

Университетский курс
Разработка проектов
по искусственному
интеллекту в классе



tech технологический
университет

Университетский курс Разработка проектов по искусственному интеллекту в классе

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/artificial-intelligence/postgraduate-certificate/development-artificial-intelligence-projects-classroom

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Использование искусственного интеллекта (ИИ) при разработке образовательных игр — ценная стратегия для мотивации учащихся в процессе обучения. Эти ресурсы обеспечивают мгновенную обратную связь с пользователями, выявляя ошибки и предлагая объяснения для их исправления. Таким образом, поощряется активное обучение, что позволяет студентам лучше усваивать концепции. Кроме того, эти педагогические инструменты стимулируют, предлагая индивидуальные задачи и вознаграждения. Расширяя свои теоретические знания, студенты одновременно развивают такие важные социальные навыки, как решение проблем, сопереживание и сотрудничество. Таким образом, TESH запустил инновационную программу на 100% в онлайн-формате, которая предоставит учителям стратегии реализации проектов на основе ИИ.



“

С помощью системы Relearning вы будете интегрировать понятия естественным и постепенным образом. Забудьте о заучивании!”

Разработка и планирование проектов на основе машинного обучения позволяют оптимизировать учебные процессы. Например, ИИ полезен для персонализации опыта учащихся, подстраивая контент и ресурсы под их конкретные потребности. Таким образом, студенты могут достичь своих образовательных целей, используя самые современные технологии. В связи с этим специалистам в области преподавания важно быть в курсе последних тенденций в этой сфере.

Чтобы облегчить процесс обучения в этой области, TECH разработал передовую учебную программу, которая будет посвящена новейшим образовательным технологиям с использованием искусственного интеллекта. Под руководством опытных преподавателей учебная программа даст студентам ключи к интеграции технологических проектов в учебный процесс.

В то же время в учебном плане будут рассмотрены конкретные области применения машинного обучения, включая разработку чат-ботов и образовательных игр. Таким образом, преподаватели получают формулы для измерения результативности своих академических процедур, улучшая их для предоставления качественных услуг. Кроме того, программа будет включать реальные случаи и сложные решения в симулированной учебной среде.

Университетская программа основана на методе *Relearning*, пионером которого является TECH. Эта система использует естественное повторение ключевого содержания, обеспечивая его сохранение в памяти студентов без необходимости заучивания. Следует отметить, что для доступа к Виртуальному кампусу необходимо лишь электронное устройство с доступом в Интернет (мобильный телефон, планшет или компьютер). Кроме того, студенты смогут получить доступ к электронной библиотеке с дополнительными учебными материалами, чтобы обогатить свой учебный опыт.

Данный **Университетский курс в области разработки проектов по искусственному интеллекту в классе** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ♦ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области разработки проектов по искусственному интеллекту в классе
- ♦ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет теоретическую и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ♦ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ♦ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ♦ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ♦ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Вы получите самые инновационные инструменты измерения с искусственным интеллектом для анализа влияния ваших образовательных проектов"

“

Вы будете использовать системы искусственного интеллекта для создания образовательных игр, которые будут способствовать лучшему усвоению знаний вашими учениками”

В преподавательский состав программы входят профессиональные эксперты в данной области, которые привносят в обучение свой профессиональный опыт, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Вы будете разрабатывать и внедрять наиболее эффективные стратегии, чтобы обеспечить превосходство в образовательном обслуживании.

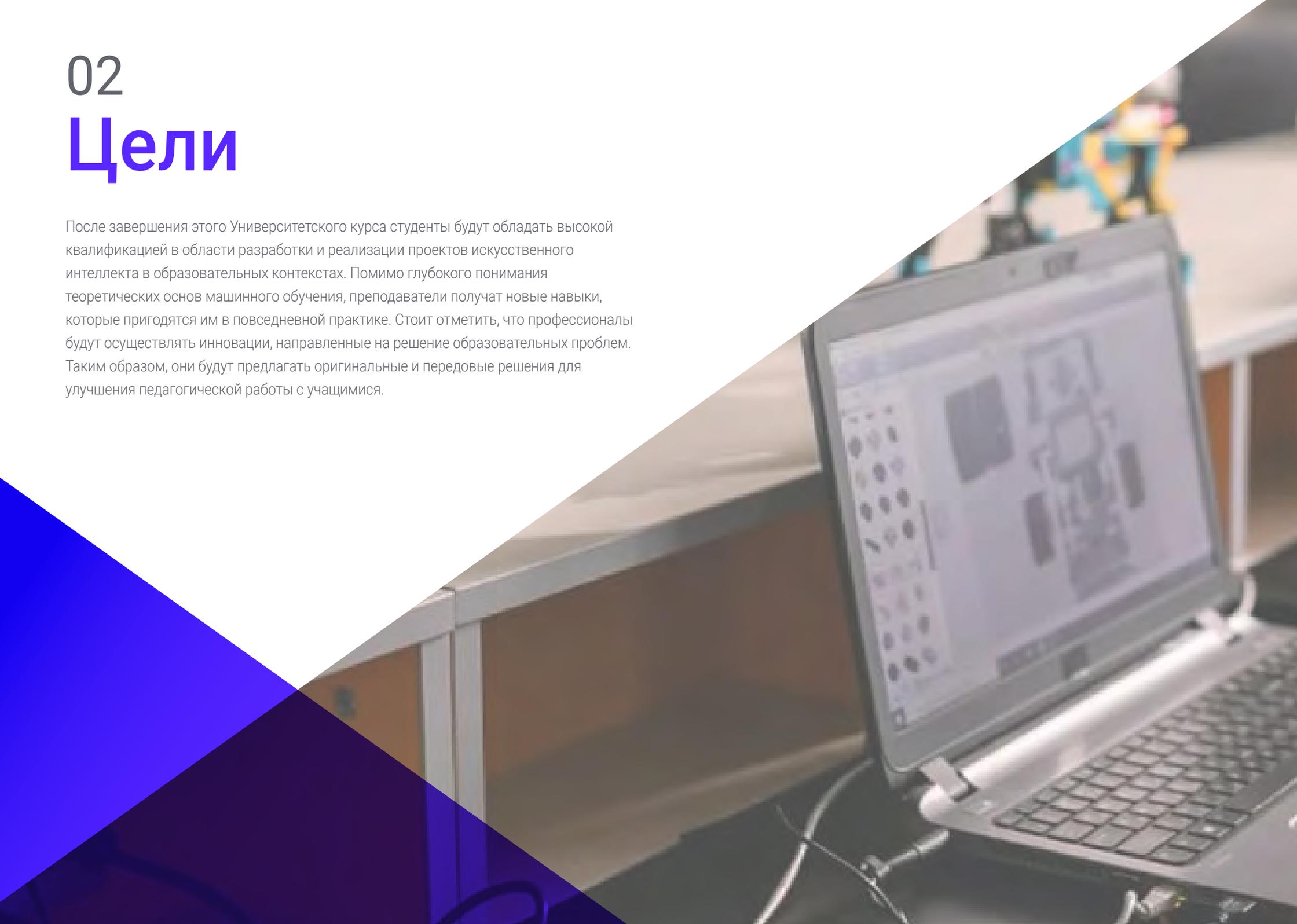
Вы достигнете поставленных целей благодаря дидактическим инструментам TECH, включая пояснительные видеоролики и интерактивные конспекты.



02

Цели

После завершения этого Университетского курса студенты будут обладать высокой квалификацией в области разработки и реализации проектов искусственного интеллекта в образовательных контекстах. Помимо глубокого понимания теоретических основ машинного обучения, преподаватели получат новые навыки, которые пригодятся им в повседневной практике. Стоит отметить, что профессионалы будут осуществлять инновации, направленные на решение образовательных проблем. Таким образом, они будут предлагать оригинальные и передовые решения для улучшения педагогической работы с учащимися.



“

*TECH представляет вам уникальный
Университетский курс, который
поможет вам сделать рывок в своей
профессии. И всего за 6 недель!”*



Общие цели

- ♦ Понимать фундаментальные этические принципы, связанные с применением искусственного интеллекта (ИИ) в образовательных целях
- ♦ Проанализировать текущую законодательную базу и проблемы, связанные с внедрением ИИ в образовательный контекст
- ♦ Развивать критические навыки для оценки этического и социального влияния ИИ в образовании
- ♦ Поощрять ответственный подход к разработке и использованию решений ИИ в образовательных контекстах с учетом культурного разнообразия и гендерного равенства
- ♦ Обучать разработке и реализации проектов ИИ в образовательной сфере
- ♦ Обеспечивать глубокое понимание теоретических основ ИИ, включая машинное обучение, нейронные сети и обработку естественного языка
- ♦ Развивать навыки эффективной и этичной интеграции проектов ИИ в образовательную программу
- ♦ Понимать применение и влияние искусственного интеллекта в преподавании и обучении, критически оценивая его текущее и потенциальное использование
- ♦ Применять генеративный ИИ для персонализации и обогащения практики преподавания, создавая адаптивные образовательные материалы
- ♦ Выявлять, оценивать и применять новейшие тенденции и развивающиеся технологии в ИИ, имеющие отношение к образованию, анализируя их проблемы и возможности.





Конкретные цели

- ♦ Планировать и разрабатывать образовательные проекты, эффективно интегрирующие ИИ в образовательную среду, осваивать специальные инструменты для его разработки
- ♦ Разрабатывать эффективные стратегии внедрения проектов ИИ в учебную среду, интегрируя их в конкретные предметы для обогащения и улучшения образовательного процесса
- ♦ Разрабатывать образовательные проекты, применяя машинное обучение для улучшения качества обучения, интегрируя ИИ в дизайн образовательных игр для игрового обучения
- ♦ Создавать образовательные чат-боты для помощи студентам в процессе обучения и решения вопросов, включая интеллектуальных агентов в образовательные платформы для улучшения взаимодействия и обучения
- ♦ Проводить постоянный анализ проектов ИИ в образовании для выявления областей, требующих улучшения и оптимизации

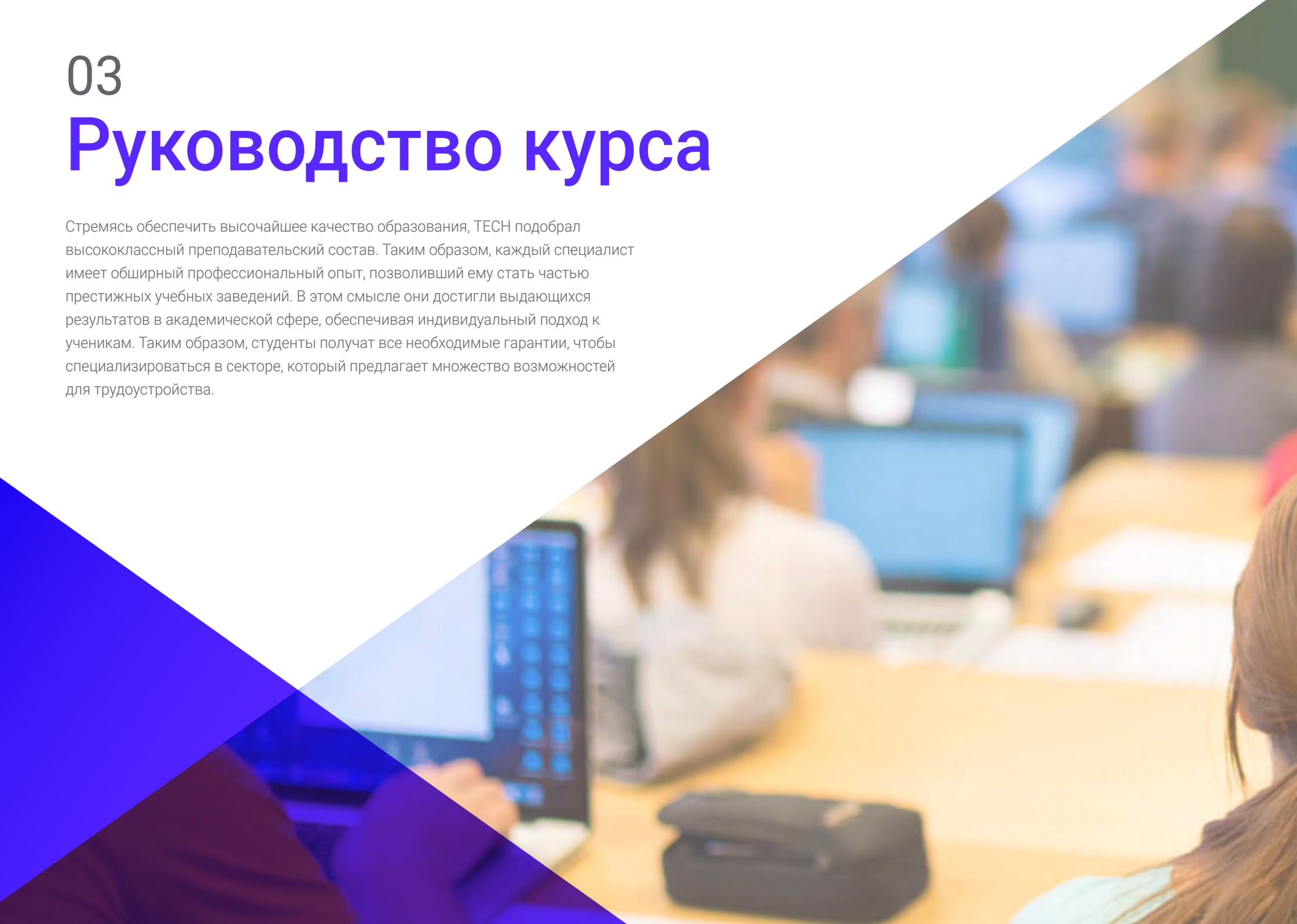
“

Главная цель ТЕСН – помочь студентам достичь академических и профессиональных успехов”

03

Руководство курса

Стремясь обеспечить высочайшее качество образования, TESH подобрал высококлассный преподавательский состав. Таким образом, каждый специалист имеет обширный профессиональный опыт, позволивший ему стать частью престижных учебных заведений. В этом смысле они достигли выдающихся результатов в академической сфере, обеспечивая индивидуальный подход к ученикам. Таким образом, студенты получают все необходимые гарантии, чтобы специализироваться в секторе, который предлагает множество возможностей для трудоустройства.



“

Вас будет поддерживать преподавательский состав, состоящий из выдающихся профессионалов в области искусственного интеллекта, применяемого в учебном процессе”

Руководство



Д-р Перальта Мартин-Паломино, Артуро

- CEO и CTO Prometheus Global Solutions
- CTO в Corporate Technologies
- CTO в AI Shephers GmbH
- Консультант и советник в области стратегического бизнеса в Alliance Medical
- Руководитель в области проектирования и разработки в компании DocPath
- Руководитель в области компьютерной инженерии в Университете Кастилии-ла-Манча
- Степень доктора в области экономики, бизнеса и финансов Университета Камило Хосе Села
- Степень доктора в области психологии Университета Кастилии-ла-Манча
- Степень магистра Executive MBA Университета Изабель I
- Степень магистра в области управления коммерцией и маркетингом Университета Изабель I
- Степень магистра в области больших данных по программе Hadoop
- Степень магистра в области передовых информационных технологий Университета Кастилии-Ла-Манча
- Член: Исследовательская группа SMILE



Г-н Нахэра Пуэнте, Хуан Фелипе

- ♦ Руководитель по исследованиям и научной работе Совета по обеспечению качества высшего образования
- ♦ Аналитик и специалист по анализу данных
- ♦ Планировщик производства в Confiteca S.A.
- ♦ Консультант по процессам в Esefex Consulting
- ♦ Аналитик по академическому планированию в Университете Сан-Франциско в Кито
- ♦ Степень магистра в области *больших данных* и науки о данных в Международном университете Валенсии
- ♦ Инженер-технолог Университета Сан-Франциско в Кито

Преподаватели

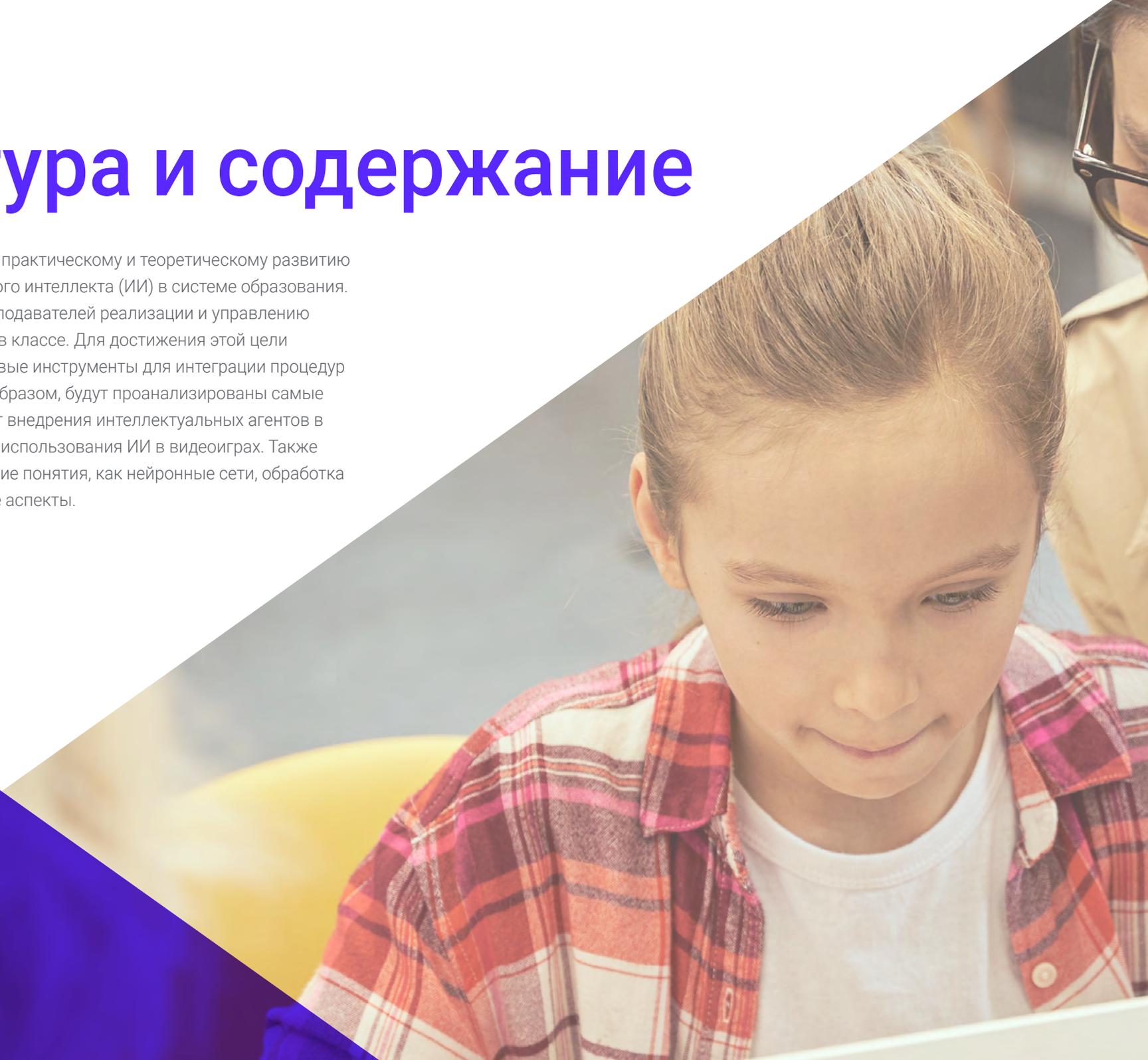
Г-жа Мартинес Серрато, Йесика

- ♦ Менеджер по техническому обучению в Securitas Seguridad España
- ♦ Специалист в области образования, бизнеса и маркетинга
- ♦ *Менеджер продукции* в области электронной безопасности в Securitas Seguridad España
- ♦ Бизнес-аналитик в Ricopia Technologies
- ♦ Специалист по информатике и ответственная за компьютерные классы ОТЕС в Университете Алькала-де-Энарес
- ♦ Сотрудник Ассоциации ASALUMA
- ♦ Степень бакалавра в области инженерии электронных коммуникаций в Политехнической школе Университета Алькала-де-Энарес

04

Структура и содержание

Эта программа будет посвящена практическому и теоретическому развитию проектов в области искусственного интеллекта (ИИ) в системе образования. Целью курса будет обучение преподавателей реализации и управлению проектами машинного обучения в классе. Для достижения этой цели студенты изучают самые передовые инструменты для интеграции процедур в конкретные предметы. Таким образом, будут проанализированы самые разные области применения — от внедрения интеллектуальных агентов в образовательные платформы до использования ИИ в видеоиграх. Также будут подробно рассмотрены такие понятия, как нейронные сети, обработка естественного языка и этические аспекты.



“

Вы будете постоянно совершенствовать свои образовательные проекты, применяя искусственный интеллект для обогащения учебного процесса”

Модуль 1. Разработка проектов по искусственному интеллекту в классе

- 1.1. Планирование и разработка проектов ИИ в образовании с Algor Education
 - 1.1.1. Первые шаги в планировании проекта
 - 1.1.2. Базы знаний
 - 1.1.3. Разработка проектов ИИ в образовании
- 1.2. Инструменты для разработки образовательных проектов с использованием ИИ
 - 1.2.1. Инструменты для разработки образовательных проектов: TensorFlow Playground
 - 1.2.2. Инструменты для образовательных проектов по истории
 - 1.2.3. Инструменты для образовательных проектов по математике; Wolfram Alpha
 - 1.2.4. Инструменты для образовательных проектов по английскому языку: Grammarly
- 1.3. Стратегии реализации проектов ИИ в классе
 - 1.3.1. Когда следует реализовывать ИИ-проект
 - 1.3.2. Зачем реализовывать ИИ-проект
 - 1.3.3. Стратегии, которые необходимо реализовать
- 1.4. Интеграция проектов ИИ в конкретные предметы
 - 1.4.1. Математика и ИИ: Thinkster math
 - 1.4.2. История и ИИ
 - 1.4.3. Языки и ИИ: Deep L
 - 1.4.4. Другие предметы: Watson Studio
- 1.5. Проект 1: Разработка образовательных проектов с использованием машинного обучения с помощью Khan Academy
 - 1.5.1. Первые шаги
 - 1.5.2. Выполнение требований
 - 1.5.3. Используемые инструменты
 - 1.5.4. Определение проекта
- 1.6. Проект 2: Интеграция ИИ в разработку образовательных игр
 - 1.6.1. Первые шаги
 - 1.6.2. Выполнение требований
 - 1.6.3. Используемые инструменты
 - 1.6.4. Определение проекта



- 1.7. Проект 3: Разработка образовательных чат-ботов для помощи учащимся
 - 1.7.1. Первые шаги
 - 1.7.2. Выполнение требований
 - 1.7.3. Используемые инструменты
 - 1.7.4. Определение проекта
- 1.8. Проект 4: Интеграция интеллектуальных агентов в образовательные платформы с помощью Knewton
 - 1.8.1. Первые шаги
 - 1.8.2. Выполнение требований
 - 1.8.3. Используемые инструменты
 - 1.8.4. Определение проекта
- 1.9. Оценка и измерение влияния проектов ИИ в образовании с помощью Qualtrics
 - 1.9.1. Преимущества работы с ИИ в классе
 - 1.9.2. Фактические данные
 - 1.9.3. ИИ в классе
 - 1.9.4. Статистика по ИИ в образовании
- 1.10. Анализ и постоянное совершенствование проектов ИИ в образовании с помощью Edmodo Insights
 - 1.10.1. Текущие проекты
 - 1.10.2. Реализация
 - 1.10.3. Что ждет нас в будущем
 - 1.10.4. Трансформация платформы Aulas 360

“

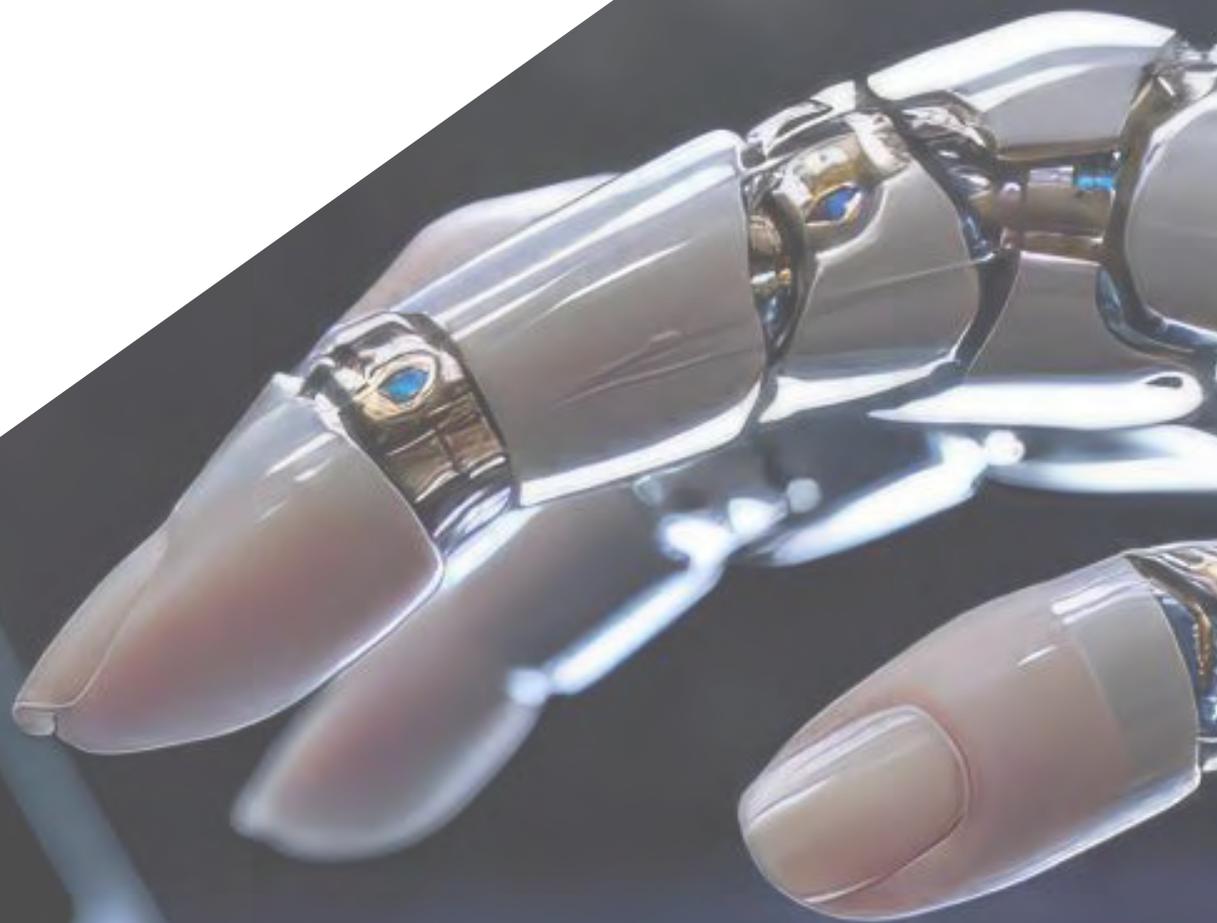
Вы будете получать знания без географических ограничений и заранее установленных сроков. Записывайтесь сейчас!"

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.





“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

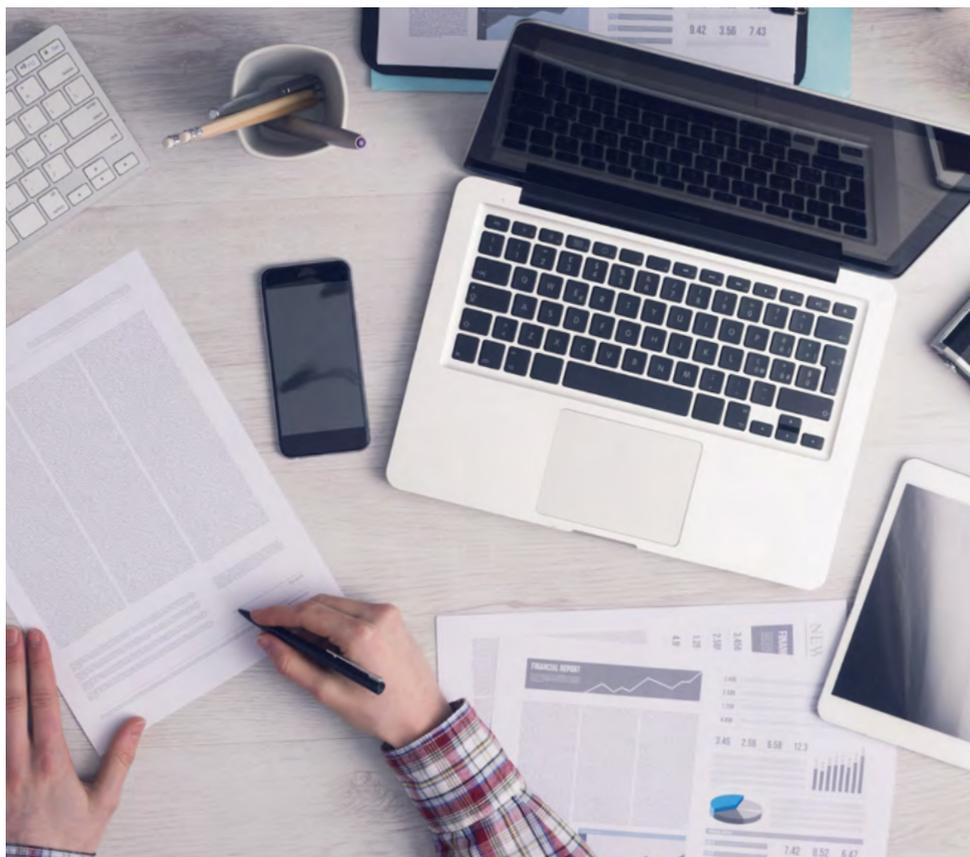
Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“ *Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”*

Кейс-метод является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании кейс-метода - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей курса студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

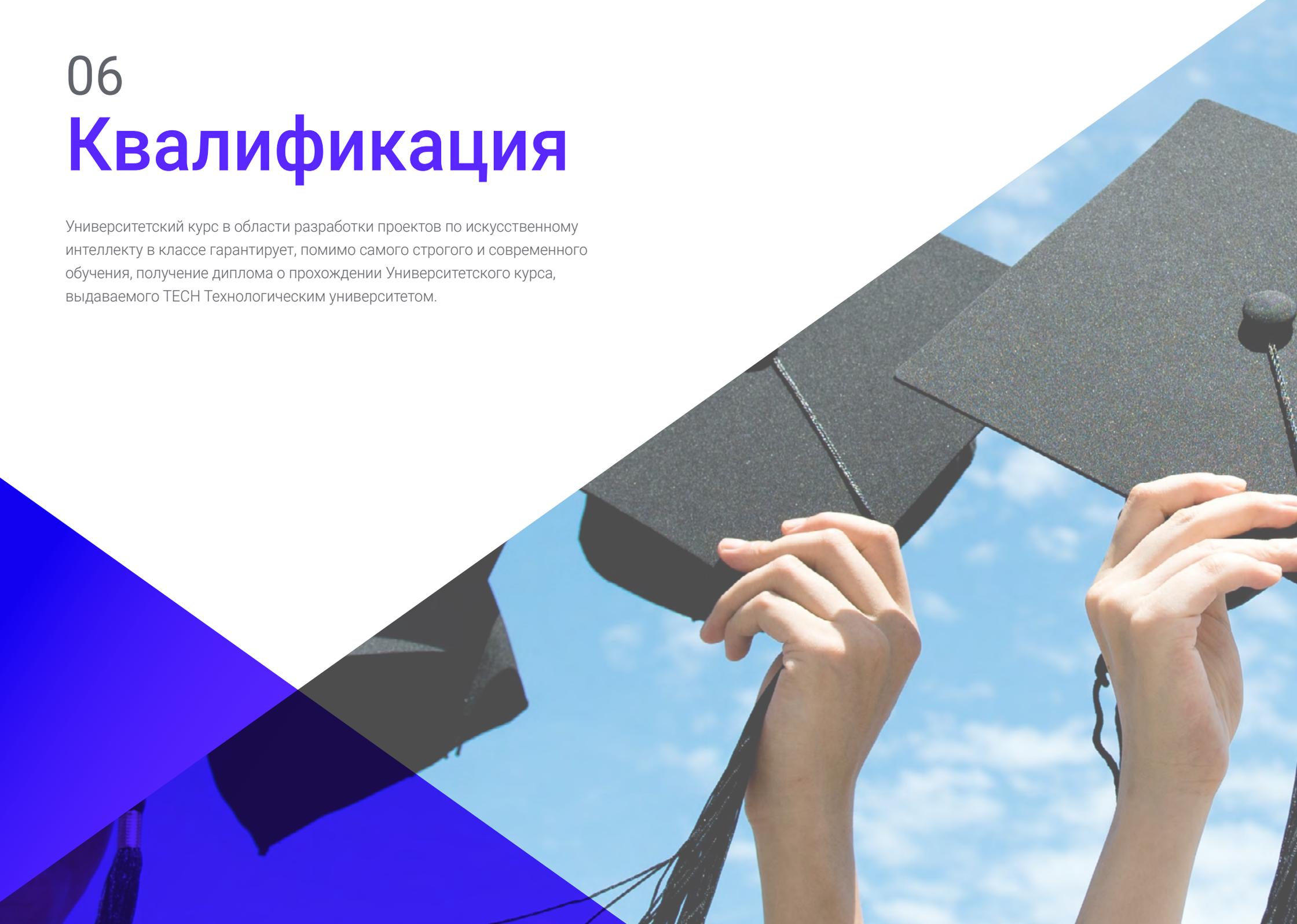
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области разработки проектов по искусственному интеллекту в классе гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TECH Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области разработки проектов по искусственному интеллекту в классе** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области разработки проектов по искусственному интеллекту в классе**

Формат: **онлайн**

Длительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее будущее

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс
Разработка проектов
по искусственному
интеллекту в классе

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс
Разработка проектов
по искусственному
интеллекту в классе