



# Programa Avançado

Análise e Tecnologia aplicada ao Futebol

» Modalidade: online

» Duração: 6 meses

» Certificado: TECH Universidade Tecnológica

» Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/ciencias-do-esporte/programa-avancado/programa-avancado-analise-tecnologia-aplicada-futebol

# Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline & Apresentação & Objetivos \\ \hline & & & pág. 4 \\ \hline \\ 03 & 04 & 05 \\ \hline & Direção do curso & Estrutura e conteúdo & Metodologia \\ \hline & & & pág. 12 & pág. 16 \\ \hline \end{array}$ 

06 Certificado

pág. 30





# tech 06 | Apresentação

Desde a manutenção do gramado do campo, a análise detalhada dos movimentos de um jogador de futebol, até o estudo mais detalhado de uma tática de jogo podem ser realizados por meio da tecnologia. Uma implementação que progredirá paralelamente aos avanços feitos nesta era digital.

Dessa forma, o futebol aprimora ainda mais seu profissionalismo e introduz os avanços mais significativos para melhorar o desempenho do atleta e do espetáculo em si. Neste sentido, fundamental que os técnicos conheçam detalhadamente os avanços neste campo e integrem as metodologias e os procedimentos mais eficazes para a análise desse esporte em seu trabalho diário de treinamento. Assim, surge este Programa Avançado de seis meses, com 450 horas de informações muito completas e atualizadas.

Tudo isso, além de ser produzido pela melhor equipe de profissionais da elite do futebol, técnicos nacionais e analistas com vasta experiência no esporte. Dessa forma, os alunos aprenderão mais sobre a técnica, os dispositivos audiovisuais usados para decifrar o jogo do adversário, a adaptação ou não das sessões de treinamento com base nessas informações ou na coleta de dados.

Para obter esta aprendizagem, os alunos também têm acesso a pílulas multimídia, leituras especializadas e estudos de caso que compõem a Biblioteca Virtual deste curso. Além disso, graças ao *Relearning*, o aluno deixa de estudar por longas horas e consolida os novos conceitos de forma mais simples.

Sem dúvida, uma excelente oportunidade de se manter atualizado neste campo por meio de ensino de qualidade, acessível a qualquer hora do dia, a partir de um celular, tablet ou computador com conexão à Internet.

Este **Programa Avançado de Análise e Tecnologia Aplicada ao Futebol** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em futebol, atividade física e esporte
- O conteúdo gráfico, esquemático e extremamente útil fornece informações científicas e práticas sobre aquelas disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- Exercícios práticos nos quais o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- Destaque especial para as metodologias inovadoras
- Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Aprofunde seus conhecimentos sobre os detalhes do jogador de futebol profissional, como o treinamento invisível que o manterá no mais alto desempenho"



O corpo docente deste curso inclui profissionais da área que transferem a experiência do seu trabalho para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de sociedades científicas de referência e universidades de prestigio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, na qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Se você tiver um dispositivo digital com conexão à Internet poderá acessar o conteúdo desta capacitação qualquer hora do dia.

Aprofunde-se na técnica usada no modelo de jogo que deseja implementar em sua equipe.







# tech 10 | Objetivos

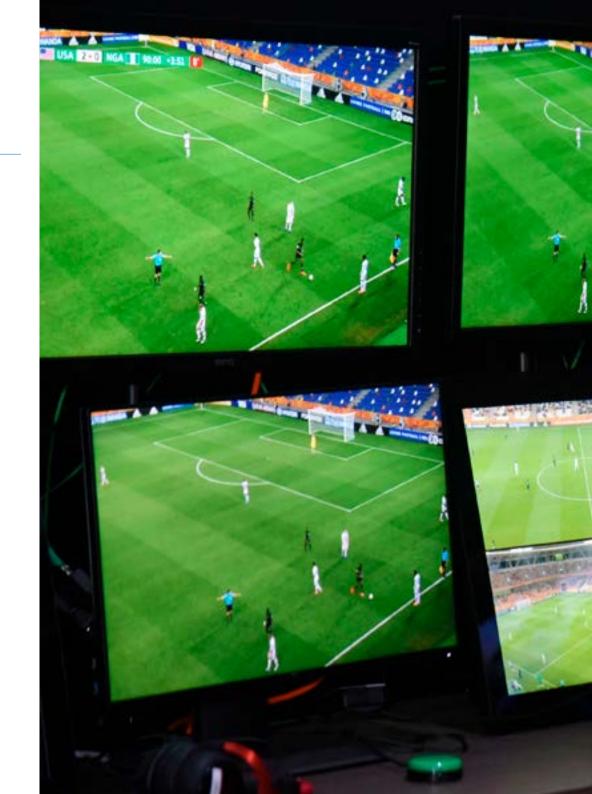


# **Objetivos gerais**

- Conhecer a origem, história e evolução do futebol
- Aprofundar-se na organização de um clube e tudo o que envolve o âmbito esportivo
- Reforçar os conhecimentos técnico-táticos atuais
- Investigar a mudança na análise no futebol com a introdução das novas tecnologias
- Examinar a preparação física e a reabilitação como parte fundamental do futebol moderno
- Destacar a importância de uma boa nutrição para um bom desempenho esportivo
- Reconhecer cada membro de uma equipe técnica e suas funções em um clube de futebol
- Aprofundar-se na Psicologia como parte fundamental no desempenho de um jogador de futebol



Alcance suas metas de progressão na carreira no mundo do futebol por meio desta capacitação flexível e 100% online"







# Objetivos específicos

### Módulo 1. Equipe Técnica e Coaching

- Analisar detalhadamente a evolução dos métodos de trabalho da equipe técnica
- Examinar as diferentes funções desempenhadas pelos membros da staff de um time
- Analisar a figura do goleiro e seu treinamento
- Analisar as novas tecnologias utilizadas na manutenção dos campos de futebol

#### Módulo 2. Técnica no Futebol

- Incluir a técnica em um modelo de jogo
- Diferenciar entre aspectos técnicos coletivos e individuais
- Planejar sessões de treinamento com base na técnica
- Detectar micro detalhes técnicos em um jogador de futebol profissional
- Compreender para que serve a técnica
- Dar maior importância à técnica no futebol de base e no futebol profissional

#### Módulo 3. Análise no Futebol

- Conhecer e reconhecer as funções de um analista dentro de uma equipe técnica, bem como os tipos de analistas existentes atualmente
- \* Analisar de forma individual e coletiva a própria equipe e os adversários
- Aprender como fornecer informações sobre o adversário aos jogadores
- Conhecer as diferentes fases de análise de uma partida: pré-jogo, durante o jogo, pós-jogo e avaliação final da partida
- \* Aprender a trabalhar com as ferramentas tecnológicas disponíveis atualmente
- Marcar e reconhecer as diferentes situações que ocorrem durante uma partida de futebol

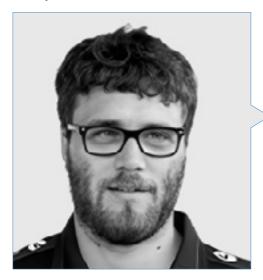






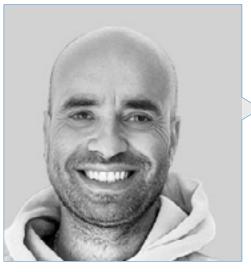
# tech 14 | Direção do curso

### Direção



# Sr. Ángel Fernández Fernández

- Olheiro e responsável pela região norte para a agência de Representação de Atletas (PHSport
- Técnico de futsal e futebol
- Olheiro da região de Astúrias para a agência de Representação de Atletas (Vilasports
- Diretor Esportivo do CD Mosconia
- Comentarista do Real Oviedo na RadioGed
- Técnico Esportivo de Nível Médio com especialidade em Futebol na "Escola de Esportes de Astúrias". Nível 1 e 2



## Sr. Sergio González Arganda

- Fisioterapeuta do Atlético de Madrid Club de Fútbol
- CEO Fisio Domicilio Madri
- Docente no Mestrado em Preparação Física e Reabilitação Esportiva no Futebo
- Docente no Curso de Especialização em Pilates Clínico
- Docente no Mestrado em Biomecânica e Fisioterapia Esportiva
- Mestrado em Osteopatia do Aparelho Locomotor pela Escola de Osteopatia de Madrid
- Especialista em Reabilitação de Pilates pela Real Federação Espanhola de Ginástica
- Mestrado em Biomecânica Aplicada à Avaliação de Danos e Técnicas Avançadas em Fisioterapia
- Formado em Fisioterapia pela Universidade Pontifícia de Comillas



### **Professores**

#### D. Milinko Pantic

- Técnico de futebol
- \* Campeão da Liga e Copa do Rei com o Atlético de Madrid
- Ex-jogador profissional do Atlético Madrid, Panionios, AC Le Havre

#### Sr. Jonatan Di Giosia Alonso

- Técnico do Racing Rioja
- Scouting do Real Oviedo e FC Cartagena
- Técnico na regional Sportsk nos Emiratos Árabes
- Técnico da seleção brasileira no Mundialito da Integração Madrid
- Graduação em Psicologia pela UNED
- Graduado em Técnico de futebol

### Sr. José Eutiminio Domínguez Allely

- Analista na empresa GiocaMeglio
- \* Técnico de goleiros em categorias de base e regional
- Técnico Nacional
- Monitor de Futebol 11 e Futsal
- Técnico esportivo





# tech 18 | Estrutura e conteúdo

### Módulo 1. Comissão técnica e coaching

#### 1.1. Treinador

- 1.1.1. Como se tornar um treinador?
- 1.1.2. Tipos de técnico de acordo com sua forma de gerenciar a equipe
- 1.1.3. O técnico como peça fundamental em toda a equipe técnica
- 1.1.4. O que um técnico faz quando não tem equipe

#### 1.2. Segundo técnico

- 1.2.1. Como escolher o segundo técnico?
- 1.2.2. Funções desempenhadas
- 1.2.3. O segundo técnico é mais próximo dos jogadores
- 1.2.4. Casos chamativos de segundos técnicos

#### 1.3. Técnico de goleiros

- 1.3.1. A importância de um bom técnico de goleiros
- 1.3.2. Suas funções
- 1.3.3. O trabalho individual com os goleiros
- 1.3.4. Outras funções dentro da equipe técnica

#### 1.4. Delegado de equipe

- 1.4.1. O que é um delegado de equipe?
- 1.4.2. Diferenças com o delegado de campo
- 1.4.3. Delegado próprio ou do clube?
- 1.4.4. Principais funções

#### 1.5. Preparador físico

- 1.5.1. De que se encarrega o preparador físico
- 1.5.2. Sem físico, não há futebol
- 1.5.3. A evolução no método de trabalho
- 1.5.4. Tipos de preparadores físicos

#### 1.6. Analistas/olheiros

- 1.6.1. O que é um analista e quais suas funções?
- 1.6.2. O Scout dentro de uma equipe técnica
- 1.6.3. Diferenças entre um analista e um Scout
- 1.6.4. A simbiose entre ambos e a equipe técnica

#### 1.7. Equipe médica

- 1.7.1. A importância de uma equipe médica em um clube
- 1.7.2. Componentes da equipe médica
- 1.7.3. Nem tudo pode ser tratado no clube
- 1.7.4. Seguros médicos para um clube de futebol

#### 1.8. Psicólogos

- 1.8.1. O que um psicólogo faz em uma equipe de futebol?
- 1.8.2. Trabalho com jogadores e staff
- 1.8.3. Trabalho com o restante da equipe
- 1.8.4. Como escolher um psicólogo

#### 1.9. Coaching

- 1.9.1. Introdução ao Coaching
- 1.9.2. Coaching individual
- 1.9.3. Coaching de equipes
- 1.9.4. Coaching sistêmico

#### 1.10. Cultura de grupo entre os membros da staff

- 1.10.1. Métodos de coesão entre os membros
- 1.10.2. A importância de uma ideia de jogo comum
- 1.10.3. A fidelidade como parte fundamental
- 1.10.4. O idioma é um obstáculo?

### Módulo 2. Técnica no Futebol

- 2.1. A técnica. Antecedentes
  - 2.1.1. Aspectos gerais da técnica
  - 2.1.2. Tipos de técnica
  - 2.1.3 Evolução da técnica
  - 2.1.4 Técnicas/ Táticas
- 2.2. Técnica individual de ataque
  - 2.2.1. Drible
  - 2.2.2. Chute
  - 2.2.3. Condução
  - 2.2.4. Controles
- 2.3. Técnica individual de defesa
  - 2.3.1. Tackle
  - 2.3.2. Desarme
  - 2.3.3. Carga
  - 2.3.4. Interceptação
- 2.4. Técnica coletiva de ataque
  - 2.4.1. Passe
  - 2.4.2. Parede
  - 2.4.3. Mudança de orientação
  - 2.4.4. Bloqueio
- 2.5. Técnica coletiva de defesa
  - 2.5.1 Duelos aéreos
  - 2.5.2. Temporizações
  - 2.5.3. Pressão falsa
  - 2.5.4. Bloqueio defensivo
- 2.6. Técnica no futebol de base
  - 2.6.1. Pré-Benjamim/Benjamim
  - 2.6.2. Alevín
  - 2.6.3. Infantil
  - 2.6.4. Cadete

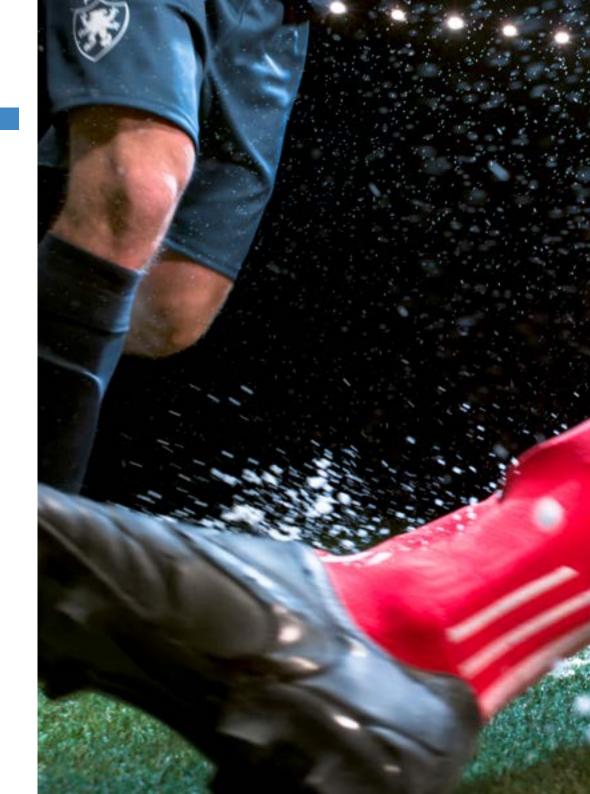
- 2.7. Como aplicar a técnica ao modelo de jogo?
  - 2.7.1. Quais jogadores eu tenho?
  - 2.7.2. Aspectos técnicos prioritários
  - 2.7.3. Fase de ataque
  - 2.7.4 Fase de defesa
- 2.8. Como planejo os treinamentos com base na técnica?
  - 2.8.1. Planejamento anua
  - 2.8.2. Planejamento nas pausas
  - 2.8.3. Planejamento semanal
  - 2.8.4. Planejamento por sessão
- 2.9. Qual a importância da técnica no alto desempenho?
  - 2.9.1. Conceito de desempenho
  - 2.9.2. Objetivos e características
  - 2.9.3. Fases
  - 2.9.4. Desenvolvimento e implementação
- 2.10. Os detalhes para um jogador de futebol profissional
  - 2.10.1. Características do jogador completo
  - 2.10.2. Treinamento invisível
  - 2.10.3. Fatores internos e externos que afetam o jogador de futebol
  - 2.10.4. O talento individual a serviço do grupo

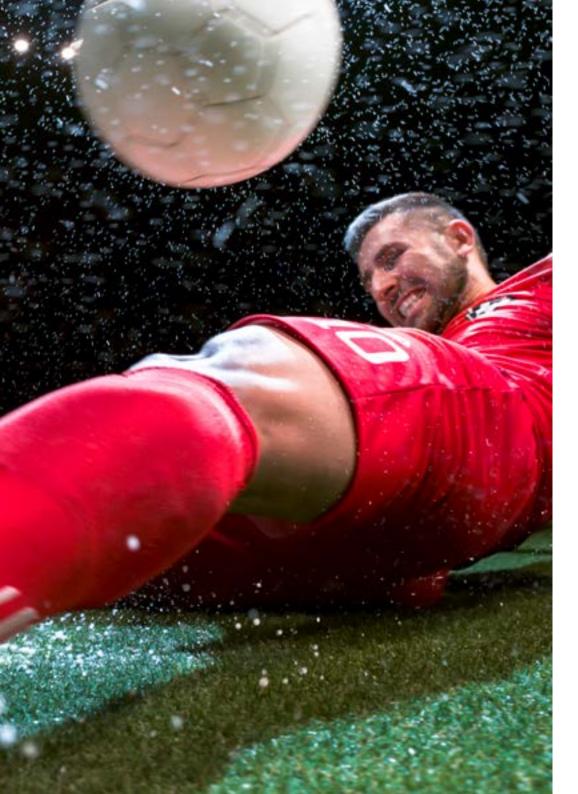
# tech 20 | Estrutura e conteúdo

### Módulo 3. Análise no Futebol

3.1.		própria	

- 3.1.1. Análise no plano micro
- 3.1.2. Papéis funcionais
- 3.1.3. Análise no plano meso
- 3.1.4. Análise no plano macro
- 3.2. Análise do treinamento e intervenção da equipe técnica
  - 3.2.1. Análise da sessão
  - 3.2.2. Análise da tarefa
  - 3.2.3. Intervenções dinâmicas
  - 3.2.4. Intervenções estáticas
- 3.3. Análise individual e coletiva da equipe adversária
  - 3.3.1. Determinação dos aspectos a serem observados
  - 3.3.2. Relatórios Individuais
  - 3.3.3. Relatórios em Grupo e/ou da equipe
  - 3.3.4. Seleção de conteúdos e influência no plano de jogo
- 3.4. Influência do adversário nas tarefas de treinamento
  - 3.4.1. Introdução de conteúdos nas tarefas de treinamento
  - 3.4.2. Como coordenamos a atuação da equipe técnica?
  - 3.4.3. Como abordamos as subfases do jogo?
  - 3.4.4. Feedback de treinamento
- 3.5. Transmissão da análise do adversário ao jogador durante o microciclo
  - 3.5.1. Quais conteúdos gueremos transmitir?
  - 3.5.2. Em que tipo de microciclo ou estrutura semanal estou?
  - 3.5.3. Como distribuo os conteúdos dentro do microciclo?
  - 3.5.4. Ferramentas de transmissão
- 3.6. Análise pré-jogo e durante o jogo
  - 3.6.1. Seleção e programação de conteúdos
  - 3.6.2. Ferramentas de transmissão
  - 3.6.3. Coleta e troca de informações durante o jogo
  - 3.6.4. Análise e Transmissão de Informações Durante o Intervalo





# Estrutura e conteúdo | 21 tech

- 3.7. Análise pós-jogo e avaliação final
  - 3.7.1. Análise de comportamentos próprios e do adversário
  - 3.7.2. O que, quando e como transmito os conteúdos?
  - 3.7.3. Avaliação contínua do elenco
  - 3.7.4. Avaliação contínua da competição
- 3.8. Departamento de análise e análise métrica de dados
  - 3.8.1. Implementação do Departamento de Análise
  - 3.8.2. Abordagem de alarme
  - 3.8.3. Base de Dados
  - 3.8.4. Critério de seleção de dados
- 3.9. Processos audiovisuais
  - 3.9.1. Conceito de gravação e o que gravamos?
  - 3.9.2. Uso das gravações e o que é o vídeo?
  - 3.9.3. Mapa
  - 3.9.4. Linguagem de Comunicação
- 3.10. Tagging e classificação de eventos
  - 3.10.1. Conceito
  - 3.10.2. Event Data e quais dados podemos encontrar?
  - 3.10.3. Estrutura do Tagging
  - 3.10.4. Tipos de eventos baseados em momentos do jogo



Incorpore a análise de dados de seus jogadores e partidas em sua equipe graças às estratégias fornecidas neste curso universitário"





# tech 24 | Metodologia

### Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo"



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.



Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.



## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

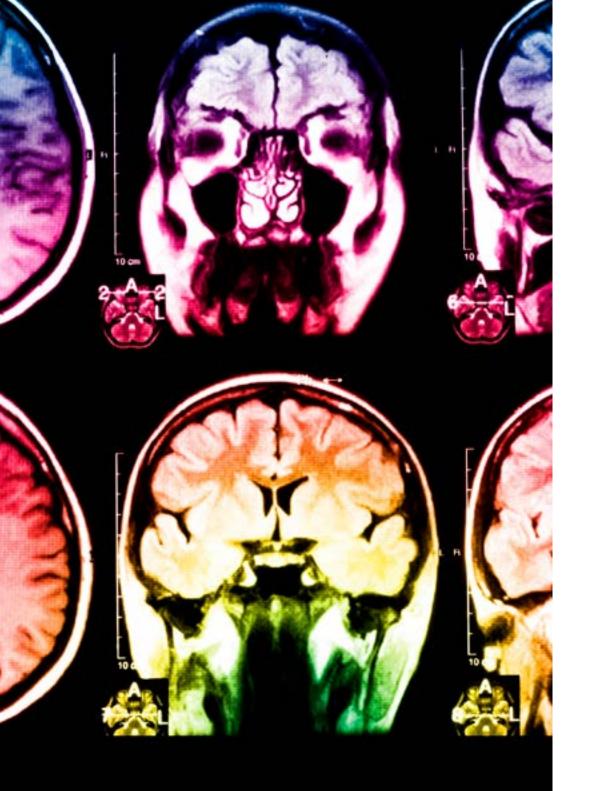
Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019, entre todas as universidades online do mundo, alcançamos os melhores resultados de aprendizagem.

Na TECH o aluno aprende através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os diretores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.





# Metodologia | 27 tech

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### **Masterclasses**

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



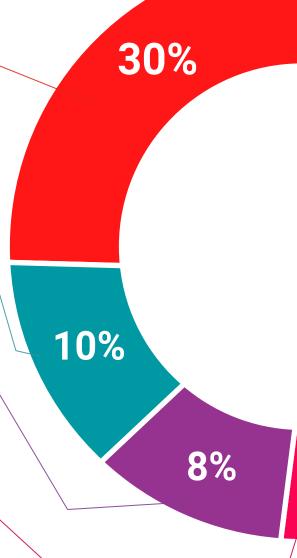
#### Práticas de habilidades e competências

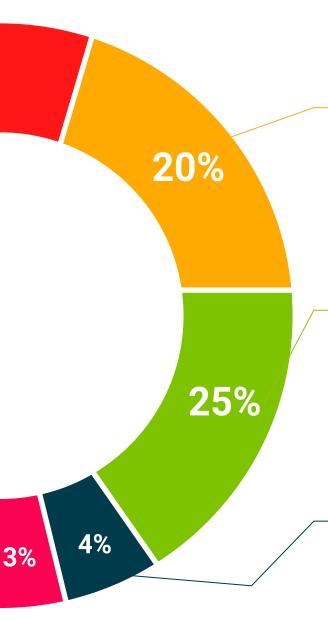
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### **Leituras complementares**

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Será realizada uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### **Resumos interativos**

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.



Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".

### **Testing & Retesting**

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.







# tech 32 | Certificado

Este **Programa Avançado de Análise e Tecnologia aplicada ao Futebol** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **Programa Avançado** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica.** 

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avançado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: Programa Avançado de Análise e Tecnologia aplicada ao Futebol

Modalidade: **online**Duração: **6 meses** 



<sup>\*</sup>Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

tech universidade tecnológica Programa Avançado Análise e Tecnologia aplicada ao Futebol » Modalidade: online Duração: 6 meses » Certificado: TECH Universidade Tecnológica » Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

