

محاضرة جامعية
تطوير تطبيقات الهاتف المحمول
بالذكاء الاصطناعي



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techitute.com/ae/artificial-intelligence/postgraduate-certificate/mobile-application-development-artificial-intelligence

الفهرس

01

المقدمة

صفحة 4

02

الأهداف

صفحة 8

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

05

المنهجية

صفحة 20

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

المقدمة

في سياق تطوير تطبيقات الهاتف المحمول، يعد إنشاء شاشات التفاصيل ممارسة مفيدة في البرمجة، خاصة إذا تم استخدام الذكاء الاصطناعي تعرض هذه الأدوات معلومات تفصيلية حول عناصر محددة في القائمة أو مجموعة البيانات. على سبيل المثال، الصور عالية الدقة أو سجلات الأنشطة أو التعليقات. بالمثل، فإنها تعمل على تحسين تجربة المستخدم من خلال الحصول على وجهة نظر أعمق وأكثر اكتمالاً حول قضية معينة. مع ذلك، عند تنفيذ هذه الإجراءات، يحتاج الخبراء إلى مراعاة سلسلة من الخطوات لتنفيذها بشكل صحيح. لهذا السبب، قامت TECH بتطوير شهادة جامعية متقدمة 100% عبر الإنترنت والتي ستوفر للمحترفين المفاتيح اللازمة لتطوير هذه الشاشات.

سوف تتعمق في إنشاء لوحة المعلومات من خلال
150 ساعة من أفضل التدريس الرقمي"



تحتوي المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالا وحدثا في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في الذكاء الاصطناعي في البرمجة
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تمورها بها تجمع المعلومات العلمية والرعاية العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

يعد إعداد بيئة العمل لتطوير الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي أمراً ضرورياً لضمان قدرة المطورين على إنشاء تطبيقات فعالة للغاية. يضمن هذا الإجراء أن يتمكن علماء الكمبيوتر من الوصول إلى جميع الأدوات اللازمة للعمل مع التعلم الآلي (مثل أطر التطوير، أو الأجهزة المتخصصة، أو بطاقات الرسومات القوية). بهذا المعنى، يعد التكوين المناسب للمرافق أمراً ضرورياً لمعالجة المشكلات المتعلقة بأمن معالجة البيانات على الأجهزة. بهذه الطريقة، سيستفيد المحترفون من جميع الموارد المتاحة لإنشاء التطبيقات الأكثر جاذبية.

بهدف مساعدتهم في هذا العمل، تطلق TECH برنامجاً ثورياً يتعمق في خصوصيات تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي. ستساعد الخطة الدراسية الطلاب على إنشاء مساحات عمل (Workspace) باستخدام Github copilot. بالإضافة إلى ذلك، سيركز المنهج الدراسي بشكل خاص على ضبط Firebase حتى يتمكن الخريجون من تحقيق أقصى استفادة من منصة التطوير هذه التي أنشأتها Google. كما سيتناول المفاهيم الأساسية بما في ذلك البنية النظيفية (Clean Architecture) ومصادر البيانات (Datasources) والمستودعات (Repositories). من ناحية أخرى، سيتعلم الطلاب كيفية إنشاء لوحات معلومات (dashboard) من الصفر، حتى يتمكن القادة من اتخاذ قرارات مستنيرة وتحديد الاتجاهات أو المشكلات أو الفرص.

بالنسبة لهذا التعلم، سيكون لدى الطلاب منصة 100% عبر الإنترنت وموارد متعددة الوسائط. في المقابل، ستعمل منهجية إعادة التعلم (Relearning) الخاصة بـ TECH على تعزيز تطوير المهارات وإتقان المفاهيم المعقدة بطريقة أسرع وأكثر كفاءة ومرونة. كل هذا، مع مؤهل علمي لا يخضع لجداول زمنية ثابتة ليتمكن كل خريج من اختيار الزمان والمكان الذي سيركز فيه على هذه المحاضرة الجامعية. الشرط الوحيد هو أن يكون لدى الطلاب جهاز رقمي (مثل الهاتف المحمول أو الجهاز اللوحي أو الكمبيوتر) للدخول إلى الحرم الجامعي الافتراضي والوصول إلى عدد لا حصر له من الموارد التعليمية التي تتميز بديناميكتها.

ستواجه حالات حقيقية ومحاكاة، وسيتعين عليك اختبار معرفتك المكتسبة"



يمكنك الوصول إلى جميع المعارف المتخصصة حول تشغيل شاشة الإعدادات في هذه المحاضرة الجامعية 100% عبر الإنترنت.

سوف تتعمق في الجوانب الأساسية لتطبيقات الهاتف المحمول بما في ذلك البنية النظيفة (Clean Architecture) ومصادر البيانات (Datasources) والمستودعات (Repositories)

بالسرعة الخاصة بك! استضمن منهجية إعادة التعلم المستخدمة في هذا البرنامج أنك تتعلم بشكل مستقل وتدرجي"

البرنامج يضم أعضاء هيئة تدريس محترفين يصوبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

الأهداف

لضمان التدريب المارم الذي يركز على متطلبات سوق العمل، فإن تصميم هذه المحاضرة الجامعية سيتمكن الخريجين من تطوير مهارات مبتكرة. بالتالي، سيقوم الطلاب بتصميم عناصر مثل الشاشات التفاعلية أو الرموز أو الموارد الرسومية باستخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين تجربة المستخدم في تطبيقات الهاتف المحمول. في المقابل، سيقوم الخبراء بتهيئة بيئة العمل واستخدام Github Copilot بشكل فعال من أجل تبسيط عمليات التطوير. سيضمن متخصصو تكنولوجيا المعلومات أيضًا بيئة قوية وموحدة في البرامج بفضل تنفيذ البنية النظيفة (Clean Architecture).

اعتمد أحدث التطورات في إنشاء شاشات المصادقة في
إجراءات تكنولوجيا المعلومات الخاصة بك في 6 أسابيع فقط"





الأهداف العامة

- ♦ تطوير المهارات اللازمة لتكوين وإدارة بيئات التطوير الفعالة، مما يضمن أساساً متيناً لتنفيذ المشاريع باستخدام الذكاء الاصطناعي
- ♦ اكتساب المهارات في تخطيط وتنفيذ وأتمتة اختبارات الجودة، ودمج أدوات الذكاء الاصطناعي للكشف عن الأخطاء وتصحيحها
- ♦ فهم وتطبيق مبادئ الأداء وقابلية التوسع والصيانة في تصميم أنظمة الحوسبة واسعة النطاق
- ♦ التعرف على أهم أنماط التصميم وتطبيقها بشكل فعال في هندسة البرمجيات

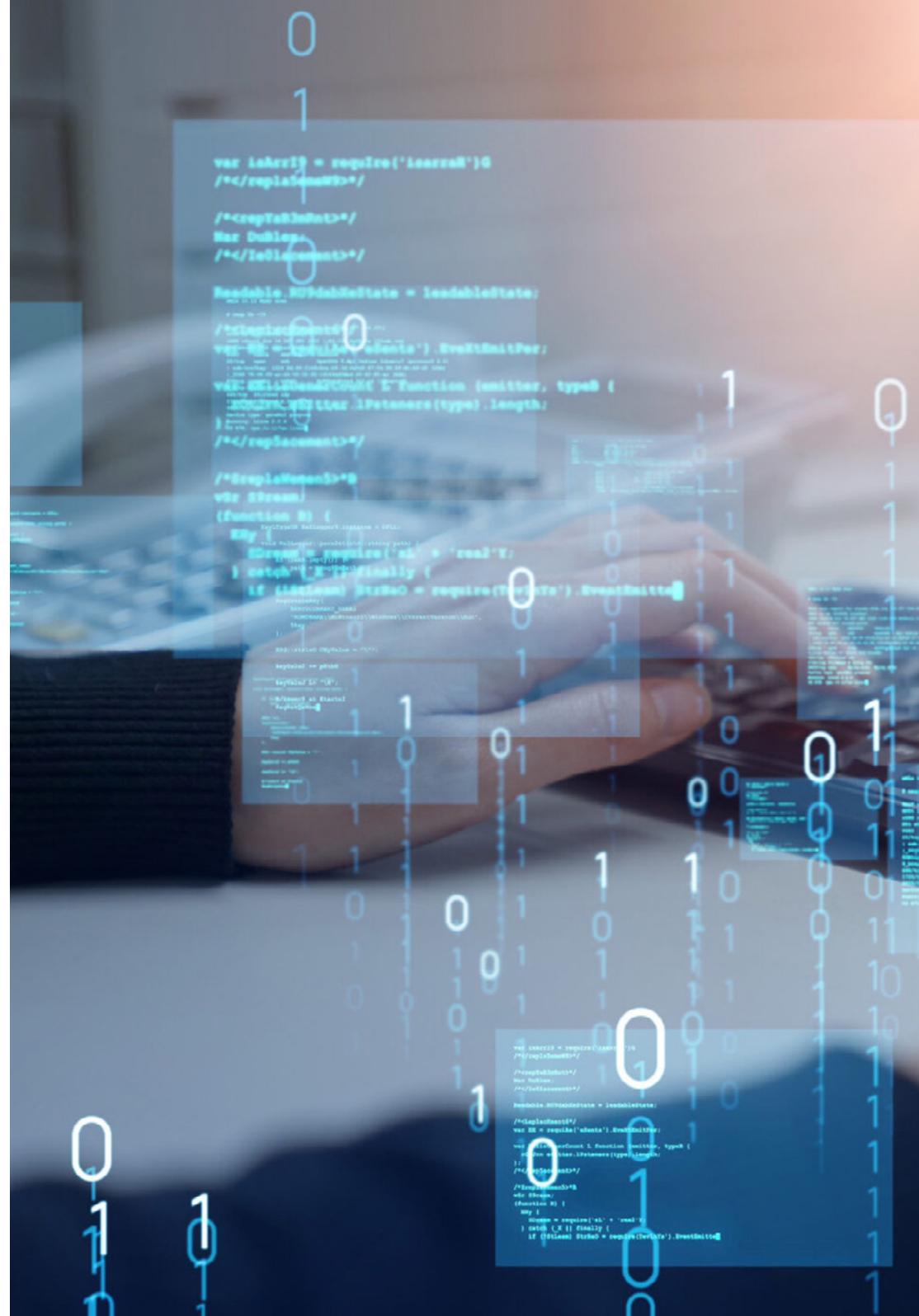


برنامج كامل ومتطور يسمح لك بالتقدم تدريجياً
وكاملاً وأنت مرتاح في منزلك"

الأهداف المحددة



- ♦ تطبيق مفاهيم متقدمة للبنية النظيفّة (clean architecture) ومصادر البيانات (datasources) والمستودعات (repositories) لضمان بنية قوية وموحدة في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- ♦ تطوير مهارات تصميم الشاشات التفاعلية والأيقونات والأصول الرسومية باستخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين تجربة المستخدم في تطبيقات الهاتف المحمول
- ♦ الخوض في إعداد إطار عمل تطبيق الهاتف المحمول واستخدام Github Copilot لتبسيط عملية التطوير
- ♦ تحسين تطبيقات الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي لتحقيق أداء فعال، مع الأخذ في الاعتبار إدارة الموارد واستخدام البيانات
- ♦ إجراء اختبارات الجودة على تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي، والتي تتيح للطلاب تحديد المشكلات وتصحيح الأخطاء



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

من أهم أولويات TECH عند تصميم برامجها هو تكوين فريق تدريسي يوفر المعرفة والخبرة، ولهذا السبب، اختارت لهذه المحاضرة الجامعية مهنيين متخصصين في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي. يتميز طاقم التدريس هذا بمسيرة مهنية طويلة، مما سمح لهم بالقيام بعملهم في مؤسسات معترف بها ذات مكانة دولية. قد ساعدتهم ذلك على البقاء على اطلاع بأحدث الاتجاهات التكنولوجية في هذا المجال، وإدارة الأدوات الأكثر حداثة بشكل فعال.

شهادة جامعية ذات منح متعدد التخصصات يدرسها
خبراء حقيقيون في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول
باستخدام الذكاء الاصطناعي"



هيكل الإدارة

د. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ الرئيس التنفيذي ومدير التكنولوجيا في Prometheus Global Solutions
- ♦ مدير التكنولوجيا في Korporate Technologies
- ♦ مدير قسم التكنولوجيا في AI Shepherds GmbH
- ♦ مستشار ومرشد الأعمال الاستراتيجية في Alliance Medical
- ♦ مدير التصميم والتطوير في DocPath
- ♦ دكتور في هندسة الحاسوب من جامعة Castilla-La Mancha
- ♦ دكتور في الاقتصاد والأعمال والتمويل من جامعة Camilo José Cela
- ♦ دكتور في علم النفس من جامعة Castilla-La Mancha
- ♦ الماجستير التنفيذي MBA من جامعة Isabel I
- ♦ ماجستير في الإدارة التجارية والتسويق من جامعة Isabel I
- ♦ ماجستير في Big Data من تدريب Hadoop
- ♦ ماجستير في تقنيات الكمبيوتر المتقدمة من جامعة Castilla-La Mancha
- ♦ عضو في: مجموعة البحوث SMILE



أ. Castellanos Herreros, Ricardo

- ◆ كبير موظفي التكنولوجيا في OWQLO
- ◆ أخصائي في هندسة نظم الحاسوب وهندسة التعلم الآلي
- ◆ مستشار تقني مستقل
- ◆ مطور تطبيقات الهاتف المحمول لكل من eDreams, Fnac, Air Europag, Bankiag, Cetelemg, Banco Santanderg, Santillanag, Groupóng, Grupo Planetag
- ◆ مطور الويب لـ Openbank و Banco Santander
- ◆ مهندس تقني في نظم الحاسوب من جامعة Castilla la Manchal



الهيكل والمحتوى

نظرا لأهمية تطبيقات الهاتف المحمول، فإن هذه المحاضرة الجامعية سوف ترشد الطلاب في تطوير هذا الموضوع باستخدام الذكاء الاصطناعي. سوف يتعمق المنهج الدراسي في إنشاء مساحات عمل (Workspace) باستخدام Github Copilot، مما سيساعد المطورين على كتابة التعليمات البرمجية بسرعة. سوف يتعمق المنهج الدراسي في تكوين Firebase، وهو عنصر أساسي حتى تتمكن التطبيقات من استخدام خدمات Google. بالمثل، ستستكشف المواد التعليمية المفاهيم الأساسية للهندسة النظيفة (Clean Architecture)، وتقدم إرشادات حول إنشاء شاشات متنوعة ووظائف أساسية لبرامج الهاتف المحمول المدعومة بالتعلم الآلي.

```
mirror_mod.use_x = False
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
elif _operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end add back the deselected mirror modifier obj
mirror_ob.select=1
```

سوف تتعمق في بنيات البرمجة التي تهدف إلى تطوير التطبيقات على الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي"



الوحدة 1. تطبيقات الهاتف المحمول مع الذكاء الاصطناعي

- 1.1 إعداد بيئة العمل لتطوير الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 1.1.1 تكوين بيئات التطوير المتنقلة للمشاريع ذات الذكاء الاصطناعي
 - 2.1.1 اختيار وإعداد أدوات محددة لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 3.1.1 تكامل مكتبات وأطر (frameworks) الذكاء الاصطناعي في بيئات التطوير المتنقلة
 - 4.1.1 تكوين المحاكيات والأجهزة الحقيقية لاختبار تطبيقات الهاتف المحمول بمكونات الذكاء الاصطناعي
- 2.1 إنشاء مساحة عمل (Workspace) باستخدام GitHub Copilot
 - 1.2.1 تكامل GitHub Copilot في بيئات تطوير الأجهزة المحمولة
 - 2.2.1 الاستخدام الفعال لـ GitHub Copilot لإنشاء التعليمات البرمجية في مشاريع الذكاء الاصطناعي
 - 3.2.1 استراتيجيات التعاون بين المطورين عند استخدام GitHub Copilot في مساحة العمل (Workspace)
 - 4.2.1 الممارسات الجيدة والقيود في استخدام GitHub Copilot في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- 3.1 إعدادات Firebase
 - 1.3.1 الإعداد الأولي لمشروع في Firebase لتطوير الأجهزة المحمولة
 - 2.3.1 تكامل Firebase في تطبيقات الهاتف المحمول مع وظائف الذكاء الاصطناعي
 - 3.3.1 استخدام خدمات Firebase كقاعدة بيانات ومصادقة وإشعارات في مشاريع الذكاء الاصطناعي
 - 4.3.1 استراتيجيات إدارة البيانات والأحداث في الوقت الحقيقي في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام Firebase
- 4.1 مفاهيم الهندسة المعمارية النظيفة (Clean Architecture) ومصادر البيانات (DataSources) والمستودعات (Repositories)
 - 1.4.1 المبادئ الأساسية للهندسة المعمارية النظيفة في تطوير الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 2.4.1 نشر طبقات مصادر البيانات والمستودعات باستخدام GitHub Copilot
 - 3.4.1 تصميم وتنظيم المكونات في المشاريع المحمولة باستخدام GitHub Copilot
 - 4.4.1 فوائد وتحديات تنفيذ البنية النظيفة (Clean Architecture) تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- 5.1 إنشاء شاشة المصادقة باستخدام GitHub Copilot
 - 1.5.1 تصميم وتطوير واجهات المستخدم لشاشات التوثيق في تطبيقات الجوال بالذكاء الاصطناعي
 - 2.5.1 دمج خدمات المصادقة مع Firebase على شاشة تسجيل الدخول
 - 3.5.1 استخدام تقنيات الأمان وحماية البيانات على شاشة المصادقة
 - 4.5.1 تخصيص وتكييف تجربة المستخدم على شاشة المصادقة
- 6.1 إنشاء لوحة المعلومات والتنقل باستخدام GitHub Copilot
 - 1.6.1 تصميم وتطوير لوحات المعلومات (Dashboards) بعناصر الذكاء الاصطناعي
 - 2.6.1 تنفيذ أنظمة الملاحظة الفعالة في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 3.6.1 دمج وظائف الذكاء الاصطناعي في لوحة المعلومات (Dashboards) لتحسين تجربة المستخدم

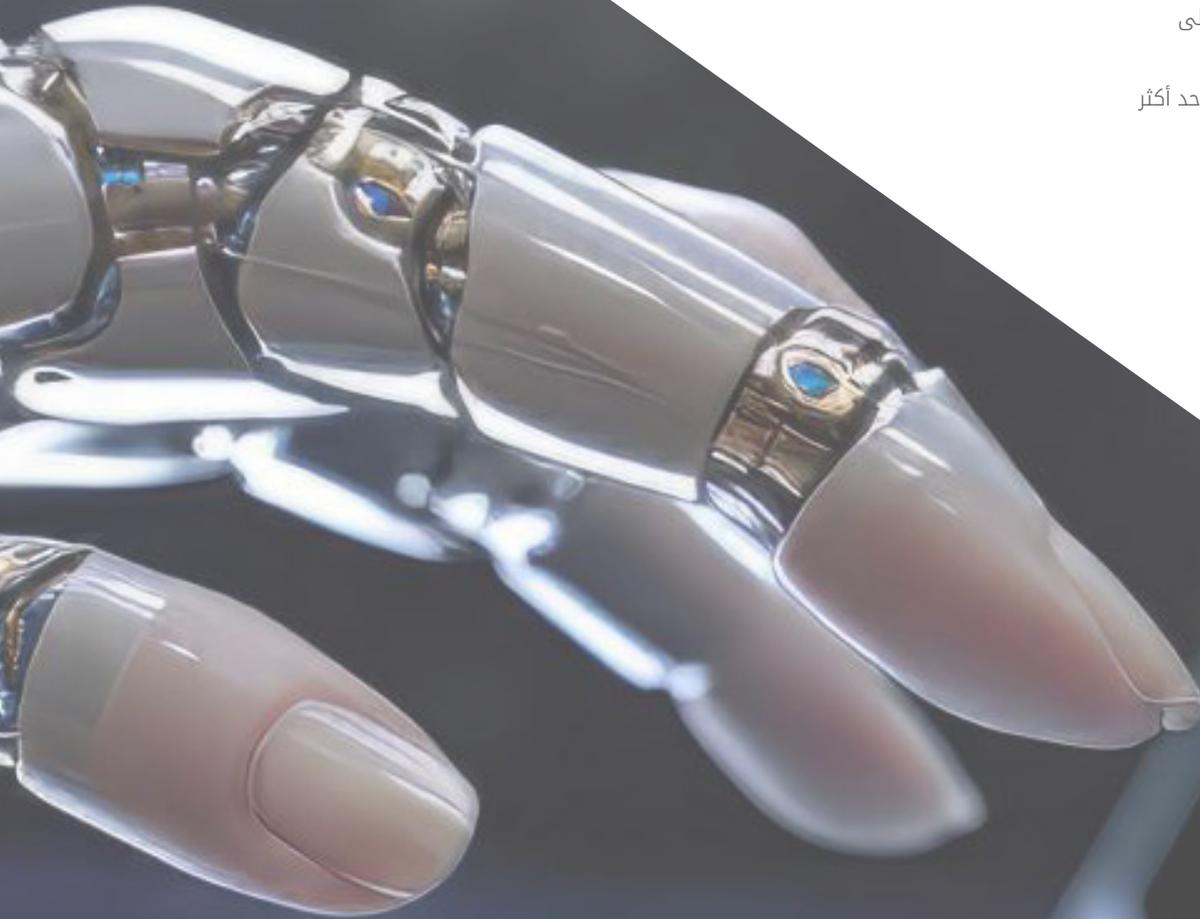
- 7.1 إنشاء شاشة القائمة باستخدام GitHub Copilot
 - 1.7.1 تطوير واجهات المستخدم للشاشات مع القوائم في تطبيقات الهاتف المحمول بتقنية الذكاء الاصطناعي
 - 2.7.1 دمج خوارزميات التوصية والتصفية في شاشة القائمة
 - 3.7.1 استخدام أنماط التصميم للعرض الفعال للبيانات في القائمة
 - 4.7.1 استراتيجيات تحميل البيانات في الوقت الحقيقي بكفاءة على شاشة القائمة
- 8.1 إنشاء شاشة التفاصيل باستخدام GitHub Copilot
 - 1.8.1 تصميم وتطوير واجهات المستخدم التفصيلية لعرض معلومات محددة
 - 2.8.1 دمج وظائف الذكاء الاصطناعي لإثراء شاشة التفاصيل
 - 3.8.1 تنفيذ التفاعلات والرسوم المتحركة على شاشة التفاصيل
 - 4.8.1 استراتيجيات تحسين الأداء في تحميل وعرض التفاصيل في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- 9.1 إنشاء شاشة الإعدادات باستخدام GitHub Copilot
 - 1.9.1 تطوير واجهات المستخدم للتكوين والتعديلات في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 2.9.1 تكامل الإعدادات المخصصة المتعلقة بمكونات الذكاء الاصطناعي
 - 3.9.1 تنفيذ خيارات التخصيص والتفضيلات على شاشة الإعدادات
 - 4.9.1 استراتيجيات سهولة الاستخدام والوضوح في عرض الخيارات على شاشة الإعدادات (Settings)
- 10.1 إنشاء أيقونات Splash وموارد رسومية وأيقونات لتطبيقك باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 1.10.1 تصميم وإنشاء أيقونات جذابة لتمثيل تطبيق الهاتف المحمول بتقنية الذكاء الاصطناعي
 - 2.10.1 تطوير شاشات البداية (splash) مع عناصر بصرية ملفتة للنظر
 - 3.10.1 اختيار وتكييف الموارد الرسومية التي تعمل على تحسين جماليات تطبيقات الهاتف المحمول
 - 4.10.1 استراتيجيات الاتساق والعلامة التجارية المرئية في العناصر الرسومية للتطبيق باستخدام الذكاء الاصطناعي

احصل على مؤهل علمي في برنامج متخصص واحصل على السيرة الذاتية التي ترغب فيها الشركات الأكثر تطلبًا في قطاع الاتصالات"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **el Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم. يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية **New England Journal of Medicine**.



اكتشف منهجية Relearning (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم
تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع
أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على
إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

بعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة في
بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك
المهنية"

كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات الحاسبات في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال المحاضرة الجامعية، سواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning.



في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين
بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة
الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى Relearning أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلّم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning، التعلم بجهد أقل، ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

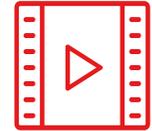
استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديدًا من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموشًا حقًا. ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم. إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات

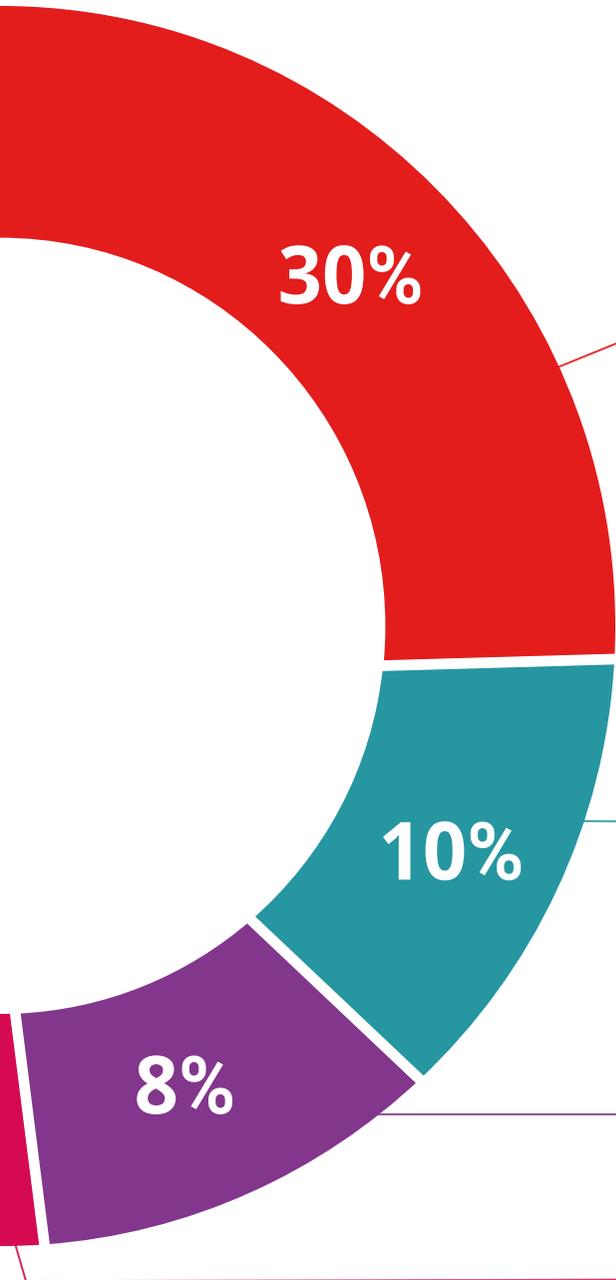


سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية، من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



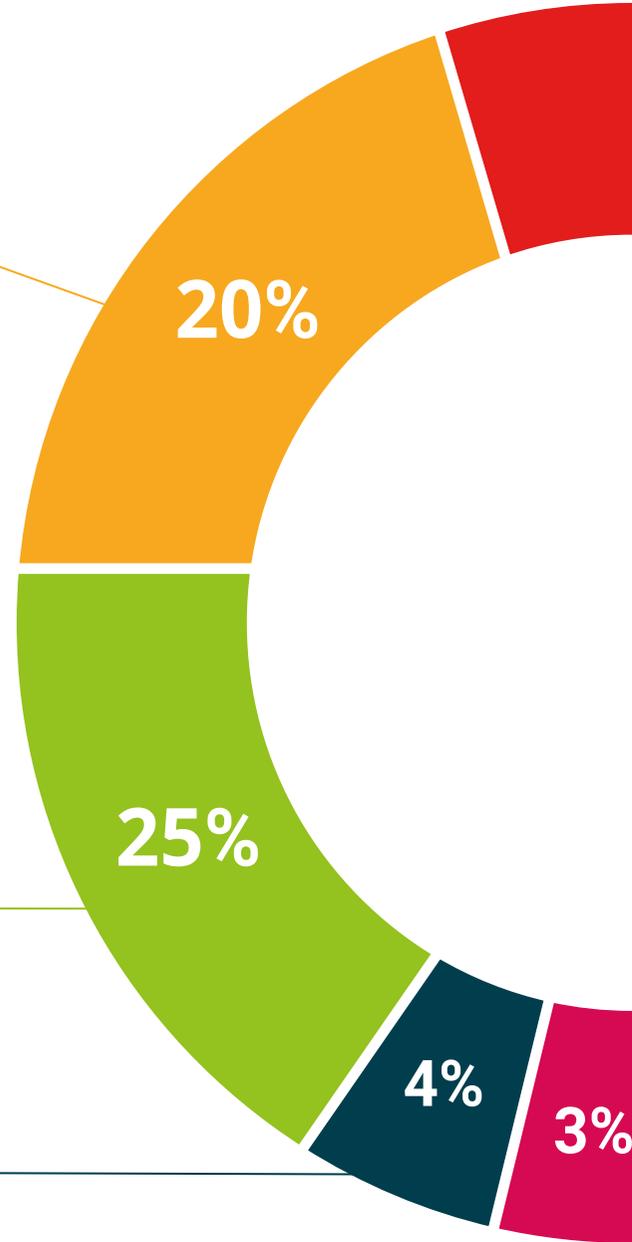
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم. حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدثاً، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.





اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهل علمي
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"

تحتوي المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدثا في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي
مدة الدراسة: 6 أسابيع



الجامعة
التيكولوجية
tech

محاضرة جامعية
تطوير تطبيقات الهاتف المحمول
بالذكاء الاصطناعي

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أسابيع
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

محاضرة جامعية تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي