大学课程
人体模型的制作

tech 科学技术大学

tech 科学技术大学

大学课程
人体模型的制作

- 模式:**在线**
- 时长:**6周**
- 学历:**TECH科技大学**
- 教学时数:**16小时/周**
- 时间表:**按你方便的**
- 考试:**在线**

网页链接: www.techtitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/humanoid-modeling

目录

01 介绍 4

02 目标 8

03 课程管理 12

04 结构和内容 16

05 方法 20

06 学位 28

01

介绍

数字产业中作品的视觉效果与技术的改进和新技术的使用直接相关。在数字雕塑艺术中，一个专业的建模者必须知道 角色创作过程中的最佳做法及其特点。这需要对人体解剖学以及雕塑的应用拓扑学有很好的了解，这样才能使模型的行为正确，并通过动画栩栩如生。了解纹理的角度，在电子游戏引擎或3D打印中的整合。由于本节为在线学习制定的教学大纲，有可能在至少6周内掌握所有这些概念。

通过学习先进的人形建模技术，实现完美逼真的设计"

在这人体模型的制作大学课程中，你将学习人脸的相貌，它的拓扑结构，以使其成为动画，并使用 Morphers修改器创造一个人的主要表情。这种技术允许建模者有很高的执行质量，在他的每件作品中获得逼真的效果。

为了使学生成为媒介的专家，将促进不同模型中网格构象的正确使用。在团队合作和个人层面上，优化资源，提高最终结果的最佳质量。

学生将能够使用更多的艺术格式，如 Dynamesh或使用3D扫描技术，因为他们将被教导在各种软件中手动重构网格的构型。

通过这个为期6周的在线教育课程和整个学习过程中专家教师团队的支持，专业人士将获得必要的知识，使他/她能够在劳动力市场上竞争。这也是近年来最受欢迎的专业之一。

这个**人体模型的制作大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- 由三维建模专家介绍案例研究的发展数码雕塑
- 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- 其特别强调创新方法
- 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

> 通过人体模型的专业培训促进你的职业生涯。对视听行业的不同部门来说，这是一个有用的专业"

角色创建和人物创建的知识对于一个好的建模者来说是至关重要的。在这里学习你所需要的一切，以实现独特的模式"

TECH的教育系统允许高质量的师生互动。这促进了学习过程。

通过本大学课程发展硬表面建模的新技能。

该课程的教学人员包括来自该部门的专业人员，他们把自己的工作经验带到了培训中，还有来自主要协会和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的，将允许专业人员进行情景式学习，即一个模拟的环境，提供一个身临其境的培训，为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习，通过这种方式，专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。为此，它将得到一个由公认的专家制作的互动视频的创新系统的支持。

02

目标

这个大学课程通过从各个角度提供关于 人形模型,创作的深入知识，打开了专业化的大门。使用带有ZSpheres rig 、motion capture和 morpher完美地控制姿势系统和面部表情由于本课程大纲中详述的一套技术和工具，使项目越来越逼真，这将使专业人员在开发三维设计的作品时为其客户或雇主提供与众不同的结果。

培训是那些想在其工作领域做得更好的人的必需品"

总体目标

- 了解人类和动物的解剖结构，以便准确建模、贴图、照明和渲染过程
- 了解良好的拓扑结构在各级发展和生产中的需要
- 创作逼真和高质量的 卡通人物
- 各种有机模型系统的高级处理和使用
- 熟悉当前电影和视频游戏行业的系统，以提供良好的结果

具体目标

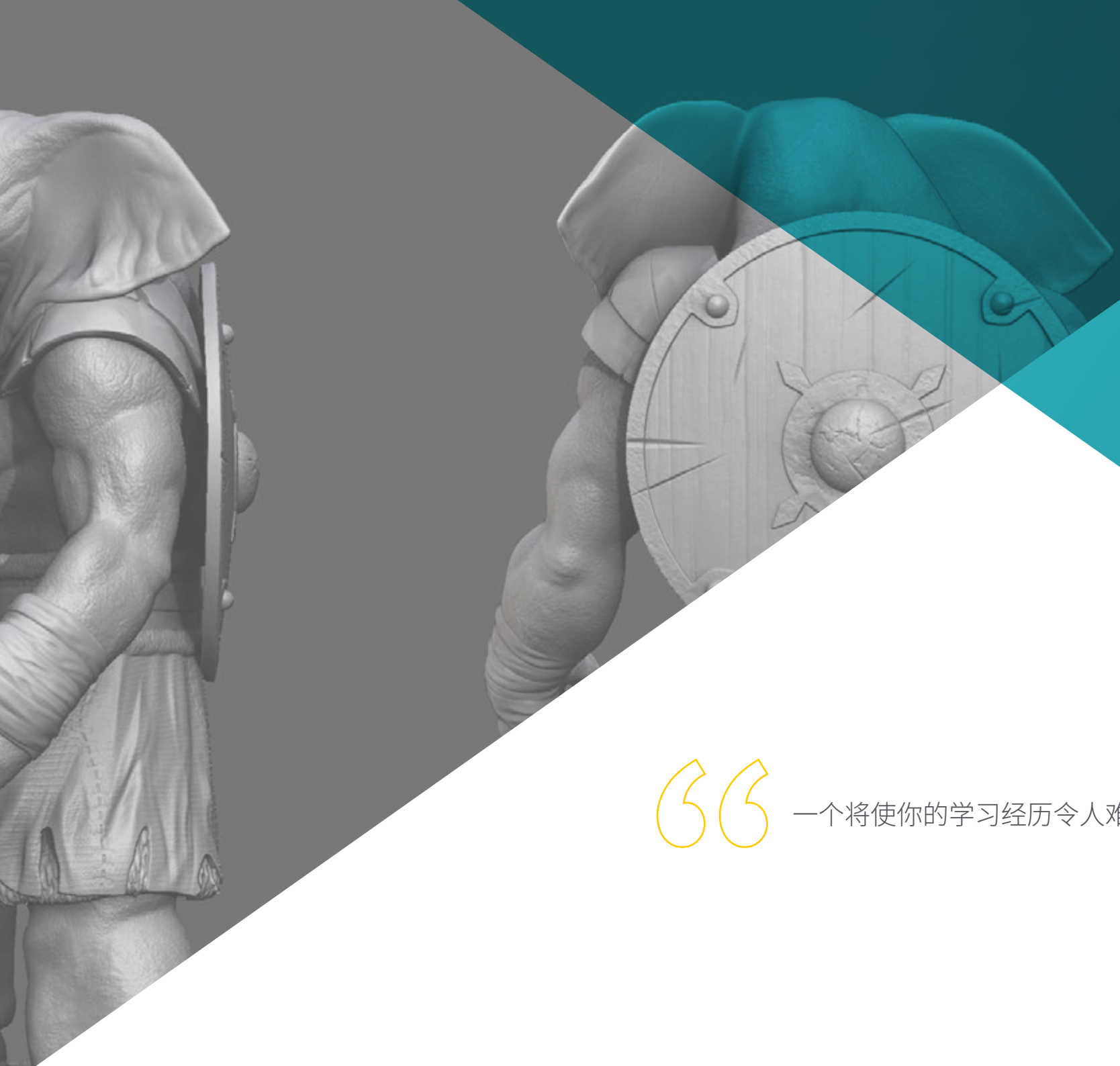
- 处理并将解剖学应用于人体雕塑
- 了解用于三维动画、视频游戏和三维打印的模型的正确拓扑结构
- 塑造人性化的人物形象和造型
- 用3D Max、Blender和ZBrush制作手动重构图
- 创建人和多个对象的群组
- 使用人类的预定义和基础网格

> 准备好在需求量最大的专业之一工作，并将你的职业机会提升到另一个层次"

03

课程管理

为了保证学习过程的正常进行，TECH科技大学选择了一支由3D建模领域专业人员组成的专家教学团队。他们将通过创新的方法传授知识，使学生以有效的方式学习研究的科目，并最终设法将其融入到他们的专业表现中。



一个将使你的学习经历令人难忘的教学团队"

管理人员

Sequeros Rodríguez, Salvador 先生

- 自由造型师和2D/3D综合专家
- Slicecore的概念艺术和3D建模芝加哥
- 视频制图和建模 Rodrigo Tamariz.Valladolid
- 三维动画高级培训周期的讲师。高级图像和声音学校ESISV。Valladolid
- 高级培训周期GFGS三维动画的讲师。欧洲di Design IED.学院马德里
- Vicente Martinez 和 Loren Fandos.的3D建模。Castellón
- 计算机图形、游戏和虚拟现实专业的硕士学位。URJC大学。马德里
- 在萨拉曼卡大学获得美术学位（专门研究设计和雕塑）

04

结构和内容

本大学课程的内容由仿人模型的实践和理论材料组成，安排在一个动态和安全的环境中，可在最多6周的时间内在线学习。允许学生将他们目前的日常工作与专业培训过程无缝结合。由于互动内容使用户体验更加敏捷，这些技术和工具以一种有效的方式被传递。参加专家社区，并拥有论坛、会议室和与其教学人员的私人聊天，以及在没有互联网连接的情况下，可以下载教学大纲进行咨询。

在本课程结束时，你将能够在没有过多渲染成本的情况下生成人群，帮助你建立复杂的场景"

模块1.人形

1.1. 用于建模的人体解剖学
- 1.1.1. 比例法则
- 1.1.2. 演变和功能
- 1.1.3. 浅层肌肉和流动性

1.2. 下半身的拓扑结构
- 1.2.1. 躯干
- 1.2.2. 腿部
- 1.2.3. 脚

1.3. 上半身的拓扑结构
- 1.3.1. 胳膊和手
- 1.3.2. 颈部
- 1.3.3. 头部和面部以及口腔内部

1.4. 特征化和风格化的人物
- 1.4.1. 用有机造型进行细节处理
- 1.4.2. 解剖的特征
- 1.4.3. 造型设计

1.5. 表达方式
- 1.5.1. 面部动画和 layer
- 1.5.2. Morpher
- 1.5.3. 纹理动画

1.6. 姿势
- 1.6.1. 角色的生理学和放松
- 1.6.2. Rig 与 Zpheras
- 1.6.3. 用motion capture摆姿势

1.7. 特征描述
- 1.7.1. 纹身
- 1.7.2. 疤痕
- 1.7.3. 皱纹、雀斑和斑点

1.8. 手动重构图
- 1.8.1. 在3ds Max
- 1.8.2. Blender
- 1.8.3. ZBrush和投影

1.9. 预设
- 1.9.1. Fuse
- 1.9.2. Vroid
- 1.9.3. MetaHuman

1.10. 拥挤和重复的空间
- 1.10.1. 散点
- 1.10.2. Proxys
- 1.10.3. 物件组

> 人体模型的制作大学课程，你将在6周内学会使用Dynamesh等艺术格式或使用3D扫描技术，在不同的软件中进行手动重构。

05

方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。

发现再学习，这个系统放弃了传统的线性学习，带你体验循环教学系统:这种学习方式已经证明了其巨大的有效性，尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究，了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化，竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

> 和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”

你将进入一个以重复为基础的学习统，在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

> 我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做?这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

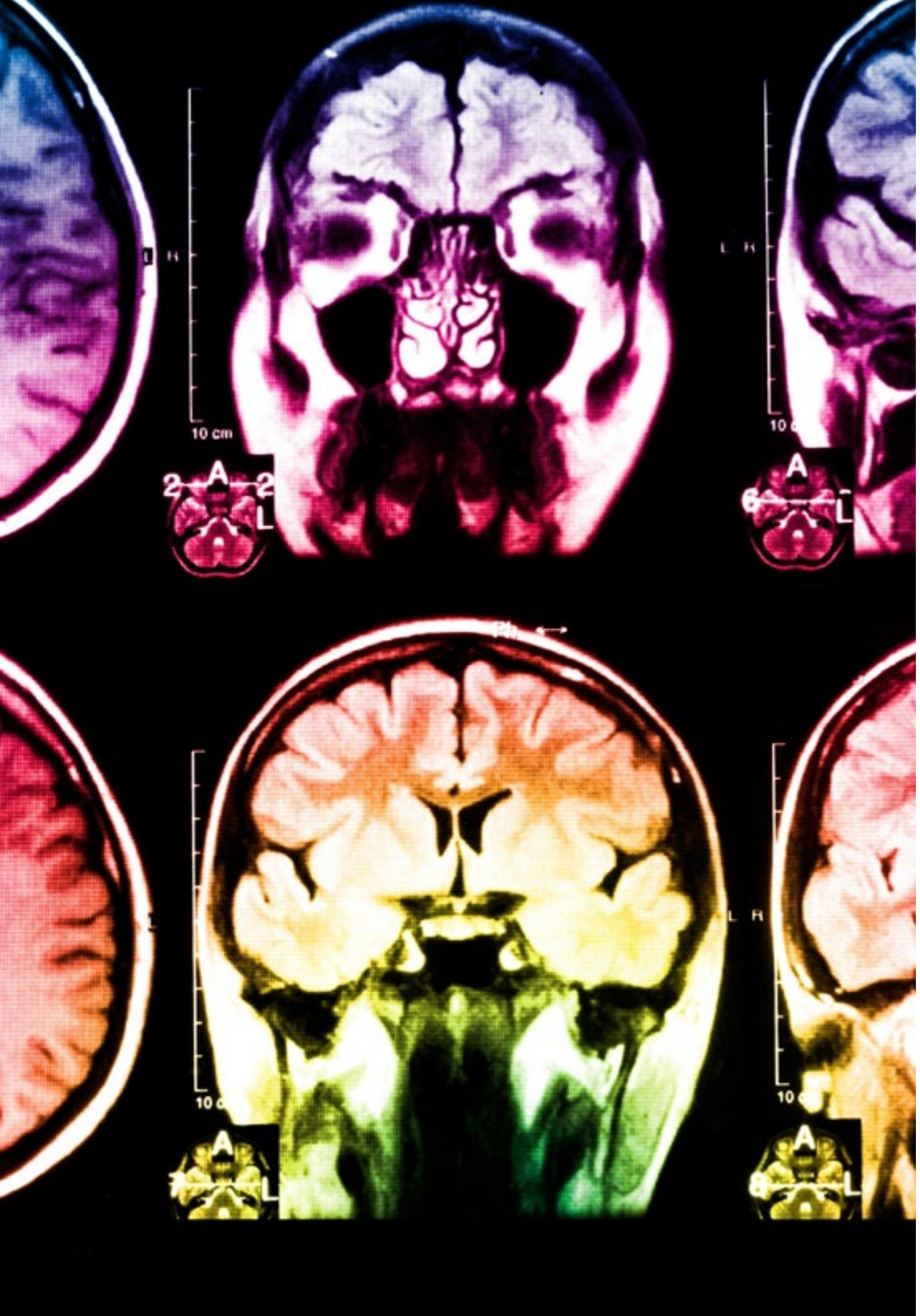
TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

> 在2019年，我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中，学习不是一个线性的过程，而是以螺旋式的方式发生（学习，解除学习，忘记和重新学习）。因此，我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生，在生物化学，遗传学，外科，国际法，管理技能，体育科学，哲学，法律，工程，新闻，历史，金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的，大学学生的社会经济状况很好，平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍，表现更出色，使你更多地参与到训练中，培养批判精神，捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看，我们不仅知道如何组织信息，想法，图像y记忆，而且知道我们学到东西的地方和背景，这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因，并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式，在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中，我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料，为专业人士做了充分准备：

学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的，因此，教学的发展是具体的。

然后，这些内容被应用于视听格式，创造了TECH在线工作方法。所有这些，都是用最新的技术，提供最高质量的材料，供学生使用。

大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

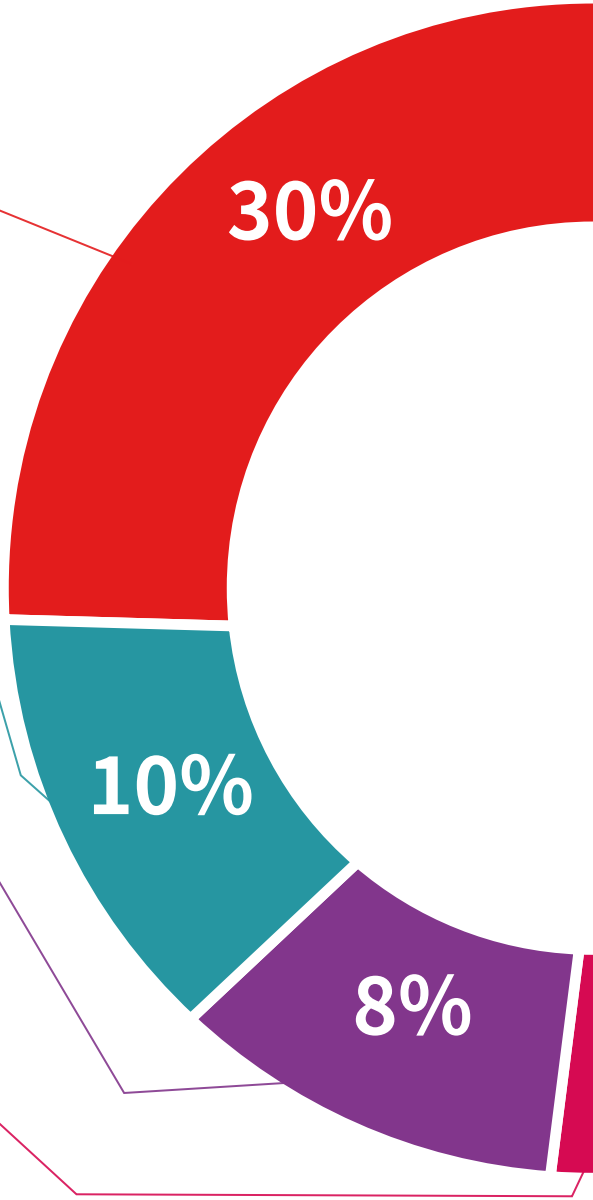
向专家学习可以加强知识和记忆，并为未来的困难决策建立信心。

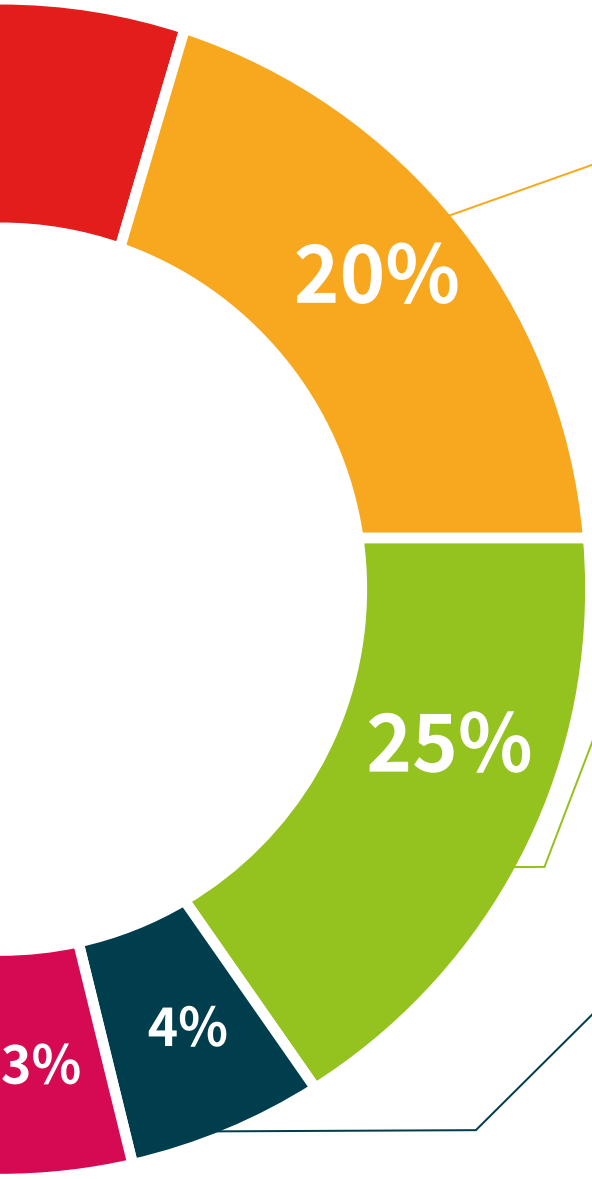
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内，我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。

延伸阅读

最近的文章，共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里，学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍，分析和辅导案例。

互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中，其中包括音频，视频，图像，图表和概念图，以强化知识。

这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。

测试和循环测试

在整个课程中，通过评估和自我评估活动和练习，定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式，学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。

06

学位

人体模型的制作大学课程除了保证最严格和最新的培训外，
还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。

顺利完成该课程并获得大学学位，无需旅行或文书工作的麻烦"

这个**人体模型的制作大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后，学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格，并将满足工作交流，竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位：**人体模型的制作大学课程**

官方学时：**150小时**

tech 科学技术大学

授予

文凭

_____先生/女士，身份证号码_____
顺利通过并获得认证的课程是

大学课程

人体模型的制作

这是一个由本大学授予的学位，相当于150个小时，
开始日期是 dd/mm/aaaa,结束日期是dd/mm/aaaa。

截至2018年6月28日，TECH是一所被公共教育部认可的私立高等教育机构。

2020年六月17日

Tere Guevara Navarro女士
校长

Unique TECH Code: AFWORD23S techtitute.com/certificates

*海牙加注。如果学生要求为他们的纸质资格证书提供海牙加注，TECH EDUCATION将采取必要的措施来获得，但需要额外的费用。

tech 科学技术大学

大学课程
人体模型的制作

- 模式:**在线**
- 时长:**6周**
- 学历:**TECH科技大学**
- 教学时数:**16小时/周**
- 时间表:**按你方便的**
- 考试:**在线**

大学课程
人体模型的制作

tech 科学技术大学