

Experto Universitario

Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria

Avalado por la NBA





Experto Universitario

Habilidades Motrices
Básicas en Educación
Primaria

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/ciencias-deporte/experto-universitario/experto-habilidades-motrices-basicas-educacion-primaria

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 24

06

Titulación

pág. 32

01 Presentación

Las habilidades motrices son una de las principales herramientas que disponen niños y niñas para desarrollarse y relacionarse con el mundo que les rodea. En este período de su educación, los niños empiezan a dominar sus movimientos y una adecuada orientación en este aspecto puede ser fundamental para su crecimiento como personas en un entorno social dinámico y cambiante. Con esta titulación el profesional del deporte que quiera ejercer como docente será capaz de obtener todas las habilidades necesarias para contribuir al correcto desarrollo motriz de los niños en una etapa vital de sus vidas que va a configurar su progreso familiar y social.





“

Especialízate en uno de los campos más demandados laboralmente en el ámbito de la Ciencias del Deporte”

La especialización es un elemento cada vez más demandado en el área de las Ciencias del Deporte, ya que se trata de un campo que evoluciona rápidamente. De esta forma, el profesional necesita actualizarse y ampliar sus conocimientos para poder ser competitivo en el ámbito laboral. Las profesiones relacionadas con la actividad física de los niños son, además, un sector en crecimiento y se requieren profesionales que sean capaces de entender sus necesidades para poder ayudarles a desarrollarse correctamente.

La etapa de educación primaria es un momento muy importante en la vida de los alumnos, por lo que requiere de una especial atención y de conocimientos y herramientas específicas para poder enseñarles adecuadamente. Para ello, el Experto Universitario en Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria de TECH Universidad FUNDEPOS supone un avance decisivo en esta área para todas aquellas personas interesadas en especializarse en este ámbito.

Dentro de las destrezas a desarrollar por los niños a esa temprana edad, las motrices son unas de las más importantes, puesto que son las que utilizan para relacionarse con su entorno más cercano, especialmente familiares y amigos, pero también con todo el mundo que le rodea. Las habilidades motrices son, por tanto, esenciales para que los alumnos puedan entender e interactuar con su ambiente próximo.

Este Experto Universitario prepara al profesional para afrontar y entender las necesidades motrices de los alumnos, así como para aumentar sus conocimientos en las Ciencias del Deporte aplicadas a la Educación Infantil, lo que le abrirá las puertas a nuevas posibilidades didácticas y laborales.

Además, este riguroso programa académico brindará a los egresados la oportunidad de participar en una serie exclusiva de *Masterclasses* complementarias. Estas sesiones adicionales, desarrolladas por un destacado experto internacional en investigación educativa, dotarán al alumnado de los conocimientos avanzados y las destrezas fundamentales necesarias para destacar como profesional en el campo de la Educación Física.

Este **Experto Universitario en Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria** contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ La metodología empleada, que pone el énfasis en los ejercicios prácticos, haciendo que la enseñanza sea una experiencia más rica y profunda para los alumnos de este título de Experto Universitario
- ♦ La aplicación de las últimas novedades científicas y educativas para ofrecer los mejores contenidos, haciendo de este programa una instrucción que convertirá a los profesionales que lo cursen en especialistas en habilidades motrices básicas
- ♦ La ejecución de un proceso de autoevaluación mediante la realización de actividades prácticas, con las cuales el profesional puede obtener los conocimientos necesarios para desarrollar su vida laboral
- ♦ Su flexibilidad, adaptándose a las necesidades del alumno del programa.
- ♦ Sus contenidos teóricos y el resto de herramientas didácticas de que dispone el programa, como preguntas al profesorado o foros de discusión con los que intercambiar ideas y pareceres
- ♦ El acceso al programa desde cualquier dispositivo, ya sea portátil o fijo, acomodándose a las circunstancias de cada alumno



No dejes pasar esta exclusiva oportunidad de sumergirte en un conjunto selecto de Masterclasses, impartidas por un destacado docente de renombre internacional, con especialización en investigación educativa”

“

TECH Universidad FUNDEPOS te facilita las cosas: estudia donde quieras y como quieras, recibiendo la mejor enseñanza posible”

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la Educación Primaria, que vierten en este programa la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un estudio inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el docente deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen. Para ello, el especialista contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Educación Física y con gran experiencia.

Adquiere nuevas herramientas de trabajo para poder trabajar en el ámbito de la Educación Infantil.

Si quieres dar un giro a tu carrera profesional estudia en TECH Universidad FUNDEPOS, una Universidad líder en el ámbito de las Ciencias del Deporte.



02 Objetivos

El Experto Universitario en Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria busca convertir a sus alumnos en especialistas cotizados en su ámbito profesional. Para cumplir con ese objetivo, TECH Universidad FUNDEPOS ofrece una enseñanza completa e intensiva gracias a sus métodos de enseñanza y a su profesorado, que es experto en la materia.



“

Los docentes de TECH Universidad FUNDEPOS son auténticos especialistas y te guiarán a través de todo el proceso educativo”



Objetivos generales

- ◆ Entender la importancia de las habilidades motrices básicas en la infancia
- ◆ Adquirir herramientas para el desarrollo motriz de los niños
- ◆ Especializarse en un campo muy demandado laboralmente
- ◆ Abrir vías profesionales, enfocando los conocimientos de Ciencias del Deporte a otro ámbito con mucho presente y futuro, como es la Educación Primaria
- ◆ Obtener competencias básicas educativas y didácticas con respecto a la educación infantil
- ◆ Ser capaz de desarrollar un programa completo de desarrollo motriz aplicado a Educación Primaria
- ◆ Hallar sinergias entre diferentes ámbitos educativos, de forma que la enseñanza del programa sea lo más completa y profunda posible
- ◆ Aplicar contenidos teóricos en actividades prácticas, de forma que la educación recibida pueda emplearse profesionalmente desde el primer día



Nuestro objetivo es lograr la excelencia académica y ayudarte a ti también a alcanzarla"





Objetivos específicos

Módulo 1. La Educación Física, la salud y la educación en valores

- ♦ Conocer la relación existente entre la Educación Física y la salud
- ♦ Valorar la importancia de la Educación Física y su implicación en la mejora de la calidad de vida de las personas
- ♦ Conocer los primeros auxilios básicos para las situaciones más comunes en una clase de Educación Física

Módulo 2. Bases anatómicas, fisiológicas y psicológicas de la Educación Física

- ♦ Aportar los conocimientos básicos e imprescindibles sobre la estructura y el funcionamiento del cuerpo humano
- ♦ Ser capaz de racionalizar, comprender y adecuar la actividad física hacia un desarrollo armónico del niño

Módulo 3. Teoría y Práctica Individual y Colectiva del Juego y del Deporte

- ♦ Proporcionar a los alumnos el conocimiento sobre las bases teóricas y la vivencia de experiencias prácticas del juego
- ♦ Dotar al alumno de recursos específicos para la práctica de la Educación Física

Módulo 4. Actividades físicas artístico-expresivas: danza, ritmo y expresión corporal

- ♦ Analizar las bases psicológicas y pedagógicas de las actividades rítmicas, de la expresión corporal y de la danza
- ♦ Conocer el presente y el futuro de las actividades físicas artístico-expresivas y de la danza

03

Dirección del curso

Los docentes de este Experto Universitario son expertos en Educación Física, conocen profundamente las habilidades motrices fundamentales y su importancia en el desarrollo integral de los niños en edad escolar. Por ello, estos profesionales están comprometidos con la enseñanza de técnicas y metodologías efectivas, para la adquisición y perfeccionamiento de habilidades motoras básicas, como correr, saltar, lanzar y atrapar, entre otras. Así, su enfoque pedagógico se centrará en el desarrollo progresivo y personalizado de las capacidades físicas, promoviendo la práctica activa, el juego y la exploración como medios para potenciar el aprendizaje motor.



“

*Los docentes de este programa universitario
están capacitados para adaptar sus estrategias
de enseñanza, creando un ambiente
de aprendizaje inclusivo y motivador”*

Director Invitado Internacional

El Doctor Phillip Ward es un apasionado de la **Educación Física** y la capacitación especializada de los **docentes** que se dedicarán a esta disciplina en **Primaria**. A lo largo de su carrera, se ha dedicado a mejorar la instrucción de la asignatura a través de **herramientas y estrategias didácticas disruptivas**. Su trabajo ha impactado significativamente en países como **Estados Unidos** y **China**, llegando a recibir un reconocimiento oficial del gobierno del país asiático como **Experto Extranjero de Alto Nivel**.

Sus investigaciones han impulsado las **técnicas de aprendizaje asistido por compañeros** en la Educación Física. Esa visión metodológica se ha utilizado y citado más allá de los límites de la asignatura escolar y se ha vinculado a áreas como la **Medicina** y la **Educación Especial**. Respecto a las aplicaciones de sus estudios, ha publicado al menos **160 artículos y monografías**. También, ha figurado como coautor o autor de capítulos en volúmenes científicos y ha asistido como ponente a más de **150 conferencias** de todo el mundo.

Por otro lado, el Doctor Ward dirige el **Programa de Investigación sobre Enseñanza de la Educación Física** en el **Departamento de Ciencias Humanas** de la Universidad Estatal de Ohio. Desde ahí lidera **proyectos multimetodológicos** en los que se integran especialistas vinculados a centros de estudio de prestigio global. Entre ellos, destacan la Universidad de Lovaina (Bélgica), la Universidad Normal del Este de China y el Instituto de Educación de Hong Kong (China), la Universidad de Tsukuba y la Universidad Nippon de Ciencias del Deporte-Nittaidai (Japón) y, la Universidad de Virginia Occidental y el Zinman College (Israel).

Asimismo, ha sido uno de los ocho especialistas que publicaron una **revisión** para la conformación de un programa de **Doctorado para Profesores de Educación Física**. A su vez, es **consultor** de la revista *Journal of Teaching in Physical Education and Quest*.



Dr. Ward, Phillip

- Director de Investigación sobre Educación Física de la Universidad Estatal de Ohio, EE. UU.
- Director del Máster en Entrenamiento Deportivo de la Universidad Estatal de Ohio, Estados Unidos
- Catedrático de Kinesiología en el Departamento de Ciencias Humanas de la Universidad Estatal de Ohio
- Catedrático del Departamento de Salud, Educación Física, Recreación y Danza de la Universidad del Estado de Illinois
- Consultor del Departamento de Educación y Educación Física de la ciudad de Victoria, Australia
- Docente de Educación Física, Manningham Rd. Primary School, Victoria, Australia
- Doctorado en Enseñanza de la Educación Física en la Universidad Estatal de Ohio
- Máster en Enseñanza de la Educación Física en Victoria College, Australia
- Licenciado en Educación por la Universidad Deakin, Australia
- Diploma de Posgrado en Ciencias del Deporte por Victoria College, Australia
- Diploma de Posgrado en Enseñanza en North Brisbane College of Advanced Education, Australia
- Miembro de: Asociación Internacional para la Educación Física en la Enseñanza Superior, Academia Nacional de Kinesiología, Asociación Nacional de Kinesiología en la Enseñanza Superior, Sociedad de Educadores Físicos y de la Salud



Gracias a TECH Universidad FUNDEPOS podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”

04

Estructura y contenido

La estructura de este Experto Universitario en Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria está pensada para adaptarse a las necesidades de sus alumnos, y fue diseñada por los mejores profesionales de este campo, de forma que los contenidos sean absolutamente novedosos y disruptivos. TECH Universidad FUNDEPOS ofrece, así, una enseñanza enfocada a aquellas personas que busquen la mejor docencia en este ámbito.





“

Las competencias que adquirirás tras la realización de este Experto Universitario pueden ser fundamentales en tu devenir profesional”

Módulo 1. La Educación Física, la salud y la educación en valores

- 1.1. Educación Física y Salud
 - 1.1.1. La Educación Física y la salud
 - 1.1.2. Definición de Educación Física y su relación con la salud
 - 1.1.3. Educación Física y Salud: evidencia científica
 - 1.1.4. Otro término relacionado con la salud: la calidad de vida
- 1.2. Educación Física y Salud: entrenamiento en Educación Primaria (I)
 - 1.2.1. La aptitud o condición física
 - 1.2.2. El entrenamiento y la adaptación
 - 1.2.3. La fatiga y la recuperación
 - 1.2.4. Los componentes del entrenamiento
 - 1.2.5. Principios del entrenamiento
- 1.3. Educación Física y Salud: entrenamiento en Educación Primaria (II)
 - 1.3.1. La forma atlética o deportiva
 - 1.3.2. La adaptación al entrenamiento
 - 1.3.3. Sistemas energéticos de producción de energía
 - 1.3.4. Antes de empezar: la seguridad
 - 1.3.5. Las capacidades condicionales y coordinativas
- 1.4. Educación Física y Salud: entrenamiento en Educación Primaria (III)
 - 1.4.1. Evaluación de la intensidad del esfuerzo en Educación Física
 - 1.4.2. Trabajo de las capacidades condicionales en Educación Física: Educación Primaria
 - 1.4.3. Evaluación de las capacidades condicionales en Educación Física: Educación Primaria
- 1.5. Educación Física y Salud: primeros auxilios básicos (I)
 - 1.5.1. Introducción y principios generales
 - 1.5.2. Evaluación del accidentado
 - 1.5.3. Orden de actuación: reanimación cardiopulmonar básica
 - 1.5.4. Alteraciones de consciencia. Posición lateral de seguridad
 - 1.5.5. Obstrucción de la vía aérea: asfixias





- 1.6. Educación Física y Salud: primeros auxilios básicos (II)
 - 1.6.1. Hemorragias: shock
 - 1.6.2. Traumatismos
 - 1.6.3. Lesiones debidas a la temperatura
 - 1.6.4. Urgencias neurológicas
 - 1.6.5. Otras urgencias
 - 1.6.6. El botiquín
- 1.7. Didáctica de la Educación Física, en relación a la salud y a la mejora de la calidad de vida en Educación Primaria
 - 1.7.1. La higiene en Educación Física
 - 1.7.2. Enseñanza de los primeros auxilios en Educación Primaria
 - 1.7.3. Contenidos de la actividad física y salud
- 1.8. Didáctica de la Educación Física, en relación a la educación en valores en Educación Primaria
 - 1.8.1. Metodología de la educación en actitudes, valores y normas
 - 1.8.2. Influencia del contexto social en la educación en actitudes, valores y normas
 - 1.8.3. Evaluación en la educación en actitudes, valores y normas
 - 1.8.4. Intervención educativa en actitudes, valores y normas en Educación Física
- 1.9. Actualidad y futuro de la Educación Física
 - 1.9.1. La Educación Física actual
 - 1.9.2. El futuro de la Educación Física
- 1.10. El profesional de la Educación Física
 - 1.10.1. Características del profesional de Educación Física
 - 1.10.2. Diseño de actividades en la Educación Física

Módulo 2. Bases anatómicas, fisiológicas y psicológicas de la Educación Física

- 2.1. Introducción al cuerpo humano
 - 2.1.1. El cuerpo humano
 - 2.1.2. Niveles de organización
 - 2.1.3. Posición anatómica y direcciones
 - 2.1.4. Ejes y planos corporales
 - 2.1.5. La célula y los tejidos
 - 2.1.6. La célula: tamaño, forma y composición
 - 2.1.7. Los tejidos. Tipología: conjuntivo, muscular y nervioso
- 2.2. El sistema óseo y articular. Crecimiento y desarrollo óseo
 - 2.2.1. El sistema óseo
 - 2.2.2. Estructura anatómica: el esqueleto
 - 2.2.3. El tejido óseo y los tipos de huesos
 - 2.2.4. Funciones del sistema óseo
 - 2.2.5. El sistema articular
 - 2.2.6. Crecimiento y desarrollo óseo
- 2.3. El sistema muscular. Crecimiento y desarrollo a nivel muscular
 - 2.3.1. El sistema muscular
 - 2.3.2. Estructura del sistema muscular. Las fibras y miofibrillas
 - 2.3.3. La contracción muscular. Tipos de contracción
 - 2.3.4. Funciones del sistema muscular. Crecimiento y desarrollo a nivel muscular
- 2.4. El sistema cardiorespiratorio. Características evolutivas del sistema
 - 2.4.1. El sistema cardiorespiratorio
 - 2.4.2. Aparato circulatorio
 - 2.4.3. Aparato respiratorio
 - 2.4.4. Funciones de los aparatos circulatorio y respiratorio
 - 2.4.5. Fisiología básica de los aparatos circulatorio y respiratorio
 - 2.4.6. Características evolutivas del sistema cardiorespiratorio
- 2.5. El sistema nervioso. Implicaciones en las clases de Educación Física
 - 2.5.1. El sistema nervioso
 - 2.5.2. Organización y estructura anatómica
 - 2.5.3. Funciones
 - 2.5.4. Características evolutivas e implicaciones del sistema en las clases de Educación Física
- 2.6. La sangre
 - 2.6.1. Composición de la sangre
 - 2.6.2. Plasma sanguíneo
 - 2.6.3. Elementos formes
 - 2.6.4. Hematíes (glóbulos rojos)
 - 2.6.5. Leucocitos (glóbulos blancos)
 - 2.6.6. Hematíes y coagulación sanguínea
- 2.7. El metabolismo energético
 - 2.7.1. Fuentes energéticas
 - 2.7.2. Hidratos de carbono
 - 2.7.3. Grasas
 - 2.7.4. Proteínas
 - 2.7.5. Bioenergética. Producción de ATP
 - 2.7.6. Sistema ATP-PC o anaeróbico aláctico
 - 2.7.7. Glucolítico o anaeróbico láctico
 - 2.7.8. Oxidativo o anaeróbico
 - 2.7.9. Consumo energético en reposo y durante el ejercicio
 - 2.7.10. Adaptaciones al entrenamiento aeróbico
 - 2.7.11. Causas de la fatiga
- 2.8. Características evolutivas del comportamiento humano en las clases de Educación Física
 - 2.8.1. Concepto y factores que influyen en el crecimiento y desarrollo del alumnado
 - 2.8.2. Ámbito psicológico
 - 2.8.3. Ámbito neuromotor
 - 2.8.4. Ámbito cognitivo
 - 2.8.5. Ámbito socioafectivo

- 2.9. Psicología en la Educación Física
 - 2.9.1. Conducta humana y ámbitos de actuación psicológica en la actividad física y el deporte
 - 2.9.2. La Psicología en la actividad física y el deporte: praxis
 - 2.9.3. Técnicas de resolución de problemas en la actividad física y el deporte
- 2.10. Desarrollo de la autonomía
 - 2.10.1. El control del propio cuerpo
 - 2.10.2. La evolución de la autonomía infantil

Módulo 3. Teoría y Práctica Individual y Colectiva del Juego y del Deporte

- 3.1. Juego motor y deporte en el ámbito educativo
 - 3.1.1. ¿Qué son los juegos motores?
 - 3.1.2. Características de los juegos motores
 - 3.1.3. Clasificación de los juegos motores
 - 3.1.4. ¿Qué es el deporte?
 - 3.1.5. Características de los deportes
 - 3.1.6. Clasificación de los deportes
- 3.2. Metodología y enseñanza
 - 3.2.1. Modelos de enseñanza tradicionales y compresivos
 - 3.2.2. Estilos de enseñanza tradicionales
 - 3.2.3. Estilo de enseñanza participativos
 - 3.2.4. Estilos de enseñanza cognitivos
 - 3.2.5. Presentación de trabajos
 - 3.2.6. Aspectos a tener en cuenta en el proceso de enseñanza-aprendizaje
- 3.3. Los juegos
 - 3.3.1. ¿Qué son los juegos populares?
 - 3.3.2. Juegos populares: clasificación, distribución y descripción
 - 3.3.3. ¿Qué son los deportes tradicionales?
 - 3.3.4. Deportes tradicionales: Clasificación, distribución y descripción
 - 3.3.5. Juegos populares, tradicionales y autóctonos

- 3.4. Deportes individuales: Atletismo
 - 3.4.1. Concepto y clasificación de deportes individuales
 - 3.4.2. Desplazamientos
 - 3.4.3. Saltos
 - 3.4.4. Lanzamientos
 - 3.4.5. Reglamento, un análisis detallado
- 3.5. Deportes individuales: Gimnasia rítmica
 - 3.5.1. Deporte individual. Características y aspectos técnicos y tácticos
 - 3.5.2. De las habilidades básicas a las más complejas
 - 3.5.3. Especialidades en: gimnasia rítmica y artístico deportiva
- 3.6. Deportes de adversario: El Bádminton
 - 3.6.1. Concepto y clasificación de deportes de adversario
 - 3.6.2. Deportes de raqueta: el bádminton
 - 3.6.3. Reglas básicas
 - 3.6.4. Aclaratoria en cuanto a golpes y desplazamientos
- 3.7. Deportes de adversario: El Judo
 - 3.7.1. Deporte de adversario. Características comunes y aspectos técnicos y tácticos
 - 3.7.2. El judo como modelo
 - 3.7.3. Fundamentos del judo pie (Tachi Waza)
 - 3.7.4. Fundamentos del judo suelo (Ne Waza)
 - 3.7.5. Fundamentos reglamentarios del judo
- 3.8. Deportes colectivos: El Baloncesto
 - 3.8.1. Concepto y clasificación de deportes colectivos
 - 3.8.2. Deporte de invasión: el baloncesto
 - 3.8.3. Reglas básicas
 - 3.8.4. Fases del juego colectivo ofensivo y defensivo
- 3.9. Deportes colectivos: El Voleibol
 - 3.9.1. Deporte colectivo. Características comunes y aspectos técnicos y tácticos
 - 3.9.2. El voleibol como deporte de red
 - 3.9.3. Reglamento, espacio y comunicación
 - 3.9.4. Fundamentos reglamentarios y técnicos

3.10. Juegos y actividades deportivas

- 3.10.1. Juegos motores y deporte como integración social
- 3.10.2. Juegos motores y deporte como medio educativo
- 3.10.3. Juegos motores y deporte como modelo de integración social
- 3.10.4. Utilización de materiales reciclados o alternativos
- 3.10.5. Relación de juegos y actividades deportivas con los objetivos
- 3.10.6. Relación de juegos y actividades deportivas con los criterios de evaluación
- 3.10.7. Relación de juegos y actividades deportivas con los contenidos
- 3.10.8. Futuro de los juegos y actividades deportivas

Módulo 4. Actividades físicas artístico-expresivas: danza, ritmo y expresión corporal

4.1. Fundamentos de las actividades físicas artístico-expresivas

- 4.1.1. Justificación en el currículo de Educación Infantil
- 4.1.2. Área 1. Conocimiento de sí mismo y autonomía personal
- 4.1.3. Área 3. Lenguajes: comunicación y representación
- 4.1.4. Evolución histórica y social

4.2. Las actividades físicas artístico-expresivas en la educación: transversalidad

- 4.2.1. Competencias
- 4.2.2. Área 2: Conocimiento del entorno
- 4.2.3. Área 3: Lenguajes: comunicación y representación

4.3. Bases pedagógicas de la expresión corporal

- 4.3.1. La expresión corporal
- 4.3.2. El cuerpo y el espacio
- 4.3.3. Técnicas de expresión corporal

4.4. La expresión corporal: el cuerpo

- 4.4.1. Esquema corporal
- 4.4.2. Regulación tónica
- 4.4.3. Ajuste postural
- 4.4.4. Equilibrio y alineación corporal
- 4.4.5. Lateralidad
- 4.4.6. Coordinación motriz
- 4.4.7. La relajación





- 4.5. Bases pedagógicas de las actividades rítmicas
 - 4.5.1. La música
 - 4.5.2. El tiempo
 - 4.5.3. El ritmo
 - 4.5.4. El movimiento
 - 4.5.5. La metodología
- 4.6. Bases pedagógicas de la danza
 - 4.6.1. Definición de la danza
 - 4.6.2. Formas de la danza
 - 4.6.3. Dimensiones de la danza
 - 4.6.4. Elementos de la danza
 - 4.6.5. Objetivos, aspectos y clasificación de la danza
 - 4.6.6. La coreografía
 - 4.6.7. La metodología
- 4.7. Bases psicológicas del ritmo y la expresión corporal
 - 4.7.1. Las inteligencias múltiples
 - 4.7.2. Las emociones
 - 4.7.3. La personalidad
- 4.8. Bases psicológicas de la danza
 - 4.8.1. La atención
 - 4.8.2. La motivación
 - 4.8.3. La creatividad
 - 4.8.4. Aprendizajes y memoria
- 4.9. La danza en la escuela
 - 4.9.1. Danzas coreografiadas
 - 4.9.2. Danzas creativas
 - 4.9.3. Metodología de las actividades de danza
- 4.10. Programación y evaluación
 - 4.10.1. Programación en el primer ciclo de Educación Infantil
 - 4.10.2. Evaluación en el primer ciclo de Educación Infantil
 - 4.10.3. Programación en el segundo ciclo de Educación Infantil
 - 4.10.4. Evaluación en el segundo ciclo de Educación Infantil

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH Universidad FUNDEPOS
podrás experimentar una forma
de aprender que está moviendo
los cimientos de las universidades
tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de
aprendizaje basado en la reiteración, con
una enseñanza natural y progresiva a lo
largo de todo el temario.*



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH Universidad FUNDEPOS se aprende con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



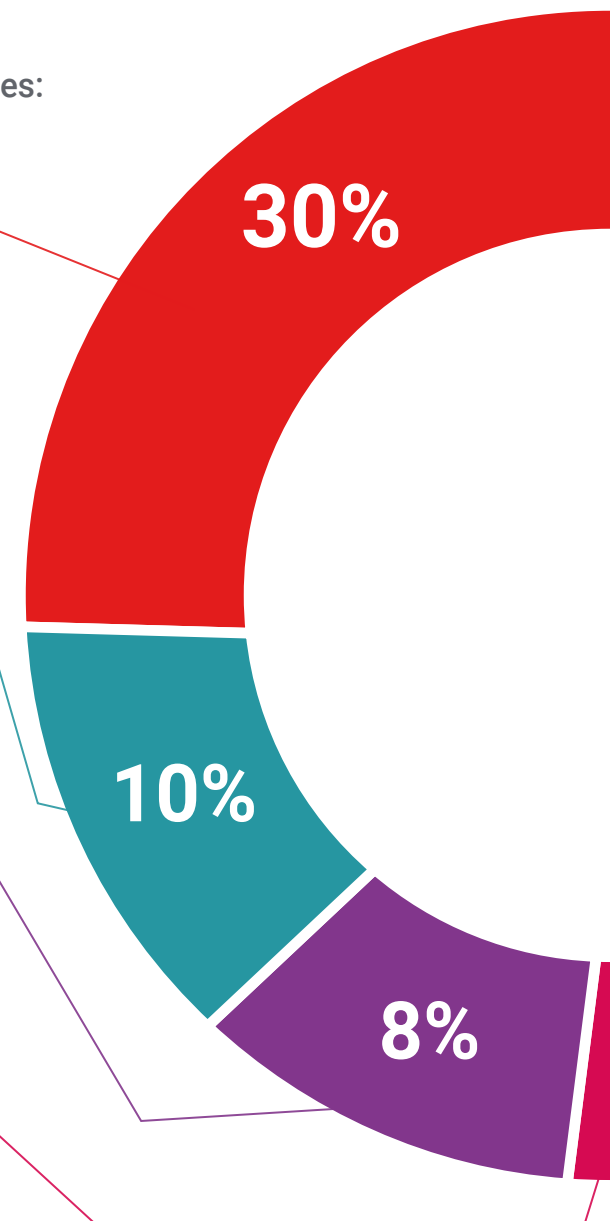
Prácticas de habilidades y competencias

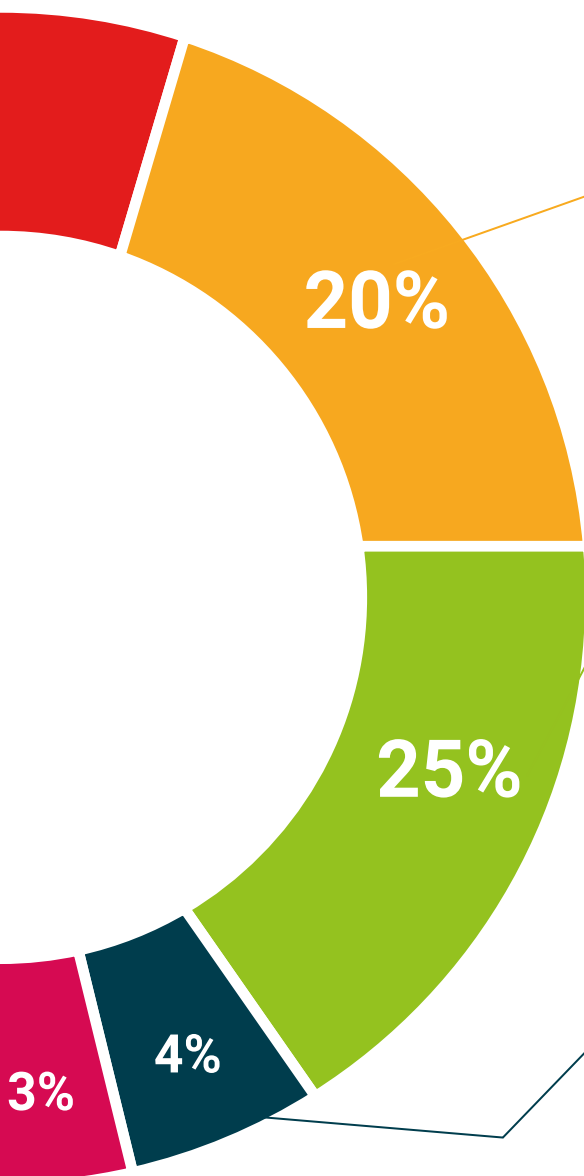
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta situación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06 Titulación

El Experto Universitario en Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Universidad Tecnológica y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

*TECH Universidad FUNDEPOS
piensa en sus alumnos: tras
superar el programa recibirás tu
titulación universitaria en tu casa”*

El programa del **Experto Universitario en Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**





Experto Universitario

Habilidades Motrices
Básicas en Educación
Primaria

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Habilidades Motrices Básicas en Educación Primaria

Avalado por la NBA

