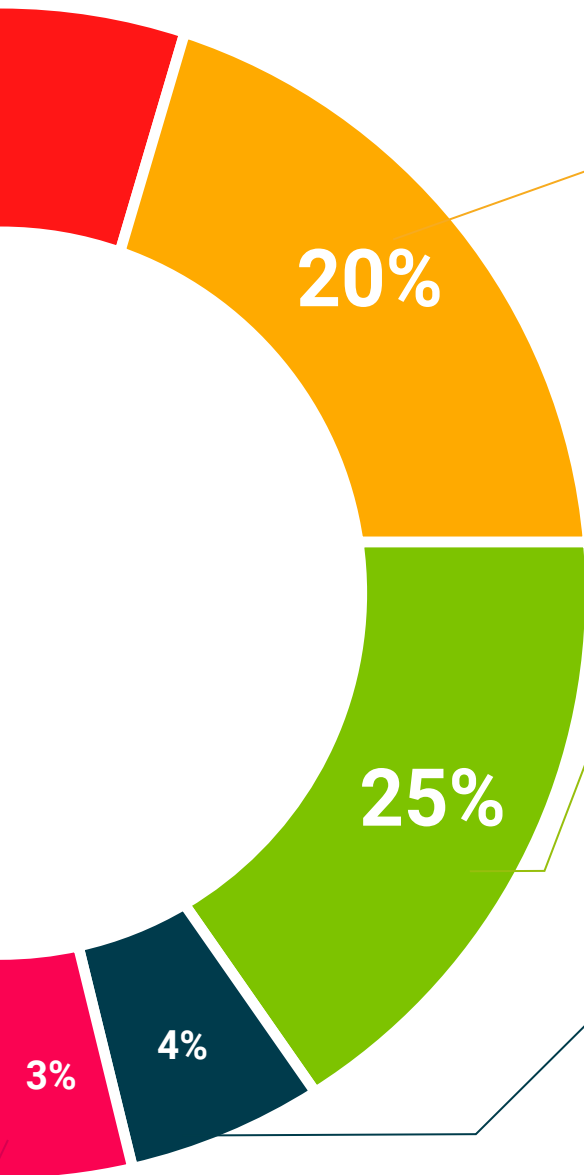
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Interazione Design-Utente
e Intelligenza Artificiale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale