



## Corso Universitario Imprenditorialità nelle Industrie Creative

» Modalità: online

» Durata: 6 settimane

» Titolo: TECH Università Tecnologica

» Dedizione: 16 ore/settimana

» Orario: a scelta

» Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/design/corso-universitario/imprenditorialita-industrie-creative

# Indice

06

Titolo



### tech 06 | Presentazione

In qualsiasi campo creativo normalmente è difficile sviluppare liberamente il talento artistico, poiché spesso ci sono restrizioni o barriere che impediscono al designer di esprimersi completamente. Pertanto, un modo molto diretto per conoscere il potenziale artistico di un designer è l'imprenditorialità, poiché gli unici limiti saranno le sue capacità e i suoi obiettivi.

Il problema che spesso incontrano molti designer che decidono di mettersi in proprio è che nessuno li ha preparati a intraprendere questa strada da soli. È normale avere dubbi su dove iniziare, su come gestire la leadership personale o su come progettare un modello di business valido. Tenendo conto di queste incertezze, TECH ha sviluppato un Corso Universitario in cui lo studente potrà affrontare il grande percorso dell'imprenditoria con la certezza di sapere cosa fare e come farlo.

Gli studenti di design saranno preparati su questioni imprenditoriali di base come l'identificazione di opportunità di innovazione, la generazione di idee imprenditoriali, i diversi mercati culturali a cui ci si può rivolgere o il piano di *Marketing* e *Branding*, essenziale per proiettare una buona immagine di marca.

Un Corso Universitario che, inoltre, offre ai suoi studenti la possibilità di studiare al 100% online. Questo elimina la necessità di recarsi in un centro di studi fisico, consentendo allo studente di adattare l'apprendimento alle proprie esigenze personali e professionali.

Questo **Corso Universitario in Imprenditorialità nelle Industrie Creative** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Comprendere l'importanza della creatività nel mondo del design e come questa possa essere trasferita ai progetti imprenditoriali
- Aiutare lo studente ad acquisire le competenze necessarie per perfezionare suo profilo professionale sia in ambito aziendale che imprenditoriale
- Studiare gli strumenti utilizzati per analizzare la realtà economica, sociale e culturale in cui si sviluppa la moderna industria creativa
- Consentire al discente di aggiornare le proprie conoscenze in modo autonomo e progressivo
- Imparare a gestire il processo di creazione e messa in pratica di idee innovative su temi specifici
- Risoluzione di problemi in nuovi ambienti di imprenditorialità creativa



Non perdere l'opportunità di distinguerti nel settore del design e iscriviti a questo Corso Universitario per diventare un grande imprenditore"



Ti manca davvero poco per far diventare realtà i tuoi sogni. Specializza le tue conoscenze nell'imprenditoria e lascia che le tue idee diano forma al tuo futuro"

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato. Ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Dimenticati di fare ciò che ti viene imposto e lascia che sia la tua capacità creativa a guidarti verso il successo professionale.

Hai grandi aspettative su ciò che potresti ottenere se ti impegnassi. Con questo Corso Universitario potrai soddisfarle.







### tech 10 | Obiettivi



### Obiettivi generali

- Acquisire e comprendere conoscenze utili alla preparazione degli studenti, fornendo loro le competenze per lo sviluppo e l'applicazione di idee originali nel loro lavoro personale e professionale
- Preparare gli studenti all'applicazione delle attuali metodologie di trasformazione digitale con cui innovare e distinguersi
- Aiutare lo studente ad acquisire le competenze necessarie per perfezionare suo profilo professionale sia in ambito aziendale che imprenditoriale
- Acquisire capacità organizzative e di pianificazione per contribuire alla gestione delle imprese creative
- Acquisire competenze in materia di ricerche di mercato, visione strategica, metodologie digitali e co-creazione-creazione
- Organizzare e pianificare i compiti utilizzando le risorse disponibili per affrontarli in un lasso di tempo preciso







### Obiettivi specifici

- Conoscere il progetto imprenditoriale, i suoi cicli di vita e il profilo dell'imprenditore
- Approfondite la generazione di idee nel settore creativo con le tecniche di *Brainstorming* e *Drawstorming*, ecc.
- Studiare i mercati culturali, potenziali nicchie di mercato per l'azienda di design
- Costruire il marchio personale e sviluppare un piano di Marketing intorno ad esso



TECH ti offre la migliore opportunità per addentrarti nel mondo del lavoro autonomo con sicurezza e fiducia"







#### Autista ospite internazionale

S. Mark Young è un esperto di fama internazionale che ha concentrato la sua carriera di ricerca sull'industria dell'intrattenimento. I suoi risultati hanno ricevuto numerosi riconoscimenti, tra cui il Premio di carriera in contabilità e gestione nel 2020, assegnato dall'American Accounting Association. Allo stesso modo, è stato premiato tre volte per i suoi contributi alla letteratura accademica in questi settori.

Una delle pietre miliari più importanti della sua carriera è stata la pubblicazione dello studio "Narcisismo e Celebrità", insieme al Dr. Drew Pinsky. Questo testo ha raccolto dati diretti da personaggi famosi del cinema o della televisione. Inoltre, nell'articolo, che sarebbe poi diventato un best-seller, l'esperto analizzava i comportamenti narcisistici delle star di celluloide e come questi sono stati normalizzati nei media moderni. Allo stesso tempo, è stato affrontato l'impatto di questi sulla gioventù contemporanea.

Nel corso della sua vita professionale, Young ha approfondito l'organizzazione e la concentrazione nell'industria cinematografica. Nello specifico, ha approfondito i modelli per prevedere il successo al botteghino dei film più importanti. Allo stesso modo, ha fornito contributi sulla contabilità basata sulle attività e sulla progettazione dei sistemi di controllo. In particolare, risalta la sua riconosciuta influenza per l'implementazione di una gestione efficace basata sulla Balanced Scorecard.

Allo stesso modo, il lavoro accademico ha segnato anche la sua vita professionale, portandolo a essere scelto per guidare la cattedra di Ricerca George Bozanic and Holman G. Hurt in Business, Sport e Spettacolo. Allo stesso modo, ha tenuto conferenze e partecipato a programmi di studio relativi alla Contabilità, al Giornalismo e alle Comunicazioni. Allo stesso tempo, i suoi studi universitari e universitari lo hanno collegato a prestigiose università nordamericane come Pittsburgh e Ohio.



## Dr. Young, S. Mark

- Direttore della cattedra George Bozanic e Holman G. Hurt nel settore dello sport e dell'intrattenimento
- Storico ufficiale della squadra di tennis maschile dell'Università della California del Sud
- Ricercatore accademico specializzato nello sviluppo di modelli predittivi per l'industria cinematografica
- Coautore del libro "Narcisismo e celebrità"
- Dottorato in Scienze contabili presso l'Università di Pittsburgh
- Master in Contabilità presso la Ohio State University
- · Laurea in Economia presso l'Oberlin College
- Membro del Centro per l'eccellenza nell'insegnamento



#### Direzione



#### Dott.ssa Velar, Marga

- Finance Marketing Manager presso il gruppo SGN (New York)
- Direttrice di Forefashion Lab
- Laurea in Comunicazione Audiovisiva e diploma in Comunicazione e Gestione della Moda conseguiti presso il Centro Universitari
   Villanueva dell'Università Complutense
- Dottorato in Comunicazione conseguito presso l'Università Carlos III di Madrid
- MBA in Fashion Business Management dell'ISEM Fashion Business School
- Docente presso il Centro Universitario Villanueva di ISEM Fashion Business School e presso la Facoltà di Comunicazione dell'Università di Navarra







### tech 20 | Struttura e contenuti

#### Modulo 1. L'imprenditorialità nelle Industrie Creative

- 1.1. Il progetto imprenditoriale
  - 1.1.1. Imprenditorialità, tipologie e cicli di vita
  - 1.1.2. Profilo dell'imprenditore
  - 1.1.3. Temi di interesse per l'imprenditore
- 1.2. Leadership personale
  - 1.2.1. Autoconsapevolezza
  - 1.2.2. Abilità imprenditoriali
  - 1.2.3. Sviluppo di capacità e abilità di leadership imprenditoriali
- 1.3. Identificazione delle opportunità di innovazione e imprenditoria
  - 1.3.1. Analisi delle megatendenze e delle forze competitive
  - 1.3.2. Comportamento del consumatore e stima della domanda
  - 1.3.3. Valutazione delle opportunità di affari
- 1.4. Generazione di idee di business nell'industria creativa
  - 1.4.1. Strumenti per la generazione di idee: *Brainstorming*, mappe mentali, *drawstorming*, ecc.
  - 1.4.2. Disegno della proposta di valore Canvas, 5 w
  - 1.4.3. Sviluppo della proposta di valore
- 1.5. Prototipo e convalida
  - 1.5.1. Sviluppo del prototipo
  - 1.5.2. Convalida
  - 1.5.3. Regolazione dei prototipi
- 1.6. Progettazione del modello di business
  - 1.6.1. Modello di business
  - 1.6.2. Metodologia per la creazione di modelli di business
  - 1.6.3. Progettazione del modello di business per l'idea proposta
- 1.7. Team Leadership
  - 1.7.1. Profili del team in base al temperamento e alla personalità
  - 1.7.2. Abilità di leadership di gruppo
  - 1.7.3. Metodi di lavoro di squadra





### Struttura e contenuti | 21 tech

- 1.8. Mercati culturali
  - 1.8.1. Natura dei mercati culturali
  - 1.8.2. Tipologie di mercati culturali
  - 1.8.3. Identificazione dei mercati culturali prossimi
- 1.9. Marketing Plan e Branding personale
  - 1.9.1. Proiezione del progetto personale e imprenditoriale
  - 1.9.2. Strategic Plan a medio e breve termine
  - 1.9.3. Variabili di misurazione del successo
- 1.10. Pitch di vendita
  - 1.10.1. Presentazione di progetti a investitori
  - 1.10.2. Elaborazione di presentazioni attraenti
  - 1.10.3. Sviluppo di abilità di comunicazione efficaci



Grazie a tutte le conoscenze che acquisirai in questo programma sarai in grado di raggiungere il massimo successo creando la tua attività"



Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"



#### Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

#### Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo
di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si
confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro
conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



#### Metodologia Relearning

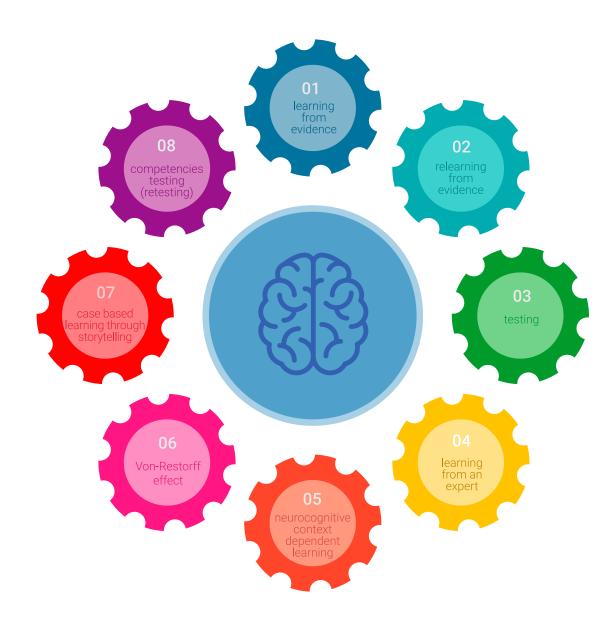
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



### Metodologia | 27 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



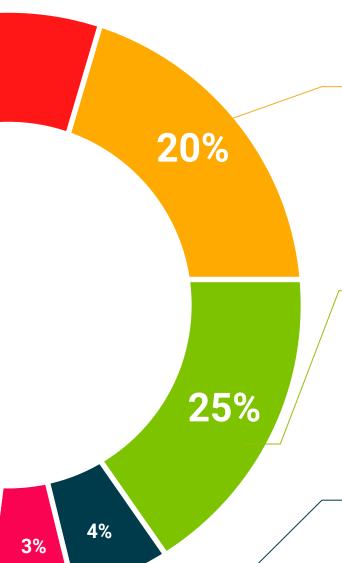
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.



Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

#### **Testing & Retesting**

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







### tech 32 | Titolo

Questo **Corso Universitario in Imprenditorialità nelle Industrie Creative** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nel Corso Universitario e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Corso Universitario in Imprenditorialità nelle Industrie Creative Ore Ufficiali: 150 o.



<sup>\*</sup>Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

tecnologica Corso Universitario Imprenditorialità nelle **Industrie Creative** » Modalità: online » Durata: 6 settimane » Titolo: TECH Università Tecnologica

» Dedizione: 16 ore/settimana

» Orario: a scelta» Esami: online

