

大学课程

Blender



大学课程 Blender

- » 模式:在线
- » 时长:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techitute.com/cn/design/postgraduate-certificate/blender

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

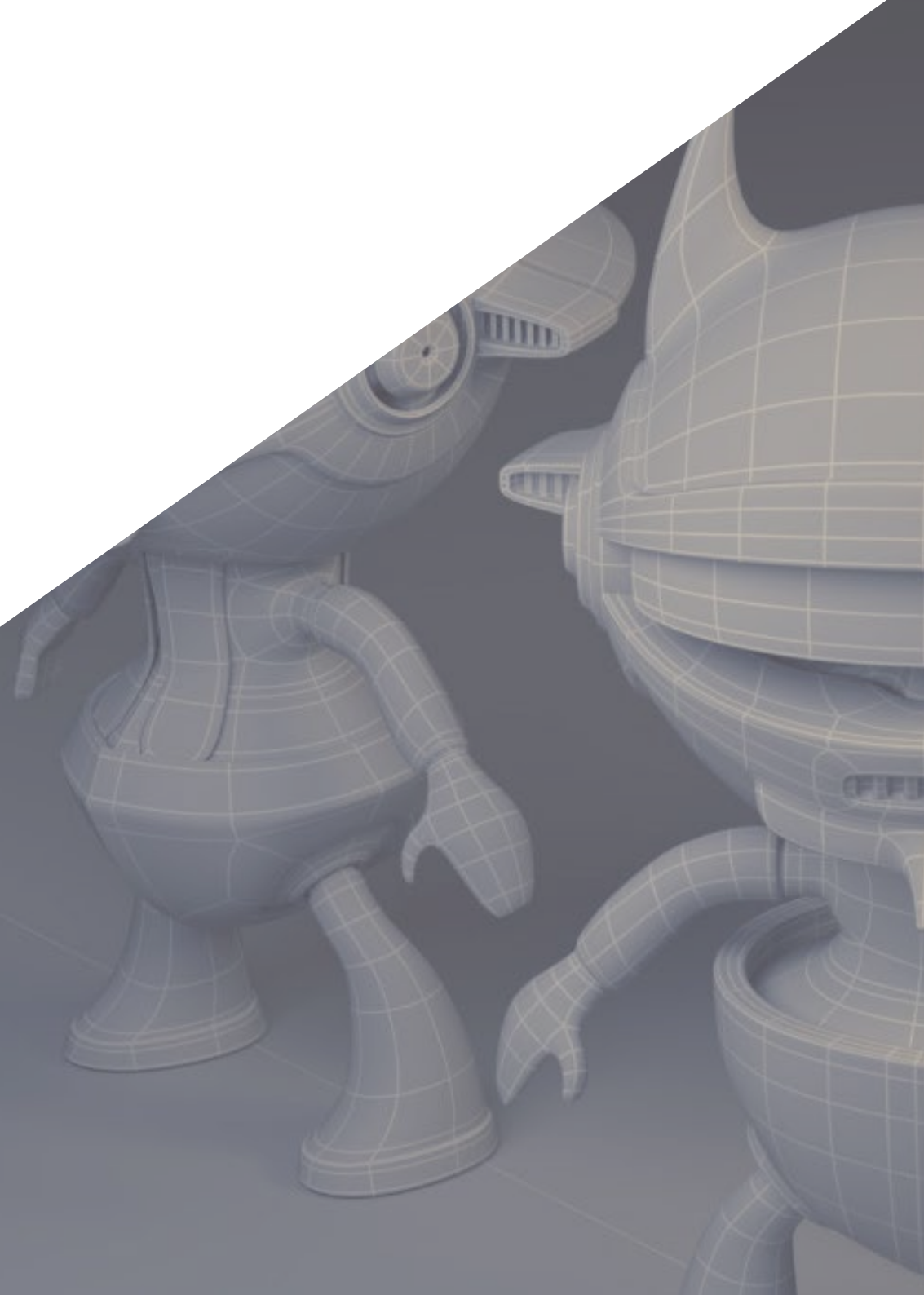
06

学历

28

01 介绍

在令人兴奋的数字雕塑世界里，有许多技术和工具可以让专业人士找到。对其中每一项的深入了解为行业和劳动力市场提供了一个与众不同的资格。这就是为什么本节目旨在展示的所有好处。一个用于处理三维物体的开源软件，其内部包括建模、纹理、粒子编辑、动画、雕刻等各种工具。这些内容将在100%的在线环境中，以最创新的方法呈现。



“

通过处理新的和强大的工具来扩展你在3D建模技术方面的知识”

Blender作为一个跨平台的计算机程序,使用户在建模、照明、渲染、动画和创建三维图形方面的技能得到了扩展。以及数字合成,使用节点的程序技术,视频编辑,雕塑和数字绘画。值得注意的是,这个软件近年来彻底改变了CGI模式,尽管大公司最初并不信任它,但自从LTS版本发布后,它的地位得到了加强,并成为市场的一个标杆。

由于其重要性,TECH科技大学决定将本课程用于其完整的知识和管理。鉴于3D建模是近年来投影效果最好的计算机图形技术之一,而且数字雕塑在建筑、卫生、电影等其他行业的实施,使其技术和工具的使用变得至关重要。

这就是专业人员的重要性所在,他们要专业化,要越来越很好地使用当今技术提供的工具。这就是为什么也要研究折痕铅笔,它是过去几年中最具创新性的,并被主要的动画工作室使用。它重新思考了2D动画,故事板,动画和 Hand Painter 角色创作的概念,形成了独特和创新的模式。

在短短6周内,Blender大学课程的学生将能够在两个强大的内部引擎中渲染模型,如Eevee和Cycles,以实现快速和准确的适应。它将考虑将建造方式从Blender转移到Maya和Cinema 4D的反向过程,利用出口和进口系统。成为当今市场上主要3D建模和创作程序的专家。

所有这些都要归功于创新的和完全在线的学习方法,它允许专业人员通过使用他们选择的具有互联网连接的设备和专家教学团队的陪同,进行持续和有效的培训。可以选择下载内容进行咨询,达到准备的目的,以敏捷的方式实现你的学位。

这个**Blender大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由三维建模专家介绍案例研究的发展数码雕塑
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 实际练习,你可以进行自我评估过程,以改善你的学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



如果你是专业人士或在三维设计领域有经验,这个大学课程是为你准备的"

“

成为一个真正的3D艺术家。而且它在不同的公司开辟了一系列的工作机会”

详细了解免费软件Blender的工具。在短短6周内。

现在你有最好的机会来推动你的职业生涯:在线学习!了解这样做的真正好处。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

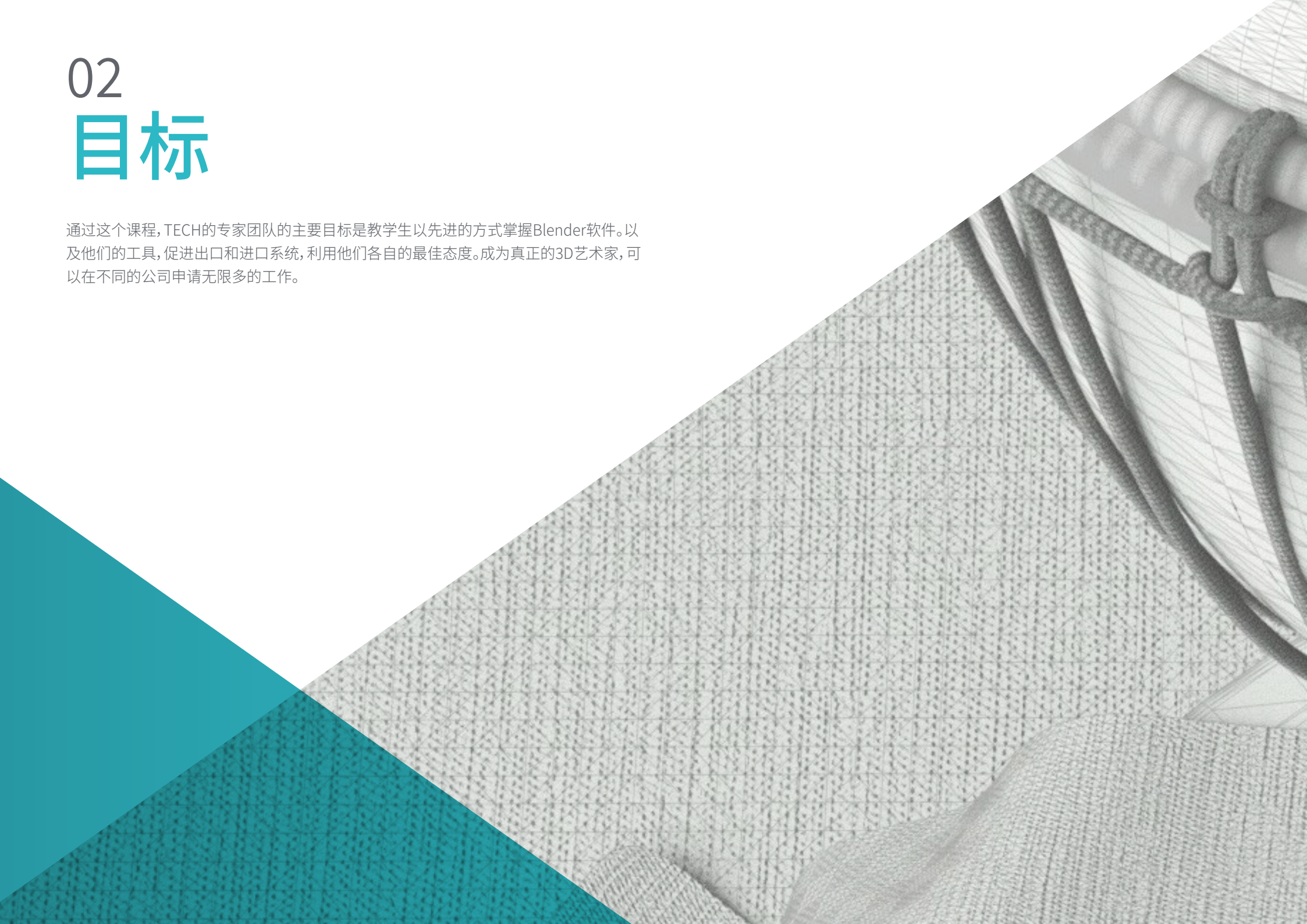
它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。为此他们将得到一个由公认的专家创建的创新互动视频系统的帮助。



02 目标

通过这个课程, TECH的专家团队的主要目标是教学生以先进的方式掌握Blender软件。以及他们的工具, 促进出口和进口系统, 利用他们各自的最佳态度。成为真正的3D艺术家, 可以在不同的公司申请无限多的工作。



“

学习将创意过程从Blender转移到
Maya和Cinema 4D的最佳技术”



总体目标

- ◆ 了解良好的拓扑结构在各级发展和生产中的需要
- ◆ 在两个强大的内部引擎Eevee和Cycles 中渲染模型
- ◆ 了解逼真的PBR和非写实系统的高级纹理, 以加强数字雕塑项目
- ◆ 处理和使用Blender软件的所有工具
- ◆ 熟悉当前电影和视频游戏行业的系统, 以提供良好的结果





具体目标

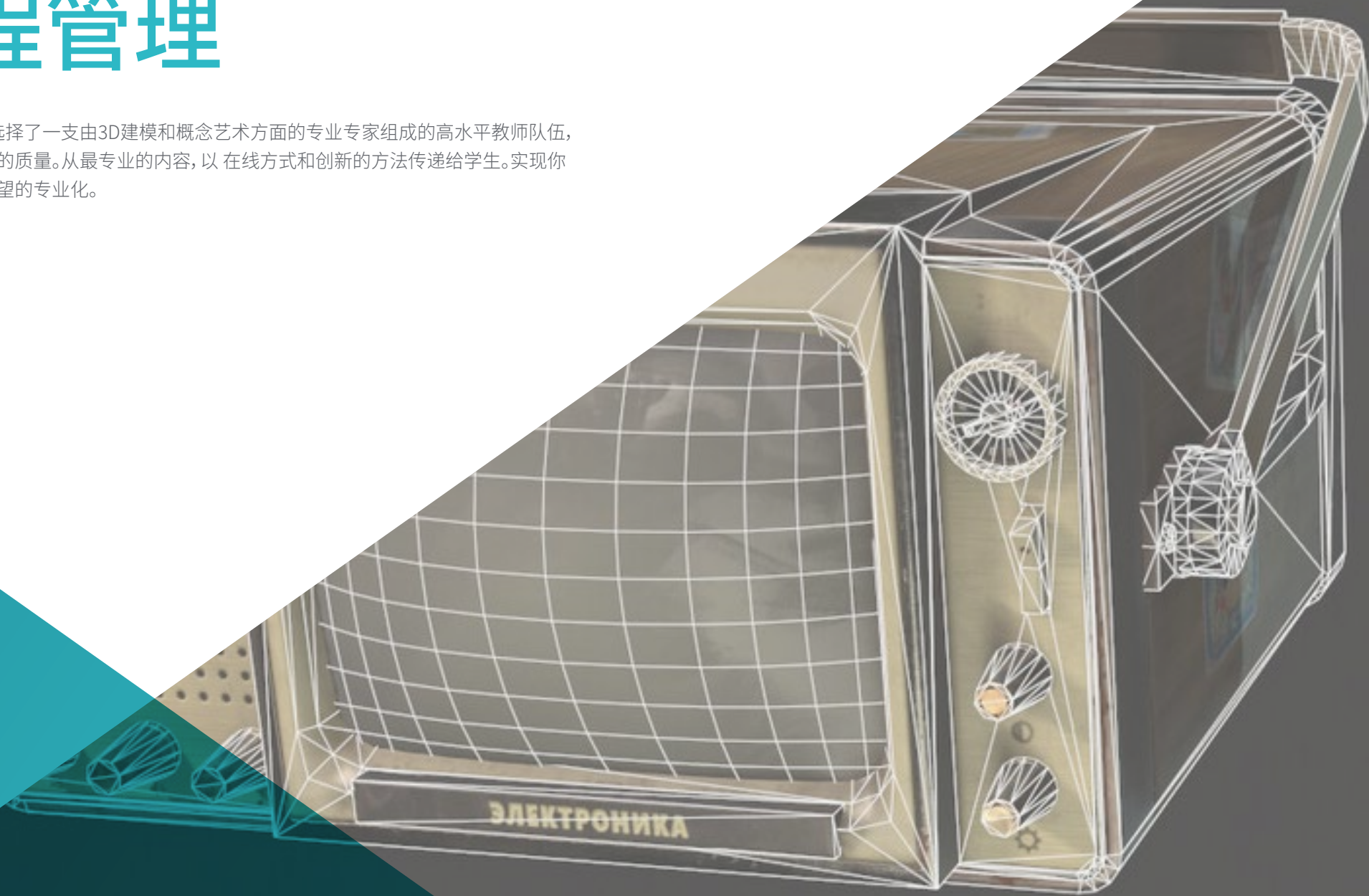
- ◆ 高级Blender软件开发
- ◆ 在其渲染引擎Eevee和Cycles中进行渲染
- ◆ 深入了解CGI的工作流程
- ◆ 将ZBrush和3D Max的知识转移到Blender
- ◆ 将创意过程从Blender转移到Maya和Cinema 4D

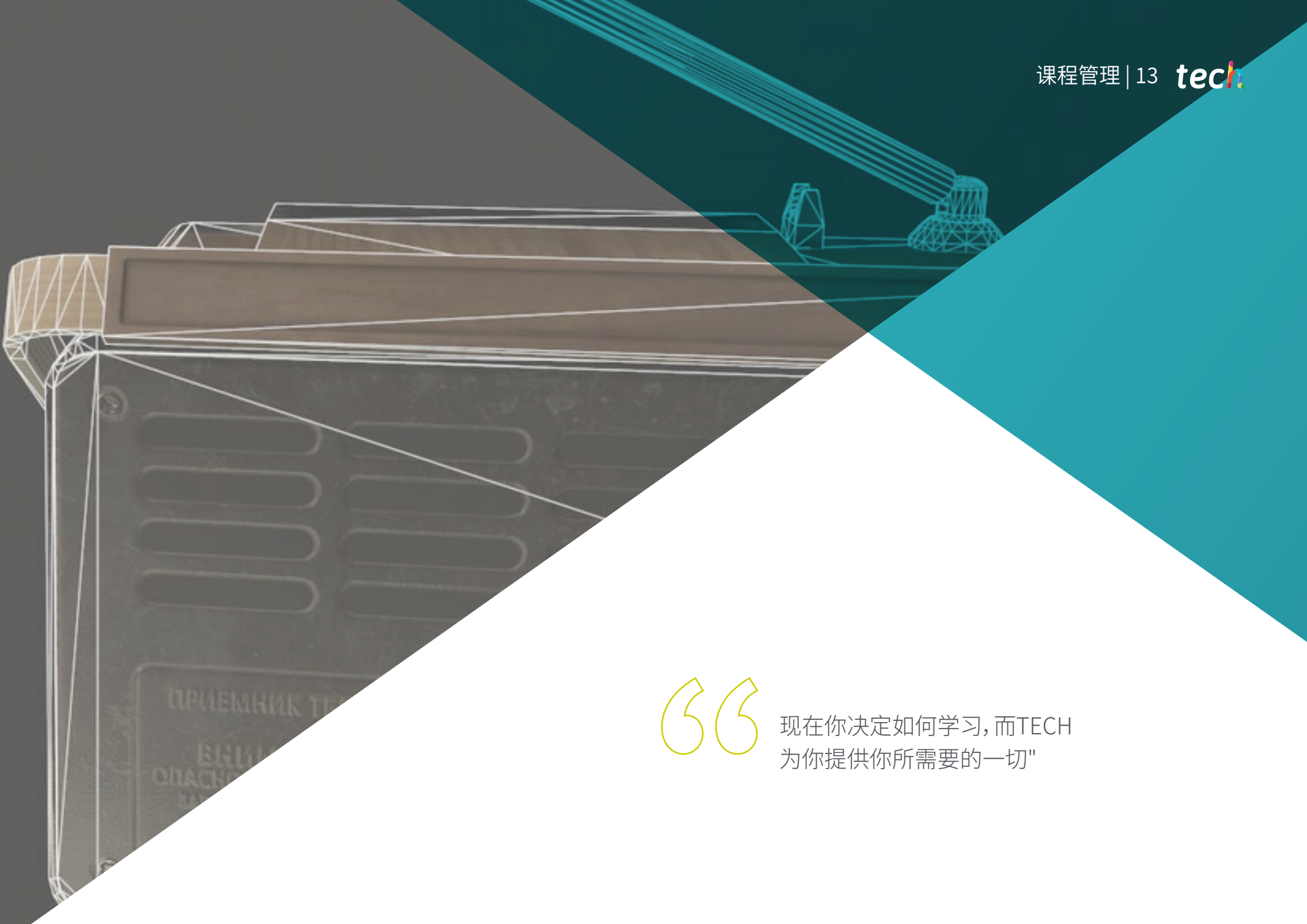


专注于最强大的2D
和3D开发软件之一"

03 课程管理

TECH科技大学选择了一支由3D建模和概念艺术方面的专业专家组成的高水平教师队伍，以保证学习过程的质量。从最专业的内容，以在线方式和创新的方法传递给学生。实现你在数字行业所期望的专业化。





“

现在你决定如何学习,而TECH
为你提供你所需要的一切”

管理人员



Sequeros Rodríguez, Salvador先生

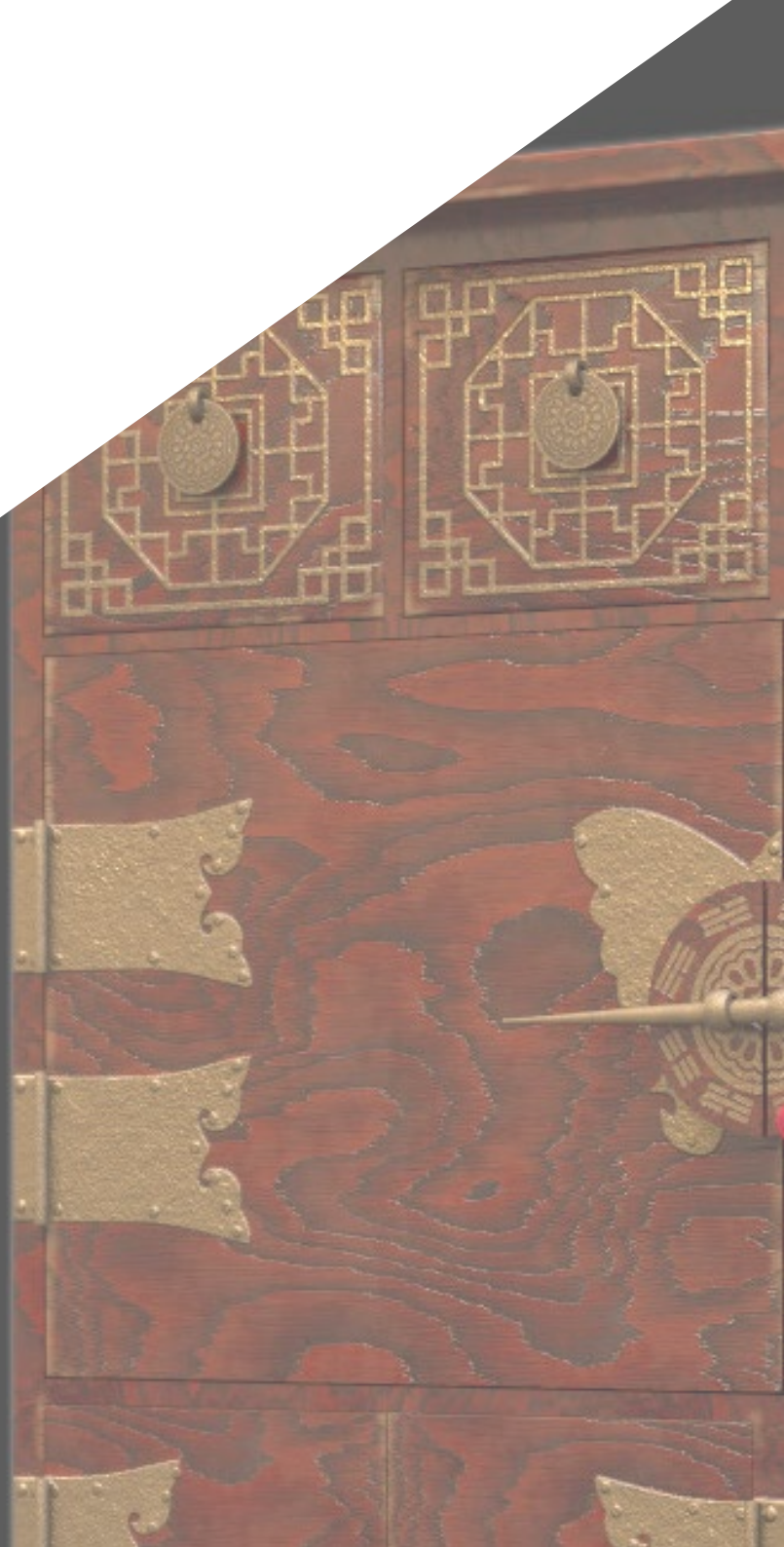
- 自由造型师和2D/3D综合专家
- Slicecore的概念艺术和3D建模芝加哥
- 视频制图和建模 Rodrigo Tamariz.Valladolid
- 三维动画高级培训周期的讲师。高级图像和声音学校ESISV.Valladolid
- 高级培训周期GFGS三维动画的讲师。欧洲di Design IED.学院马德里
- Vicente Martinez 和 Loren Fandos.的3D建模.Castellón
- 计算机图形、游戏和虚拟现实专业的硕士学位。URJC大学。马德里
- 在萨拉曼卡大学获得美术学位(专门研究设计和雕塑)



04

结构和内容

TECH科技大学设立了一个课程,完全致力于研究强大的2D/3D开发软件的好处:Blender近年来,它彻底改变了CGI范式,尽管大公司一开始并不信任它,但自从LTS版本发布后,它的地位得到了加强,并成为市场基准。在大约6周的时间里,专业人士将掌握所有的雕刻、纹理和阴影的技术和工具。以及来自3D Max的改编作品,还有更多。所有这些,你都会在一个虚拟的校园里找到,不同的和动态的形式使你能够舒适和快速地学习。



“

数字媒体的出现甚至彻底改变了我们的学习方式。现在就去参加100%在线的Blender大学课程培训”

模块1.Blender

- 1.1. 免费软件
 - 1.1.1. LTS版本和社区
 - 1.1.2. 优点和差异
 - 1.1.3. 界面和理念
- 1.2. 与二维码整合
 - 1.2.1. 方案的调整
 - 1.2.2. 皱纹铅笔
 - 1.2.3. 在3D中结合2D
- 1.3. 建模技术
 - 1.3.1. 方案的调整
 - 1.3.2. 建模方法
 - 1.3.3. 几何节点
- 1.4. 纹理技术
 - 1.4.1. 节点的阴影
 - 1.4.2. 纹理和材料
 - 1.4.3. 使用提示
- 1.5. 照明
 - 1.5.1. 照明空间提示
 - 1.5.2. 循环
 - 1.5.3. 埃维
- 1.6. CGIWorkflow
 - 1.6.1. 所需用途
 - 1.6.2. 出口和进口
 - 1.6.3. 照明
- 1.7. ZBrush到Blender的知识
 - 1.7.1. 建模
 - 1.7.2. 纹理和 shading
 - 1.7.3. 照明
- 1.8. ZBrush到Blender的知识
 - 1.8.1. 三维雕刻
 - 1.8.2. 刷子和高级技术
 - 1.8.3. 有机工作



- 1.9. 从Blender到Maya
 - 1.9.1. 重要阶段
 - 1.9.2. 调整和整合
 - 1.9.3. 对功能的利用
- 1.10. 从Blender到Cinema 4D
 - 1.10.1. 3D设计的提示
 - 1.10.2. 利用建模实现视videomapping
 - 1.10.3. 用粒子和效果进行建模

“

通过了解强大的Blender
软件,在行业内用免费软件
出色地发展自己"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。



“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例, 学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划, 从零开始, 提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法, 个人和职业成长得到了促进, 向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础, 确保遵循当前经济, 社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战, 并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律, 案例法向他们展示真实的复杂情况, 让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年, 它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下, 专业人士应该怎么做? 这就是我们在案例法中面临的问题, 这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中, 学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识, 研究, 论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年，我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。

该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



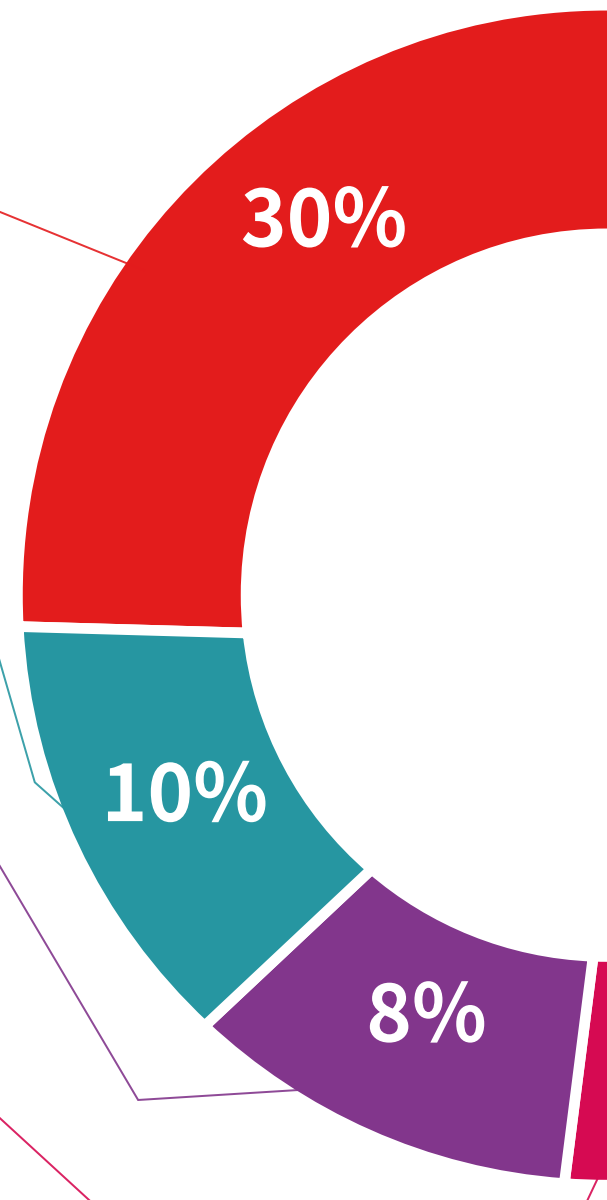
技能和能力的实践

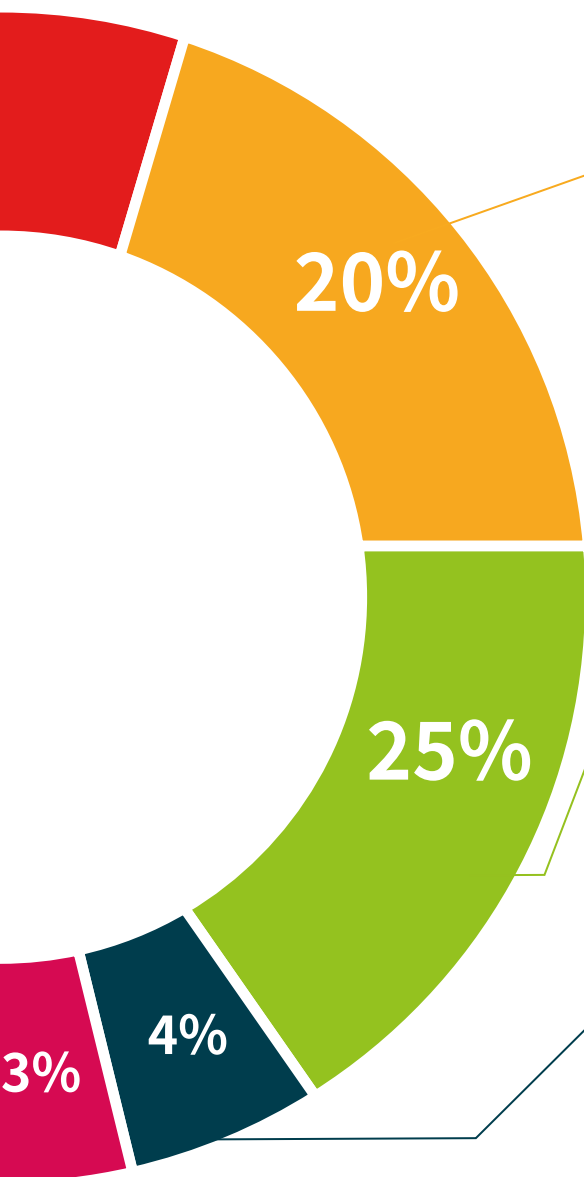
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍, 分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中, 其中包括音频, 视频, 图像, 图表和概念图, 以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中, 通过评估和自我评估活动和练习, 定期评估和重新评估学习者的知识: 通过这种方式, 学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

Blender大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成该课程并获得大学学位，
无需旅行或文书工作的麻烦”

这个Blender大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: Blender大学课程

官方学时: 150小时



tech 科学技术大学

大学课程
Blender

- » 模式: 在线
- » 时长: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 教学时数: 16小时/周
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

大学课程

Blender

