

Praktische Ausbildung

Digitales Produktdesign (UX/UI)



tech



tech

Praktische Ausbildung
Digitales Produktdesign (UX/UI)

Index

01

Einführung

Seite 4

02

Warum diese Praktische
Ausbildung absolvieren?

Seite 6

03

Ziele

Seite 8

04

Planung des Unterrichts

Seite 10

05

Wo kann ich die Praktische
Ausbildung absolvieren?

Seite 12

06

Allgemeine Bedingungen

Seite 14

07

Qualifizierung

Seite 16

01 Einführung

Im heutigen digitalen Zeitalter ist das Design digitaler Produkte für den Erfolg eines jeden Unternehmens entscheidend geworden. Mit der zunehmenden Abhängigkeit von der Technologie ist es für Unternehmen unerlässlich, digitale Produkte zu entwickeln, die attraktiv und benutzerfreundlich sind und die Erwartungen der Nutzer erfüllen. In diesem Sinne müssen Fachkräfte im Bereich Design ihr Wissen auf den neuesten Stand bringen, um in einer sich ständig verändernden Online-Umgebung effektive Lösungen anbieten zu können. Um sie bei dieser Aufgabe zu unterstützen, führt TECH eine innovative Hochschulqualifikation ein, die aus einem dreiwöchigen Praktikum in einer renommierten Einrichtung in diesem Bereich besteht.



Mit dieser praktischen Ausbildung werden Sie nutzerorientierte digitale Produkte erstellen, die intuitiv, einfach zu bedienen und visuell ansprechend sind“





Da die Technologie weiterhin sprunghaft voranschreitet, ist das digitale Produktdesign für Unternehmen, die in einem sich ständig verändernden digitalen Umfeld relevant und wettbewerbsfähig bleiben wollen, von entscheidender Bedeutung. In diesem Sinne stellt die Europäische Kommission in einem Bericht fest, dass der elektronische Handel in Europa in den letzten Jahren ein jährliches Wachstum von 20% verzeichnet hat. Dies unterstreicht, wie wichtig es ist, Artikel in Online-Umgebungen so zu gestalten, dass sie intuitiv und effizient sind und ein zufriedenstellendes Nutzererlebnis bieten.

Um in diesem Bereich einen Beitrag zu leisten, präsentiert TECH eine innovative und revolutionäre Praktische Ausbildung in Digitales Produktdesign (UX/UI). Dieses Programm besteht aus einem 120-stündigen Aufenthalt in einer Einrichtung, die als Referenz in diesem Bereich gilt, und ermöglicht es den Studenten, sich über die neuesten Erkenntnisse in Bereichen wie der Erstellung von Portfolios, der Entwicklung von Benutzeroberflächen oder dem Webdesign auf dem Laufenden zu halten. Auf diese Weise werden die Studenten im Laufe von drei Wochen in ein multidisziplinäres Team von Spezialisten auf höchstem Niveau aufgenommen, mit denen sie aktiv an Aufgaben wie Projekten für Webanwendungen arbeiten werden. Diese Fachkräfte werden den Studenten auch die neuesten Innovationen in der Agilen Methodik zur Optimierung von Webprogrammen vermitteln.

Während der gesamten praktischen Ausbildung werden die Studenten von Fachkräften angeleitet, die über umfangreiche Fachkräfte im Bereich des digitalen Produktdesigns verfügen. Diese Experten werden den Studenten helfen, ihre Beherrschung der komplexesten Konzepte und Aufgaben zu festigen. So verfügen die Designer am Ende des Aufenthalts vor Ort über alle Ressourcen, um sich den Herausforderungen ihres Berufs zu stellen, und werden einen deutlichen Qualitätssprung in ihrer täglichen Praxis erleben.

02

Warum diese Praktische Ausbildung absolvieren?

Im digitalen Zeitalter werden die meisten Interaktionen und Transaktionen über elektronische Geräte wie Computer, Smartphones oder Tablets abgewickelt. In diesem Sinne ist das digitale Produktdesign von entscheidender Bedeutung für die Schaffung effektiver Nutzererfahrungen in digitalen Umgebungen, da diese Gegenstände intuitiv und einfach zu bedienen sein müssen. In dieser Situation ist es von entscheidender Bedeutung, dass Designer fortgeschrittene Fähigkeiten im Umgang mit innovativen Werkzeugen wie dem Internet der Dinge erwerben. Aus diesem Grund hat TECH ein im aktuellen Bildungs-panorama einzigartiges und disruptives akademisches Produkt entwickelt, das es Spezialisten ermöglicht, eine reale Umgebung zu betreten, in der sie die neuesten Verfahren und Techniken im Bereich des digitalen Produktdesigns in die Praxis umsetzen können. Auf diese Weise werden die Studenten Fähigkeiten erwerben, die es ihnen ermöglichen, ihre tägliche Praxis erheblich zu optimieren.



Diese besonders praxisnahe Lernmöglichkeit verschafft Ihnen Zugang zu führenden Unternehmen, die hochwertige digitale Produkte anbieten“

1. Aktualisierung basierend auf der neuesten verfügbaren Technologie

Die neuen Technologien haben den Bereich des digitalen Produktdesigns stark beeinflusst und den Designern eine breite Palette von Werkzeugen direkt gegeben, mit denen sie ihre Projekte effizienter gestalten können. Aus diesem Grund führt TECH diese praktische Ausbildung ein, bei der den Studenten die modernsten technologischen Ressourcen zur Verfügung stehen, um ihre Arbeit mit maximaler Effizienz auszuführen.

2. Auf die Erfahrung der besten Spezialisten zurückgreifen

Während ihres praktischen Aufenthalts werden die Studenten Teil einer multidisziplinären Gruppe, die sich aus Fachkräften des digitalen Produktdesigns zusammensetzt. Gemeinsam mit ihnen nehmen die Studenten an Projekten teil, die sich mit Themen wie der Erstellung von Portfolios oder der Gestaltung von Benutzeroberflächen befassen, um nur einige zu nennen. Die Studenten werden außerdem von einem speziell ernannten Tutor unterstützt, der sie während des gesamten Programms betreut.

3. Einstieg in erstklassige professionelle Umgebungen

Für die Durchführung dieser exklusiven Programme hat TECH erstklassige Einrichtungen ausgewählt, die den Studenten einen intensiven Aufenthalt im Bereich des digitalen Produktdesigns ermöglichen. Auf diese Weise haben die Studenten die Möglichkeit, renommierte Zentren zu besuchen, um vollständig in die Realität dieses anspruchsvollen Berufs einzutauchen.



4. Das Gelernte von Anfang an in die tägliche Praxis umsetzen

Der akademische Markt ist voll von Ausbildungsprogrammen, die schlecht an die tägliche Arbeit von Designern angepasst sind. Darüber hinaus erfordern sie lange Unterrichtszeiten, die sich nur schwer mit der beruflichen Tätigkeit der Fachkräfte vereinbaren lassen. Im Gegensatz dazu bietet TECH eine 100%ige praktische Ausbildung an, bei der die Studenten innerhalb von drei Wochen die avantgardistischsten Arbeitsmethoden im Bereich des digitalen Produktdesigns vollständig beherrschen werden.

5. Ausweitung der Grenzen des Wissens

Um die Grenzen der Fachkräfte für ihre Studenten zu erweitern, hat TECH die Entwicklung dieses Studiengangs mit Unternehmen von internationalem Ansehen koordiniert. Auf diese Weise hat jeder der Studenten die Möglichkeit, seine praktische Ausbildung auf individuelle Weise und ohne geografische Grenzen zu absolvieren.



Sie werden in dem Zentrum Ihrer Wahl vollständig in die Praxis eintauchen"

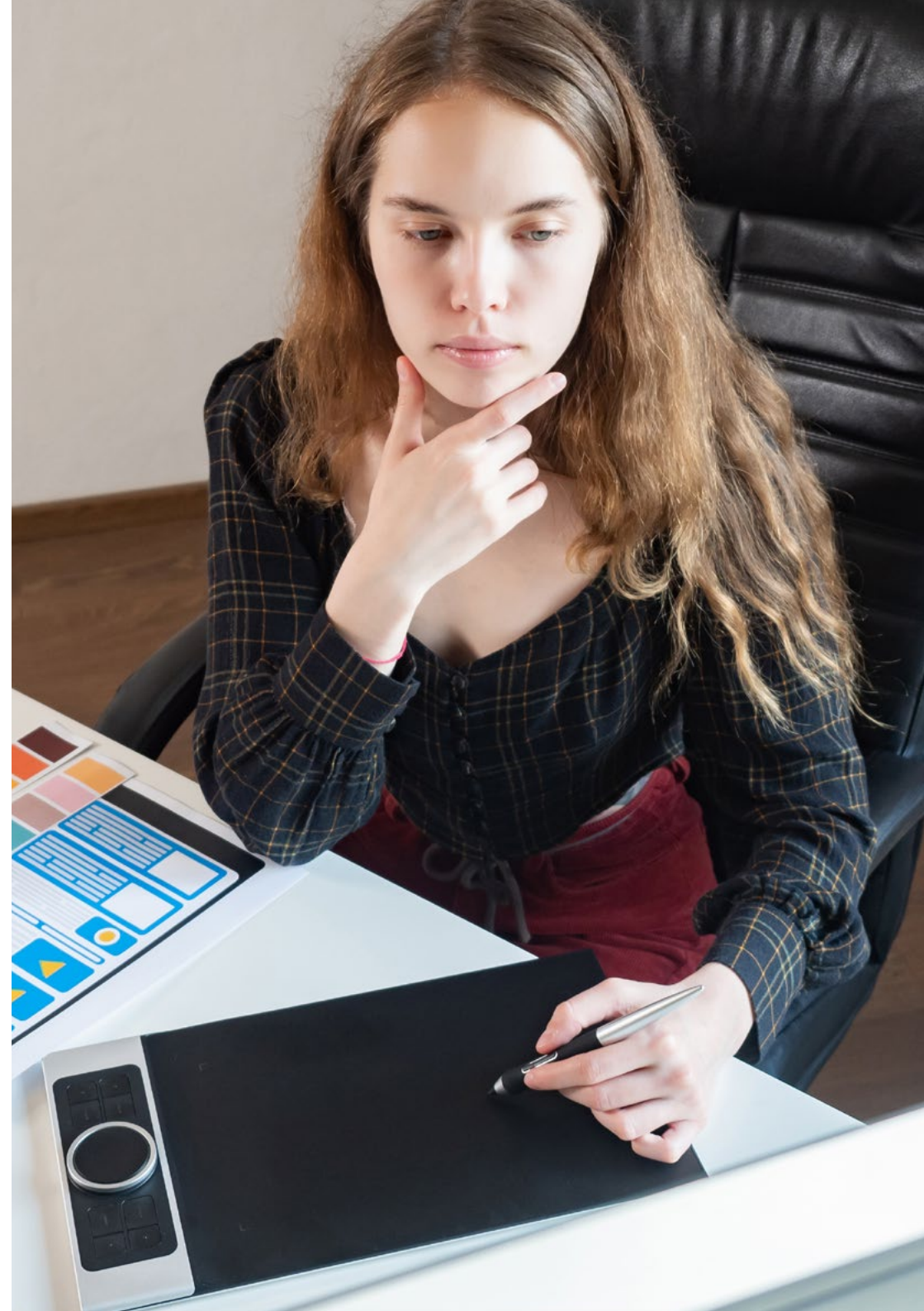
03 Ziele

Durch dieses Hochschulprogramm werden die Fachkräfte befähigt, hochwertige digitale Produkte zu konzipieren und zu designen. In diesem Sinne werden Fachkräfte Fähigkeiten erwerben, um aufkommende technologische Werkzeuge wie das Internet der Dinge oder *Blockchain* effektiv zu verwalten. Gleichzeitig werden die Designer in ihrer täglichen Praxis agile Methodiken für die Entwicklung von Webanwendungen anwenden, unter denen Scrum und die Kanban-Methode hervorstechen.



Allgemeine Ziele

- ♦ Kennen der Grundlagen des Designs sowie der Referenzen, Stile und Bewegungen, die es von seinen Anfängen bis heute geprägt haben
- ♦ Verstehen des kreativen, analytischen und studienbasierten Prozesses bei der Erstellung eines Werks
- ♦ Kennen der wichtigsten Software im aktuellen Designkontext
- ♦ Beherrschen der technischen Mittel der visuellen Kommunikation





Spezifische Ziele

- ♦ Integrieren von Sprache und Semantik in den Ideenfindungsprozess eines Projekts, durch Verknüpfung mit dessen Zielen und Nutzwerten
- ♦ Wissen, wie die eigenen Interessen durch Beobachtung und kritisches Denken zusammengeführt und in künstlerische Kreationen umgesetzt werden können
- ♦ Lernen, künstlerische Produktionen angemessen zu planen, zu entwickeln und zu präsentieren, unter Anwendung effektiver Produktionsstrategien und des eigenen kreativen Beitrags
- ♦ Beherrschen des Vokabulars, der Methodik und der theoretisch-praktischen Inhalte der digitalen Bildbearbeitung
- ♦ Verstehen der redaktionellen Designsoftware und Entwicklung der Fähigkeiten, Ihre eigenen Druckvorlagen zu erstellen
- ♦ Vertiefen der Kenntnisse über eine IoT-Plattform und die Elemente, aus denen sie besteht, die Herausforderungen und Möglichkeiten der Implementierung von IoT-Plattformen in Fabriken und Unternehmen, die wichtigsten Geschäftsbereiche im Zusammenhang mit IoT-Plattformen und die Beziehung zwischen IoT-Plattformen, Robotik und anderen aufkommenden Technologien
- ♦ Erkennen von Problemen im Zusammenhang mit digitalem Design und Sammeln und Analysieren von Informationen, die zur Bewertung und Lösung dieser Probleme erforderlich sind
- ♦ Erstellen audiovisueller Erzählungen unter korrekter Anwendung von Kriterien der Benutzerfreundlichkeit und Interaktivität
- ♦ Untersuchen der Führungsstrategien von leistungsstarken selbstverwalteten Teams
- ♦ Verstehen der Funktionsweise des Internets der Dinge (IoT), seiner Grundlagen, Hauptkomponenten, *Cloud Computing* und intelligente Städte
- ♦ Erwerben von Basiswissen zum Verständnis von *Blockchain* und *Blockchain*-basierten Anwendungen und Dienstleistungen
- ♦ Eingehendes Kennen der verschiedenen Webbearbeitungs- und Veröffentlichungstools
- ♦ Entwickeln der Fähigkeit zu kommunizieren, die eigene Arbeit zu verteidigen und eigene Designentscheidungen auf der Grundlage der in der Benutzerforschung gesammelten Daten zu begründen
- ♦ Reflektieren der Bedeutung des Internets, Wertschätzen seiner Auswirkungen auf die Verbesserung der Lebensqualität und der Umwelt sowie seiner Fähigkeit, Identität, Innovation und Qualität in der Produktion zu schaffen

04

Planung des Unterrichts

Die praktische Ausbildung dieses Studiengangs in Digitales Produktdesign (UX/UI) besteht aus einem dreiwöchigen Aufenthalt in einer renommierten Einrichtung, der von Montag bis Freitag mit 8 aufeinanderfolgenden Stunden praktischer Fortbildung an der Seite eines Spezialisten stattfindet. Dieser Aufenthalt vor Ort ermöglicht es den Studenten, ihre verschiedenen Aufgaben in einem realen Arbeitsszenario auszuführen, mit Hilfe eines Teams von Fachkräften, die als Experten in diesem Bereich gelten und die neuesten Entwicklungen in Bereichen wie der agilen Methodik vermitteln.

In diesem vollständig praxisorientierten Ausbildungsangebot zielen die Aktivitäten auf die Entwicklung und Verbesserung der Kompetenzen ab, die für die Erbringung von Dienstleistungen im Bereich des digitalen Produktdesigns unter Bedingungen erforderlich sind, die ein hohes Qualifikationsniveau erfordern, und die auf eine spezifische Ausbildung für die Ausübung der Tätigkeit ausgerichtet sind.

Dies ist eine ideale Gelegenheit für Hochschulabsolventen, ihren akademischen und fachlichen Horizont zu erweitern, um durch die Arbeit in einem stark nachgefragten Bereich zu lernen, der eine ständige Aktualisierung erfordert, mit dem Ziel, ausgezeichnete Dienstleistungen zu erbringen, die eine zufriedenstellende Erfahrung für die Kunden garantieren.

Der praktische Unterricht wird unter aktiver Beteiligung der Studenten durchgeführt, die die Aktivitäten und Verfahren jedes Kompetenzbereichs ausführen (Lernen, zu lernen und zu tun), mit der Begleitung und Anleitung von Dozenten und anderen Ausbildungskollegen, die Teamarbeit und multidisziplinäre Integration als transversale Kompetenzen für die Praxis des digitalen Produktdesigns erleichtern (Lernen, zu sein und lernen, sich zu beziehen).

Die im Folgenden beschriebenen Verfahren bilden die Grundlage für den praktischen Teil der Ausbildung. Ihre Durchführung hängt von der Verfügbarkeit und Arbeitsbelastung des Zentrums ab:





Modul	Praktische Tätigkeit
Techniken der agilen Methodik	Erstellen von Benutzergeschichten, die die Bedürfnisse und Erwartungen der Endkunden beschreiben
	Entwickeln von schnellen Prototypen und Skizzen, die im Laufe des <i>Sprints</i> verbessert werden können
	Zusammenarbeiten bei der Schätzung von Aufgaben im Zusammenhang mit dem Design, um eine realistische Planung zu gewährleisten
	Durchführen von Gebrauchstauglichkeitstests mit echten Kunden, um Feedback zu erhalten und Anpassungen am Design vorzunehmen
Internet der Dinge	Erstellen von Benutzerabläufen, die definieren, wie Verbraucher mit IoT- Geräten von der Ersteinrichtung bis zur täglichen Nutzung interagieren werden
	Entwerfen von Prototypen, um Aspekte wie Form, Größe und physische Interaktion zu bewerten
	Sammeln von Feedback der Kunden zur iterativen Verbesserung der Designs, um die bestmögliche Erfahrung zu gewährleisten
	Sicherstellen, dass Schnittstellen und Interaktionen die Privatsphäre der Nutzerdaten respektieren und den geltenden Vorschriften entsprechen
Design des Portfolios	Sammeln aller Materialien zu den einzelnen Projekten (einschließlich Bilder, Beschreibungen und Endergebnisse)
	Verfassen von klaren und präzisen Beschreibungen für jeden Vorschlag, in denen Faktoren wie das Ziel, die verwendeten Instrumente oder die erzielten Ergebnisse erläutert werden
	Verwenden einer gut lesbaren Schriftart und Farbpalette, um die vorgestellten Arbeiten zu ergänzen
	Aktualisieren des Portfolios mit den neuesten und wichtigsten Projekten
Benutzererfahrung	Durchführen von Untersuchungen bei potenziellen Nutzern, um Informationen über deren Bedürfnisse und Wünsche zu sammeln
	Erstellen visueller Darstellungen der Benutzeroberfläche, um Ideen und Konzepte vor der Umsetzung zu validieren
	Implementieren von Designstrategien, die für Menschen mit unterschiedlichen Fähigkeiten zugänglich sind
	Analysieren von Nutzungsmetriken und Durchführen von Designiterationen zur kontinuierlichen Verbesserung der Nutzererfahrung

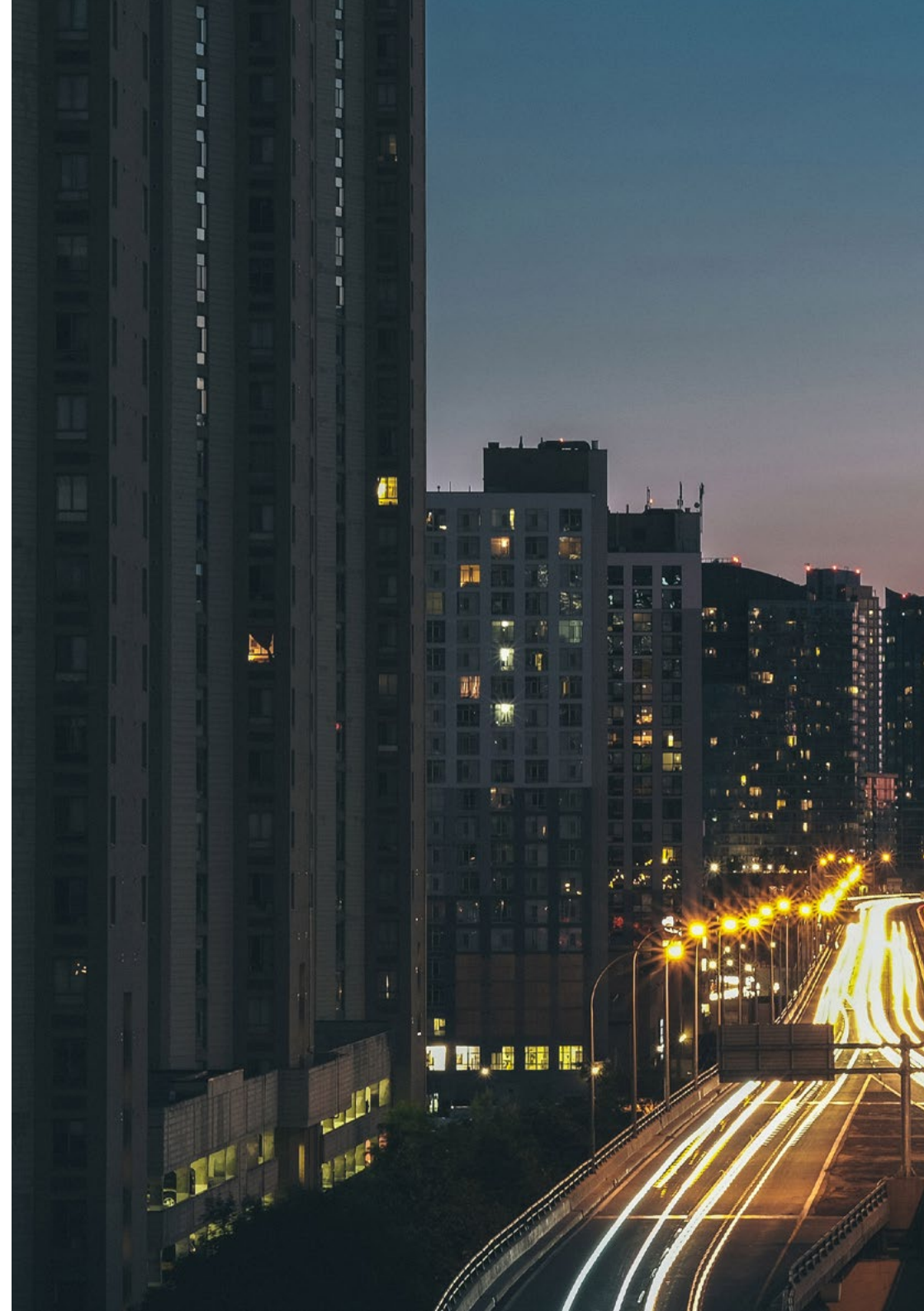
05

Wo kann ich die Praktische Ausbildung absolvieren?

Bei diesem Hochschulabschluss hat sich TECH darauf konzentriert, die besten Zentren im Bereich des digitalen Produktdesigns auszuwählen. Auf diese Weise haben die Studenten die Garantie, Zugang zu erstklassigen Einrichtungen zu haben, die ihnen die Möglichkeit geben, ihr Potenzial zu erweitern. All dies mit der Unterstützung der besten Experten in dieser dynamischen Disziplin.



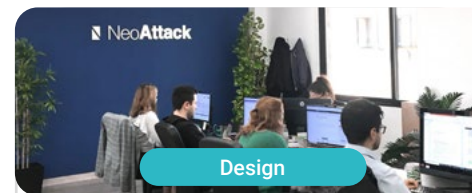
Sie absolvieren Ihren Praxisaufenthalt in einer Einrichtung, in der Sie von Spezialisten für digitales Produktdesign begleitet werden“





Digitales Produktdesign (UX/UI) | 13 tech

Der Student kann diese Ausbildung in den folgenden Zentren absolvieren:



Design

NeoAttack

Land
Spanien

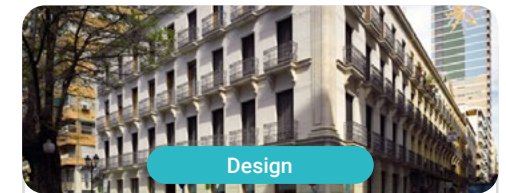
Stadt
Madrid

Adresse: Calle Santa Engracia 151,
Planta 1, 1, Madrid

NeoAttack ist Marktführer in Sachen SEO und Werbestrategien

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Grafikdesign
- Software-Entwicklung



Design

Colegio Territorial de Arquitectos de Alicante

Land
Spanien

Stadt
Alicante

Adresse: Plaza Gabriel Miró, nº 2,
03001 Alicante

Bietet Beratung in den verschiedenen Bereichen des
Berufs an und gibt den Fachleuten jederzeit Anleitung und
Orientierung

Verwandte Praktische Ausbildungen:

- Eventmanagement
- Digitales Produktdesign (UX/UI)

06 Allgemeine Bedingungen

Zivile Haftpflichtversicherung

Das Hauptanliegen dieser Einrichtung ist es, die Sicherheit sowohl der Fachkräfte im Praktikum als auch der anderen am Praktikum beteiligten Personen im Unternehmen zu gewährleisten. Zu den Maßnahmen, mit denen dies erreicht werden soll, gehört auch die Reaktion auf Zwischenfälle, die während des gesamten Lehr- und Lernprozesses auftreten können.

Zu diesem Zweck verpflichtet sich diese Bildungseinrichtung, eine Haftpflichtversicherung abzuschließen, die alle Eventualitäten abdeckt, die während des Aufenthalts im Praktikumszentrum auftreten können.

Diese Haftpflichtversicherung für die Fachkräfte im Praktikum hat eine umfassende Deckung und wird vor Beginn der Praktischen Ausbildung abgeschlossen. Auf diese Weise muss sich der Berufstätige keine Sorgen machen, wenn er mit einer unerwarteten Situation konfrontiert wird, und ist bis zum Ende des praktischen Programms in der Einrichtung abgesichert



Allgemeine Bedingungen der Praktischen Ausbildung

Die allgemeinen Bedingungen des Praktikumsvertrags für das Programm lauten wie folgt:

1. BETREUUNG: Während der Praktischen Ausbildung werden dem Studenten zwei Tutoren zugeteilt, die ihn während des gesamten Prozesses begleiten und alle Zweifel und Fragen klären, die auftauchen können. Einerseits gibt es einen professionellen Tutor des Praktikumszentrums, der die Aufgabe hat, den Studenten zu jeder Zeit zu begleiten und zu unterstützen. Andererseits wird dem Studenten auch ein akademischer Tutor zugewiesen, dessen Aufgabe es ist, den Studenten während des gesamten Prozesses zu koordinieren und zu unterstützen, Zweifel zu beseitigen und ihm alles zu erleichtern, was er braucht. Auf diese Weise wird die Fachkraft begleitet und kann alle Fragen stellen, die sie hat, sowohl praktischer als auch akademischer Natur.

2. DAUER: Das Praktikumsprogramm umfasst drei zusammenhängende Wochen praktischer Ausbildung in 8-Stunden-Tagen an fünf Tagen pro Woche. Die Anwesenheitstage und der Stundenplan liegen in der Verantwortung des Zentrums und die Fachkraft wird rechtzeitig darüber informiert, damit sie sich organisieren kann.

3. NICHTERSCHEINEN: Bei Nichterscheinen am Tag des Beginns der Praktischen Ausbildung verliert der Student den Anspruch auf diese ohne die Möglichkeit einer Rückerstattung oder der Änderung der Daten. Eine Abwesenheit von mehr als zwei Tagen vom Praktikum ohne gerechtfertigten/medizinischen Grund führt zum Rücktritt vom Praktikum und damit zu seiner automatischen Beendigung. Jedes Problem, das im Laufe des Praktikums auftritt, muss dem akademischen Tutor ordnungsgemäß und dringend mitgeteilt werden.

4. ZERTIFIZIERUNG: Der Student, der die Praktische Ausbildung bestanden hat, erhält ein Zertifikat, das den Aufenthalt in dem betreffenden Zentrum bestätigt.

5. ARBEITSVERHÄLTNIS: Die Praktische Ausbildung begründet kein Arbeitsverhältnis irgendeiner Art.

6. VORBILDUNG: Einige Zentren können für die Teilnahme an der Praktischen Ausbildung eine Bescheinigung über ein vorheriges Studium verlangen. In diesen Fällen muss sie der TECH-Praktikumsabteilung vorgelegt werden, damit die Zuweisung des gewählten Zentrums bestätigt werden kann.

7. NICHT INBEGRIFFEN: Die Praktische Ausbildung beinhaltet keine Elemente, die nicht in diesen Bedingungen beschrieben sind. Daher sind Unterkunft, Transport in die Stadt, in der das Praktikum stattfindet, Visa oder andere nicht beschriebene Leistungen nicht inbegriffen.

Der Student kann sich jedoch an seinen akademischen Tutor wenden, wenn er Fragen hat oder Empfehlungen in dieser Hinsicht erhalten möchte. Dieser wird ihm alle notwendigen Informationen geben, um die Verfahren zu erleichtern.

07 Qualifizierung

Dieser **Praktische Ausbildung in Digitales Produktdesign (UX/UI)** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Praktische Ausbildung in Digitales Produktdesign (UX/UI)**

Dauer: **3 Wochen**

Anwesenheit: **Montag bis Freitag, 8-Stunden-Schichten**





Praktische Ausbildung
Digitales Produktdesign (UX/UI)

Praktische Ausbildung

Digitales Produktdesign (UX/UI)



tech