

Университетский курс

Этика и экология в дизайне и искусственном интеллекте



Университетский курс Этика и экология в дизайне и искусственном интеллекте

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtute.com/ru/artificial-intelligence/postgraduate-certificate/ethics-environment-design-artificial-intelligence

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 18

05

Методология

стр. 22

06

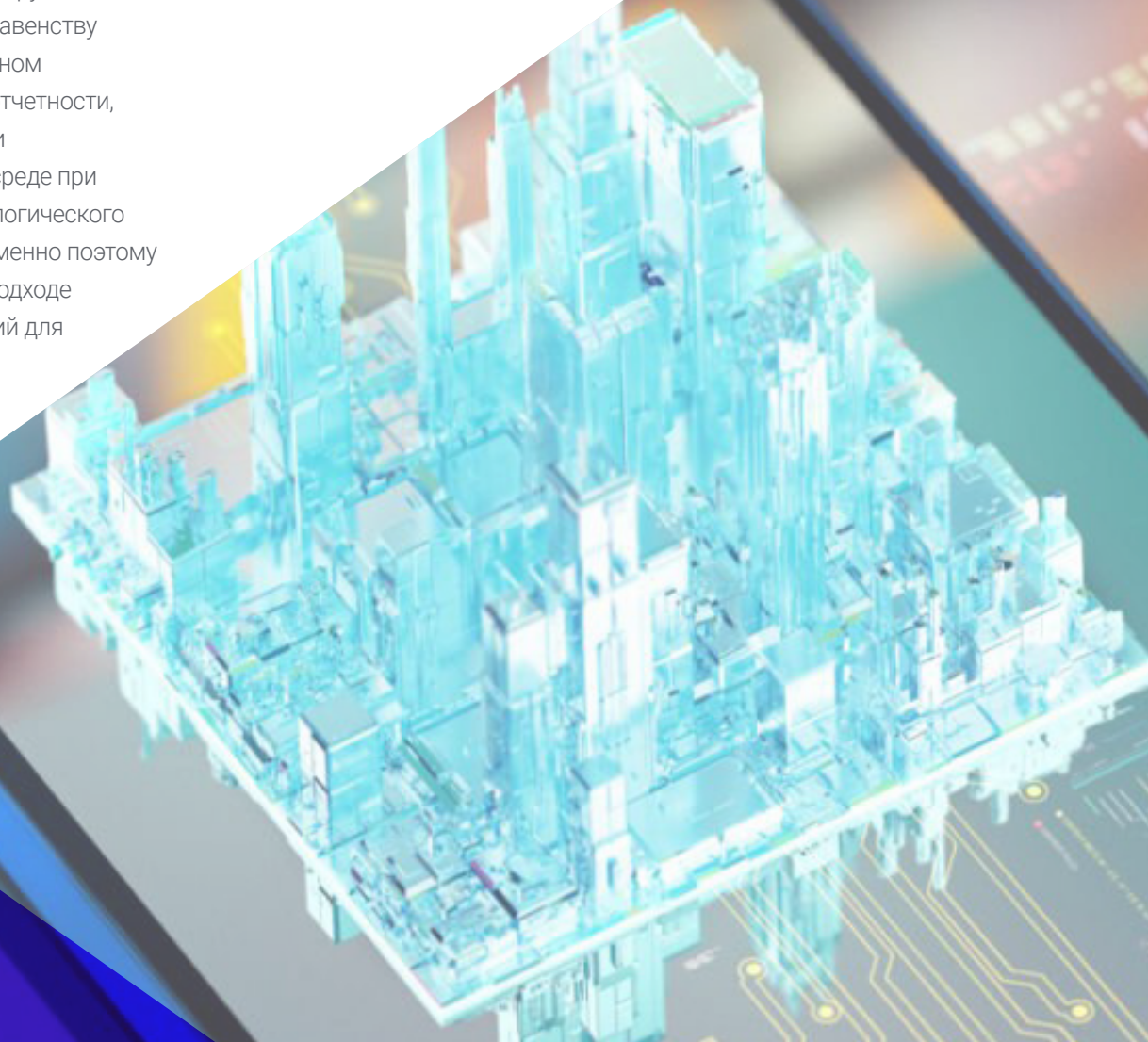
Квалификация

стр. 30

01

Презентация

Объединение этики и экологии в дизайне и искусственном интеллекте (ИИ) имеет фундаментальное значение для формирования устойчивого и ответственного будущего. Действительно, такой подход гарантирует, что новые технологии будут уважать права человека, способствуя равенству и инклюзивности. Таким образом, этика в дизайне и искусственном интеллекте способствует прозрачности, ответственности и подотчетности, гарантируя, что автоматизированные решения будут понятными и справедливыми. С другой стороны, внимание к окружающей среде при разработке цифровых технологий направлено на снижение экологического следа за счет минимизации потребления ресурсов и энергии. Именно поэтому TECH разработал эту программу, основанную на новаторском подходе *Relearning*, который заключается в повторении ключевых понятий для оптимального обучения.



“

Сочетание этики, экологии и дизайна
в искусственном интеллекте будет иметь
большое значение для создания инноваций,
которые будут не только эффективными,
но и безопасными для планеты”

Учет этических и экологических аспектов при разработке и внедрении искусственного интеллекта (ИИ) дает важнейшие и многогранные преимущества. С этической точки зрения такой подход гарантирует, что системы ИИ разрабатываются и используются ответственно, с учетом таких принципов, как равенство, конфиденциальность и социальная справедливость. С другой стороны, учет экологических проблем стимулирует создание более ресурсосберегающих технологий ИИ, снижая их воздействие на планету и способствуя развитию устойчивых практик.

Так появился Университетский курс в области этики и экологии в дизайне и искусственном интеллекте — комплексная программа, которая изучит важнейшие аспекты пересечения этики, экологии и новых технологий с особым акцентом на искусственный интеллект. Таким образом, дизайнер будет погружен в различные фундаментальные области с целью понимания и продвижения этических и устойчивых практик.

Также будут изучены этические дилеммы, связанные с интеграцией искусственного интеллекта в дизайн, с акцентом на справедливость, прозрачность и социальное влияние этих технологий. Кроме того, в программе будет рассмотрена важность внедрения методов дизайна, которые минимизируют воздействие на окружающую среду, способствуют использованию устойчивых материалов и стратегий ответственного управления ресурсами.

Также эта университетская программа заложит прочную основу для будущих профессионалов в области дизайна и искусственного интеллекта, вооружив их навыками и знаниями, необходимыми для решения этических и экологических проблем, связанных с созданием и применением новых технологий.

Именно поэтому TECH разработал академическую программу, основанную на инновационном методе *Relearning*. Этот образовательный подход сосредоточен на повторении основных принципов, чтобы обеспечить глубокое понимание содержания. В дополнение к этому ключевым фактором является доступность: для получения доступа к материалам в любое время требуется только устройство с подключением к Интернету, что избавляет учащегося от необходимости физического присутствия или соблюдения фиксированного расписания.

Данный **Университетский курс в области этики и экологии в дизайне и искусственном интеллекте** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке.

Основными особенностями обучения являются:

- Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области этики и экологии в дизайне и ИИ
- Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание программы предоставляет техническую и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для профессиональной деятельности
- Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Концепция этики и экологии заложит основы будущего, в котором инновации и забота об окружающей среде будут дополнять друг друга"



Вы узнаете, как сокращение отходов, интеграция распознавания эмоций и экологическая ответственность могут объединиться в индустрии дизайна для создания инновационных и осознанных решений"

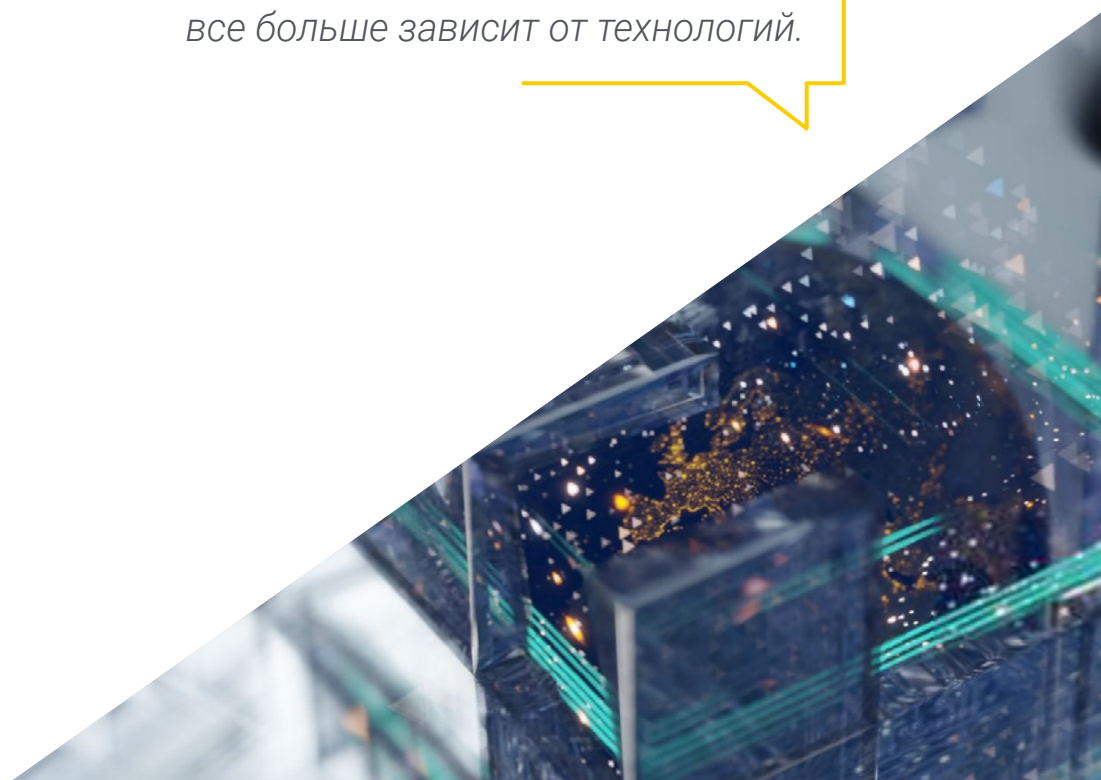
В преподавательский состав программы входят профессиональные эксперты в данной области, которые привносят в обучение свой профессиональный опыт, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Включив этические и экологические элементы в свои дизайнерские проекты, вы принесете пользу окружающей среде и улучшите пользовательский опыт и функциональность продуктов и услуг.

Вы станете проводником перемен, способствуя ответственным инновациям и устойчивому развитию в мире, который все больше зависит от технологий.



02

Цели

В этом Университетском курсе рассматриваются вопросы сближения технологических инноваций и этической и экологической ответственности. Таким образом, его главной целью станет подготовка нового поколения профессионалов в области дизайна и искусственного интеллекта, проникнутых глубокой этической приверженностью и устойчивой перспективой. В этом смысле программа бросит вызов традиционным парадигмам, побуждая студентов принять этику в качестве краеугольного камня в развитии ИИ, тем самым внедряя практику, которая сохраняет окружающую среду и способствует справедливости в каждой строчке кода и дизайна.



“

Вы будете не просто создавать технологии! Вы будете создавать лучшие, наиболее этичные и устойчивые технологии для мира, который в них нуждается”



Общие цели

- ♦ Развивать навыки внедрения инструментов искусственного интеллекта в дизайн-проекты, включая автоматическую генерацию контента, оптимизацию дизайна и распознавание паттернов
- ♦ Критически анализировать проблемы и возможности при реализации индивидуальных проектов в промышленности с использованием искусственного интеллекта
- ♦ Понимать преобразующую роль искусственного интеллекта в инновациях дизайна и производственных процессов



Вы сможете объединить креативность и этику в создании инновационных решений, которые не только улучшат жизнь людей, но и будут способствовать сохранению планеты"





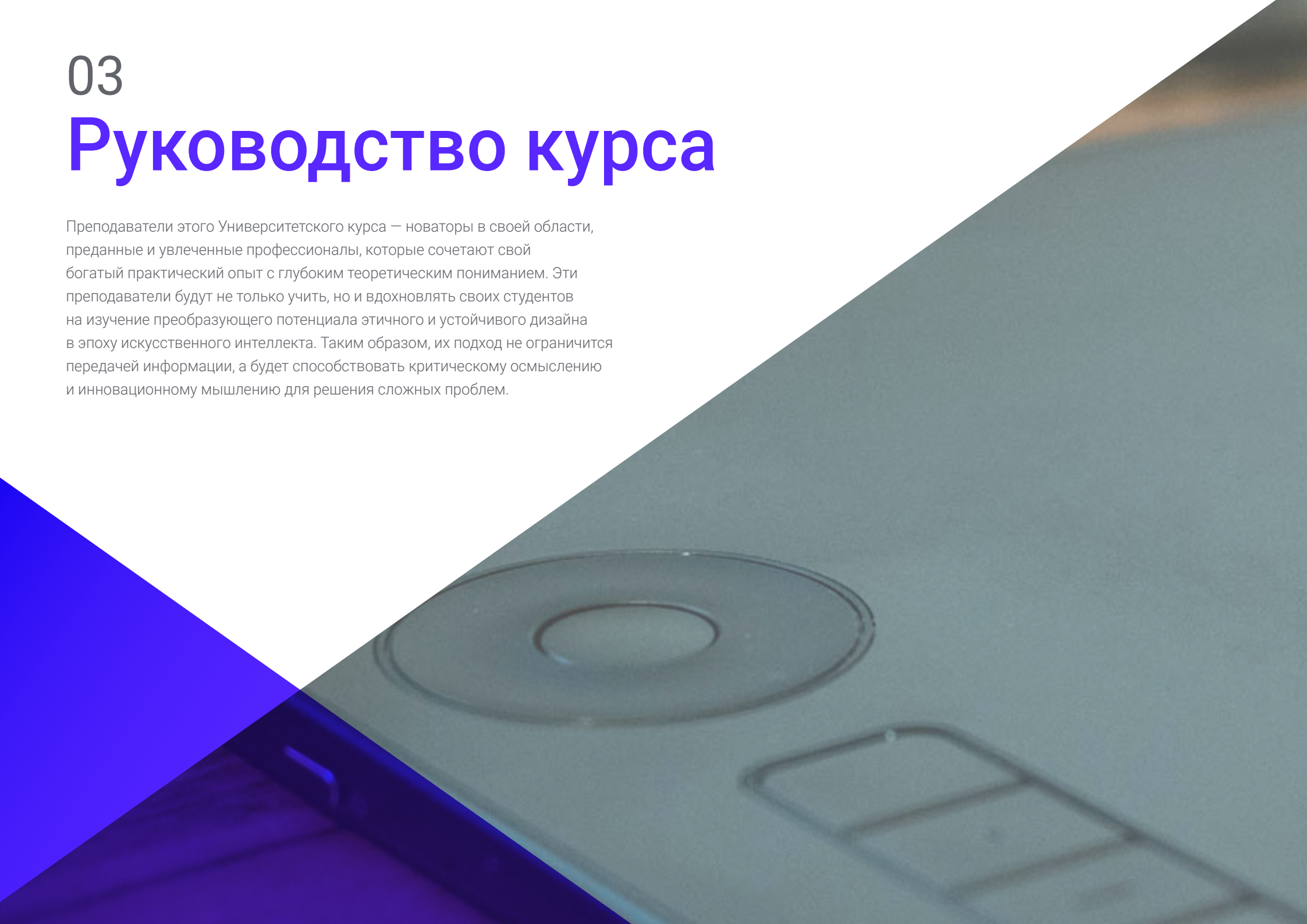
Конкретные цели

- ♦ Понимать этические принципы, связанные с искусственным интеллектом и дизайном, воспитывать этическое сознание при принятии решений
- ♦ Сосредоточиться на этической интеграции технологий, таких как распознавание эмоций, обеспечивая иммерсивный опыт, который уважает частную жизнь и достоинство пользователя
- ♦ Продвигать социальную и экологическую ответственность в дизайне видеоигр и в индустрии в целом, учитывая этические аспекты в представлении и игровом процессе
- ♦ Создавать устойчивые практики в процессах дизайна, начиная от сокращения отходов и заканчивая интеграцией ответственных технологий, способствуя сохранению окружающей среды
- ♦ Анализировать, как технологии ИИ могут повлиять на общество, и рассматривать стратегии по смягчению их возможного негативного воздействия

03

Руководство курса

Преподаватели этого Университетского курса — новаторы в своей области, преданные и увлеченные профессионалы, которые сочетают свой богатый практический опыт с глубоким теоретическим пониманием. Эти преподаватели будут не только учить, но и вдохновлять своих студентов на изучение преобразующего потенциала этического и устойчивого дизайна в эпоху искусственного интеллекта. Таким образом, их подход не ограничится передачей информации, а будет способствовать критическому осмыслению и инновационному мышлению для решения сложных проблем.



“

Преподаватели научат вас быть
целеустремленными, осознавать
этическое и экологическое влияние
ваших творений на общество”

Приглашенный международный руководитель

Флавиане Печин - ведущий специалист по анализу данных с более чем десятилетним международным опытом применения предиктивного моделирования и машинного обучения в различных отраслях. На протяжении всей своей карьеры она руководила инновационными проектами в области искусственного интеллекта, аналитики данных и принятия бизнес-решений на основе данных, зарекомендовав себя как влиятельная фигура в области цифровой трансформации крупных корпораций.

В этой связи она занимала важные должности в компании Visa, в том числе директора по искусственному интеллекту и машинному обучению, где она отвечала за определение и реализацию глобальной стратегии компании в области науки о данных, уделяя особое внимание машинному обучению как услуге. Кроме того, под его руководством осуществлялось сотрудничество с заинтересованными коммерческими и научными сторонами, а также внедрение передовых алгоритмов и масштабируемых технологических решений, которые способствовали повышению эффективности и точности принятия решений. Таким образом, ее опыт в интеграции новых тенденций в области искусственного интеллекта и Gen AI позволил ей занять ведущие позиции в своей области.

В этой же организации она занимала должность директора по науке о данных, возглавляя команду экспертов, которая предоставляла аналитический консалтинг клиентам в Латинской Америке, разрабатывая прогнозные модели, которые позволили оптимизировать жизненный цикл держателей карт и значительно улучшить управление кредитными и дебетовыми портфелями. В ее послужном списке также ключевые позиции в Souza Cruz, HSBC, GVT и Telefónica, где она участвовала в разработке инновационных решений для управления рисками, аналитических моделей и контроля мошенничества.

Обладая обширным опытом работы на рынках Латинской Америки и США, Флавиане Печин сыграла важную роль в адаптации продуктов и услуг, используя передовые статистические методы и глубокий анализ данных.



Г-жа Peccin, Flaviane

- Руководитель отдела по искусственному интеллекту и машинному обучению в Visa, Майами, США
- Руководитель отдела науки о данных в Visa
- Менеджер по аналитике клиентов в Visa
- Специалист/координатор по науке о данных в Souza Cruz
- Аналитик по количественному моделированию в HSBC
- Аналитик по кредитам и взысканиям в GVT
- Статистический аналитик в Telefónica
- Степень магистра в области численных методов в машиностроении, Федеральный университет штата Парана
- Степень бакалавра по статистике в Федеральном университете штата Парана

“

Благодаря TECH вы
сможете учиться у лучших
мировых профессионалов”

Руководство



Д-р Перальта Мартин-Паломино, Артуро

- CEO и CTO Prometheus Global Solutions
- CTO в Korporate Technologies
- CTO в AI Shephers GmbH
- Консультант и советник в области стратегического бизнеса в Alliance Medical
- Руководитель в области дизайна и разработки в компании DocPath
- Руководитель в области компьютерной инженерии в Университете Кастилии-ла-Манча
- Степень доктора в области экономики, бизнеса и финансов Университета Камило Хосе Села
- Степень доктора в области психологии Университета Кастилии-ла-Манча
- Степень магистра Executive MBA Университета Изабель I
- Степень магистра в области управления коммерцией и маркетингом Университета Изабель I
- Степень магистра в области больших данных по программе Hadoop
- Степень магистра в области передовых информационных технологий Университета Кастилии-Ла-Манча
- Член: Исследовательская группа SMILE



Г-н Мальдонадо Пардо, Чема

- ♦ Графический дизайнер в DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Партнер-основатель и руководитель отдела дизайна и рекламы в компании D.C.M. Difusión Integral de Ideas, C.B.
- ♦ Руководитель отдела дизайна и цифровой печати в Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Графический дизайнер в Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Графический дизайнер и мастер-печатник в Lozano Artes Gráficas
- ♦ Макетчик и графический дизайнер в Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Телекоммуникации в Мадридском политехническом университете
- ♦ ETS Компьютерные системы в Университете Кастилии-Ла-Манча

Преподаватели

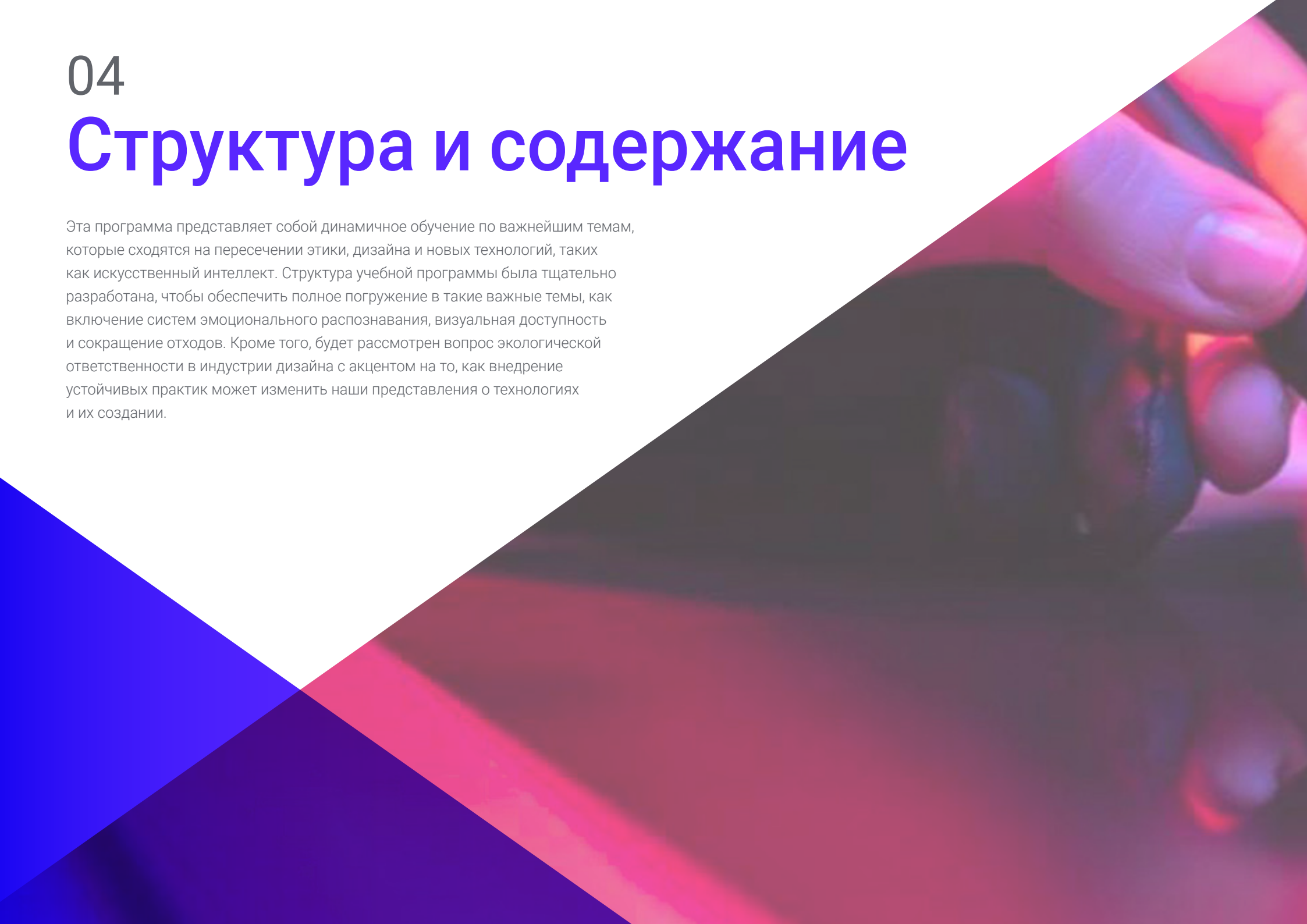
Г-жа Парреньо Родригес, Аделаида

- ♦ Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в проектах PHOENIX и FLEXUM
- ♦ Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в Университете Мурсии
- ♦ Менеджер по исследованиям и инновациям в европейских проектах в Университете Мурсии
- ♦ Создатель контента для глобального конкурса UC3M Challenge
- ♦ Премия Хинеса Уэртаса Мартинеса (2023)
- ♦ Степень магистра в области возобновляемых источников энергии Политехнического университета Картахены
- ♦ Степень бакалавра в области электротехники (на двух языках) в Университете Карлоса III в Мадриде

04

Структура и содержание

Эта программа представляет собой динамичное обучение по важнейшим темам, которые сходятся на пересечении этики, дизайна и новых технологий, таких как искусственный интеллект. Структура учебной программы была тщательно разработана, чтобы обеспечить полное погружение в такие важные темы, как включение систем эмоционального распознавания, визуальная доступность и сокращение отходов. Кроме того, будет рассмотрен вопрос экологической ответственности в индустрии дизайна с акцентом на то, как внедрение устойчивых практик может изменить наши представления о технологиях и их создании.



“

Вы получите возможность
возглавить значительные изменения
в мире дизайна и искусственного
интеллекта в сторону более этичного,
справедливого и устойчивого будущего”

Модуль 1. Этика и экология в искусственном интеллекте и дизайне

- 1.1. Воздействие на окружающую среду в промышленном дизайне: Этический подход
 - 1.1.1. Экологическая грамотность в промышленном дизайне
 - 1.1.2. Оценка жизненного цикла и устойчивый дизайн
 - 1.1.3. Этические проблемы при принятии проектных решений, оказывающих влияние на окружающую среду
 - 1.1.4. Устойчивые инновации и будущие тенденции
- 1.2. Совершенствование визуальной доступности в графическом дизайне с помощью отчетности
 - 1.2.1. Визуальная доступность как этический приоритет в графическом дизайне
 - 1.2.2. Инструменты и практики для улучшения визуальной доступности (Google LightHouse и Microsoft Accessibility Insights)
 - 1.2.3. Этические проблемы при реализации визуальной доступности
 - 1.2.4. Профессиональная ответственность и будущее усовершенствования в области визуальной доступности
- 1.3. Сокращение отходов в процессе дизайна: Проблемы устойчивого развития
 - 1.3.1. Важность сокращения отходов в дизайне
 - 1.3.2. Стратегии сокращения отходов на разных этапах дизайна
 - 1.3.3. Этические проблемы при внедрении практики сокращения отходов
 - 1.3.4. Корпоративные обязательства и сертификаты устойчивого развития
- 1.4. Анализ настроений при создании редакционного контента: Этические аспекты
 - 1.4.1. Анализ настроений и этики в редакционном контенте
 - 1.4.2. Анализ настроений и алгоритмы принятия этических решений
 - 1.4.3. Влияние на общественное мнение
 - 1.4.4. Проблемы анализа настроения и будущие последствия
- 1.5. Интеграция распознавания эмоций для иммерсивного опыта
 - 1.5.1. Этика в интеграции распознавания эмоций в иммерсивные эксперименты
 - 1.5.2. Технологии распознавания эмоций
 - 1.5.3. Этические проблемы при создании эмоционально-осознанных иммерсивных экспериментов
 - 1.5.4. Перспективы и этика разработки иммерсивных экспериментов

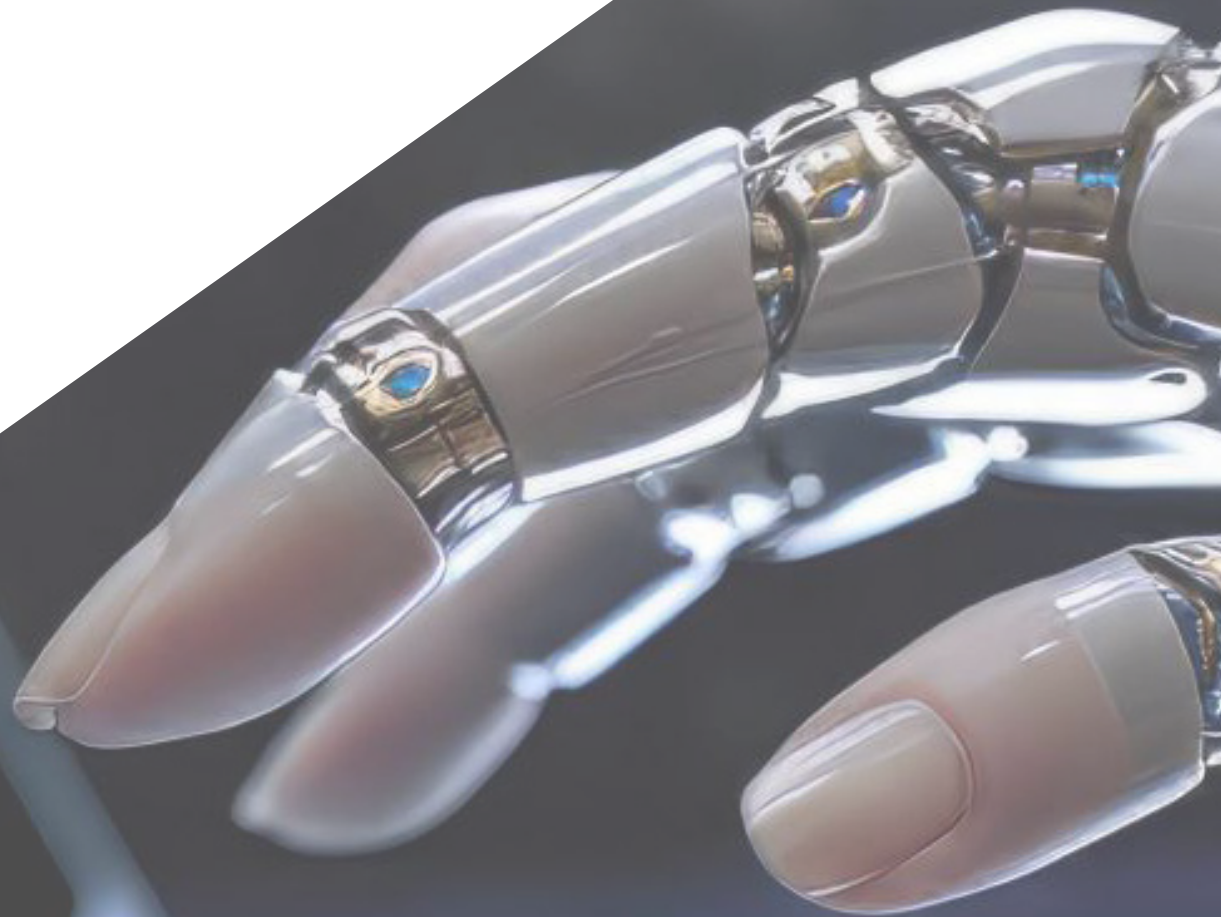


- 
- 1.6. Этика в дизайне видеоигр: Последствия и решения
 - 1.6.1. Этика и ответственность в дизайне видеоигр
 - 1.6.2. Инклюзивность и разнообразие в видеоиграх: Этические решения
 - 1.6.3. Микротранзакции и этическая монетизация в видеоиграх
 - 1.6.4. Этические проблемы при разработке нарративов и персонажей в видеоиграх
 - 1.7. Ответственный дизайн: Этические и экологические аспекты в промышленности
 - 1.7.1. Этический подход к ответственному дизайну
 - 1.7.2. Инструменты и методы ответственного дизайна
 - 1.7.3. Этические и экологические проблемы в индустрии дизайна
 - 1.7.4. Корпоративные обязательства и сертификаты ответственного дизайна
 - 1.8. Этика при интеграции искусственного интеллекта в пользовательские интерфейсы
 - 1.8.1. Исследование того, как искусственный интеллект в пользовательских интерфейсах поднимает этические проблемы
 - 1.8.2. Прозрачность и объяснимость систем искусственного интеллекта в пользовательских интерфейсах
 - 1.8.3. Этические проблемы при сборе и использовании данных пользовательского интерфейса
 - 1.8.4. Будущие перспективы этики пользовательских интерфейсов ИИ
 - 1.9. Устойчивость в инновационных процессах дизайна
 - 1.9.1. Признание важности устойчивости в инновационном процессе дизайна
 - 1.9.2. Разработка устойчивых процессов и принятие этических решений
 - 1.9.3. Этические проблемы при внедрении инновационных технологий
 - 1.9.4. Деловые обязательства и сертификаты устойчивого развития в процессе дизайна
 - 1.10. Этические аспекты применения технологий в дизайне
 - 1.10.1. Этические решения при выборе и применении технологий в дизайн
 - 1.10.2. Этика в дизайне пользовательского опыта с использованием передовых технологий
 - 1.10.3. Пересечения этики и технологий в дизайне
 - 1.10.4. Возникающие тенденции и роль этики в будущем направлении дизайна с использованием передовых технологий

05 Methodology

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.





“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“*Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере*”

Кейс-метод является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании кейс-метода - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей курса студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

ТЕСН эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В ТЕСН вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.



В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.



В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



Практика навыков и компетенций

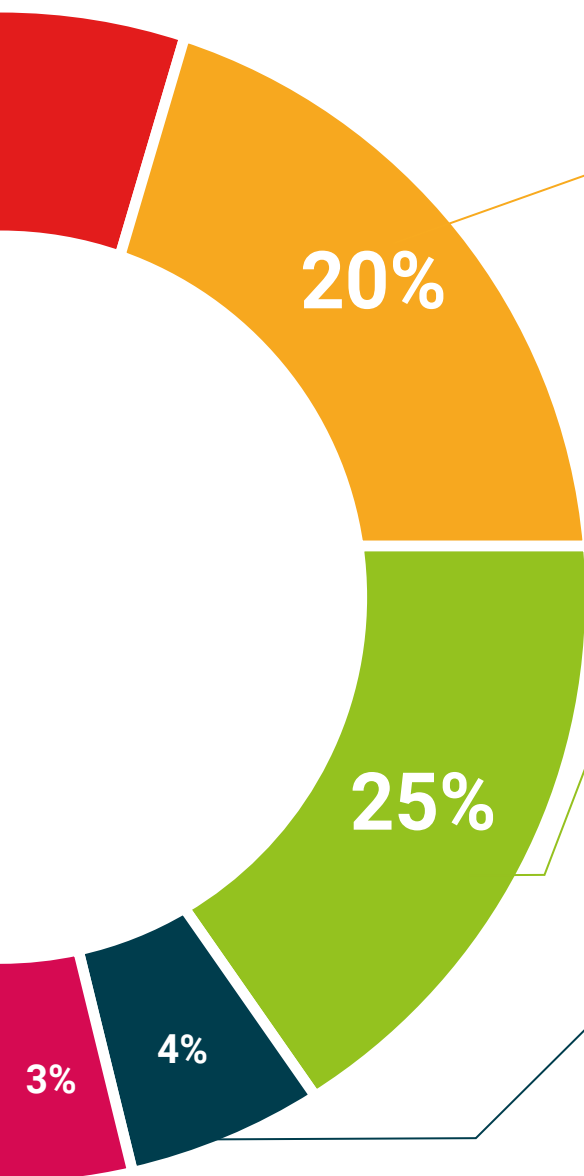
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

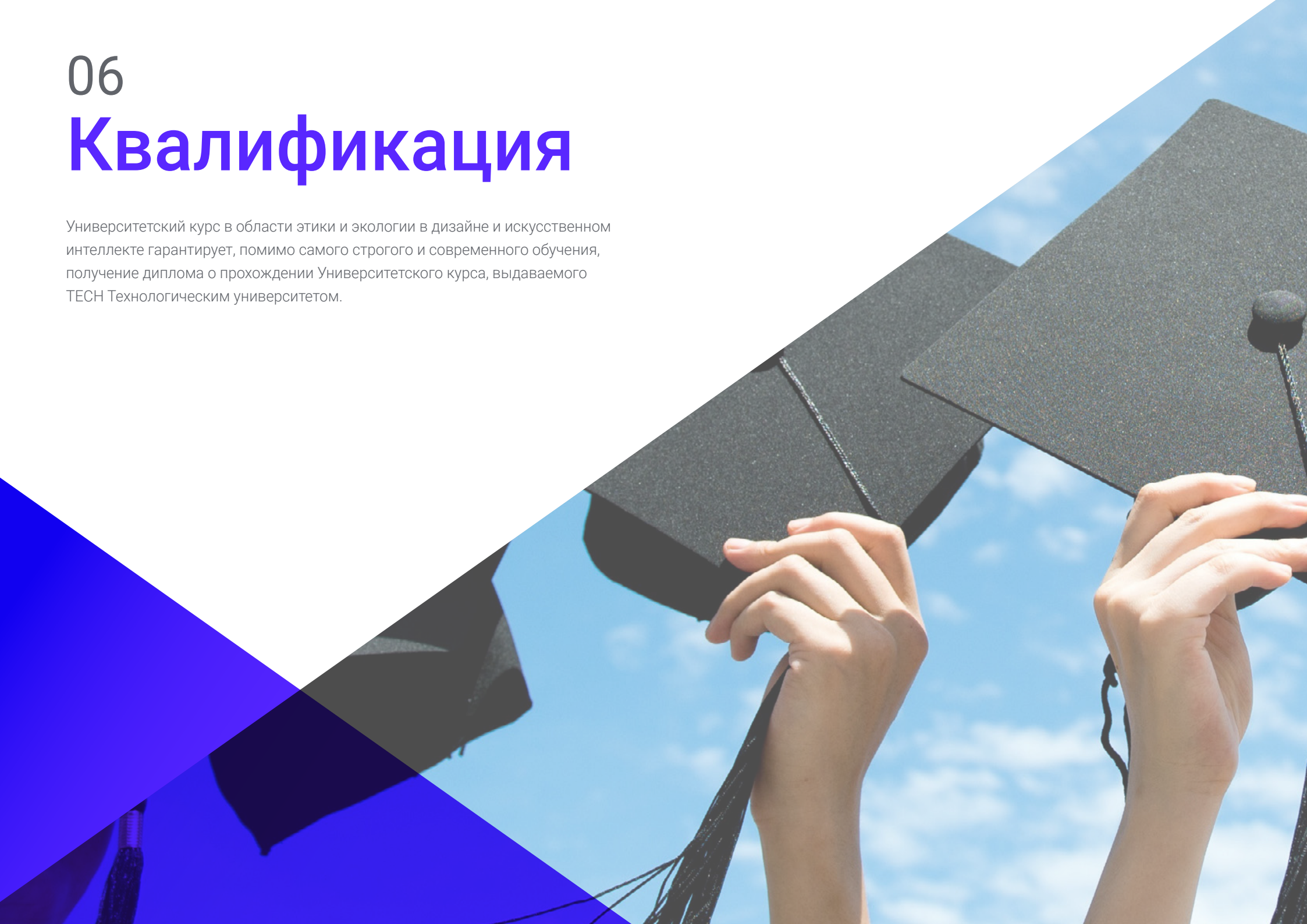
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области этики и экологии в дизайне и искусственном интеллекте гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу
и получите университетский диплом
без хлопот, связанных с поездками
и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области этики и экологии в дизайне и искусственном интеллекте** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области этики и экологии в дизайне и искусственном интеллекте**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее
Здоровье Доверие Люди
Образование Информация Тьюторы
Гарантия Аккредитация Преподавание
Институты Технология Обучение
Сообщество Обязательство
Персональное внимание Инновации
Знания Настоящее Качество
Веб обучение
Развитие Институты
Виртуальный класс Языки



Университетский курс
Этика и экология в дизайне
и искусственном интеллекте

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Этика и экология в дизайне и искусственном интеллекте