

Curso Universitario

Delitos Informáticos contra la
Propiedad Intelectual, Industrial
y Comercial



Curso Universitario Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtute.com/derecho/curso-universitario/delitos-informaticos-propiedad-intelectual-industrial-comercial

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 16

05

Titulación

pág. 26

01

Presentación

La Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI) define la propiedad intelectual como los derechos sobre las creaciones, ideas, prácticas y procesos comerciales; todos estos se encuentran protegidos bajo la ley internacional, pero con el crecimiento y auge de internet las formas de hacer piratería, plagios y robos se hicieron más sencillas y como consecuencia las disputas legales por autoría de música, literatura o proyectos, aumentaron; teniendo en cuenta este panorama nace este programa enfocado en la protección de los derechos de la propiedad intelectual, patentes y manejo de sanciones. Impartido en un formato 100% online, sin limitantes temporales, ni barreras de ningún tipo con el cual podrá titularse en una de las especializaciones más requeridas de la industria.





“

Especialízate y obtén mejores oportunidades para trabajar en el departamento legal de las mejores empresas, compañías, disqueras y productoras, gracias a este Curso Universitario”

La digitalización ha cambiado la forma en la que funciona el mundo, también cambió la forma en la que funcionan los derechos de autor en el medio digital, puesto que en este entorno se aplican leyes y normativas diferentes que regulan el uso de contenidos, datos guardados en servidores, nubes o respaldos físicos; por esto, grandes marcas ya cuentan con departamentos legales enfocados únicamente en casos de propiedad intelectual y derechos de autor.

Teniendo en cuenta estos datos es evidente la necesidad de instruir y especializar a los profesionales en la rama judicial; así pues, TECH ha diseñado el Curso Universitario en Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial con la intención de entregar un programa académico del mayor nivel de excelencia, en el cual se recopilan las principales bases y procedimientos jurídicos relacionados con la propiedad intelectual, siendo este un programa de alta calidad, impartido por un cuadro docente ampliamente reconocido en este sector.

El estudiante tendrá la posibilidad de especializar sus capacidades en derecho moral, medidas de protección de los derechos de autor, patentabilidad, jurisprudencia, violación del derecho de marca, entre otras capacidades que serán impartidas por medio de un formato 100% online, por lo que el alumno tendrá el tiempo a su disposición, podrá conectarse desde cualquier lugar y en el momento que desee.

Este **Curso Universitario en Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Derecho Informático
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Estudia uno de los programas más solicitado por las instituciones jurídicas más importantes de Europa y consigue tu puesto soñado”

“

Profundiza en todo tipo de casuísticas informáticas, como los procedimientos electrónicos judiciales o la actuación judicial automatizada”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Adquiere nuevas competencias en todas las áreas del Derecho Informático, desde cualquier lugar y en cualquier momento.

Obtendrás la visión más actualizada y práctica sobre legislación y normativa en materia de Derecho Informático.



02

Objetivos

La protección de los derechos de la propiedad intelectual es uno de los temas más recurrentes en la actualidad y las denuncias por plagios aumentan todos los días. Por esta razón, este Curso Universitario se enfoca en que el alumno profundice en todos los aspectos del derecho moral y tenga las capacidades para apelar casos en los cuales se haya vulnerado la propiedad intelectual o se vea involucrado el comercio y acciones por violación del derecho a la patente; habilidades con las cuales se posicionará como uno de los profesionales más competentes de cualquier compañía.





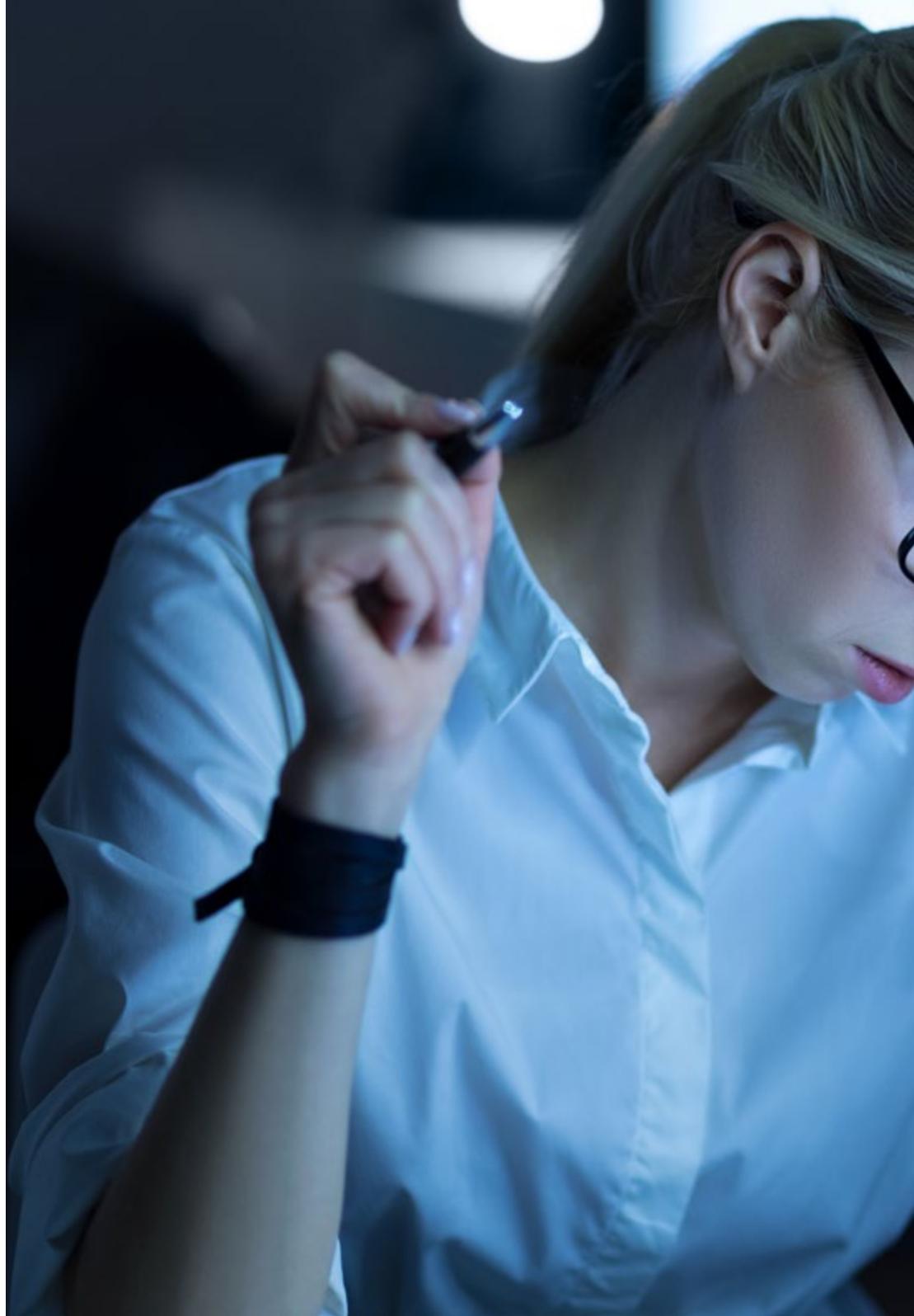
“

Impulsa tu carrera y especialízate en una de las casuísticas con más demanda de la actualidad gracias a este Curso Universitario”



Objetivos generales

- ◆ Adquirir los conocimientos jurídicos ofrecidos por la jurisprudencia
- ◆ Identificar los posibles ciberdelincuentes existentes en la actualidad
- ◆ Profundizar en los derechos existentes en materia de legislación informática
- ◆ Consolidar conocimientos acerca de los servicios de peritaje informático existentes





Objetivos específicos

- ♦ Reconocer la normativa que regula la propiedad intelectual e industrial, así como el comercio electrónico
- ♦ Enumerar los delitos contra la propiedad intelectual, industrial y comercial
- ♦ Observar las penas aparejadas a los delitos conforme al Código Penal vigente
- ♦ Observar el incremento de delitos informáticos en relación con la propiedad intelectual, industrial y contra el mercado y los consumidores
- ♦ Comprender la postura jurisprudencial, a través de la visualización de casos reales



Conoce todo lo relacionado con la actuación judicial automatizada, utilizando las innovadoras herramientas que TECH te proporciona"

03

Estructura y contenido

El plan de estudios de este Curso Universitario en Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial fue creado con base a los requerimientos y exigencias de dicho ámbito en la actualidad. La metodología *Relearning* utilizada en este programa, está orientada para que el alumno tenga una experiencia académica completa, dinámica y práctica. Contará con el desarrollo de escenarios pragmáticos fundamentados en casos reales que abordarán temas como códigos de conducta, régimen jurídico y sanciones penales que fortalecerán las capacidades del educando y lo convertirán en uno de los profesionales apto de su compañía.



“

Este plan de estudios se desarrolla bajo la metodología pedagógica del Relearning de TECH, que asegura el fácil aprendizaje y la alta calidad del programa”

Módulo 1. Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial

- 1.1. Propiedad intelectual. Introducción
 - 1.1.1. Introducción
 - 1.1.2. Derechos de autor
 - 1.1.3. Sujetos
 - 1.1.4. Objeto
 - 1.1.5. Contenido
 - 1.1.5.1. Derecho moral
 - 1.1.5.2. Derechos de explotación
 - 1.1.5.3. Otros derechos
- 1.2. Programas de ordenador
 - 1.2.1. Régimen jurídico
 - 1.2.2. Objeto de la protección
 - 1.2.3. Titularidad de los derechos
 - 1.2.4. Duración de la protección
 - 1.2.5. Contenido de los derechos de explotación
 - 1.2.6. Límites a los derechos de explotación
 - 1.2.7. Protección registral
 - 1.2.8. Infracción de los derechos
 - 1.2.9. Medidas de protección
 - 1.2.10. Salvaguardia de aplicación de otras disposiciones legales
- 1.3. Protección de los derechos de la propiedad intelectual
 - 1.3.1. Acciones y procedimientos
 - 1.3.1.1. Acciones y medidas cautelares urgentes
 - 1.3.1.2. Cese de la actividad ilícita
 - 1.3.1.3. Indemnización
 - 1.3.1.4. Medidas cautelares
 - 1.3.1.5. Procedimiento
 - 1.3.1.6. Causas criminales
 - 1.3.2. Registro de la Propiedad Intelectual
 - 1.3.3. Símbolos o indicaciones de la reserva de derechos
- 1.4. Delitos informáticos contra la propiedad intelectual
 - 1.4.1. Introducción
 - 1.4.2. Delitos contra la propiedad intelectual
 - 1.4.3. Sanciones penales
 - 1.4.4. La propiedad intelectual y su penalidad en el ámbito digital
 - 1.4.5. Casos reales. Jurisprudencia
- 1.5. Propiedad industrial: patentes
 - 1.5.1. Introducción
 - 1.5.2. Patentabilidad
 - 1.5.3. Derecho a la patente
 - 1.5.4. Designación de inventor
 - 1.5.5. Invenciones realizadas en el marco de una relación de empleo o de servicios
 - 1.5.6. Acciones por violación del derecho de patente
- 1.6. Propiedad industrial: marcas
 - 1.6.1. Introducción
 - 1.6.2. Concepto de marca
 - 1.6.3. Prohibiciones de registro
 - 1.6.3.1. Prohibiciones absolutas
 - 1.6.3.2. Prohibiciones relativas
 - 1.6.4. Contenido del derecho de marca
 - 1.6.5. Acciones por violación del derecho de marca
- 1.7. Delitos informáticos contra la propiedad industrial
 - 1.7.1. Introducción
 - 1.7.2. Delitos contra la propiedad industrial
 - 1.7.3. Sanciones penales
 - 1.7.4. La propiedad intelectual y su penalidad en el ámbito digital
 - 1.7.5. Casos reales. Jurisprudencia

- 1.8. Comercio electrónico en el mercado interior
 - 1.8.1. Introducción
 - 1.8.2. Principios
 - 1.8.2.1. Régimen de establecimiento y de información
 - 1.8.2.2. Comunicaciones comerciales
 - 1.8.2.3. Contratos por vía electrónica
 - 1.8.2.4. Responsabilidad de los prestadores de servicios intermediarios
 - 1.8.3. Aplicación
- 1.9. Servicios de la sociedad de la información y de comercio electrónico
 - 1.9.1. Prestación de servicios de la sociedad de la información
 - 1.9.1.1. Principios de libre prestación de servicios
 - 1.9.1.2. Obligaciones y régimen de responsabilidad
 - 1.9.1.2.1. Obligaciones
 - 1.9.1.2.2. Régimen de responsabilidad
 - 1.9.1.3. Códigos de conducta
 - 1.9.2. Comunicaciones comerciales por vía electrónica
 - 1.9.3. Contratación por vía electrónica
- 1.10. Delitos informáticos contra el mercado y los consumidores
 - 1.10.1. Introducción
 - 1.10.2. Delitos contra el mercado y los consumidores
 - 1.10.3. Sanciones penales
 - 1.10.4. El mercado y los consumidores y su penalidad en el ámbito digital
 - 1.10.5. Casos reales. Jurisprudencia



Un programa diseñado detalladamente para ti, con un completo material multimedia y la posibilidad de acceder a él desde cualquier dispositivo con conexión a internet”

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



05

Titulación

Este programa en Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

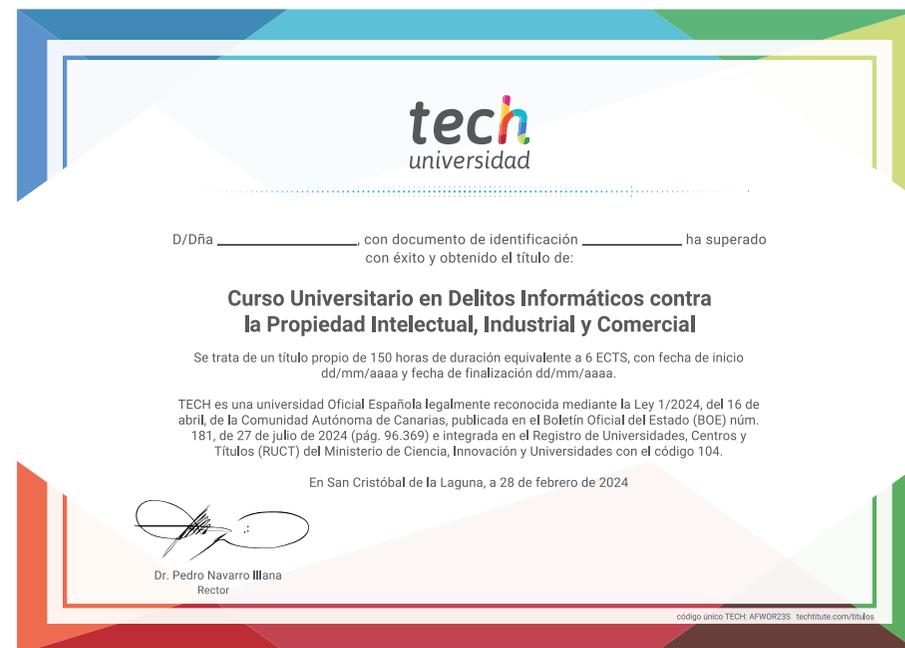
Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en Delitos Informáticos contra la Propiedad Intelectual, Industrial y Comercial**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario
Delitos Informáticos
contra la Propiedad
Intelectual, Industrial
y Comercial

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Delitos Informáticos contra la
Propiedad Intelectual, Industrial
y Comercial